

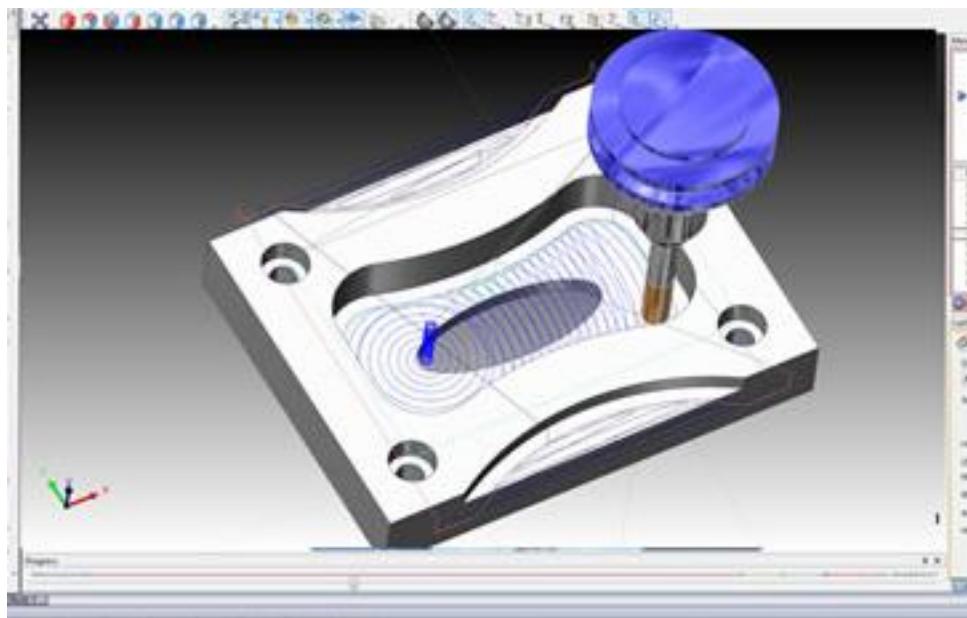


مهنة: " تشغيل ماكينات الفرایز CNC "

كتاب

التصميم والتصنيع بالحاسوب الآلي فرایز

الصف : الثالث



مراجعة

مهندس / جمال محمد فضل
رئيس قسم CNC بالمعهد الفني للصناعات المتقدمة

إعداد

مهندس / حسين فاروق علي
إحصائي البرامج والمواصفات

فهرس الكتاب

٥	مقدمة
٦	التصميم والتصنيع بالحاسب الآلي
٦	أولاً: الرسم بمساعدة الحاسب (CAD)
٧	ثانياً: التصميم بمساعدة الحاسب (CAD)
٩	ثالثاً التصنيع بمساعدة الحاسب: Computer Aided Manufacture
١٧	برنامج الكام كونسيبت موديل فرایز
١٧	مقدمة:
١٨	كيف تشغّل البرنامج Launching CAM Concept
١٩	شاشة الافتتاحية لنمط التصنيع CAM
٢٠	أنواع التوافذ ..
٢٠	النوافذ الرئيسية ..
٢٠	نوافذ الخدمة (نوافذ العمل) ..
٢١	النوافذ المنسدلة ..
٢٥	أشرتة القوائم ..
٢٥	قائمة "File" (Menu "File")
٢٩	قائمة "?" ..
٣١	أوامر التصميم ..
٣١	نمط الرسم CAD mode
٣١	إعادة رسم Redraw
٣١	قائمة نظم الإحداثيات Coordinate menu
٣٥	قائمة النقطة Point menu
٣٥	قائمة الخط Line menu
٤٥	قائمة دائرة ..
٥٢	قائمة النص ..
٥٥	قائمة الأبعاد Dimensioning menu
٥٨	قائمة الرموز Symbol menu
٦١	قائمة التعديل Change menu
٦٩	أمثلة منوعة على الرسم بنمط CAD
٦٩	مثال رقم ١ ..
٧٢	مثال ٢ ..
٧٤	مثال ٣ ..
٧٧	مثال ٤ ..
٧٩	مثال ٥ ..
٨٥	أوامر التصنيع ..
٨٥	نمط التصنيع CAM mode
٨٥	قائمة التوليد Generating
٨٥	قائمة ضبط الإعدادات Settings
٨٥	الرمز ماكينة Machine

86	قياس العدة.....	Tool measurement
91	ضبط أبعاد الخامة.....	Unmachined part
94	قائمة الكتور.....	Entering a contour
98	الدورات الجاهزة.....	
99	تصحيح الدورة المختارة.....	
99	نسخ قائمة خطوات التشغيل.....	
99	إزالة الخطوة المختارة من محتويات قائمة خطوات التشغيل.....	
99	المحاكاة ثنائية الأبعاد.....	2D-Simulation
102	إدخال بيانات الشكل الهندسي للدورات الجاهزة.....	
104	إدخال البيانات التكنولوجيا.....	
106	شرح الدورات.....	
106	دورة التموضع.....	Positioning
108	دورة الثقب ١.....	Drilling 1
110	دورة الثقب ٢.....	Drilling 2
111	دورة الثقب ٣.....	Drilling3
113	دورة السنترة.....	Centering
114	دورة التوسيع.....	Boring
116	دورة البرغلة.....	Reaming
117	دورة القلوظة.....	Tapping
119	دورة تفريز القلاووظ (القلوظة باستخدام الأمشاط).....	
124	دورة تفريز وجه المشغولة.....	Face milling
127	دورة تفريز مجرى.....	Slot milling
130	دورات التجاويف	
141	دورة الداعمة المستطيلة.....	Rectangular stud
144	دورة الداعمة الدائرية.....	Circular stud
147	دورة التفريغ.....	Roughing out
149	تفريز الكتور.....	Contour milling
152	دورة الحفر.....	Engraving
159	G - M كود المسوح بها طبقاً DIN/ISO.....	
159	أولاً M كود:.....	
160	ثانياً G كود:.....	
160	ثالثاً أكواد أخرى:.....	
161	إزاحة الإحداثيات.....	
161	إزاحة الصفر باستخدام نظام الإحداثيات المطلق.....	
161	إزاحة الصفر باستخدام نظام الإحداثيات النسبي.....	
162	إلغاء إزاحة صفر المشغولة.....	
163	المحاكاة.....	Simulation
167	أوامر التحكم العددي	
167	نمط التحكم العددي	NC mode
175	نمط جدولة العمليات.....	

١٧٥.....	شريط الزووم.....
١٧٥.....	شريط جدول العمليات.....
١٧٥.....	طباعة جدول العدد.....
١٧٦.....	خطط طباعة.....
١٧٧.....	ضبط الخط.....
١٧٧.....	مثال تطبيقي:.....

مقدمة

هذا الكتاب يتناول اساسيات الرسم بمعونة الحاسب(CAD) واساسيات التشغيل والتصنيع بمعونة الحاسب (CAM) على ماكينات الفريزة CNC، فأساسيات الرسم بمعونة الحاسب تبدأ من التعرف على الشاشة الافتتاحية للبرنامج وعملية ضبط وتجهيز البرنامج لتنفيذ الرسومات على ماكينة الفريزة CNC، ثم يتواتى شرح أوامر الرسم بمعونة الحاسب بداية من الخطوط المستقيمة والمضلوعات البسيطة والأقواس والدوائر الخ ومروراً بكتابة الأبعاد وانتهاءً بقوائم التعديل. أما اساسيات التصنيع بمعونة الحاسب فتتناول تعزيز المسارات المطلوبة وعمل مركزة الثقب والثقب العميق والثقب بذكر القلاووظ الخ.

وتم اعداد هذا الكتاب بما فيه من معارف نظرية ومهارات عملية بما يضمن اعداد فني ماهر قادر على رسم المشغولات والاجزاء المطلوبة تشغيلها على موديول CAD بمهارة وتحكم عالي (SYSTEM CAD) ثم تصنيع هذه المشغولات بواسطة ملف G-Code الذي تم إنشاؤه على موديول CAM (CAM SYSTEM) وبمهارة وتحكم عالي على ماكينات الفريزة CNC عالية الدقة ونتمنى من الله عز وجل ان يوفقنا لكل خير انه نعم المولى ونعم النصير.

التصميم والتصنيع بالحاسوب الآلي

CAD CAM SYSTEMS

يتضمن نظام التصميم والتصنيع بالحاسوب **CAD / CAM** استخدام الحاسوب الآلي في عمليات الرسم والتصميم والتصنيع بشكل متكامل وبأسلوب تفاعلي مما يمكن من استخدامه كأساس للتصنيع المتكامل بمساعدة الحاسوب ويمكن لكل مستخدم اختيار ما يلزمته من هذا النظام فمثلاً يمكن اختيار نظام الرسم بمساعدة الحاسوب فقط أو نظام التصميم بمساعدة الحاسوب فقط أو نظام التصنيع بمساعدة الحاسوب فقط أو استخدام النظام المتكامل **CAD CAM** حسب الحاجة الفعلية إلى أحد أو كل هذه النظم، كما سنوضحه فيما يلي:

أولاً: الرسم بمساعدة الحاسوب (CAD)

يتضمن استخدام مجموعة من البرامج التطبيقية في إعداد الرسومات الهندسية في مجال الهندسة الميكانيكية أو الكهربائية أو الإلكترونية أو المدنية أو .. الخ وذلك طبقاً للمواصفات القياسية العالمية المستخدمة في كل مجال. يقوم مستخدم النظام بتشغيل الحاسوب بطريقة تفاعلية مستخدماً وسائل إدخال وإخراج البيانات (لوحة المفاتيح ، الفأرة ، الشاشة إلخ) لإعداد الرسومات على الشاشة بواسطة مجموعة من الأوامر والتعليمات التي يستدعى بها البرامج اللازمة من الحاسوب لتكوين الأشكال المختلفة من العناصر الهندسية الأولية مثل النقطة والخطوط والدوائر الخ كما يمكن تكوين الأجسام من عناصرها الأولية كالأسطوانة والكرة والمخروط وغيرها من الأشكال الهندسية ويمكن خلال الرسم تكبير أو تصغير الأشكال أو نقلها أو دورانها بالطريقة التي تلزم لإعداد الرسومات وهو ما يعرف بالنظام التفاعلي للرسم بالحاسوب (ICG) Interactive computer graphics الذي يعتمد على التمثيل الرياضي للأشكال الهندسية والذي يمكن بواسطته إظهار الشكل على الشاشة والتحكم فيه من خلال وحدة التحكم المركزية (CBU) بالحاسوب ويبدأ المستخدم بإنشاء الشكل الهندسي لأى جزء باستخدام النظام التفاعلي (ICG) بإدخال ثلاثة أنواع من الأوامر إلى الحاسوب:

أ. أوامر تختص بالعناصر الهندسية الأولية (النقطة - الخط - الدائرة).

ب. أوامر تستخدم للتحكم في الشكل من حيث تغيير المقاييس (التكبير، التصغير) أو الدوران أو الانتقال الخ. ت. أوامر خاصة بتجميع المكونات إلى جزء والأجزاء إلى الشكل المطلوب.

ويقوم الحاسوب بتنفيذ هذه الأوامر من خلال معادلات رياضية لتخليق الشكل ثم يخزن الرسم في ملفات لتعديلاته أو لاستخدامه في إعداد رسومات أخرى ويمكن استدعاوه إلى الشاشة في أي وقت.

تتم عملية الرسم بمعونة الحاسوب بإحدى الطريقتين الآتيتين:

الطريقة الأولى

إنشاء أشكال هندسية مجسمة ثلاثية الأبعاد للجزء المطلوب من عناصر الرسم الأولية باستخدام إحدى الطرق الآتية أو بعضها ثم يتم استنتاج المساقط والقطاعات الازمة منها:

- تمثيل النماذج بخطوط الإطار الخارجي **Wire Frame Modelling**

Surface Modelling	– تمثيل النماذج بالسطح
Solid Modelling	– تمثيل النماذج بالأجسام

وتشتمل الألوان المساعدة في زيادة وضوح الصورة أو لبيان الأجزاء المختلفة في المنتج المجمع أو إلقاء الضوء على خطوط أو أبعاد يراد إظهارها.

الطريقة الثانية

إعداد الرسومات في الصورة النهائية

يتضمن ذلك تحديد نوع الخطوط (مستمرة – منقطة – منقطة - خط محور) وسمك كل خط وتهشيم القطاعات ومسح الزيادات من الخطوط وتنظيم الرسومات وتزويدها بالأبعاد والتفاوتات ووضع علامات درجة خشونة السطح وحدود الأخطاء في الشكل وفي الوضع وتحديد نوع وحجم الحروف والأرقام طبقاً للمواصفات العالمية المستخدمة.

ويلاحظ أن هاتين الطريقتين مستقلتان ويحتاج المستخدم إلى تفعيل إحداهما فقط دون الأخرى.

ففي الطريقة الأولى يرتبط إنشاء الشكل الهندسي ارتباطاً مباشراً بقاعدة البيانات فإذا تم إضافة أي تعديل على الشكل انتقل إلى قاعدة البيانات بحيث إذا تم تعديل أو إضافة في الشكل المجسم فإن ذلك يؤدي إلى تغيير مقابل في المساقط، بينما في حالة تفعيل الطريقة الثانية وهي إعداد الرسومات يلزم الانفصال عن قاعدة البيانات لكي يتسعى تعديل البيانات التفصيلية للرسم حسب المطلوب في كل مسقط على حدة وعلى ذلك فإن تعديل بيانات أي مسقط يحدث في هذا المسقط فقط دون تأثير على قاعدة البيانات ولا ينتقل إلى المساقط الأخرى أو الرسم المجسم.

ثانياً: التصميم بمساعدة الحاسوب (CAD)

تتضمن عمليات التصميم الخطوات التالية:

1. التعرف على الاحتياجات من المنتجات الجديدة من إدارة التسويق وكذلك من التقارير الواردة من قسم خدمات ما بعد البيع بالنسبة للمنتجات المتداولة.
2. تحديد المطلوب، بتوصيف الجزء أو المنتج المطلوب تصميمه فيما يتعلق بالخصائص الطبيعية والوظيفية والجودة ومستوى الأداء المطلوب عند الاستخدام.
3. وضع الفكرة الأساسية للمنتج المطلوب على هيئة رسم تخطيطي.
4. إجراء الحسابات الهندسية ويتم طبقاً لذلك ترشيد أو إعادة التصميم ويكرر ذلك للأجزاء المجمعة.
5. تقييم التصميم بمقارنته بالمواصفات التي تم وضعها.
6. توثيق التصميم بأعداد المستندات الفنية وتشمل الرسومات الإنسانية والتنفيذية للأجزاء والوحدات المجمعة. ويتقاسم المصمم مع الحاسوب وظائف التصميم حيث يقوم المصمم بمهام التفكير والابتكار والتطوير بينما يقوم الحاسب بمهام الحسابات وإظهار الرسومات وتخزين المعلومات الخاصة بذلك كله ويعتمد نجاح النظام على مدى كفاءة أداء كل منها لوظيفته.

مخرجات نظام التصميم بمعرفة الحاسب: -

١. التمثيل الهندسي للأشكال (إنشاء النماذج الهندسية).
٢. الحسابات الهندسية.
٣. مراجعة التصميم وتقويمه.
٤. إعداد الرسومات التنفيذية بمعونة الحاسب.
٥. تصنيف الرسومات وتكوينها لتسهيل مهمة تخزينها واستدعائها لاستخدامها أو لأجراء الحسابات عليها أو لتعديلها ... الخ

وفيما يلي شرح لتلك المخرجات بالتفصيل:

١. التمثيل الهندسي للأشكال (إنشاء النماذج الهندسية) .Geometric Modelling

يستخدم لذلك برامج النظام التفاعلي للرسم بالحاسوب السابق ذكره (ICG) ويقوم على استخدام إحدى ثلاثة طرق مختلفة للتمثيل الهندسي للأشكال هي:

Wire frame Modelling	تمثيل النماذج بخطوط الإطار الخارجي
Surface Modelling	التمثيل بالأسطح
Solid Modelling	التمثيل بالأجسام

٢. الحسابات الهندسية Engineering Calculations

أي عملية تصميم تحتاج إلى إجراء حسابات هندسية مختلفة أهمها:

– حسابات الإجهادات والتشوهات (طولية – التوائية – انحنائية الخ).

– حسابات خاصة بالاهتزازات الميكانيكية تشمل إيجاد الترددات الطبيعية وسعة الاهتزازات.

– استخدام قوانين الحركة لحساب المسافات والسرعات للأجسام المتحركة.

– حسابات خاصة بانسياب المواقع لإيجاد الضغط وسرعة الانسياب في المعدات الهيدروليكيه والهوائيه.

– حسابات خاصة بانتقال الحرارة وتوزيعها في الأماكن المختلفة للمنشآت الحرارية ويستخدم لكل منها حزمة برامج جاهزة خاصة لكل تطبيق.

٣. مراجعة التصميم وتقويمه

تتم مراجعة التصميم على شاشة الحاسوب حيث يمكن اكتشاف أي أخطاء أو تداخل أجزاء المنشآت مع بعضها مثل ما يحدث في حالة تصميم معدات الصناعات الكيماوية حيث يمكن أن تتعارض المواسير أو القطاعات مع بعضها كما يمكن اكتشاف احتمالات تصدام الأجزاء المتحركة عن طريق تحريك الآليات المختلفة في المعدات الميكانيكية لتوضيح مسار كل جزء فيها والمناطق التي بها احتكاكات.

٤. إعداد الرسومات بمعونة الحاسوب

تشمل الرسم ووضع الأبعاد والتقاويم طبقاً للقواعد الفنية وعمل القطاعات وإعداد المساقط كما يتضمن إخراج الرسومات الهندسية على الورق.

٥. تصنيف وتكوين الرسومات

يستخدم الحاسب بالإضافة إلى ما سبق لتصنيف التصميمات المتشابهة إلى مجموعات تعطى أرقاماً كودية للتعرف عليها عند استرجاعها واستخدامها في التصميمات الجديدة.

مميزات نظام التصميم والرسم بمساعدة الحاسوب

١. زيادة الإنتاجية في أنشطة التصميم والرسم من ٣ إلى ١٠ مرات على الأقل عن الطرق المعتادة وذلك بسبب خفض الزمن اللازم للتصميم والرسم وتقليل الحاجة إلى المهارات العالية وكذلك تقليل عدد الرسامين مما يقلل تكلفة التصميم كما تزداد نسبة زيادة الإنتاجية كلما زادت درجة التعقيد في التصميم وكثرة التفاصيل وتشابه المنتجات وتوفرت الأجزاء والمواد والمكونات النمطية الالزمة للتصميم في قاعدة بيانات الحاسوب.
٢. ضمان الالتزام بتسليم التصميمات في الموعد المحدد نتيجة لخفض زمن إعداد الرسومات وحسابات التصميم والتقارير المطلوبة مما يحقق الفرصة للمنافسة والفوز في المناقصات.
٣. ترشيد التصميم نتيجة لإمكان إجراء الحسابات الهندسية المعقدة بسهولة وسرعة مما يمكن التوصل إلى التصميم الأمثل لتحقيق هدف معين مثل أقل حجم أو أقل وزن لنفس المثانة أو أكبر جساعة مع أقل وزن مما يوفر في الخامات ويقلل في التكاليف.
٤. تقليل أخطاء التصميم والرسم.
٥. دقة الحسابات الهندسية باستخدام أساليب حسابية أكثر دقة بدلاً من الطرق التقريبية المعتادة.
٦. التصميم والرسم وإعداد المستندات الفنية طبقاً للمواصفات القياسية الدولية مما يضمن استخدام أساليب موحدة في كافة محطات التصميم مما يزيد القدرة التنافسية.
٧. تمثيل الرسومات بشكل أكثر وضوحاً مثل استخدام المجسمات والألوان ومحاكاة الاهتزازات وتحريك الآليات.
٨. توفر وسيلة فعالة لإدخال التعديلات على التصميم بسهولة عن طريق استدعاء التصميم السابق ومراجعةه وإدخال التعديل عليه ثم إعادة تخزينه.

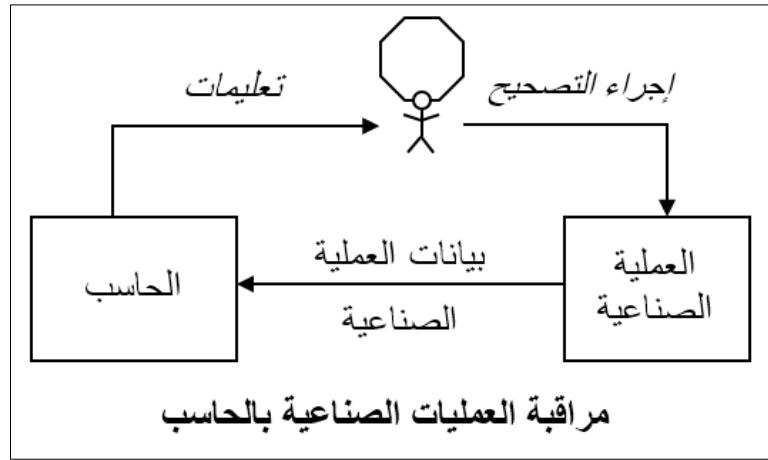
ثالثاً التصنيع بمساعدة الحاسوب: **Computer Aided Manufacture**

يستخدم الحاسوب الآلي في العديد من الأنشطة التكنولوجية في مجالات التصنيع المختلفة أهمها ما يلي: -

١. السيطرة على العمليات الصناعية وتشمل: -

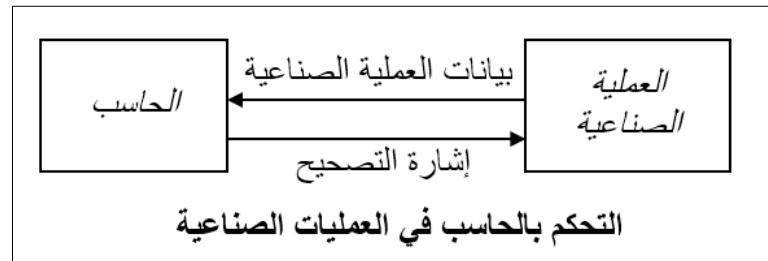
مراقبة العمليات الصناعية:

يتصل الحاسوب بالعمليات الصناعية مباشرة بغرض متابعة العمليات وملاحظة المعدات وجمع البيانات الصادرة منها على أن يتم التحكم فيها عن طريق الإنسان مسترشداً بتعليمات الحاسوب.



التحكم في العمليات الصناعية:

يتصل الحاسوب مباشرة بالعمليات الصناعية ويتلقى البيانات الصادرة منها ويقارنها بالبيانات المطلوبة وبناء على ذلك تصدر أوامر التحكم اللازمة (باستخدام برامج خاصة بالتحكم) لتصحيح أوضاع العملية الصناعية.



المعونة في الأنشطة الإنتاجية:

لا يتصل الحاسوب بالعمليات الصناعية مباشراً ولكن يستخدم في إعداد خطط التصنيع وبرامج التحميل وتعليمات التشغيل والصيانة والتفتيش مما يرفع كفاءة تلك الأنشطة والتي تتضمن ما يلي:

- إعداد برامج ماكينات التشغيل العددية والروبوت.
- تخطيط العمليات بمعونة الحاسوب.
- إيجاد الأزمنة النمطية لكل خطوة تصنيع.
- إعداد برامج تحميل أوامر التشغيل على الماكينات.
- تخطيط الاحتياجات من المواد والأجزاء المطلوب شراؤها ومواعيد توريدتها لتحقيق برامج التحميل.
- متابعة تنفيذ عمليات التصنيع.
- إعداد برامج الصيانة الوقائية.

وي娘娘 دور العنصر البشري في هذه الأنشطة في تغذية البيانات للحاسوب واستقبال وتنفيذ التعليمات.

مميزات نظام التصنيع بمساعدة الحاسب:

- أ. سرعة إعداد برامج التحكم العددي في ماكينات التشغيل والروبوت.
- ب. تخطيط العمليات بطريقة أفضل من الطريقة المعتادة.
- ت. دقة وسرعة التفتيش الفني.
- ث. تقليل فترة التوريد من خلال جدولة أنشطة التصنيع.

المعدات اللازمة لنظام التصميم والتصنيع بمعونة الحاسب (CAD / CAM) Hardware تتكون محطة التصميم والتصنيع بمعونة الحاسب من المكونات الآتية:-

١. وحدة الرسم **Graphics Terminal**
٢. أدوات إدخال البيانات **Input Devices**
٣. أدوات إخراج البيانات **Output Devices**
٤. وحدة التشغيل المركزية **CPU**
٥. وحدة التخزين الثانوية **Secondary Storage**

١. وحدة الرسم Graphics Terminal

تستخدم شاشة ملونة مماثلة لشاشة التلفزيون تعتمد على تحرك أشعة إلكترونية في الاتجاهين الطولي والعرضي للشاشة المغطاة بطبقة فسفورية ومقسمة إلى عدد كبير من النقاط pixels تشع بالضوء عند سقوط الأشعة الإلكترونية عليها ويتم التحكم في موضع الأشعة وشدة ولون النقط المصيّبة بواسطة الإشارات الرقمية الصادرة من وحدة التحكم المركزية للحاسُب للحصول على الرسومات المطلوبة، وتوصف الشاشة بمقاس قطرها بالبوصة (١٤" إلى ١٩") وكذلك بعدد النقط التي تحتويها Resolution وتزداد جودة الرسومات بزيادة عدد هذه النقط والتي تعبّر عن جودة الشاشة ذاتها مثلاً (١٢٨٠ × ١٠٢٤ نقطة).

٢. أدوات إدخال البيانات Data Input Devices

تستخدم لتسهيل الاتصال بين المستخدم والحاسُب لاختيار الوظائف التي تمكن من إعداد الرسومات المطلوبة على الشاشة وتوصيفها لإمكان استرجاعها وتعديلها إن لزم الأمر، وتشمل الأدوات الآتية:-

- أ. أدوات التحكم في المؤشر Cursor وأهمها:
 - مفاتيح التوجيه على لوحة المفاتيح وتستخدم لتحريك المؤشر لأعلا ولأسفل ولليمين ولليسار.
 - الفأرة Mouse
 - ذراع التوجيه Joy Stick
- ب. أدوات الرسم وأهمها:
 - القلم الضوئي Light Pen الذي يستقبل إضاءة النقط المختلفة على الشاشة ويحولها إلى إشارات كهربائية تدخل إلى الحاسُب لتحديد موقع القلم ومن ثم يرسم مساره عليها.

- اللوحة الإلكترونية **Electronic Tablet** عبارة عن لوحة ذات نقط حساسة تستخدم قلمًا خاصًا متصل بالحاسوب ويقوم في مساره بلمس النقط المختلفة على اللوحة للرسم على الشاشة أو لاختيار قوائم الأوامر منها ويعرف باسم **Electronic Pen**.

ت. أجهزة الإدخال الرقمية **Digitizers**:

تتكون من لوحة مشابهة للوحة الرسم المعتادة مزودة بوحدة تتحرك على محوري السينات والصادات تحول الحركات إلى إشارات رقمية تدخل إلى الحاسوب يستخدمها الرسام بديلاً عن قلم الرسم لأعداد الرسومات كما يمكن استخدامها لنقل الرسومات الجاهزة بالمرور عليها.

ث. أجهزة المسح الإلكترونية **Scanners**:

تستخدم خلية ضوئية للمرور على الرسومات الجاهزة لتحويلها إلى إشارات رقمية مقابلة تدخل إلى الحاسوب وتخزن لعرض على الشاشة.

ج. لوحة المفاتيح **Key Board**:

تستخدم لوحة مفاتيح الحاسب لإدخال البيانات كالحروف والأرقام والرموز والأوامر و اختيار الوظائف كبديل عن كتابة التعليمات المطولة.

٣. أدوات إخراج البيانات **Data Output Devices**

أ. الطابعات.

ب. أجهزة إخراج الرسومات **plotters** وتنقسم إلى:

- أجهزة ذات حركة مستوية **flatbed plotters** يتحرك القلم أو مجموعة الأقلام الملونة على محوري السينات والصادات وتنتج رسومات ذات دقة عالية (± 0.02 مم) بأبعاد حتى 1.5×6 متر وهي غالبة الثمن.

- أجهزة ذات حركة دورانية **drum plotter** تستخدم لفة من ورق الرسم بعرض حتى 1.76 متر وبأطوال حسب المطلوب (طول لفة الورق) تتحرك الأقلام في اتجاه عرض الورقة بينما تدور اللفة في اتجاه البعد الآخر وهي أكثر سرعة وأقل دقة من النوع الأول لذلك فهي أقل سعراً منه.

- أجهزة إخراج رسومات طبق الأصل من الشاشة على ورق حساس بمقاييس حتى 216×270 مم وهي ذات جودة أقل من أجهزة الرسم.

- أجهزة تصوير على ميكروفيلم لتخزين الرسومات مصغرة على أفلام يسهل تكبيرها عند الحاجة وهي أقل جودة كذلك من أجهزة الرسم.

٤. وحدة التشغيل المركزية **(CPU)**

تعتبر وحدة حاسب مصغرة تقوم بكل الحسابات اللازمة للرسم والتصميم كما تتحكم في الأنشطة التالية:

أ. إدخال البيانات والتعديلات الخ.

ب. إخراج الرسومات.

ت. إدخال البرامج المسجلة على الأقراص المرنة أو المدمجة وتنفيذها أو تخزينها على القرص الصلب.
ث. الاتصال بالحواسيب الأخرى.

٥. وحدة التخزين الثانوية

- أ. القرص الصلب (Hard disc) تخزن عليها برامج وملفات الرسم والتصميم.
- ب. الأقراص المرنة (Floppy discs) ويستخدم كمخزن احتياطي للقرص الصلب يخزن عليها البرامج والبيانات.
- ت. الأقراص المدمجة (Compact Discs) تستخدم لنفس وظيفة الأقراص المرنة لكن بسعة تخزين أكبر.

أنواع معدات نظم التصميم والتصنيع بمعونة الحاسوب

١. وحدات قائمة بذاتها Stand Alone Work Stations تتكون من حاسب وشاشة ومعدات إدخال وإخراج البيانات يقوم بتشغيلها مستخدم واحد.
٢. وحدات طرفية Satellite Work Stations تتصل بحاسوب مركزي كبير Host Computer تعتبر كل منها محطة مستقلة تستخدم كل منها إمكانيات الحاسوب المركزي من حيث السرعة وسرعة التخزين كما تستخدم من خلاله معدات إخراج البيانات ويقوم بتشغيل كل وحدة مستخدم مستقل.
٣. وحدات متصلة بشبكة واحدة Network Work Stations تتصل كل واحدة منها بخادم الشبكة Server كما تتصل ببعضها لتبادل المعلومات على نطاق واسع.

برمجيات نظام التصميم والتصنيع بمساعدة الحاسوب CAD/CAM Software

تشتمل الحزم الجاهزة Software packages الخاصة بنظام التصميم والتصنيع على أنواع مختلفة من البرامج اللازمة لتنفيذ الوظائف المختلفة للنظام والتي يمكن تلخيصها فيما يلي:-

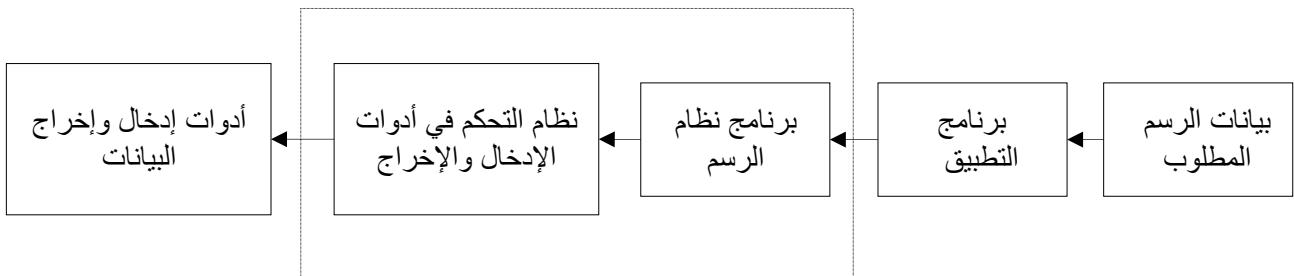
١. برامج تشغيل النظام Operating System Software وتحتوى على الأوامر المتعلقة بالملفات التي يتم إنشاؤها من حيث تسميتها ونسخها ونقلها ومسحها أو تعديليها الخ كما تحتوى على الأوامر الخاصة بالتحكم في المجالات الرئيسية والفرعية والمجلدات التي يتم إنشاؤها (مثل نظام التشغيل ويندوز).

٢. برامج تطبيقات الرسم Draughting Application Programs وتعلق بنوع الرسم المطلوب حسب أحد المجالات الهندسية كالهندسة المعمارية – الهندسة الميكانيكية – الهندسة الكهربائية – الهندسة المدنية الخ وتحدد ملامح مكونات الشكل وطرق الكتابة عليها وطريقة وضع الأبعاد والمواصفات.

٣. برامج نظام الرسم Draughting System Software

وتشمل نظام الرسم في مستوى واحد (2D) أو في ثلاثة أبعاد (3D) وتم المستخدم بالأوامر والتعليمات التي يحتاجها لإنشاء النماذج الهندسية المجسمة Graphic Models المطلوب رسمها وتخزينها في قاعدة البيانات

حيث يمكن استرجاعها إذا تم مسح الشاشة أو إغلاق الجهاز كما يمكن إخراج الرسومات في صورتها النهائية وطبعها، ويعتبر برنامج نظام الرسم برنامجاً وسيطاً (Interface) بين برامج التطبيق وبين أدوات إدخال وإخراج البيانات من الحاسوب كما هو مبين بالشكل الآتي:



وهو ما يستلزم أن يكون البرنامج قياسياً موحداً Standard لا يعتمد على المعدات المستخدمة Hardware ولا على الحاسوب ومواصفاته ولا على نوع أدوات إدخال أو إخراج البيانات Data Input / Output وعلى نوع برامج التطبيقات Application Programs وقد تم اعتبار ذلك من جانب هيئات الدولية للتوحيد القياسي ISO – DIN – ANSI مما نتج عنه إصدار بعض الأنظمة القياسية للرسم مثل:

- نظام (Graphics Kernel System (GKS

- ونظام (Programmers hierarchical interactive graphics system (PHIGS

- ونظام تبادل الرسومات (Initial graphics exchange specifications (IGES المستخدم لأنظمة CAD / CAM

٤. برامج التطبيقات في التصميم Design Application Programs

وتشمل البرامج اللازمة لحساب خصائص الجزء المراد تصميمه من حيث المساحات والحجم والكتل ومركز الثقل وعزم القصور الذاتي الخ وكذلك حساب التفاوت وحسابات التجميع وبرامج متخصصة في تحليل الإجهادات مثل برامج العناصر المحدودة Finite Elements Method وبرامج حسابات انتقال الحرارة وتوزيع درجات الحرارة في الأجزاء وبرامج خاصة بتحليل الاهتزازات والاستجابة الديناميكية للنظم فضلاً عن برامج حسابات الحركة Dynamics وتحريك الآليات Animation الخ.

٥. برامج التطبيقات في التصنيع Manufacturing Application Programs

وتشمل برامج التحكم في ماكينات التشغيل العددية والتحكم في الروبوت والمناولة الآلية وبرامج تخطيط العمليات وبرامج تخطيط الإنتاج وبرامج الصيانة الوقائية وبرامج التفتيش والقياس الخ .

٦. حزمة برامج جاهزة لمساعدة المستخدم في إعداد البرامج التي يحتاجها بإحدى اللغات المعروفة مثل Quick Basic، Visual Basic. الخ لأغراض التصميم وخلافه.

٧. حزمة برامج للاتصالات لازمة للربط بين نظام CAD ونظام CAM وكذلك برامج للاتصال بالحواسيب الأخرى وبالشبكات Networks.

برامج الرسم Graphics Software

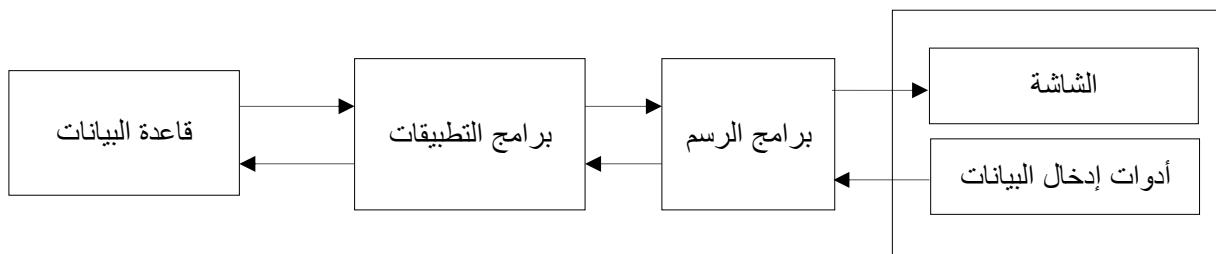
هي مجموعة البرامج المستخدمة لتوليد الرسومات على الشاشة والتحكم فيها وتحقق التحكم بين مشغل النظام والأجهزة المستخدمة ويجب أن تتميز هذه البرامج بما يلي:

- أ. البساطة وسهولة الاستخدام.
- ب. ثبات الأداء.
- ت. الالكمال.
- ث. تحمل سوء الاستخدام.
- ج. الكفاءة العالية وسرعة الاستجابة.
- ح. حجم مناسب وتكلفة معقولة.

ملامح برامج الرسم

تتضمن هذه البرامج ثلاثة أنشطة مختلفة هي:

- أ. التفاعل مع النهايات الطرفية لتوليد عناصر الرسم والتحكم فيه على الشاشة باستخدام أدوات إدخال البيانات.
- ب. إعداد الرسومات التطبيقية حسب مجال التطبيق (هندسة معمارية، ميكانيكية، مدنية، كهربائية، إلكترونية الخ)
- ت. إدخال البرنامج وتخزينه في قاعدة البيانات على القرص الصلب (Hard Disc).



وظائف برامج الرسم

أ. توليد مكونات الرسم:

يتم توليد مكونات الرسم من العناصر الأولية وهي النقطة والخط المستقيم والدائرة ... الخ للرسومات المستوية (2D) والمخروط والكرة والمنشور والأسطوانة للرسومات الفراغية ثلاثية الأبعاد (3D).

ب. التحويلات:

تتضمن التكبير والتضييق والنقل والدوران ... الخ في مستوى أو في الفراغ.

ت. التحكم في الرسم:

تمكن المستخدم من مشاهدة الرسومات من الزاوية المطلوبة على الشاشة مع إزالة الخطوط المنقطة الدالة على العناصر المختلفة لتفادي الالتباس في تصور المجسمات.

ث. اختيار أجزاء من الرسم:

وذلك لتعديلها بالإحلال أو إزالة جزء أو مجموعة أجزاء معاً في نفس الوقت.

ج. إدخال البيانات:

إدخال التعليمات والأوامر باستخدام أدوات إدخال البيانات المعروفة.

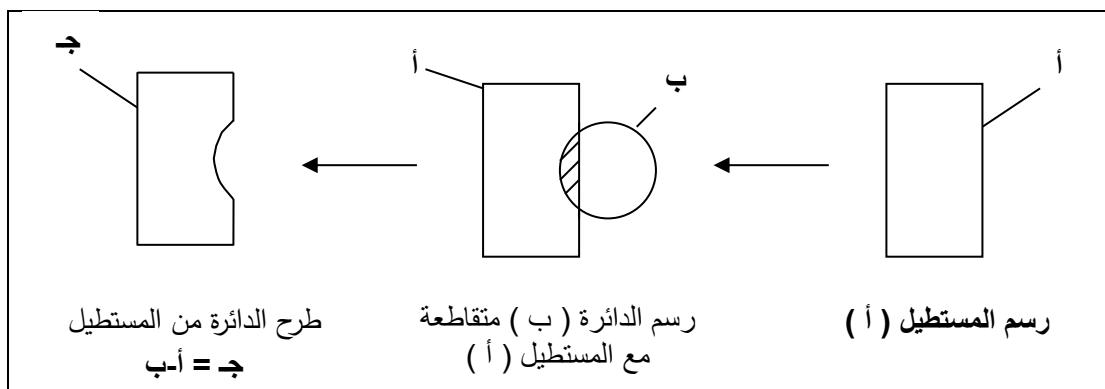
ح. إنشاء النماذج الهندسية ويتضمن ما يلي:

١. استخدام العناصر الهندسية الأولية لتكوين الشكل المطلوب.

٢. تحديد مقاس كل عنصر وموضعه واتجاهه باستخدام الوظائف الأربع السابق ذكرها.

٣. إمكان الحصول على الأشكال بإضافة أو طرح العناصر مثل طرح الدائرة من مستطيل للحصول على

شكل محدد كالمبين في الشكل التالي:



٤. التعامل مع الشكل الناتج كوحدة متكاملة (خلية) بعد تخزينها مما يمكن من نقلها إلى عدة أماكن فمثلاً بعد إتمام

رسم مسمار قلاب وظ يمكن نقلة لتركيبة في عدة أماكن مختلفة من الرسم التجميلي.

برنامج الكام كونسيبت موديول فرایز

CAMConcept Program Milling module

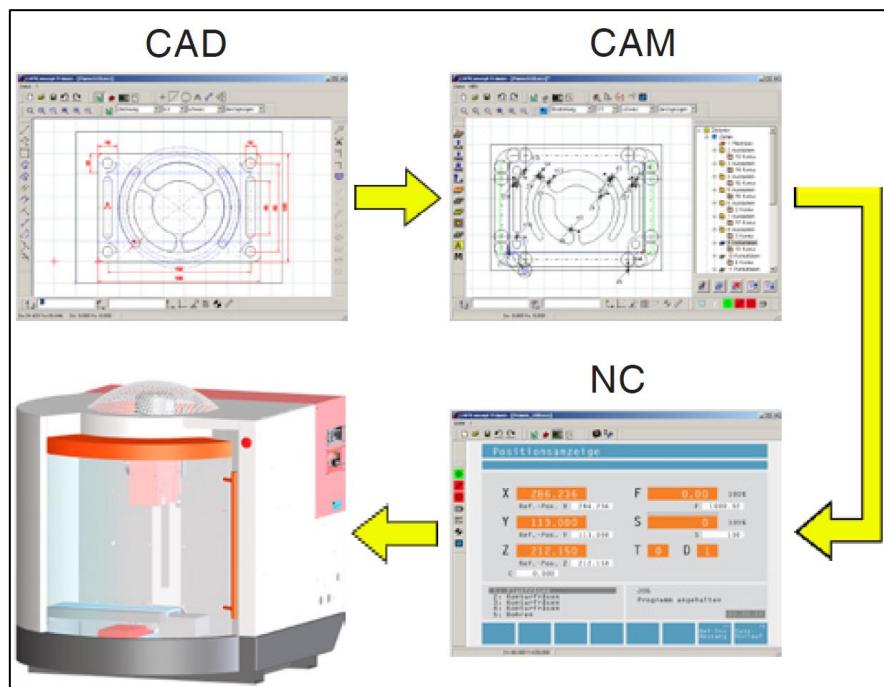
مقدمة:

يعد برنامج CAMConcept مرجعاً متكاملاً في إعداد برامج تشغيل ماكينات التحكم العددي (CNC) حيث يتم بواسطته رسم كنتور الشغالة وتعديل أي تصميمه في نمط التصميم (CAD mode) 'Machines' ويعرف الكنتور بأنه إذا قطع مستوى جسم وتحركت نقطة تقع في هذا المستوى وعلى سطح الجسم فإن المسار الذي ترسمه تلك النقطة يسمى كنتور الجسم في ذلك المستوى.

والكنتور يقع في مستوى واحد ولا يتقطع ونقطة بدايته قد تكون هي نفسها نقطة نهايته أي قد يكون الكنتور مغلق وقد لا تكون نقطة البداية هي نفسها نقطة النهاية أي يكون الكنتور مفتوح."

ثم تليها مرحلة إعداد برنامج التحكم العددي NC program لتصنيع المشغولة في نمط التصنيع (CAM mode) أي أن CAMConcept هو برنامج تصميم وتصنيع.

وقد يكون برنامج CAMConcept منشأ على نظام تشغيل الماكينة وفي هذه الحالة فإن برنامج تصنيع المشغول المولد بواسطة CAMConcept يتم تشغيله مباشرةً في نمط التشغيل NC mode، وقد يكون برنامج CAMConcept منشأ على حاسب آلي منفصل عن الماكينة وفي هذه الحالة لبد أن يكون برنامج التشغيل المولد بواسطة CAMConcept متوافق مع كونترول الماكينة (Fanuc – Siemens) أو يكون بالصيغة القياسية التي تفهمها كافة الكونترولات المعروفة بصيغة ISO حيث يتم نقل البرنامج إلى ماكينة التحكم العددي ويتم تشغيله في نمط التشغيل NC mode.



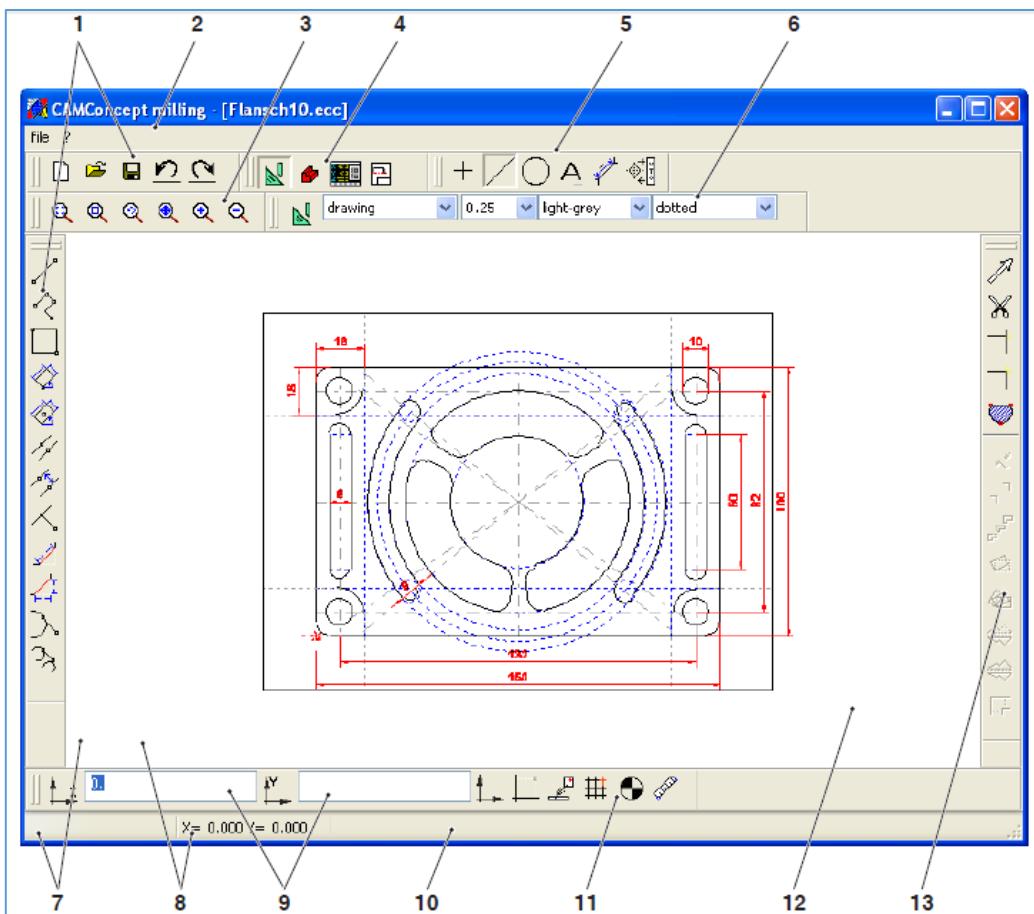
كيف تشغل البرنامج Launching CAM Concept

بعد تحميل البرنامج على نظام التشغيل ويندوز ومن قائمة Start menu في نافذة الويندوز أضغط على أيقونة WinNC Launch كما هو موضح بالرسم التالي:



الشاشة الافتتاحية لنمط التصميم CAD

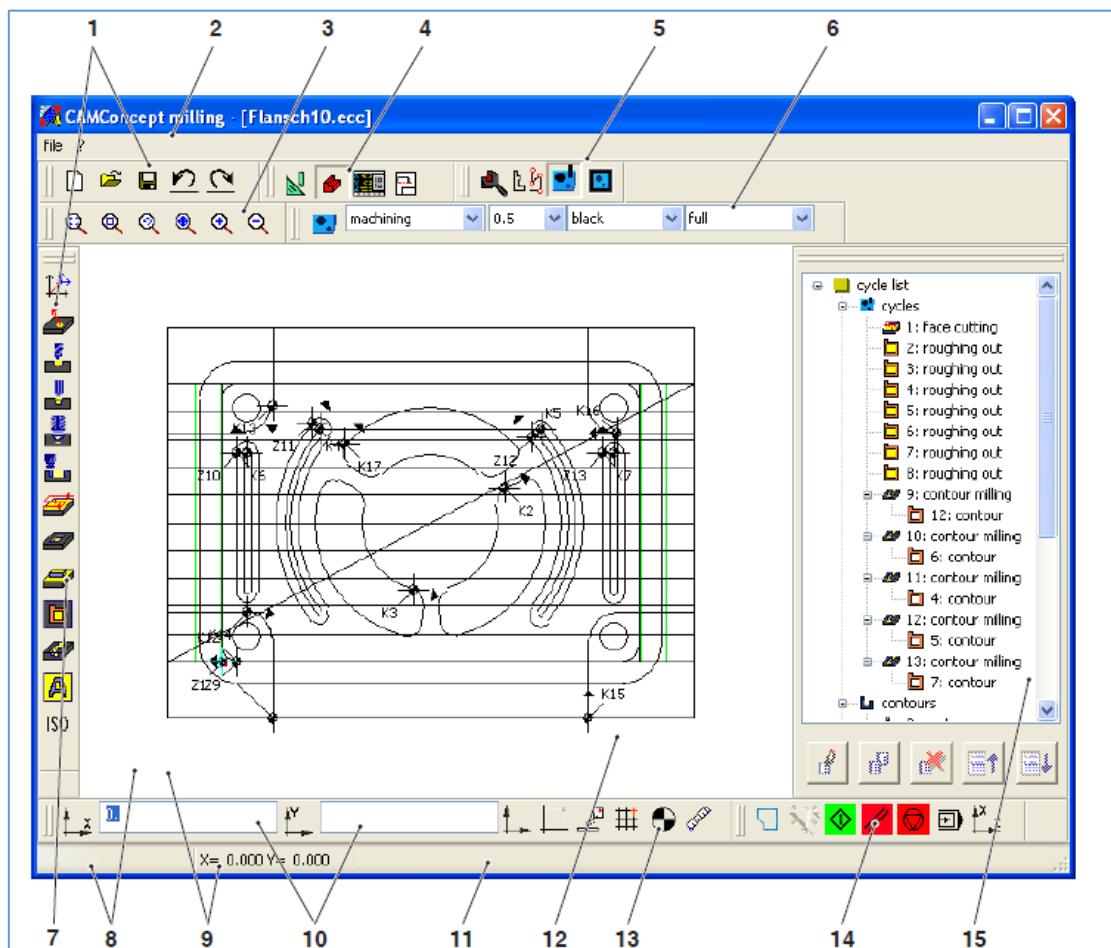
الرسم التالي يوضح تخطيط الشاشة الافتتاحية لنمط CAD:



1	Command symbols	رموز الأوامر.	1
2	Menu bar	شريط القوائم.	2
3	Zoom commands	أوامر التحكم في تكبير وتصغير نافذة الرسم.	3
4	Switchover between CAD-CAM-NC-AV modes	مفاتيح التنقل بين أنماط CAD-CAM-NC-OS	4
5	CAD menu commands	أوامر قوائم الرسم.	5
6	Layer	الطبقات.	6
7	Current position message	رسائل الموضع الحالي.	7
8	Previous position message	رسائل الموضع السابق.	8
9	Input fields	حقول الإدخال.	9
10	Status message / Help bar / Error message	رسائل الحالة / شريط المساعدة / رسائل الخطأ.	10
11	Coordinates menu	قائمة نظام الإحداثيات.	11
12	CAD window	نافذة الرسم.	12
13	Change commands	أوامر التغيير.	13

الشاشة الافتتاحية لنمط التصنيع CAM

الرسم التالي يوضح تخطيط الشاشة الافتتاحية لنمط CAM

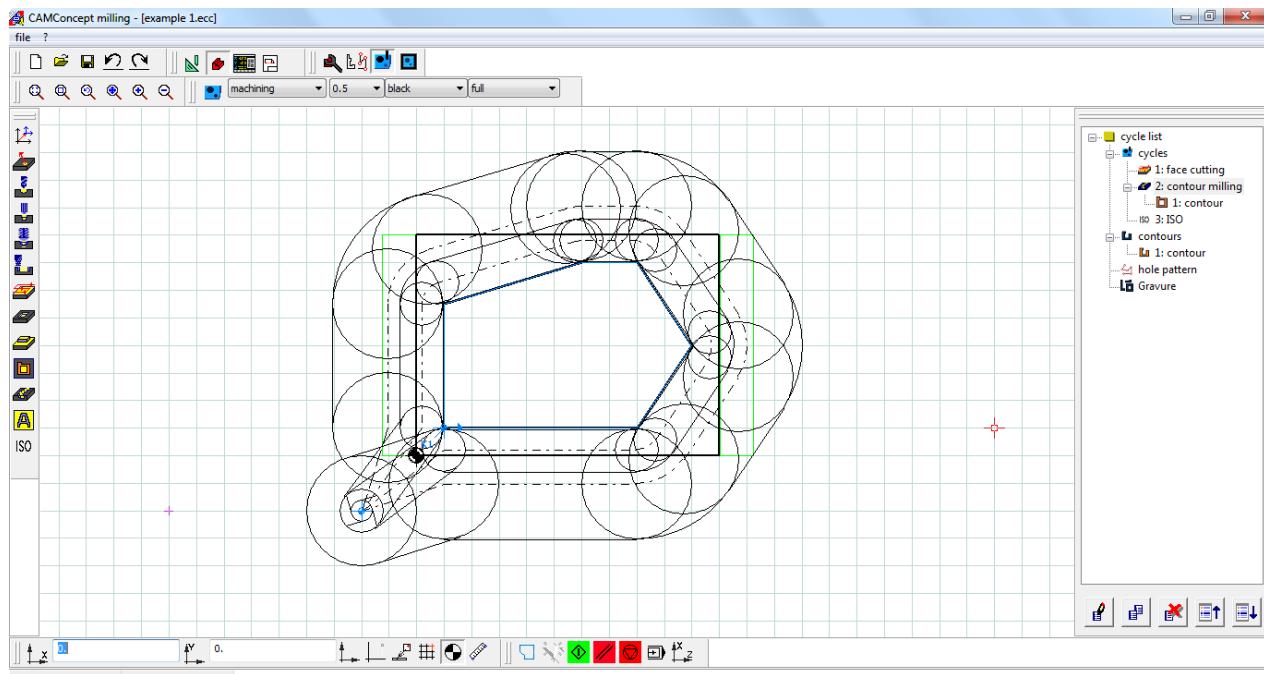


1	Command symbols	رموز الأوامر.	1
2	Menu bar	شريط القوائم.	2
3	Zoom commands	أوامر التحكم في تكبير وتصغير صورة محتويات نافذة الرسم.	3
4	Switchover between CAD-CAM-NC-OS modes	مفاتيح التنقل بين أنماط CAD-CAM-NC-OS.	4
5	CAM menu commands	أوامر قوائم التصنيع.	5
6	Layer	طبقات.	6
7	Cycle commands	أوامر الدورات الجاهزة.	7
8	Current position message	رسائل الموضع الحالي.	8
9	Previous position message	رسائل الموضع السابق.	9
10	Input fields	حقول الإدخال.	10
11	Status message / Help bar / Error message	رسائل الحالة / شريط المساعدة / رسائل الخطأ.	11
12	CAM window	نافذة التصنيع.	12
13	Coordinates menu	قائمة نظام الإحداثيات.	13
14	2D simulation	المحاكاة ثنائية البعد.	14
15	CAM editing window	نافذة تحرير مراحل التصنيع.	15

أنواع النوافذ

النوافذ الرئيسية

وهي مثل نافذة التصنيع CAM الرئيسية التي تظهر عند بدأ تنشيط نمط التصنيع .CAM

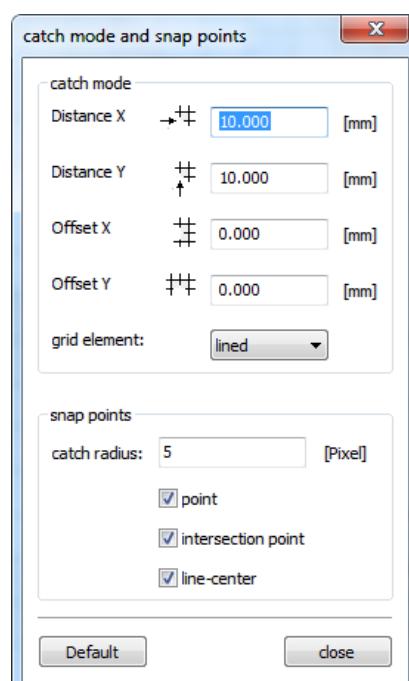


نافذة التصنيع CAM الرئيسية

نوافذ الخدمة (نوافذ العمل)

هي إما نوافذ تقدم معلومات عن البرنامج أو نوافذ إدخال بارامترات محددة (مثل بارامترات خصائص الخطوط).

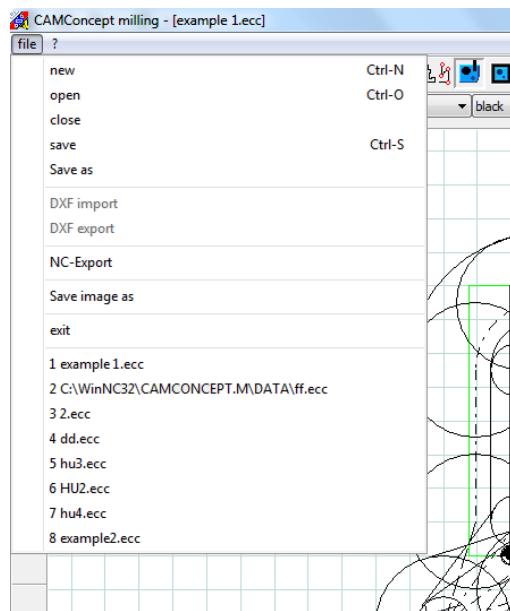
هذه النوافذ فقط هي التي يمكن تحريكها بواسطة الماوس.



نوافذ الخدمة (نوافذ العمل)

النوافذ المنسدلة

عندما تضغط بزر الفارة الأيسر على اسم قائمة ينسدل منها قائمة بالأوامر النشطة التي تستطيع اختيارها والأوامر أيضا غير النشطة المحجوبة لسبب ما.



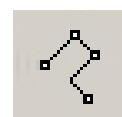
القوائم المنسدلة

ملاحظات التشغيل

نوافذ برنامج CAMConcept شأنها شأن نوافذ نظام التشغيل Windows من حيث طريقة التعامل حيث تستطيع أن تجعل النافذة بالحد الأقصى للعرض maximize أو تجعلها بالحد الأدنى لحجم النافذة minimize وذلك عن طريق رموز النافذة كما يمكن عن طريق النقر مرتين بزر الفارة الأيسر على شريط العنوان أن تنتقل بين الحجم الأقصى والأدنى للنافذة.

طريقة ظهور الرموز (مفاتيح النوافذ)

عندما تختار مفتاح أحد الأوامر الظاهرة على الشاشة بواسطة النقر بالفارة فإن ذلك المفتاح يصبح نشط لذلك يظهر مظلل أي له ظل كما هو موضح بالشكل التالي:



يستمر المفتاح نشط حتى يحدث أي من الأمور التالية:
١. الأمر تم تنفيذه.

٢. الأمر تم إلغاء اختياره باختيار أمر آخر.

٣. الأمر تم إلغاؤه بالضغط على زر الفارة الأيمن.

زر التراجع و زر التراجع عن التراجع Undo / Redo

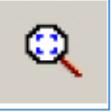
استخدم زر التراجع  (Undo) لإلغاء آخر عملية تم تنفيذها أو استخدم زر التراجع عن التراجع (Redo) لاسترجاع ما تم التراجع عنه من العمليات التي تم تنفيذها وإلغائها. **أوامر التحكم في تكبير وتصغير صورة محتويات نافذة الرسم (أوامر الزووم)**



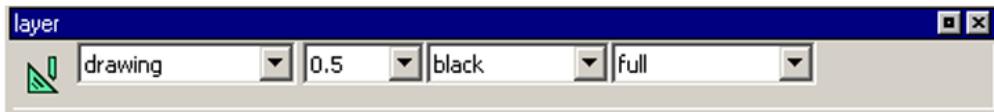
أوامر تكبير وتصغير الصورة

يتيح لك شريط التصفح navigation أن تتحكم في التكبير والتصغير والتنقل لصورة ما هو مرسوم في نافذة الرسم (زووم).

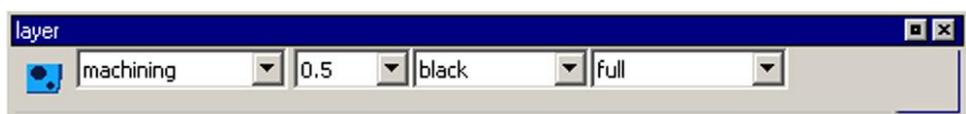
قبل اختيار أي أمر من أوامر الزووم اضغط على زر الماوس الأيسر في نافذة الرسم مرة واحدة.

المهمة	الأمر	الزر
عمل زووم لمحتوى نافذة الرسم أو التصنيع لتصبح ملئ الشاشة وذلك بتكبير أو تصغير حجم صورة المحتوى.	زووم أوتوماتيكي Auto Zoom	
بعد اختيار الأمر استخدم الماوس وعن طريق سحب إطار على شكل مستطيل يحيط بالعنصر الذي تريد تكبيره ثم اضغط الزر الشمالي للماوس	إطار زووم Zoom Box	
يمكنك أن تتراجع عن آخر أمر زووم تم اختياره	التراجع عن الزووم Zoom undo	
بعد اختيار الأمر مؤشر الماوس يتغير إلى أربع أسهم مختلفة الاتجاهات استخدم الماوس لاختيار مركز جديد للرسم والذي يتواكب الشاشة ويتمركز الرسم حوله.	ضبط مركز جديد Set new center	
بعد اختيار الأمر فان المنظر يكبر بمقدار خطوة واحدة بالنقر بالزر الأيسر للماوس وبإمكانك أيضا استخدام بكرة الماوس ولكن بالطبع لو إنك تحتاج إلى حجم زووم كبير فمن الأفضل استخدام مفتاح إطار الزoom لسرعته	تكبير Zoom in	
بعد اختيار الأمر فان المنظر يصغر بمقدار خطوة واحدة بالنقر بالزر الأيسر للماوس وبإمكانك أيضا استخدام بكرة الماوس ولكن بالطبع لو كان المنظر تم تكبيره بشدة وأردت تصغيره وكان حجم الزووم كبير فمن الأفضل استخدام مفتاح الزoom الأوتوماتيكي لسهولته وسرعته.	تصغير Zoom out	

الطبقات Layer



نافذة اختيار الطبقات في نمط CAD



نافذة اختيار الطبقات في نمط CAM

تتيح لك نافذة الطبقات layer تحديد السمات المختلفة للخط، حيث تستطيع أن تختار من بين العديد من الطبقات الطبقة التي تريد أن ينتمي إليها الخط، كما يمكن أن تضبط عرض الخط ولوونه وشكله بالصورة التي تريدها أن يظهر بها في نمط CAD وبالتالي في نمط CAM ولاحظ وهذا مهم جداً أنك عندما تنتقل إلى النمط CAM تظهر لك فقط طبقة Drawing.

قبل رسم العناصر عليك أن تختار سمات الخطوط، وإذا أردت في وقت لاحق بعد رسم الخطوط أن تعدل خواصها وسماتها فيمكنك ذلك في نمط الرسم CAD بواسطة النقر على الزر الأيمن للفأرة بجوار الخط المطلوب بالتزامن مع الضغط على مفتاح ctrl من لوحة المفاتيح.

إجراء العمليات الحسابية في حقل الإدخال Calculator in input fields

باستخدام خاصية المساعد الحسابي يمكنك إجراء العمليات الحسابية مباشرة داخل حقل الإدخال أي أرقام نستطيع أن نستخدمها في العملية الحسابية وللحصول على الناتج والتنفيذ نضغط مفتاح الإدخال "Enter" من لوحة المفاتيح أو نخرج من حقل الإدخال بالنقر بالماوس خارجه، لو حدث خطأ ما في جزء من المعادلة الحسابية فان آخر صيغة صحيحة للمعادلة تظهر ويصدر البرنامج CAMConcept رسالة تحذيرية بالخطأ.

الجدول التالي يوضح أمثلة للعمليات الحسابية التي يمكن إجراؤها:

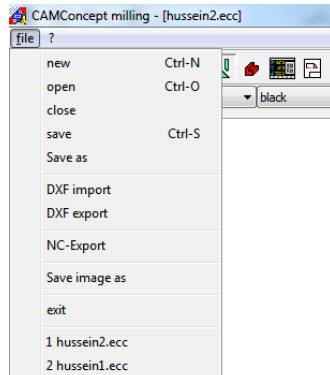
الأمر	المعنى	مثال	الناتج
+	جمع	1+1	2
-	طرح	3-2	1
*	ضرب	5*3	15
/	قسمة	15/3	5
%	المتبقي من القسمة	10%4	2
^	الأس	5^2	25

الأمر	المعنى	مثال	الناتج
PI	النسبة التقريبية للدائرة	PI	3.141593
SIN()	دالة جا الزاوية	SIN(90)	1
ASIN()	دالة قتا الزاوية	ASIN(-1)	-90
COS()	دالة جتا الزاوية	COS(90)	0
ACOS()	دالة قا الزاوية	ACOS(-1)	180
TAN	دالة ظا الزاوية	TAN(45)	1
ATAN	دالة ظتا الزاوية (قيمة)	ATAN(1)	45
ATAN2(;)	دالة ظتا الزاوية (X.., Y..)	ATAN(0;1)	0
EXP()	الدالة الأسيّة (e^x) (حيث e هو الثابت الطبيعي المسمى عدد أويلر)	EXP(1)	2.718282
LOG()	دالة اللوغاريتمات	LOG(5)	1.609
SQRT()	دالة الجذر التربيعي	SQRT(2)	1.414

أشرطة القوائم

Menu lines

قائمة *File* (*Menu "File"*)

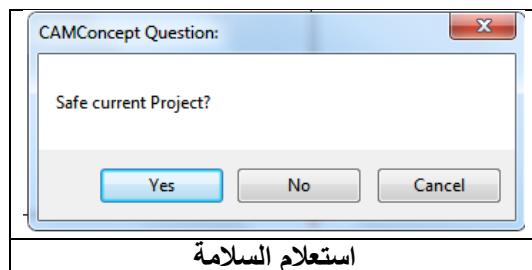


قائمة file



New الأمر

انقر بالماوس على الرمز لفتح ملف جديد في حالة لو كان ملف رسم مفتوح وظاهر على الشاشة سيكون عندك اختياران إما أن يتم حفظه أو حذفه بعد استعلام السلامة لتأكيد اختيارك

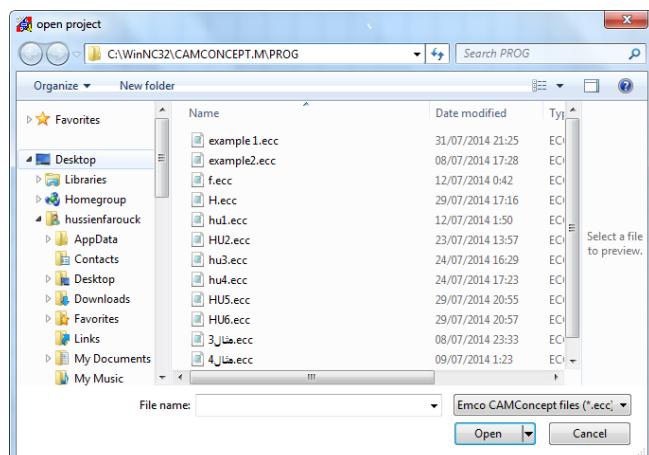


استعلام السلامة



Open الامر

بواسطة الرمز **open** فان أي ملف تم إنشاؤه سابقاً يمكن فتحة، حيث تظهر نافذة الملفات (PROG) على الشاشة بمجرد النقر على الرمز **Open** لاختيار ملف CAMConcept المراد فتحه بامتداد الرسم. ecc.

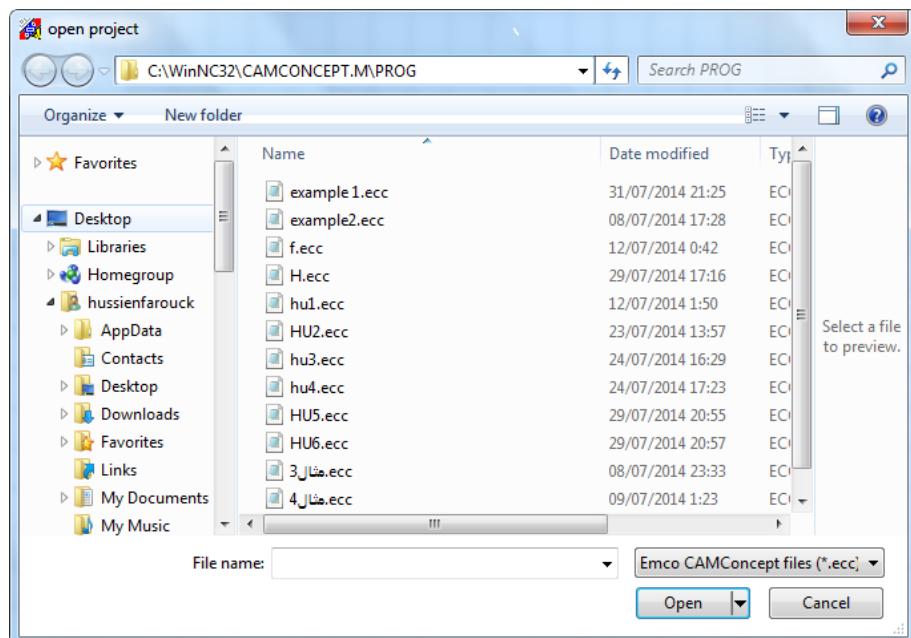


نافذة الملفات لاختيار الملف المراد فتحه

إذا كان هناك ملف مفتوح يظهر على الشاشة ففي هذه الحالة يخرب برنامج CAMConcept إما أن يتم حفظه أو يتم حذفه وذلك بعد استعلام السلامة لتأكيد اختيارك.

الأمر Save

كل الملفات التي تم حفظها من قبل والتي تم فتحها بواسطة الرمز **open** إذا قمت بتعديل الرسم فستحفظ أوتوماتيكيا تحت نفس الاسم وفي نفس المجلد الذي فتحت منه بمجرد الضغط على الرمز **save** لو كان الملف جديد ولم يتم حفظه بعد فان نافذة الملفات ستفتح أوتوماتيكيا لحفظ الملف بامتداد الرسم. **ecc** ومسار المجلد الافتراضي الذي سيحفظ فيه الملفات **C:\WinNC32\CAMCONCEPT.M\PROG**



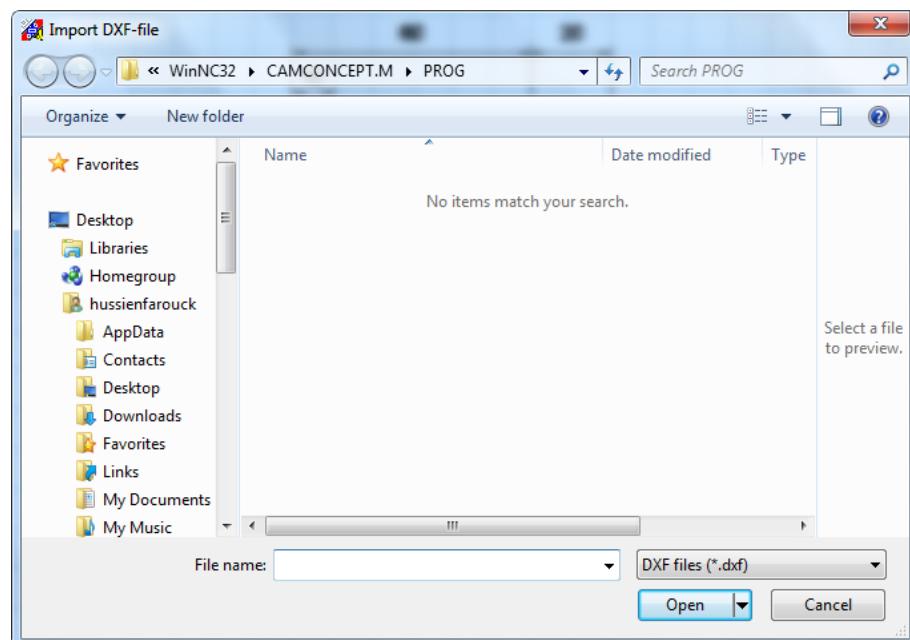
نافذة الملفات لحفظ الملفات الجديدة

الأمر Save as

بواسطة هذا الأمر يمكن حفظ الملف المفتوح تحت اسم جديد، بالنقر على الرمز تفتح نافذة الملفات لحفظ الملف بالاسم الذي تريد

الأمر DXF import

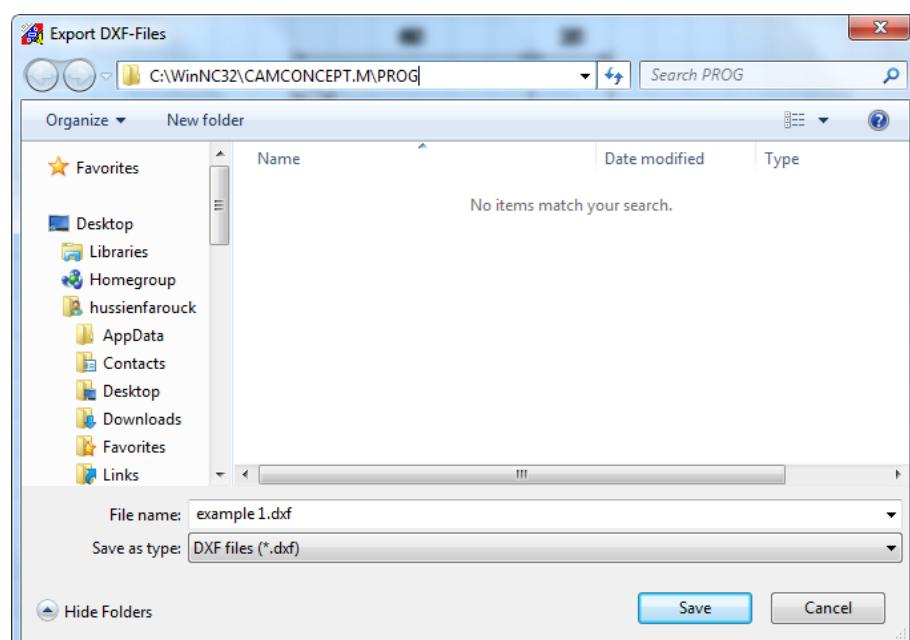
DXF هو امتداد الملفات التي تم إعدادها بواسطة برنامج الأوتوكاد وهذا الامتداد مهم حيث أن كل ماكينات **cnc** التي تعمل في مستوى واحد فقط مثل ماكينات القطع بالسلك وماكينات البنش تستخدم هذا الامتداد، بمجرد النقر على هذا الرمز تفتح نافذة الملفات وتظهر فيها الملفات التي امتدادها **DXF** فقط لاختيار المراد فتحه حيث يفتح مباشرة دون تحويل امتداده إلى امتداد برنامجه **CAMConcept** وهو **ecc**. ليتم تعديله وحفظ التعديلات بنفس الامتداد.



نافذة الملفات تظهر الملفات التي امتدادها DXF فقط

الأمر DXF export

هذا الرمز يتيح لك تحويل الرسم الذي تم إنشاؤه بواسطة برنامج CAMConcept في نمط CAD إلى ملف DXF بامتداد



نافذة الملفات تفتح لحفظ الملف وتظهر الملفات التي امتدادها DXF فقط

الأمر NC export

هذا الأمر يستخدم لإخراج ملفات التشغيل NC program

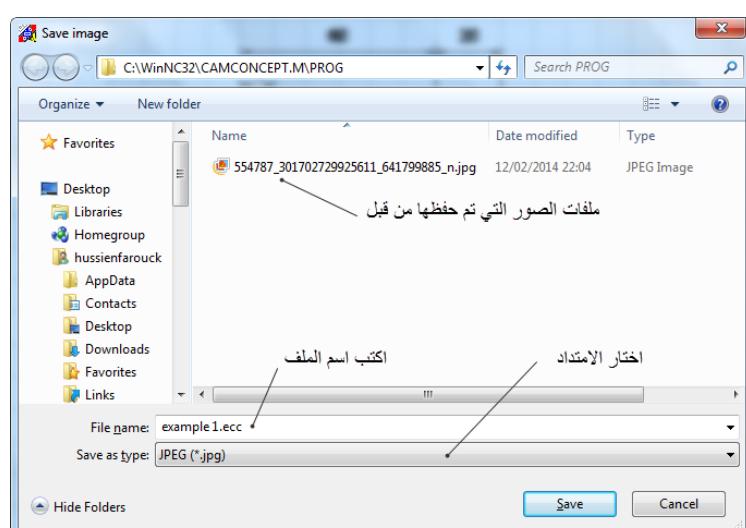
عند النقر عليه تظهر نافذة لاختيار الصيغة التي تريده إخراج الملف عليها مثل DIN – ISO – EASY CYCLE أو حسب إمكانيات البرنامج (POST PROCESSOR) ولتحديد اسم الملف ولاختيار برنامج التحرير الذي تريده أن يفتح الملف من خلاله (notepad – word) كما تتيح لك النافذة من خلال النقر على مربع اختيار في أسفل النافذة أن يفتح المبرمجة على المحرر الذي تم اختياره بمجرد إخراج الملف.



نافذة إخراج ملفات البرمجة

الأمر Save image

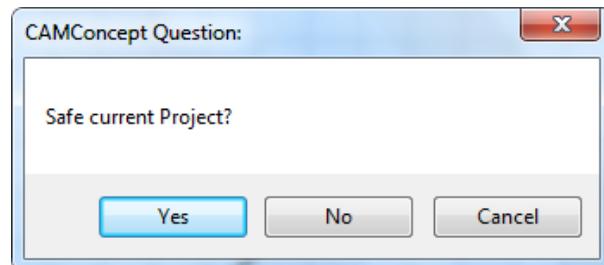
يستخدم هذا الأمر لالتقط صورة لمحتويات نافذة الرسم وحفظها، بمجرد النقر على الرمز تفتح نافذة الملفات ويظهر فيها ملفات الصور التي تم حفظها من قبل ولحفظ الملف عليك كتابة اسمه كما يجب عليك اختيار الامتداد الذي ترغب أن تحفظ الصورة بصيغته (bmp, *.jpg or *.png) أو الحفظ بالاسم والامتداد الافتراضيين.



نافذة الملفات تفتح لحفظ الملف (تظهر ملفات الصور فقط التي تم حفظها من قبل)

الأمر EXIT

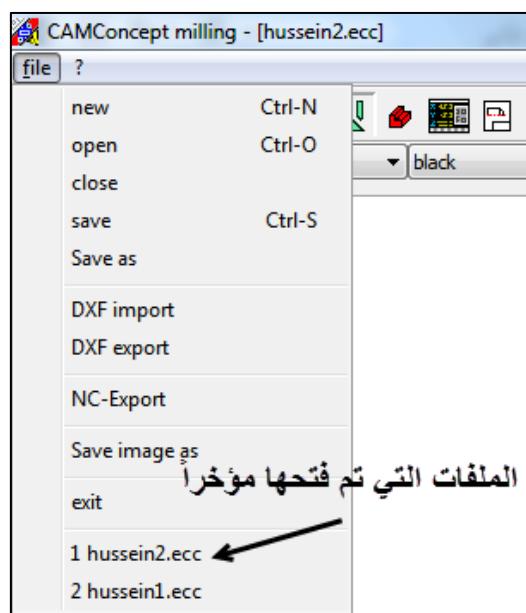
بالنقر على هذا الرمز تظهر مربع حواري استفهامي يسمى استعلام السلامة safety query للاستفهام عن حفظ الملف أو لا حفظ بعد الاختيار يقفل البرنامج كما يمكن بطريقة أخرى الخروج من البرنامج بالضغط المترافق على **ALT+F4**.



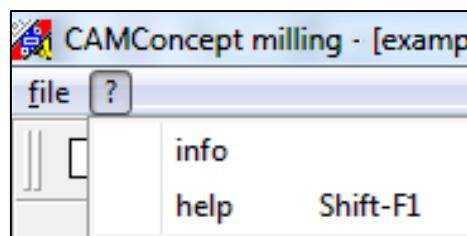
مربع حواري يظهر بمجرد النقر على رمز EXIT

(Recently opened files) الملفات التي تم فتحها مؤخراً

في أسفل قائمة FILE المنسدلة تستطيع أن ترى قائمة بالملفات الأكثر فتحاً بواسطة CAMConcept مؤخراً وتستطيع أن تقرر على أي منهم ليتم فتحه مباشرةً.

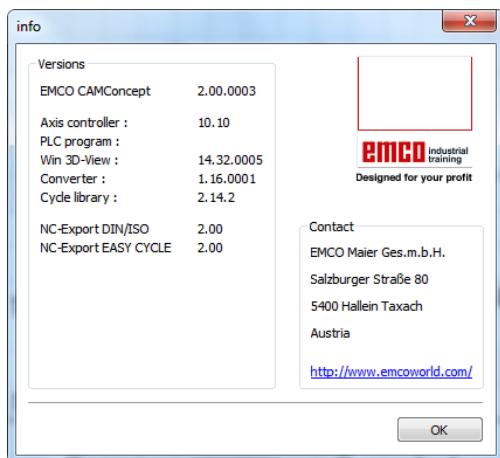


"قائمة "?



الأمر Information

بالنقر على الرمز Info تظهر نافذة معلومات عن البرنامج CAMConcept موضح فيها رقم الإصدار وفيه وأرقام ربما تتغير من حاسب إلى آخر تتعلق بمواصفات وخصائص البرنامج والماكينة المختارة.

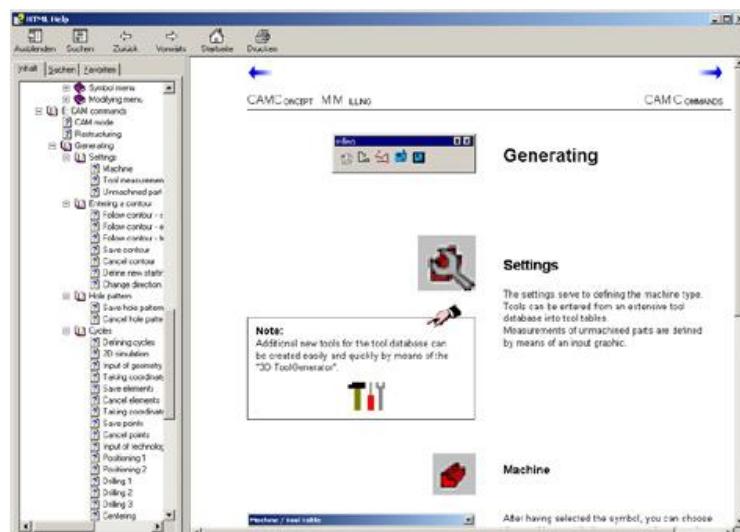


نافذة معلومات البرنامج

الأمر Help

بالنقر على الرمز Help تفتح نافذة مساعد البرنامج CAMConcept والموضحة بالشكل حيث تستطيع باستخدام مفاتيح أسمهم لوحة المفاتيح أن تمرر صفحات نافذة المساعد أو بواسطة النقر على الأسماء الزرقاء كما تستطيع استخدام الجزء الأيسر من نافذة المساعد للبحث عن كلمة البحث الرئيسية في محتويات المساعد أيضاً من الممكن أن تستخدم شريط المساعد Search tab لإيجاد كلمة البحث الرئيسية keyword وذلك بكتابتها داخل مربع النص ثم النقر على "Search".

من الممكن فتح نافذة مساعد البرنامج CAMConcept بالضغط المتزامن على Shift + F1 من لوحة المفاتيح.



نافذة مساعد البرنامج (Help) CAMConcept

أوامر التصميم

CAD Commands



CAD mode

ينشط نمط الرسم CAD بالضغط على زر الرمز ويبقى نشط حتى يلغى اختياره باختيار نمط التصنيع CAM أو التشغيل NC أو الجدولة OS.

عند تشغيل برنامج CAMConcept فان نمط الرسم CAD هو النمط الافتراضي الذي يفتح عليه البرنامج أتوماتيكياً.



إعادة رسم Redraw

إذا قمت بالنقر على زر F5 من لوحة المفاتيح فان الرسم الموجود بالنافذة يعاد رسمه (يستعاد REFRESH) ذلك لأنه أحياناً عند استخدام أوامر الإلغاء أو التغيير (تعديل جزء من الرسم) يظل جزء من الخطوط التي تم إلغاؤها ظاهرة على الشاشة في هذه الحالة يجب استخدام وظيفة Redraw أو أي أمر من أوامر الزووم للتخلص من تلك الخطوط وانعاش الرسم من جديد.

قائمة نظم الإحداثيات Coordinate menu



Cartesian coordinate system



polar coordinate system

عندما تكون أبعاد الرسم التنفيذية للمشغولة بنظام الإحداثيات الكارتيزية فان برنامج التشغيل part program يجب أن يبرمج بالإحداثيات الكارتيزية، وعندما تكون المشغولة بها دوائر وأقواس وزوايا فمن الأفضل والأسهل تحديد الأبعاد بنظام الإحداثيات القطبية.

الإحداثيات القطبية لها خط مرجعي (محور) يقع في منتصف دائرة CC، مركز الدائرة هو قطب (0,0) الإحداثيات.

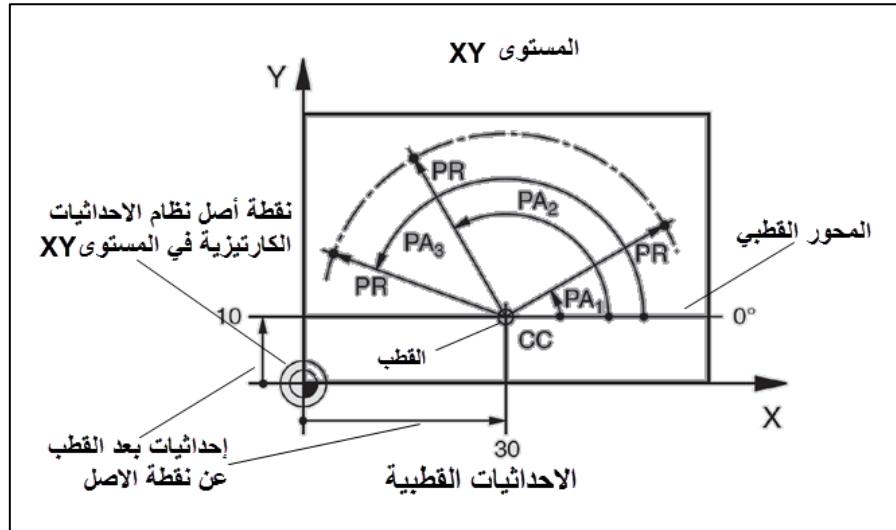
أي موضع يقع في مستوى نستطيع أن نحدده بوضوح بمعلومية:

١. نصف القطر القطبي PR.

هو المسافة من مركز الدائرة CC إلى ذلك الموضع.

٢. الزاوية القطبية PA.

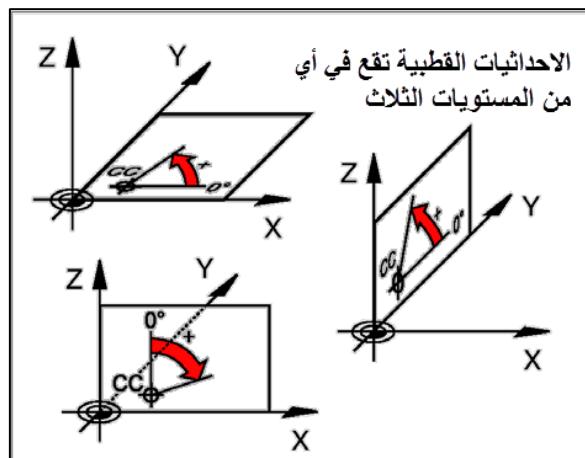
مقدار الزاوية المحصوره بين الخط المرجعي والخط الواصل بين مركز الدائرة CC إلى ذلك الموضع.



تحديد الخط المرجعي (المحور) للزاوية القطبية وتحديد القطب

القطب هو نقطة أصل النظام القطبي ويقع في أي من المستويات الثلاث الطبيعية المعروفة ويحدد مكانه بمعرفة إحداثياته في نظام كرتيري للمسطوى الذي يقع فيه، هذه الإحداثيات أيضا تحديد المحور المرجعي للزاوية القطبية.

مستوى نظام الاحداثيات القطبية Pole coordinates plane	المحور القطبي Polar axis
X/Y	+X
Y/Z	+Y
Z/X	+Z



التموضع الكارتيزي المطلق والنسيبي



Absolute Cartesian position

- التموضع الكارتيزي المطلق

إذا كانت إحداثيات موضع منسوبة إلى نقطة أصل نظام إحداثيات $(0,0)$ فان هذا التموضع يشار إليه بالإحداثيات المطلقة حيث كل موضع في الرسم يحدد بإحداثيات مطلقة وحيدة لا تتكرر.



- التموضع الكارتزي النسبي Incremental Cartesian position

تحدد إحداثيات الموضع نسبة إلى آخر موضع يسبقه.



التموضع القطبي المطلق والنسبي Absolute and Incremental polar coordinates



- التموضع القطبي المطلق Absolute polar coordinates

تحدد إحداثيات الموضع دائماً نسبة إلى القطب والمحور القطبي

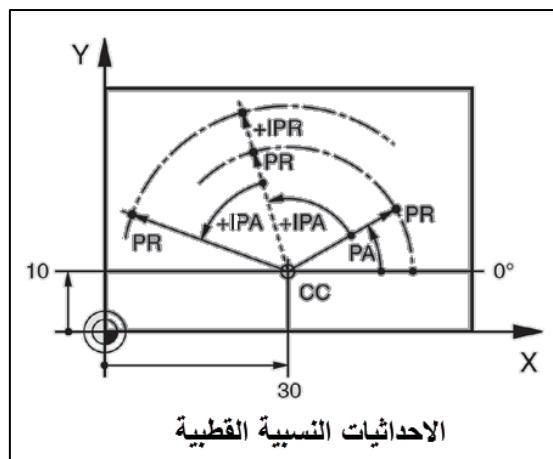


- التموضع القطبي النسبي Incremental polar coordinates

تحدد إحداثيات الموضع نسبة إلى آخر موضع يسبقه، المحور القطبي دائماً هو المحور الأفقي (+X axis).

لاحظ أن الزاوية IPA منسوبة إلى الزاوية القطبية السابقة لها كذلك نصف قطر القطبي IPR هو المسافة بين

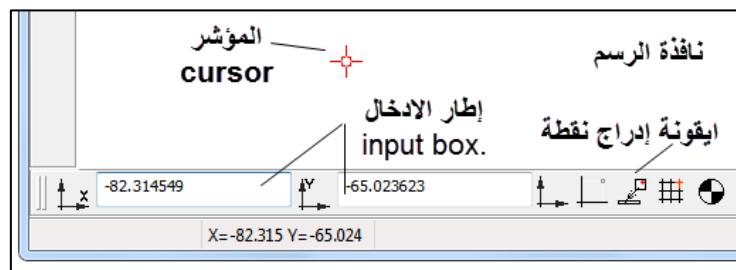
القطب CC إلى الموضع مطروح منه نصف قطر PR للموضع السابق.



إدراج نقطة Insert point

بعد اختيار هذا الأمر بالنقر عليه بالماوس فان الموضع الحالي للمؤشر cursor سوف يدرج داخل إطار

الإدخال input box.



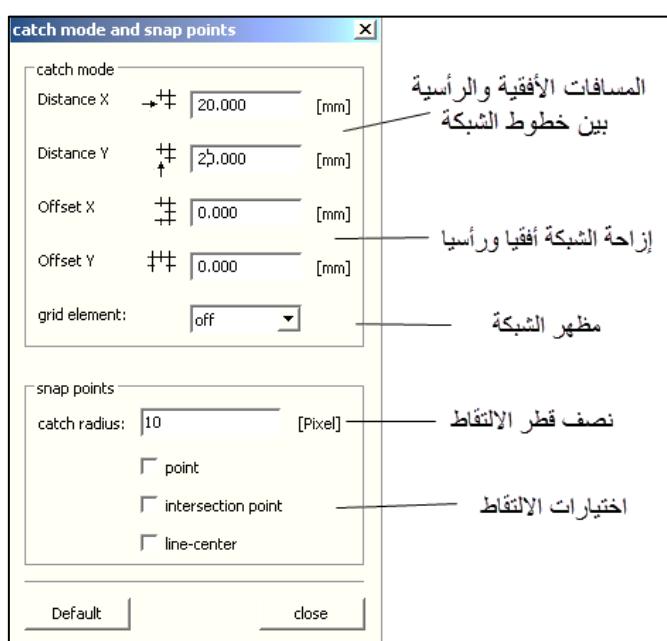


شبكة الصيد والتقط النقط Catch grid and snap points

هذا الأمر يستخدم لإنشاء شبكة داخل نافذة الرسم تبدأ من النقطة المرجعية، بالنقر على هذا الأمر يظهر مربع حواري كالموضح بالشكل لإدخال المسافات الأفقية Distance X والرأسية Distance Y بين خطوط الشبكة الشبكة التي تم تحديدها بالفعل بالإضافة إلى ذلك يمكن إزاحتها رأسياً Z أو أفقياً X وذلك Offset يمكن أن تظهر خطوط dotted أو تظهر كنقط lined أو تكون موجودة ويلغى تنشيطها off.

نصف قطر الالتقط Catch radius

نصف قطر الالتقط هو المساحة حول المؤشر cursor التي يبحث فيها البرنامج CamConcept عن النقط، يتم كتابة تلك القيمة في إطار الإدخال



ضبط نقطة الصفر Set zero point

الوضع الافتراضي لنقطة صفر الرسم CAD أوتوماتيكياً تقع في منتصف نافذة الرسم، هذا الأمر يمكننا من إزاحة نقطة الصفر مؤقتاً وبالتالي نظام الإحداثيات من موضعه الحالي إلى موضع مؤقت. بعد اختيار الأمر بالنقر عليه استخدم زر الماوس الأيسر لوضع نقطة الصفر الجديدة عند الموضع المطلوب.



إلغاء نقطة الصفر Cancel zero point

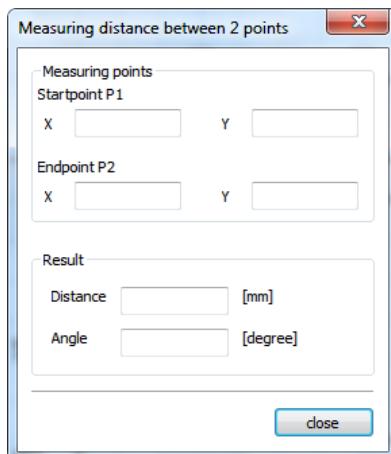
عند اختيار هذا الأمر فان نقطة الصفر الذي تم وضعها مؤقتاً سوف تلغى ويعود الصفر إلى مكانه الأصلي.



المسطرة Ruler

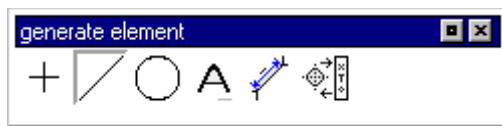
تستخدم خدمة المسطرة لقياس البيانات الهندسية في نمط الرسم CAD، بعد النقر على رمز المسطرة تظهر لك

شاشة كالموضحة وباستخدام زر الماوس الأيسر اختار بنافذة الرسم نقطة البداية ونقطة النهاية للطول المراد قياسه.



نافذة المسطرة لقياس المسافة بين نقطتين

إنشاء العناصر



قائمة النقطة Point menu

بعد النقر على الرمز اختار موضع النقطة بأحد الطرق التالية:

١. أحضر موضع المؤشر إلى المكان المطلوب ثم انقر بزر الماوس الأيسر عليه.
٢. بواسطة تنشيط شبكة الصيد والتقط النقط إلتقط الموضع المطلوب بالنقر بالماوس.
٣. إدخال إحداثيات النقطة في إطار الإدخال.

كل نقطة تعتبر عنصر منفصل وتحفظ كنقطة تصميم design point.

أشكال النقاط			
Circular دائرية	Quadratic تربيعية	Cross- صليبة	Point نقطة



قائمة الخط Line menu



رسم خط Draw line

بعد اختيار الأمر line يجب أن تدخل نقطة بداية الخط وذلك بإحدى الطرق الآتية:

١. أحضر موضع المؤشر إلى المكان المطلوب ثم انقر بزر الماوس الأيسر عليه.

٢. بواسطة تنشيط شبكة الصيد وإلتقاط النقاط إلتقط الموضع المطلوب بالنقر بالماوس.

٣. إدخال إحداثيات النقطة في إطار الإدخال.

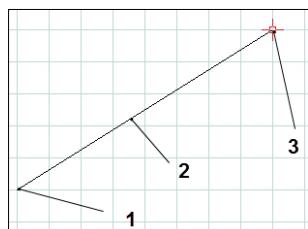
بعد ذلك عليك إدخال نقطة الطرف الثاني target point للخط.

نقطة البداية starting point ونقطة النهاية target point لكل خط تحفظ كنقط إنشائية construction points.

لو كان عندك رسم متعدد الخطوط المتصلة مع بعضها البعض فمن الأفضل أن تستخدم الأمر "poly line"

والذي يعني شكل متعدد الخطوط.

والرسم التالي مثال على استخدام الأمر line



نقطة البداية	Starting point	1
الخط	Drawn line	2
نقطة النهاية	End point	3

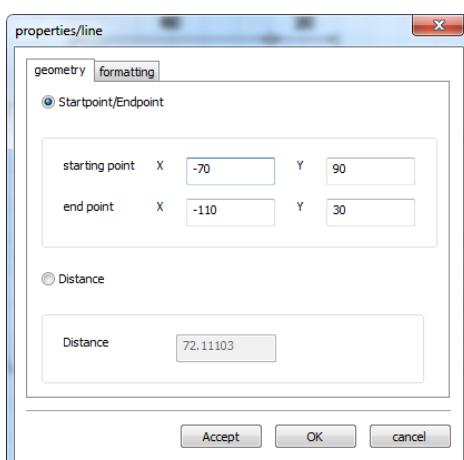
نافذة خصائص الخط .Line properties window

بالضغط على مفتاح CTRL وبالتزامن مع النقر بالزر الأيمن للماوس على الخط (ctrl + right-hand mouse button) تظهر نافذة خصائص الخط والتي من خلالها تستطيع أن تغير خصائص الخط المرسوم.

شريط Geometry

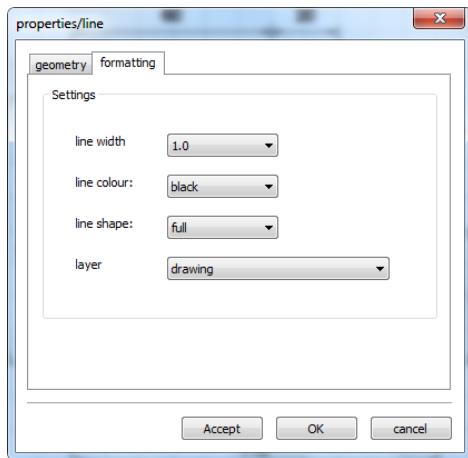
من خلاله تستطيع أن تغير موضع نقطة بداية الخط ونقطة النهاية بإدخال الإحداثيات وطول الخط سيعاد حسابه عند النقر على زر Accept في نفس النافذة.

أو تغير خصائص الخط بالنقر على دائرة الأمر Distance والتي تسمح بتغيير طول الخط عن طريق إدخال طوله داخل إطار الإدخال، نقطة البداية تظل كما هي ونقطة النهاية هي التي تزاح بالقيمة المطلوبة وبدون تغيير اتجاه الخط، إحداثيات الخط يعاد حسابها بمجرد الضغط على زر Accept.



نافذة خصائص الخط (Geometry)

شريط Formatting



نافذة خصائص الخط (شريط Geometry)

من خلاله تستطيع أن تعدل خصائص الخط التالية:

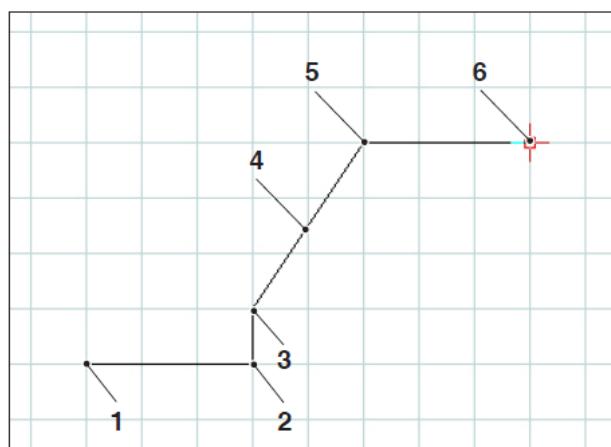
عرض الخط	Line width
لون الخط	Line colour
شكل الخط	Line shape
الطبقة التي ينتمي إليها الخط	Layer



شكل متعدد الخطوط Poly line

بعد اختيار الأمر Poly line يجب أن تدخل نقطة البداية ثم نقطة نهاية الخط الأول first target point وبذلك تكون رسمت أول خط من المضلع polygon، الآن ينتظر الأمر Poly line إدخال نقطة نهاية الخط الثاني وهكذا. كل نقطة تم إدخالها من نقاط المضلع تحفظ كنقطة تصميم design point شأنه شأن أوامر قائمة الخطوط يظل نشط self-holding ولا يلغى إلا بتنشيط أمر آخر أو بالأقراص زر الماوس الأيمن داخل نافذة الرسم.

والرسم التالي مثل على استخدام الأمر Poly line



حيث:

الوصف	البند
نقطة البداية	1
النقطة الأولى	2
النقطة الثانية	3
المضلع	4
النقطة الثالثة	5
النقطة الرابعة	6

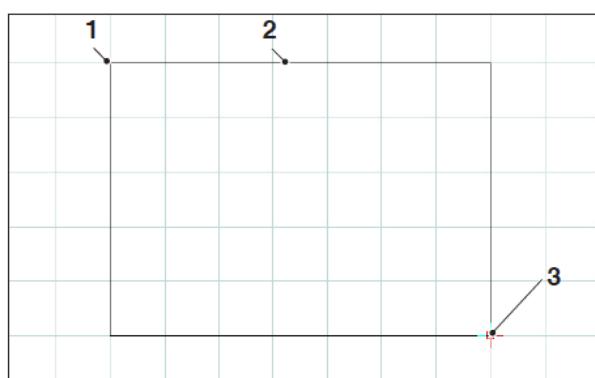


المستطيل Rectangle

بعد اختيار الأمر Rectangle يجب أن تدخل نقطة البداية وهي ركن من أركان المستطيل ثم ادخل نقطة النهاية وهي ركن المستطيل المقابل لنقطة البداية لتجد أن المستطيل قد رسم على الفور.

لاحظ أن الأمر مازال نشط وينتظر إدخال نقطة البداية للمستطيل الثاني وهكذا لا يلغى الأمر إلا بتنشيط أمر آخر أو بالضغط على زر الماوس الأيمن.

كل نقطة تم إدخالها من نقاط المستطيل تحفظ كنقطة تصميم .design point والرسم التالي مثال على استخدام الأمر Rectangle.



حيث:

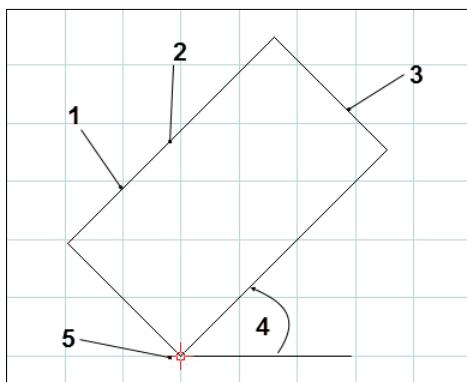
الوصف	البند
نقطة البداية	1
المستطيل	2
نقطة النهاية	3



مستطيل تم استدارته ١ بمعلومية نقطة البداية / الزاوية / الطول / العرض

Rotated rectangle 1 (starting point/angle/length/width)

بعد إدخال إحداثيات نقطة البداية، يجب إدخال زاوية ميل المستطيل على المحور الأفقي ثم إدخال طول وعرض المستطيل. كل النقاط التي تم إدخالها ستحفظ كنقطة تصميم .point design

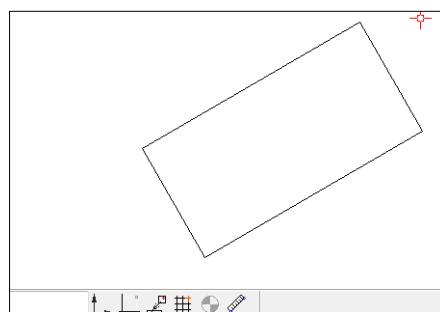


الوصف	البند
الطول	1
المستطيل	2
العرض	3
زاوية الميل	4
نقطة البداية	5

مثال: يراد رسم مستطيل طوله ١٠٠ مم وعرضه ٥٠ مم ويميل على المستوى الأفقي بزاوية مقدارها 30°

الوصف	البند
ادخل إحداثيات نقطة البداية في إطار الإدخال ولتكن (0,0) ENTER.	1
ادخل زاوية ميل المستطيل ولاحظ تغير شكل إطار الإدخال ثم زر ENTER.	2
ادخل طول المستطيل ولاحظ تغير شكل إطار الإدخال ثم زر ENTER.	3
ادخل عرض المستطيل ولاحظ تغير شكل إطار الإدخال ثم زر ENTER.	4

بعد الضغط على زر ENTER يظهر المستطيل في نافذة الرسم.



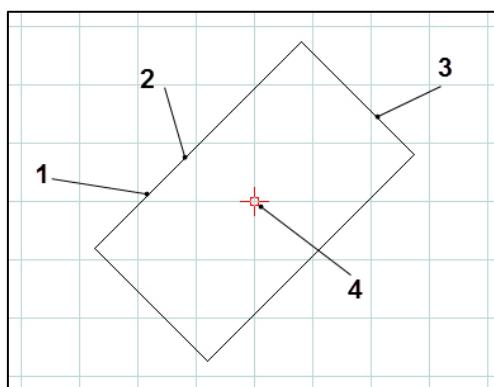


مستطيل تم استدارته ٢ بمعنويات المركز / الزاوية / الطول / العرض

Rotated rectangle 2 (centre/angle/length/width)

بعد إدخال إحداثيات مركز المستطيل، يجب إدخال زاوية ميل المستطيل على المحور الأفقي ثم ادخل طول وعرض المستطيل.

كل النقاط التي تم إدخالها ستحفظ كنقطة تصميم point design.



حيث:

الوصف	البند
الطول	1
المستطيل	2
العرض	3
مركز المستطيل	4

يجب أن تعلم أن البرنامج يتعامل مع الأمان (١ ، ٢) كمستطيل رسم على المستوى الأفقي ثم بعد ذلك يدور بزاوية الاستدارة إما حول نقطة البداية كما في الحالة ١ أو حول مركزه كما في الحالة ٢.

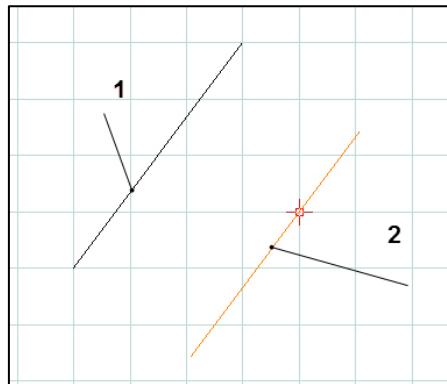


التوازي بدلالة نقطة

Parallel with point indication

بعد اختيار الرمز اختار الخط الذي تريده أن تنسخه بموازاته، لاحظ تغير لون الخط المختار، بعد ذلك عليك تحديد النقطة التي ستزاح نسخة الخط المتوازي بدلالتها ولاحظ أن الخط بنفس طوله ونفس زاوية ميله يزاح بمقدار طول العمود الساقط من النقطة على الخط أو امتداده ومعنى هذا انه ليس بالضرورة أن تقع النقطة على الخط المزاح.

كلا نقطتي طرفي الخط المزاح تحفظ كنقط تصميم.



حيث:

	الوصف	البند
الخط الأساسي	Existing line	1
النسخة المزاحة بالتواري للخط	Parallel line through point	2



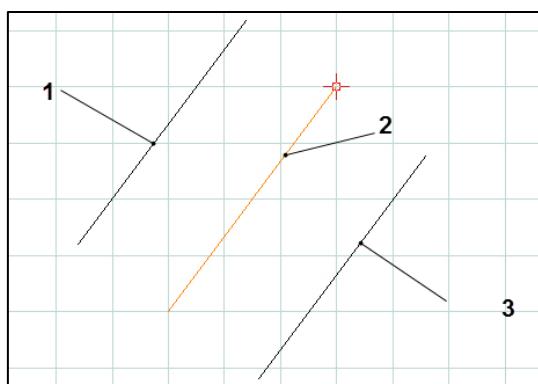
التواري بمسافة

Parallel with distance

بعد اختيار الرمز اختيار الخط الذي تريد أن تنسخه بموازاته، لاحظ تغير لون الخط المختار، بعد ذلك عليك إدخال قيمة المسافة العمودية بين الخط الأساسي والنسخة الموازية المزاحة وذلك داخل إطار الإدخال، وهذه القيمة إما أن تكون بإشارة (+) أو تكون بإشارة (-) وذلك لأن هناك احتمالان أما أن يكون الخط المزاح أعلى الخط الأصلي وفي هذه الحالة تكون الإشارة المستخدمة (+) أو يكون الخط المزاح أسفل الخط الأصلي وفي هذه الحالة تكون الإشارة المستخدمة (-).

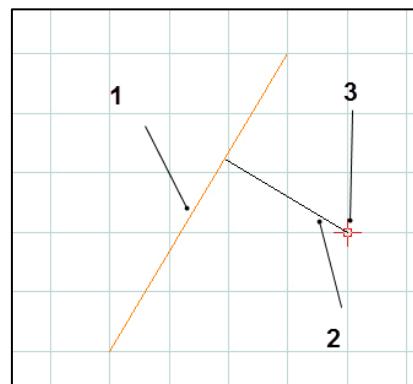
كلا نقطتي طرفي الخط المزاح تحفظ كنقطتين تصميم.

الوصف	البند
الخط الموازي للإشارة +	1
الخط الأصلي المختار	2
الخط الموازي للإشارة -	3



التعامد Perpendicular

بعد اختيار الرمز اختار الخط الذي تريد أن تتشاء عليه عموداً، لاحظ تغير لون الخط المختار، بعد ذلك عليك إدخال إحداثيات النقطة التي سيسقط منها العمود على الخط المختار داخل إطار الإدخال ثم اضغط ENTER من لوحة المفاتيح، لاحظ أن العمود الساقط ليس بالضرورة أن يتقاطع مع الخط الأصلي بل من الممكن أن يتقطع مع امتداده، كلا نقطتي طرفي العمود تحفظ نقاط تصميم.

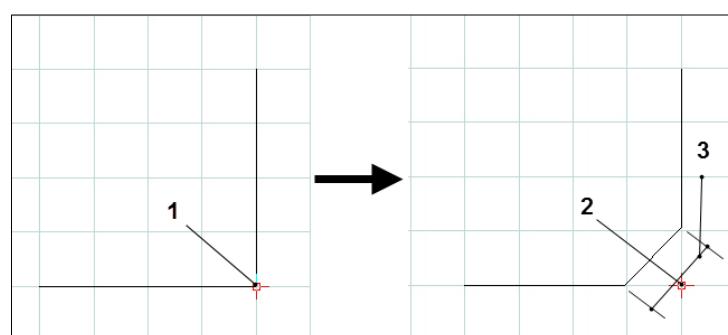


حيث:

الوصف	البند
الخط الأصلي المختار	1
العمود الساقط	2
النقطة التي سقط منها العمود	3

شطف الأركان بدلالة طول الشطف Chamfer (length)

- انقر بالماوس على أيقونة الشطف.
- اختار خطى الركن الذي تريد أن يحدث عنده الشطف ولا حظ تغير لونهما.
- في إطار الإدخال ادخل طول الشطف ثم اضغط ENTER لعمل الشطف.
- النقطتان الناشتتان بعمل الشطف يحفظا كنقط تصميم بينما تزحف نقطة تقاطع خطى الركن.
- ليس بالضرورة أن تكون الزاوية المحصورة بين خطى الركن 90° .
- الجزأين المقطوعين من خطى الركن متتساوين.



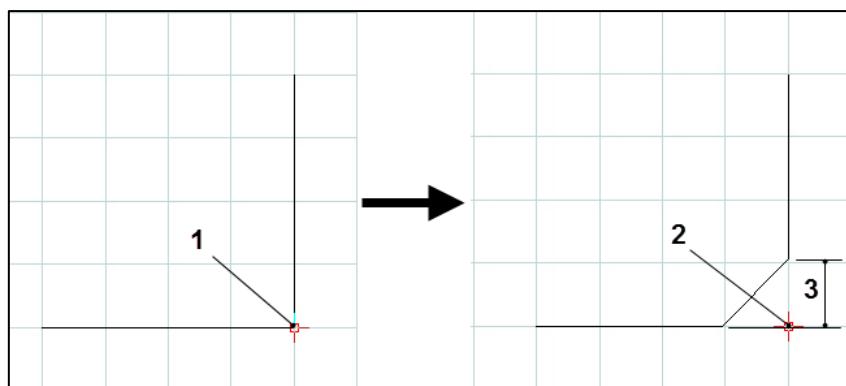
حيث:

الوصف	البند
نقطة الركن	Corner point
نقطة ركن الشطف	Chamfered corner point
طول الشطف	Length of the chamfer



شطف الأركان بدلالة الطول المقطوع من خطى الركن Chamfer (distance/distance)

- أنقر بالماوس على أيقونة الشطف.
- اختار خطى الركن الذي تريده أن يحدث عنده الشطف ولا حظ تغير لونهما.
- في إطار الإدخال ادخل طول الجزء المقطوع من خطى الركن ثم اضغط ENTER لعمل الشطف.
- النقطتان الناشئتان بعمل الشطف يحفظا كنقطتين تصميم بينما تحذف نقطة تقاطع خطى الركن.
- ليس بالضرورة أن تكون الزاوية المحصورة بين خطى الركن 90° .
- مقدار الطول المقطوع من خطى الركن متوازي.



حيث:

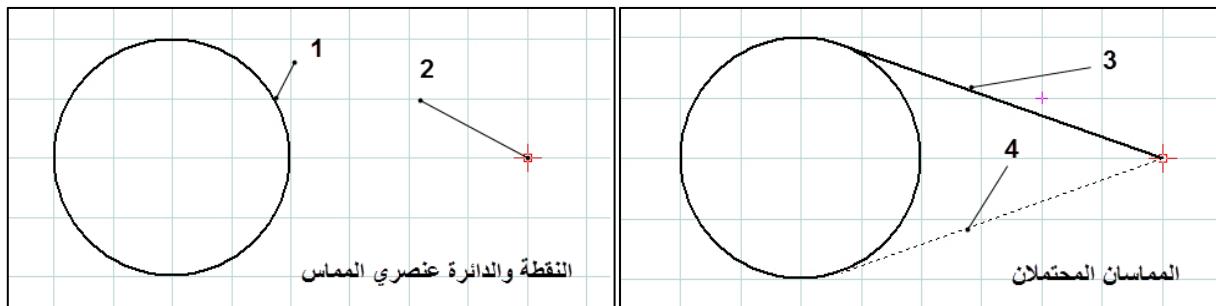
الوصف	البند
نقطة الركن	Corner point
نقطة ركن الشطف	Chamfered corner point
طول الشطف في اتجاه المحاور	Length of the chamfer in the direction of the axis



ماس بدلالة نقطة ودائرة Tangent (point/circle)

- أنقر بالماوس على أيقونة الماس.
- اختار الدائرة.
- بالزر الأيسر للماوس حدد النقطة التي منها ينطلق الماس ولاحظ تغير لون العنصرين (الدائرة والنقطة).

- الآن هناك احتمالان للمماس لا ثالث لهما يظهران على نافذة الرسم أحدهما خط مصمت وهو الافتراضي للبرنامج والآخر منقط، لاختيار أحدهما عليك أن تتمرر عليه بزر الماوس الأيسر.
- نقطتي طرفا المماس يحفظا كنقط تصميم.

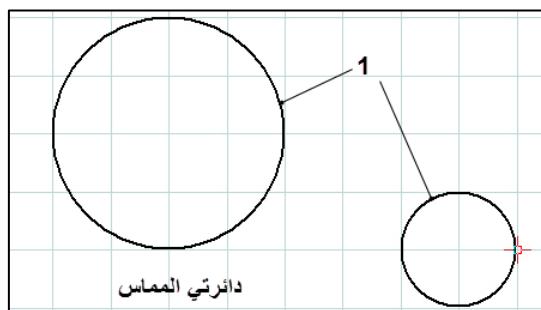


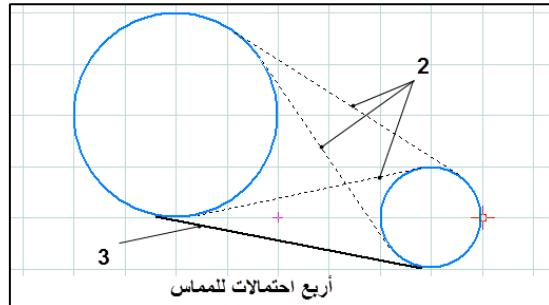
حيث:

الوصف	البند
الدائرة	1
النقطة	2
المماس الافتراضي	3
المماس المحتمل	4

مماس لدائرتان Tangent (circle/circle)

- انقر بالماوس على أيقونة المماس.
- اختر بالزر الأيسر للماوس الدائرتان اللتان سيسهema المماس ولاحظ تغير لونهما.
- الآن هناك أربعة احتمالات للمماس يظهروا على نافذة الرسم أحدهم خط مصمت وهو الافتراضي للبرنامج والباقيون خطوط منقطه لاختيار أي منهم عليك أن تتمرر عليه بزر الماوس الأيسر.
- نقطتي طرفا المماس يحفظا كنقط تصميم.
- تذكر أن الخروج من أي أمر انقر بزر الماوس الأيمن في نافذة الرسم.





حيث:

الوصف	البند
الدائرتان المختارتان	1
المماسات المحتملتين	2
المماس الافتراضي	3



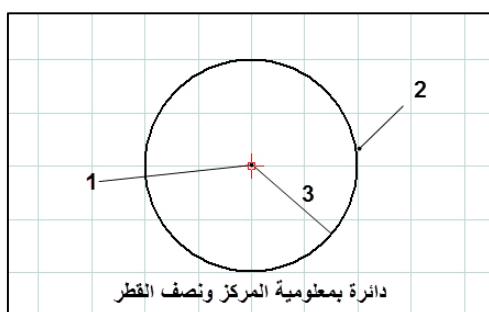
قائمة دائرة



دائرة بمعطومية المركز ونصف القطر

Circle with circle center and radius

- انقر بالماوس على الأيقونة.
- ادخل إحداثي المركز في إطار الإدخال أو انقر بالزر الأيسر للماوس في نافذة الرسم لتحديد مكان المركز أو إلقط نقطة المركز من الرسم.
- ادخل مقدار نصف القطر في إطار الإدخال ثم ENTER.
- مركز الدائرة ونقطة على محيط الدائرة تحفظاً لحفظ تصميم.



حيث:

الوصف	البند
مركز الدائرة	1
نقطة على محيط الدائرة	2
نصف القطر	3

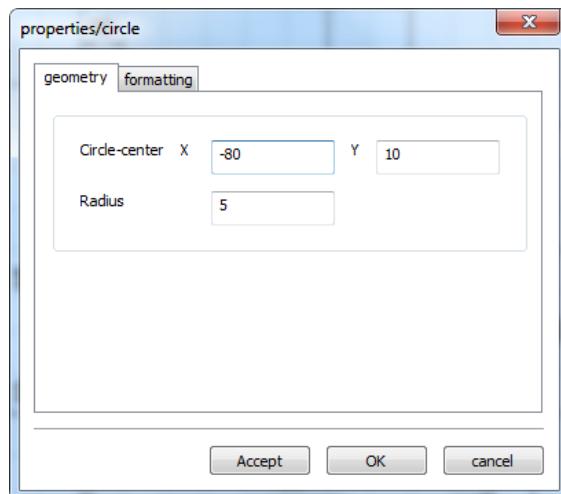
نافذة خصائص الدائرة Circle properties window

بتزامن النقر بالزر الأيمن للماوس على الدائرة والضغط على مفتاح CTRL بلوحة المفاتيح تستطيع أن تستدعي خصائص الدائرة.

بالنقر على شريط **Geometry** بنافدة الخصائص تظهر لك خلايا إدخال تستطيع من خلالها.

- تغيير إحداثيات موضع مركز الدائرة.

- تغيير قيمة نصف القطر.



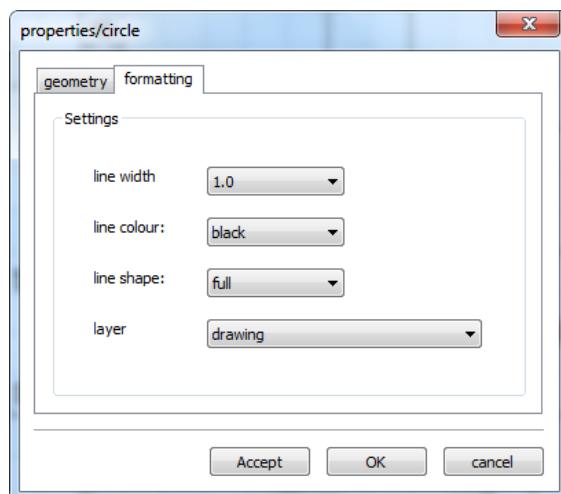
بالنقر على شريط **Formatting** بنافدة الخصائص تظهر لك خلايا إدخال تستطيع من خلالها تغيير خصائص الدائرة التالية:

- عرض الخط.

- لون الخط.

- شكل الخط.

- نوع الطبقة التي تنتهي إليها الدائرة.



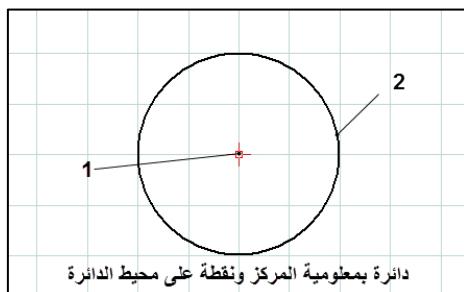


دائرة بمعومية المركز ونقطة على محيط الدائرة

Circle with centre and point on the circumference

- انقر بالماوس على الأيقونة.
- ادخل إحداثي المركز في إطار الإدخال أو انقر بالزر الأيسر للماوس في نافذة الرسم لتحديد مكان المركز أو إلقط نقطة المركز من الرسم.
- ادخل إحداثي النقطة التي تقع على محيط الدائرة في إطار الإدخال أو انقر بالزر الأيسر للماوس في نافذة الرسم لتحديد مكانها أو إلقطها من الرسم.

مركز الدائرة والنقطة على محيط الدائرة تحفظا كنقط إنشائية construction points.



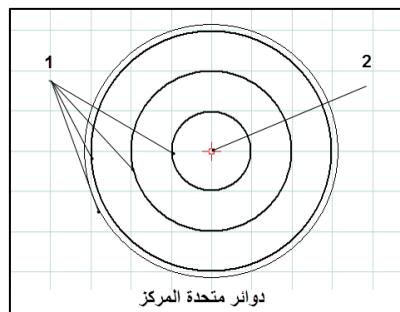
الوصف	البند
مركز الدائرة	1
النقطة الواقعة على محيط الدائرة	2



دوائر متحدة المركز Concentric circles

- ١. انقر بالماوس على الأيقونة.
- ٢. ادخل إحداثي المركز في إطار الإدخال أو انقر بالزر الأيسر للماوس في نافذة الرسم لتحديد مكان المركز أو إلقط نقطة المركز من الرسم.
- ٣. ادخل إحداثي نقطة تقع على محيط الدائرة في إطار الإدخال أو انقر بالزر الأيسر للماوس في نافذة الرسم لتحديد مكانها أو إلقطها من نافذة الرسم، بهذا تكون قد رسمت الدائرة الأولى.
- ٤. لرسم دائرة أخرى تتحدى في المركز كرر الخطوة رقم ٣.

مركز الدائرة والنقط التي تقع على محيط الدوائر يحفظوا كنقط تصميم design points.



حيث:

الوصف	البند
النقطة الواقعة على محيط الدوائر	1
مركز الدوائر	2

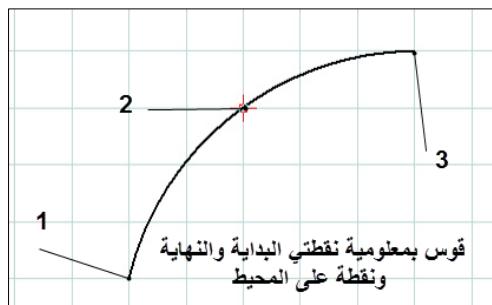


قوس بمعطومية نقطتي البداية والنهاية ونقطة على محطيه

Circular arc with starting point, target point and circle point.

١. انقر بالماوس على الأيقونة.
٢. ادخل إحدايني نقطة بداية القوس في إطار الإدخال أو انقر بالزر الأيسر للماوس في نافذة الرسم لتحديد مكانها أو إلتقطها من الرسم.
٣. ادخل إحدايني نقطة نهاية القوس في إطار الإدخال أو انقر بالزر الأيسر للماوس في نافذة الرسم لتحديد مكانها أو إلتقطها من الرسم.
٤. ادخل إحدايني نقطة تقع على محيط القوس في إطار الإدخال أو انقر بالزر الأيسر للماوس في نافذة الرسم لتحديد مكانها أو إلتقطها من الرسم المرسوم.

نقطتي البداية والنهاية والنقطة على محيط القوس يحفظوا كنقط تصميم .design points



حيث:

الوصف	البند
نقطة البداية	1
نقطة تقع على محيط القوس	2
نقطة النهاية	3



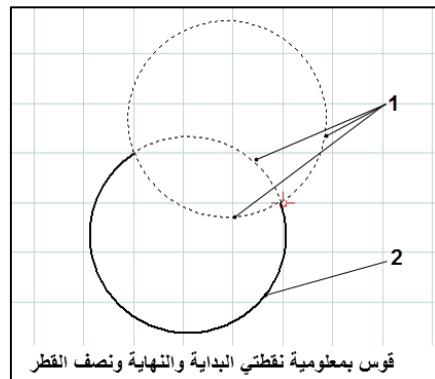
قوس بمعطومية نقطتي البداية والنهاية ونصف القطر

Circular arc with starting point, target point and radius

١. انقر بالماوس على الأيقونة.
٢. حدد كما تعلمت نقطة بداية القوس.
٣. حدد نقطة نهاية القوس.

٤. ادخل قيمة نصف القطر في مربع الإدخال ثم ENTER.
٥. الآن عندك دائرتان محتملتان ولكل واحدة قوس صغير محتمل وآخر كبير يكمله محتمل أي عندك أربعة احتمالات كلهم يحققوا المدخلات، القوس الافتراضي المختار للبرنامج مصمت والباقيين نقاط، بالزر الأيسر للماوس اختار القوس المطلوب بالنقر عليه.

نقطتي البداية والنهاية ومركز القوس يحفظوا جميعاً كنقاط تصميم design points.



حيث:

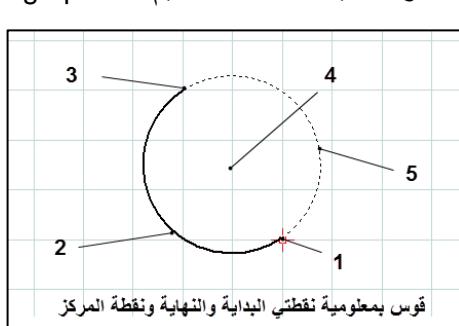
الوصف	البند
الأقواس المحتملة	1
القوس المختار	2



قوس بمعنوية نقطتي البداية والنهاية ونقطة المركز.

Circular arc with starting point, target point and center.

- أنقر بالماوس على الأيقونة.
 - ادخل إحدايني نقطة بداية القوس في إطار الإدخال أو انقر بالزر الأيسر للماوس في نافذة الرسم لتحديد مكانها أو إلتقطها من الرسم.
 - حدد نقطة نهاية القوس بنفس الطريقة.
 - حدد نقطة مركز القوس.
 - الآن عندك قوسين محتملين يختار البرنامج أحدهما افتراضياً ويكون الخط مصمت والأخر محتمل منقط.
 - استخدم زر الماوس الأيسر لترجح أحد الاحتمالين.
- نقط البداية والنهاية ومركز القوس يحفظوا جميعاً كنقاط تصميم design points.

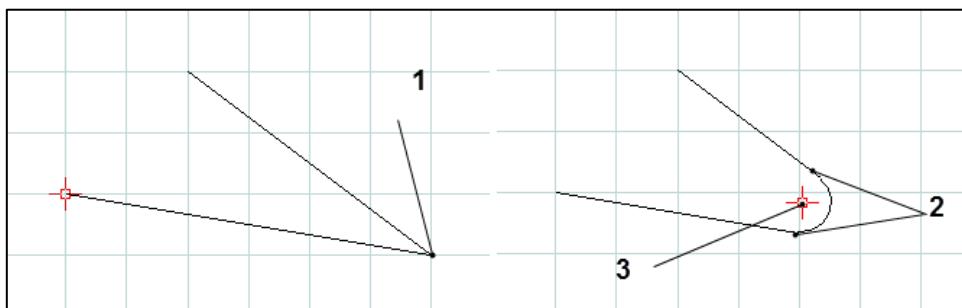


حيث:

الوصف	البند
نقطة البداية	1 Starting point
القوس الافتراضي	2 Selected arc
نقطة النهاية	3 End point
المركز	4 Centre
القوس المحتمل	Possible arc

لف الأركان

١. أنقر بالماوس على أيقونة لف الركن.
٢. اختار خطى الركن الذي تريده أن يلف ولاحظ تغير لونهما.
٣. في إطار الإدخال ادخل قيمة نصف قطر القوس ثم اضغط ENTER لعمل اللف.
- نقط بداية ونهاية ومركز القوس يحفظوا كنقط تصميم بينما تحذف نقطة تقاطع خطى الركن.
- ليس بالضرورة أن تكون الزاوية المحصورة بين خطى الركن 90° .
- مقدار الطول المقطوع من خطى الركن متساوين.



حيث:

الوصف	البند
الركن المراد لفه	1 Corner point to be rounded off
نقطتي طرف القوس	2 Arc end points
مركز القوس	3 Arc centre

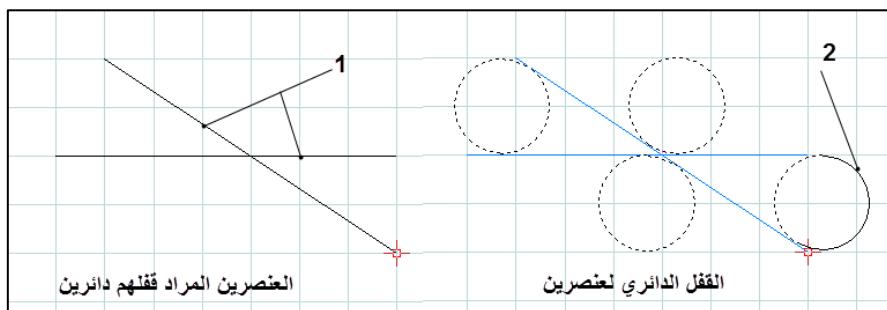
القفل الدائري للعناصر

مثال لقفل دائري لخطين متتقاطعين Example of line-to-line rounding

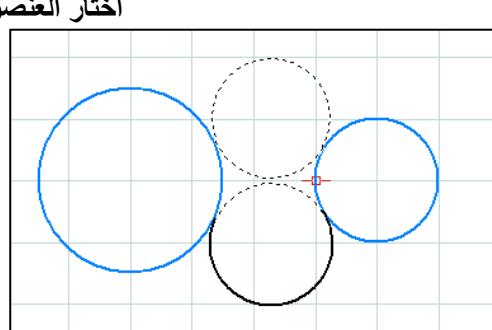
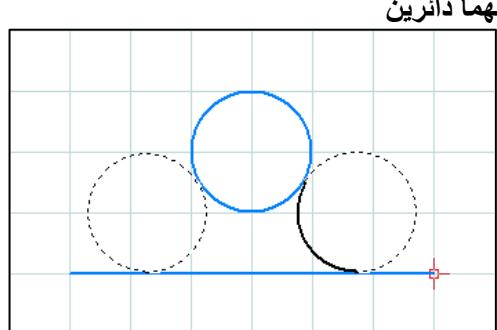
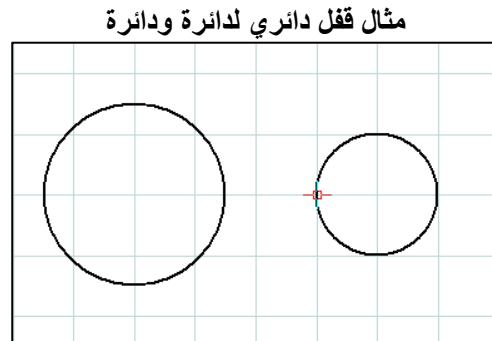
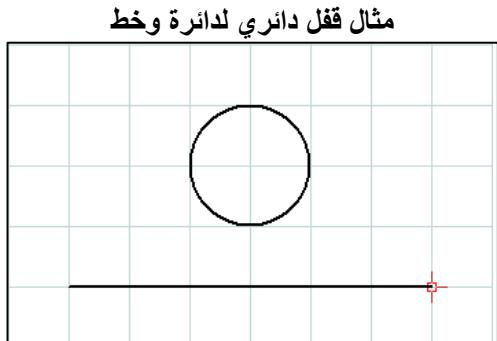
أو القفل الدائري يعني توسيط دائري لطيفي عنصرين بحيث يصبح مسار نقطة على العنصرين متصل (مغلق). Round off

١. أنقر بالماوس على الأيقونة.

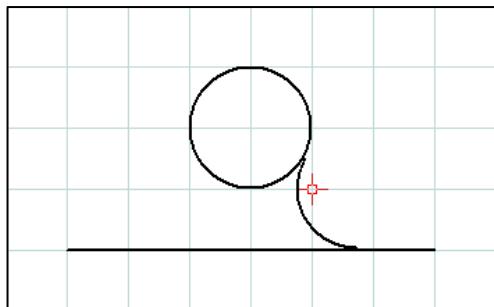
٢. اختار العنصرين المطلوبين.
 ٣. ادخل قيمة نصف قطر القوس داخل إطار الإدخال ثم ENTER.
 ٤. هذه المعلومات (في هذا المثال وليس بالضرورة) تعطي أربع دوائر محتملة كل دائرة تقسم إلى قوسين للاختيار بينهما، إما القوس الخارجي أو الداخلي أي عندك ٨ احتمالات لاختيار منهم Round off واحد.
 ٥. باقترب الماوس من أي من الاحتمالات يتغير من خط منقط إلى متصل.
 ٦. انقر على القوس المختار بزر الفأرة الأيسر.
- للخروج من الأمر انقر بالزر الأيمن للماوس داخل نافذة الرسم.
 - نقطة بداية القوس ونقطة النهاية والمركز تحفظ كنقط إنشائية construction points.
 - ليس بالضرورة أن يكون العنصرين متقطعين.
 - لا قفل دائري للعناصر المتوازية.



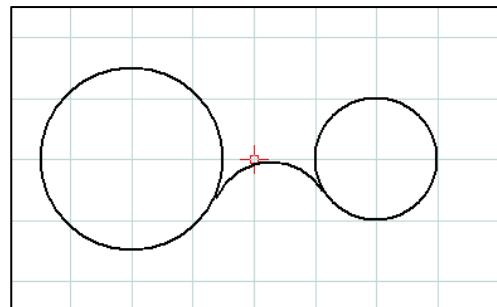
الوصف	البند
العناصر المراد إغلاقها دائرين	1
القوس المختار	2



الاقواس المحتملة



قفل دائري لدائرة مع خط



قفل دائري لدائرة مع دائرة

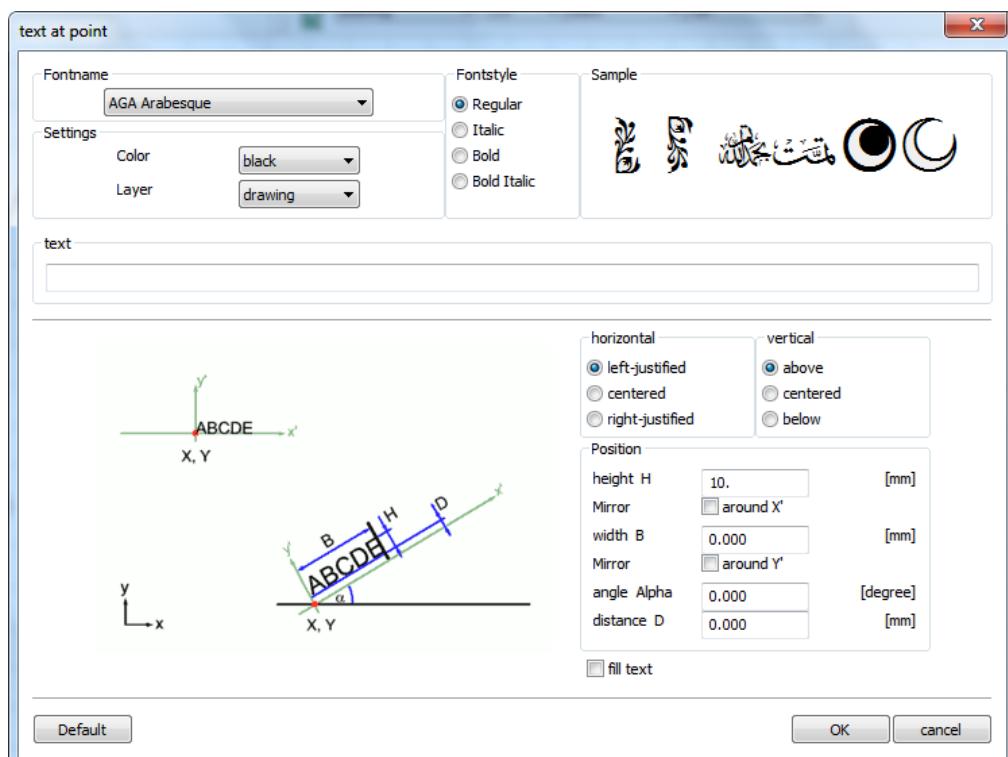


قائمة النص

تشمل قائمة كتابة النصوص ثلاثة أوامر هي:

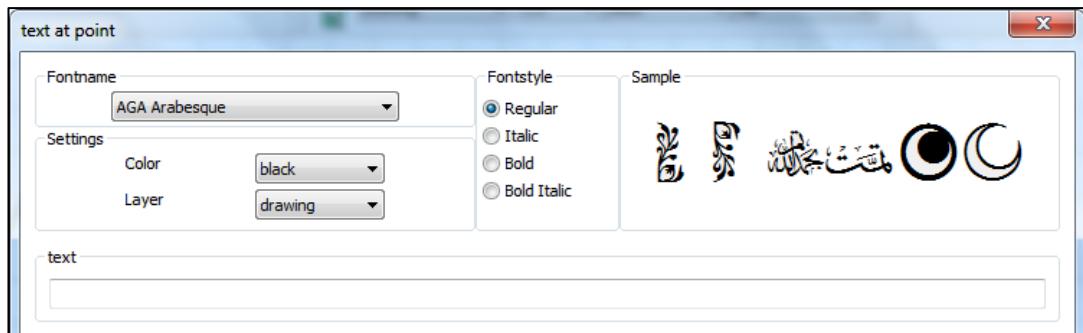
مثال	الأيقونة	الأمر
		نص عند نقطة Text at point
		نص على خط Text on line
		نص على قوس Text on arc

بعد اختيار الأمر TEXT تفتح لك نافذة window كالموضحة بالشكل التالي:



تنقسم نافذة النصوص إلى جزئين:

الجزء الأول ويشمل الأوامر التالية:



الجزء الأول من نافذة النصوص - ضبط الخط

- **نوع الخط (الفونت) .Font name**

من خلال قائمة تنسدل بالنقر على السهم المجاور تستطيع أن تختار الفونت المطلوب والمفضل لك.

- **الخصائص (اللون والطبقة) .Properties (colour & layer)**

من خلال تلك القائمهين تستطيع أن تحدد لون الخط والطبقة التي ينتمي إليها الخط.

- **شكل الخط Font style**

هنا تستطيع أن تغير شكل الخط بالنقر على أي إطار (دائرة)

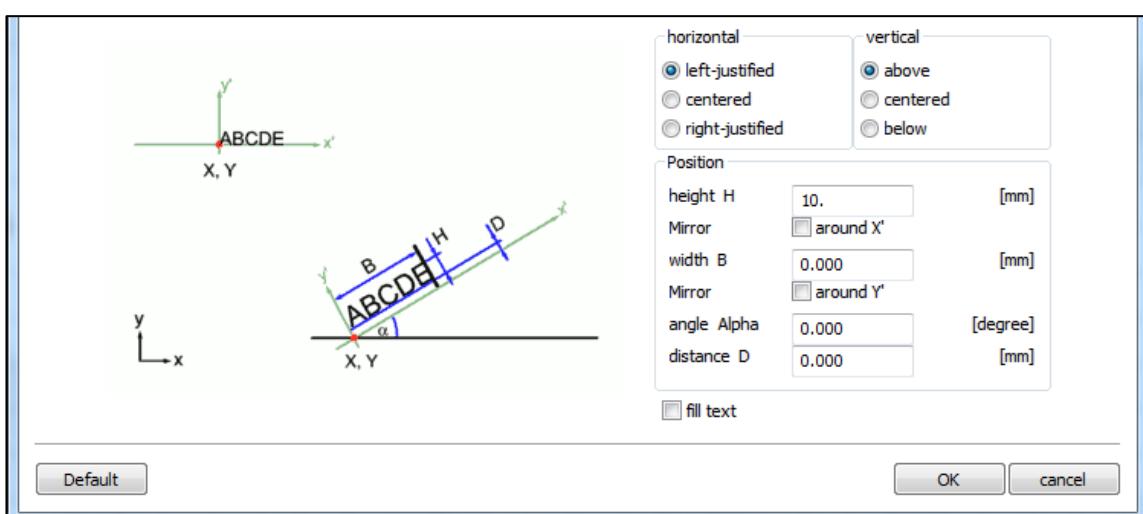
- **نموذج النص Sample text**

من خلالشاشة صغيرة يمكنك أن ترى مثال على ما سيكون عليه النص بناء على اختيارك.

- **النص .Text**

داخل هذه النافذة اكتب النص الذي ترغب في إدراجه في نافذة الرسم.

الجزء الثاني: ويشمل الأوامر التالية:



الجزء الثاني من نافذة النصوص - ضبط موضع النص

- إطار أفقي Horizontal

ويعني ضبط موضع النص أفقياً ويشمل ثلاثة احتمالات إما أن يحاذي اليسار left – justified (يسار النقطة أو الخط أو القوس) أو يحاذي المنتصف centred أو اليمين right-justified.

- إطار رأسي Vertical

ويعني ضبط موضع النص رأسياً ويشمل ثلاثة احتمالات إما أن يحاذي لأعلى above (أعلى النقطة أو الخط أو القوس) أو يحاذي المنتصف centred أو لأسفل below.

- إطار ملء النص Fill text

يمكن أن تجعل النص ممتنع باللون المختار وذلك بوضع العلامة داخل الإطار أو تجعله فارغ من الداخل بإلغاء العلامة.

- إطار الموضع Position

الارتفاع H وعرض B تحديداً مقياس رسم الخط (الحجم) القيم الافتراضية هي "0" مما يعني عدم وجود مقياس scaling.

- المرأة حول Y / X' (Mirror around X' / Y')

وتعني انعكاس الكتابة حول المحور X أو حول المحور Y.

- الزاوية Angle Alpha

من خلال إدخال الزاوية α والتي تعني ميل الكتابة كما هي موضحة بالنافذة التوضيحية يمكن إدخال درجة انحدار الخط المطلوبة.

- المسافة D

هذه المسافة تحدد بعد الكتابة عن النقطة أو الخط أو القوس المرجعي.

OK

- الزر OK

انقر على الزر OK بعد الانتهاء من اختيارك وذلك للتأكيد ووضعها محل التنفيذ، بالنقر على OK تغلق الشاشة والآن عليك تحديد إحداثيات نقطه أو خط أو قوس الكتابة وذلك بالنقر بالماوس أو بإدخال القيم في إطار الإدخال كما تعلمت سابقاً.

Default

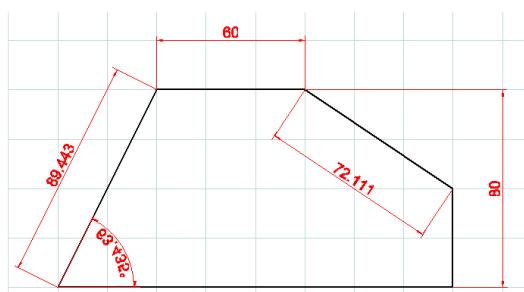
- الزر افتراضي Default

لو ضغط على الزر افتراضي Default فان كل القيم والاختيارات التي قمت بها في نافذة النصوص سوف تلغى ويستعيد البرنامج القيم الافتراضية التي برمج بها.



قائمة الأبعاد Dimensioning menu

تشمل قائمة الأبعاد الأوامر الآتية:

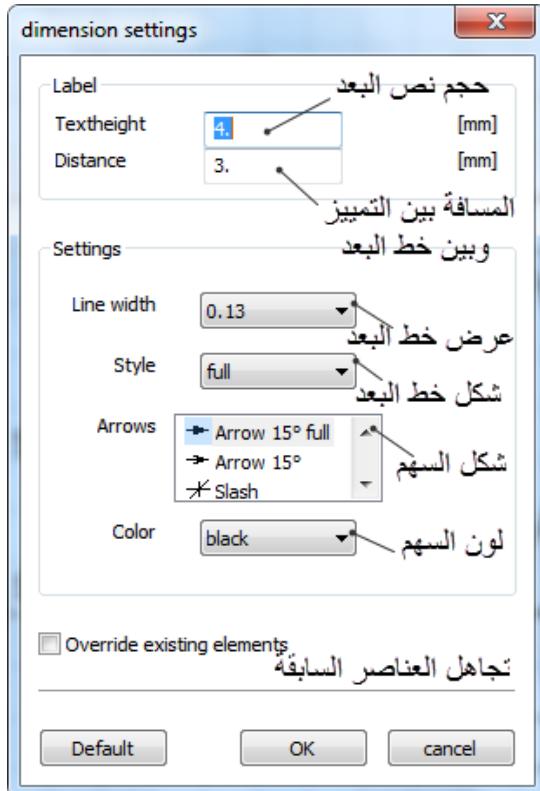
مثال	الأيقونة	ال أمر
		أبعاد أفقية horizontal dimensioning
		أبعاد رأسية vertical dimensioning
		أبعاد حرة free dimensioning
		أبعاد الزوايا dimensioning of angles
		أبعاد الأقطار dimensioning of diameter
		أبعاد نصف القطر (القوس) dimensioning of radius

بعد النقر على أيقونة أمر البعد، حدد بنافة الرسم نقاط البعد المطلوب، بمجرد التحديد يظهر البعد ملتصق بمؤشر الماوس حيث يمكنك ومن خلال سحب الماوس تحديد المسافة بين خط البعد والعنصر.



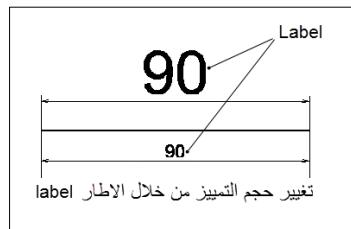
ضبط الأبعاد Dimension settings

بالنقر على زر ضبط الأبعاد تظهر لك النافذة التالية:



إطار التمييز Labelling

ادخل حجم نص البعد (التمييز - مثل رقم 90 في الرسم التالي) داخل اطار إدخال Textheight ، كما يمكنك أن تحدد المسافة بين التمييز وبين خط البعد من خلال اطار distance .



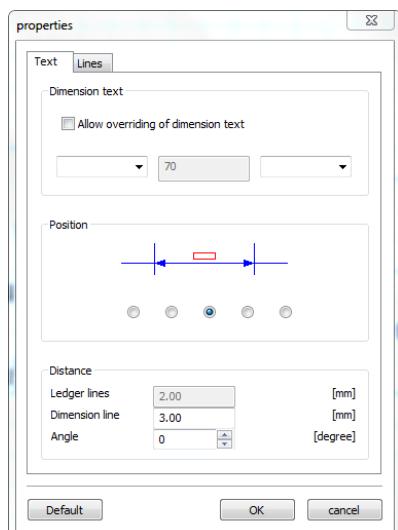
الإطارات ضبط Settings

داخل هذا الإطار يمكنك تحديد عرض خط البعد و اختيار شكله إذا متصل أو منقط مثلا . كذلك يمكنك اختيار شكل السهم المطلوب ولون خط البعد .

تجاهل العناصر السابقة

هذا الاختيار يمكنك من تطبيق الأعداد الحديثة الحالية على الأبعاد التي تم وضعها سابقا ، إذا نقرت على الإطار بوضع العلامة داخلة يتم تنشيطه وإزالة العلامة بالنقر مرة أخرى يلغى التنشيط .

نافذة خصائص الأبعاد Properties window – dimensioning



الفرق بين نافذة خصائص البعد Properties window ونافذة الضبط Dimension settings هو أن إعدادات نافذة الضبط تطبق على الأبعاد التي سيتم إنشاؤها مستقبلا (تظل نشطة) ومن الممكن تطبيقها على الأبعاد التي تم وضعها سابقا أما إعدادات نافذة الخصائص فتطبق على البعد المختار فقط .

بالنقر المتزامن بين زر الماوس الأيمن ومفتاح ctrl من لوحة المفاتيح

CTRL + right-hand mouse button

تظهر لك نافذة الخصائص، بالطبع لابد أن يكون خط البعد تم اختياره سلفا أو يكون أي أمر من أوامر البعد هو آخر ما تم استخدامه (ال اختيار بعد اضغط على مفتاح CTRL ومرر مؤشر الماوس على نافذة الرسم حتى يتغير لون خط البعد المراد تغيير خصائصه ثم انقر بالزر الأيسر للماوس بالتزامن مع الضغط على مفتاح (CTRL)، هذه النافذة تمكنك من تغيير خصائص البعد .

شريط النص text

إطار نص البعد Dimension text

من خلال هذا الإطار يمكن أن تغيير قيمة البعد (التمييز) بالكتابة عليه بأي قيمة يتم إدخالها (دون أن يتاثر العنصر) وذلك بوضع العلامة على إطار text Allow overriding of dimension text والنقر بالماوس فتنشط قيمة البعد المختار (التمييز الموجود بالإطار الثاني). ثم قم بتغيير التمييز ثم انقر ok، لو أردت استعادة القيمة الحقيقة للبعد ما عليك إلا تكرر نفس العملية مع إزالة العلامة من إطار Allow overriding of dimension text، أيضاً من إطار نص البعد يمكن أن تكتب نص قبل و / أو بعد التمييز.

الإطار موضع Position

من خلاله تستطيع أن تغيير موضع التمييز على خط البعد.

الإطار مسافة Distance

Ledger lines

Ledger lines هو خطوط الأستاذ أي الخطوط يمين وشمال خط البعد والتي ينحصر بينها خط البعد، بإدخال قيمة داخل الإطار يزاح التمييز المكتوب بهذا المقدار والذي من الممكن أن يكون بإشارة موجب (+) فيزاح يمين الرسم أو بإشارة (-) فيزاح شمال الرسم.

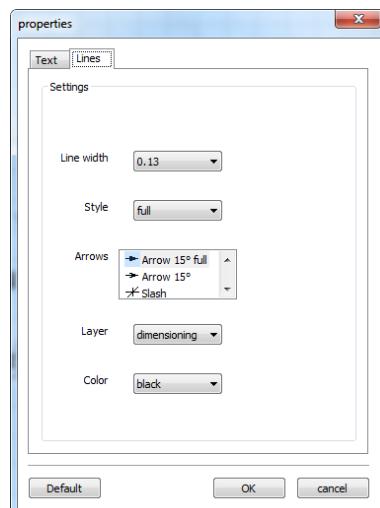
Dimension line

يتحكم هذا الإطار في المسافة بين خط البعد والتمييز أيضاً من الممكن أن تكون القيمة بإشارة موجب (+) فيزاح التمييز إلى أعلى خط البعد أو بإشارة (-) فيزاح التمييز إلى أسفل.

Angle

angle بمعنى الزاوية حيث يمكن التحكم في زاوية ميل نص البعد (التمييز) على خط البعد، من الممكن أن تكون قيمة الزاوية التي تم إدخالها بإشارة موجب (+) فيميل التمييز عكس عقارب الساعة على خط البعد أو بإشارة (-) فيميل التمييز مع عقارب الساعة.

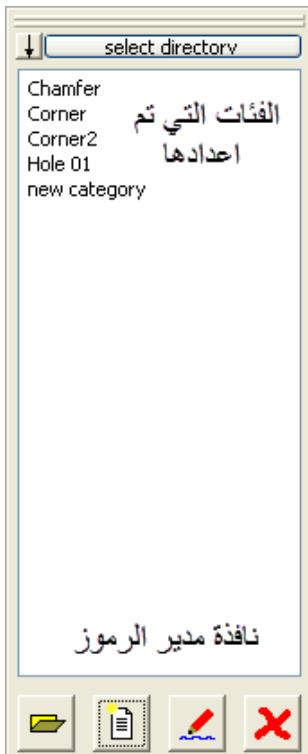
شريط الخط Lines



هذا الشريط يمكننا من تغيير خصائص البعد التالية:

- عرض الخط.
- شكل الخط.
- شكل السهم.
- نوع الطبقة.
- اللون.

كل هذه الأوامر تم شرحها سلفاً، كذلك راجع الزر Default والزر Ok في شرح الإطار السابق.



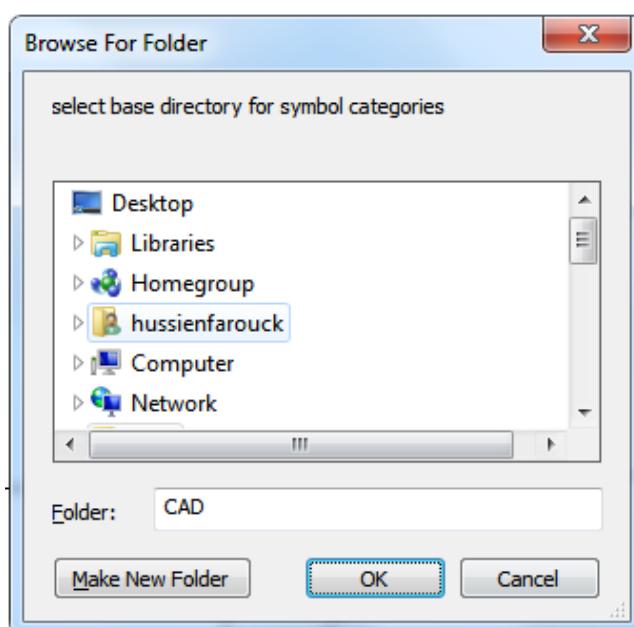
قائمة الرموز Symbol menu

بعد النقر على أيقونة قائمة الرموز تظهر لنا نافذة مدير الرموز.
حيث تظهر فيها الفئات التي تم أعدادها سلفاً.

الفئة هي عبارة عن مجلد (فولدر) يحفظ بامتداد sym. ويسمى باسم يدل على الرموز التي بداخله فمثلاً الفئة chamfer والتي تعني شطف هي مجلد يحتوى على رموز عبارة عن رسومات لأشطاف تم حفظها بمعرفة مستخدم البرنامج لتكون جاهزة للاستخدام، أي نماذج جاهزة تستطيع أن تسحب منها نموذج وتربطه بأي نقطة على الرسم بهذا المفهوم فان الرموز تقدم لك خدمة تقليل عمليات الرسم عن طريق الحفظ المسبق لعمليات تم رسمها في الماضي والتي تحفظ كعناصر جاهزة تستدعى أينما شئت دون الحاجة لإعادة رسمها.

إنشاء الفئات Creating categories

لإنشاء فئة جديدة لبدأولاً أن تحدد المجلد الذي ستحفظها فيه لعمل ذلك أنقر على Select directory والتي تعني اختيار المجلد فتظهر لك النافذة التالية:



إن كان المجلد قد أُنشئ قبل ذلك فعليك اختياره أو انشأ مجلد جديد بالنقر على زر Make New Folder الموجود أسفل النافذة على اليسار في حالة لو لم تقر على زر Select directory فان البرنامج سيحفظ الفئة داخل مجلد افتراضي على العنوان التالي C:\WinNC32\CAMCONCEPT.M\sym.



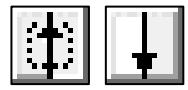
فئة جديدة New category

الآن وبعد أن حددت المجلد الذي ستضع فيه مجلدات الفئات عليك إنشاء مجلد الفئة بالضغط على زر New category والذي سينشأ باسم category.



تغيير اسم الفئة Rename category

اختار مجلد الفئة الذي تريد تغيير اسمه ثم انقر زر Rename category بالزر الأيسر للماوس ثم غير الاسم.



ترتيب الفئات sorting category

أنقر على أيقونة الترتيب ليعاد ترتيب الفئات.



إزالة فئة Delete category

اختار الفئة المطلوب إزالتها ثم انقر على أيقونة Delete category، كما يمكن النقر على زر Delete من لوحة المفاتيح لاحظ ما يتم إزالته لا يمكن استعادته.



فتح الفئة Open category

اختار الفئة ثم انقر على زر Open category أو انقر بالزر الأيسر للماوس مرتين على الفئة.

إنشاء الرموز Creating symbols

بعد اختيار الفئة والنقر على زر Open category لفتحها تظهر لك نافذة مدير الرموز وبها كل الرموز التي تم حفظها سلفاً وهي عبارة عن رسم أسفله اسم:



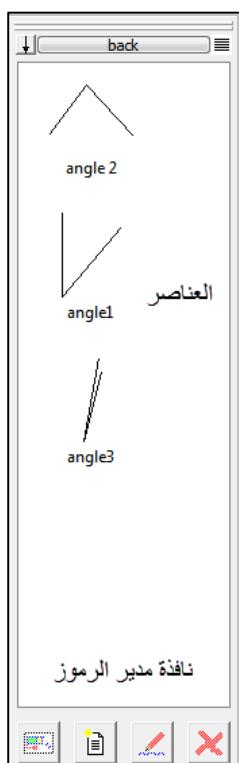
إظهار أو إخفاء الرسم

بالنقر على زر الإخفاء ⚡ يختفي الرسم ويبقىأسم الرمز فقط وبالنقر على زر الإظهار 🖼 يظهر رسم واسم الرمز.



إنشاء رمز جديد Create new symbol

بعد النقر على الأيقونة استخدم الفارة لرسم مستطيل حول العنصر الذي تريد اختياره ثم انقر بزر الفارة الأيسر لتجد أن العنصر المختار قد تغير لونه.



أختار نقطة الاتصال والتي تحرك منها وتوجه العنصر عندما تريد استخدامه في نافذة الرسم.



إدخال عنصر في نافذة الرسم Insert symbol in drawing

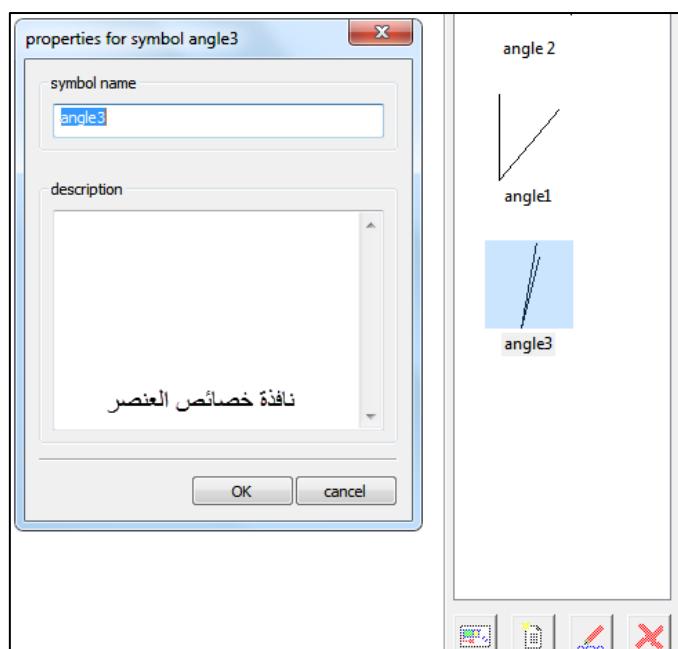
أختار العنصر المطلوب بالنقر عليه ثم اسحبه إلى داخل نافذة الرسم بالماوس أو بالنقر على الأيقونة لتجده متصل بالماوس من نقطة الاتصال المحددة سلفاً، حرك العنصر إلى الموضع المطلوب بنافذة الرسم ثم انقر على زر الفارة الأيسر.



خصائص العنصر Symbol properties

أختار العنصر ثم انقر على أيقونة الخصائص أو انقر بالزر الأيمن على العنصر المختار لفتح لك نافذة الخصائص.

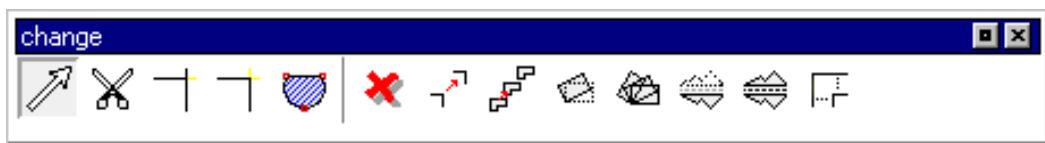
من خلال تلك النافذة يمكنك تغيير اسم العنصر وكتابة أي وصف له.



إزالة العنصر المختار Delete selected symbol

أختار العنصر المطلوب إزالته ثم انقر على أيقونة Delete selected symbol، كما يمكن النقر على زر Delete من لوحة المفاتيح لاحظ ما يتم إزالته لا يمكن استعادته.

قائمة التعديل Change menu



اختيار العنصر Selecting an element

بعد النقر على أيقونة الاختيار يمكنك اختيار عنصر واحد أو عدة عناصر بهدف تعديلهما فيما بعد؛ على سبيل المثال حذف، تدوير، أو إزاحة الخ.

كيف تختار العناصر

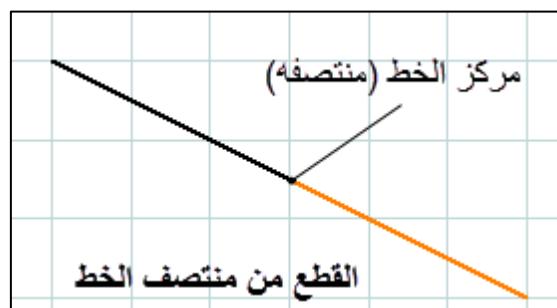
يمكنك اختيار العناصر بأحد الطرق التالية:

١. انقر على العنصر المطلوب بزر الفارة الأيسر.
٢. اسحب مستطيل الاختيار ليحيط العناصر المطلوبة وذلك بالضغط المستمر على زر الفارة الأيسر والسحب مع ملاحظة أن العناصر التي تقع بالكامل داخل المستطيل هي التي سيتم اختيارها.
ملاحظات: عند اختيار العناصر بالطريقة الفردية أو بسحب مؤشر الماوس.
 - العنصر الأقرب إلى مؤشر الماوس يتميز بلون مختلف للدلالة على أنه مرشح للاختيار والعناصر التي قد تم بالفعل اختيارها تبرز بلون مختلف.
 - لاختيار العديد من العناصر المتفرقة أضغط باستمرار على زر Ctrl من لوحة المفاتيح في أثناء اختيار العناصر أو المساحات بزر الفارة الأيسر.
 - يمكن التراجع عن اختيار أي عنصر باختياراته مرة أخرى.
 - للخروج من الأمر انقر في أي مكان بخلاف الرسم بالزر الأيمن للماوس.



قطع العنصر Cutting an element

بعد اختيار أيقونة قطع العناصر اختار العنصر المراد قطعه لتجد أن لونه قد تغير ثم اختار النقطة التي سيقطع عنها



قطع الخط لا يعني إزالته بل يعني أنه أصبح خطين منفصلين أو أكثر.



التقليم لعنصر واحد Trimming 1 element

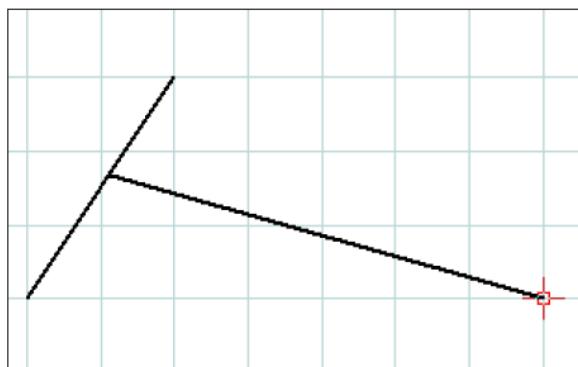
يستخدم هذا الأمر لإزالة جزء زائد من عنصر (قصير) أو لمد عنصر (إطالة).

بعد النقر على أيقونة التقليم اختيار العنصر المراد تقليمه وراعي أن تتقross بالماوس على الجزء المراد إبقاءه من العنصر ثم اختيار العنصر الثاني الذي ستقلمه به فتجد أن الجزء الزائد الذي يتعدى العنصر الثاني قد تم إزالته، لو كان العنصر الثاني بعيد عن العنصر المراد تقليمه فان البرنامج يفهم أنك تريد مد العنصر حتى يقابل العنصر الثاني.

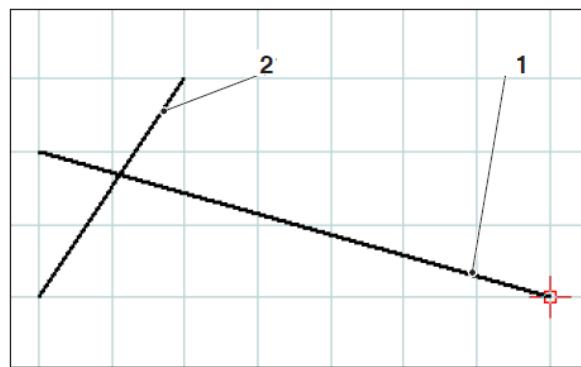
مثال 1

مثال : قصیر الخط رقم 1 بالأمر تقليم

Example: Shorten line by means of trimming



الخط 1 وقد تم تقصيره

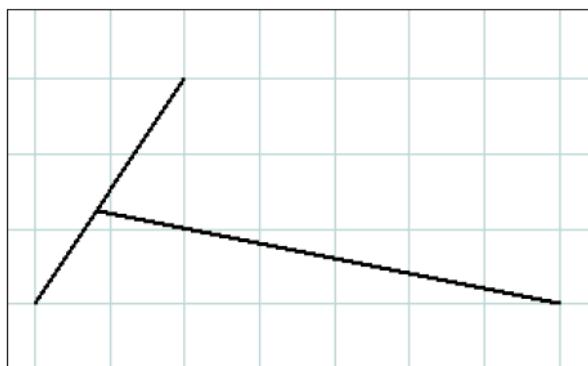


اختر الخط المراد تقليمه 1 ثم اختار الخط المستخدم في التقليم 2

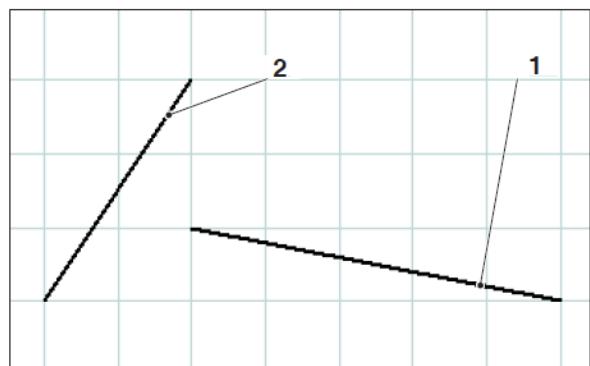
مثال 2

مثال إطالة الخط رقم 1 باستخدام الامر تقليم

Example: Lengthen line by means of trimming



الخط 1 وقد تم إطالته



اختر الخط المراد إطالته 1 ثم اختار الخط المستخدم في التقليم 2

من المثالين نلاحظ أن عنصر واحد فقط وهو العنصر رقم 1 هو الذي يتأثر سواء بالقصير أو الاستطالة.

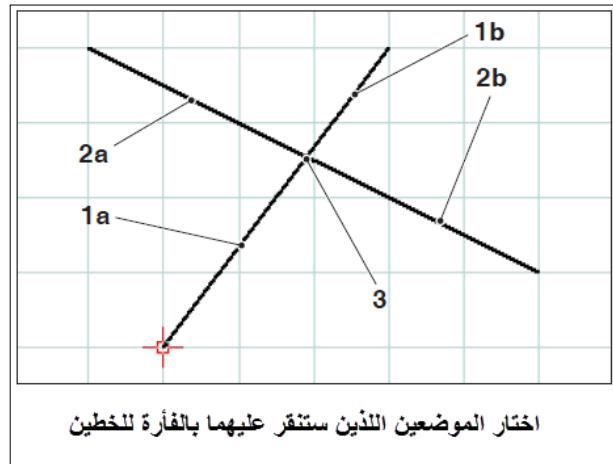
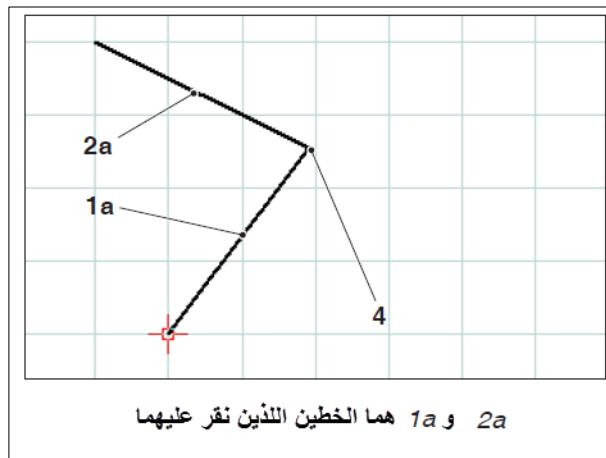


التقليم لعناصرتين Trimming with 2 elements

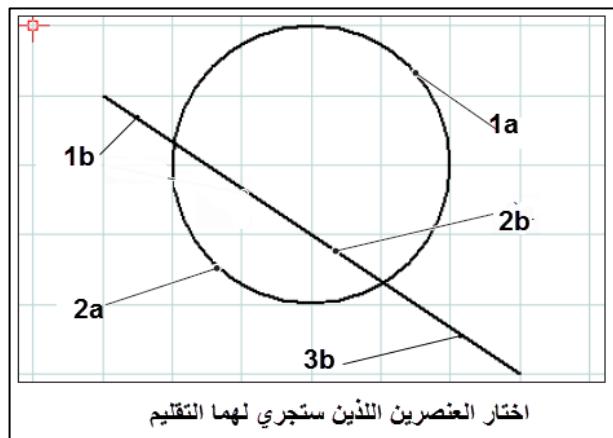
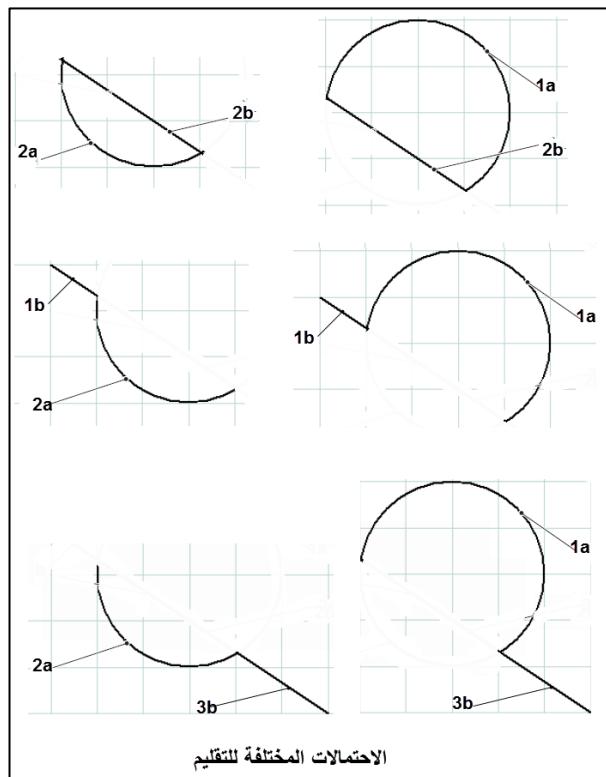
بعد النقر على الأيقونة اختيار العنصرين الذي تريد تقليمهما وكما أوضحتنا في حالة التقليم بعنصر واحد فان العناصر يمكن تقصيرها أو إطالتها.

هذا الأمر يعطينا عدة احتمالات تعتمد على موضع النقر بزر الفأرة عند اختيار العنصر الأول والعنصر الثاني.

مثال ١ تقليم خط بخط Trim line with line



مثال ٢ أقلم خط بدائرة Trim line with circle

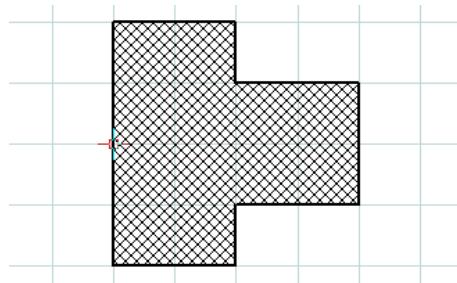


الوصف	البند
العناصر المطلوب تقليمهما	1a,2a,1b,2b,3b
نقطة التقاطع	3
نقطة نهاية جديدة	4

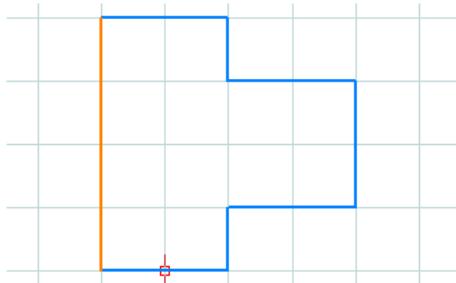


التظليل (التهشير) Creating hatching

- بعد النقر على أيقونة التهشير، اختار الإطار الذي ترغب في ملئه بالتهشير.
- بالنقر بزر الفأرة الأيسر على العناصر يتم اختيارها حتى يتكون إطار مغلق فملئ المساحة المحصورة بالتهشير.



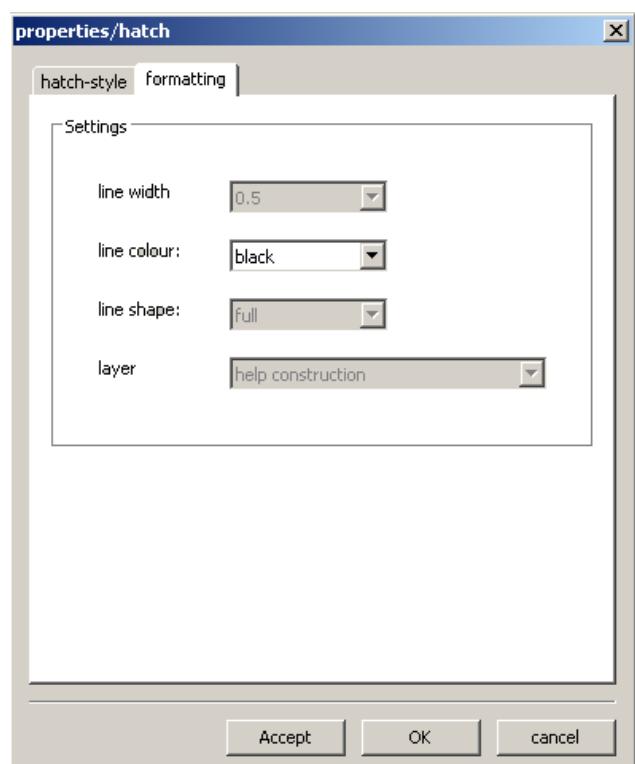
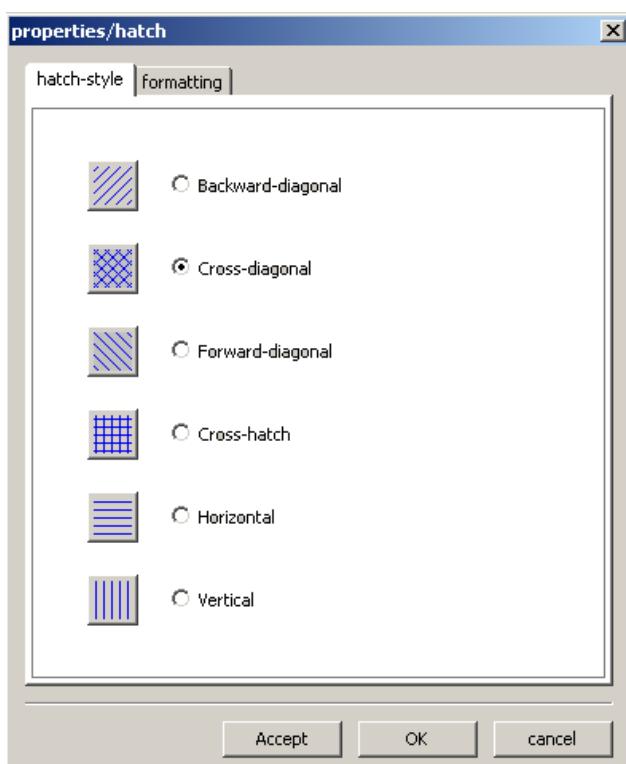
عندما يكتمل الإطار ويغلق
تملا المساحة الداخلية بالتهشير



اختر الإطار الذي يجب أن يكون مغلق

Hatching properties window نافذة خصائص التهشير

بالنقر بزر الفأرة الأيمن بالتزامن مع الضغط على مفتاح CTRL تظهر لك نافذة خصائص التهشير properties Hatch من حلال شريط Hatch Style تستطيع أن تختار التهشير المفضل لك ومن خلال شريط Formatting تستطيع أن تغير لون التهشير.





الأمر إزالة Delete

بعد اختيار العناصر التي ترغب في إزالتها بواسطة النقر على الزر انقر على زر بالفأرة فتزال العناصر المختارة

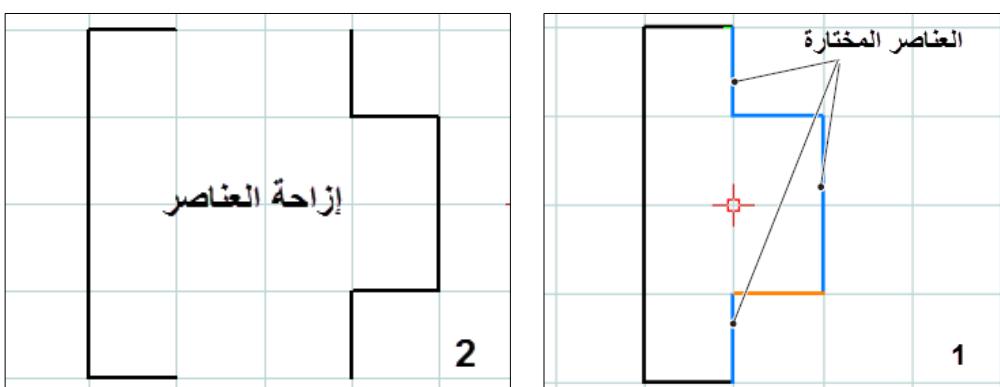


إزاحة العناصر بقيمة مطلقة أو نسبية

Shifting an element absolutely or incrementally

بعد اختيار العناصر التي ترغب في إزاحتها انقر على أيقونة الإزاحة ثم حف الإزاحة بأحد الطرق التالية:

١. ادخل قيمة الإزاحة النسبية لكل محور في إطار الإدخال الموجود أسفل يسار نافذة الرسم.
٢. انقر بزر الفأرة الأيسر على أي موضع ترغب أن يكون نقطة مرجعية ثم انقر على نقطة النهاية للإزاحة المطلقة للعناصر المختارة، الإزاحة ستكون بالنسبة إلى موضع العناصر المختارة.

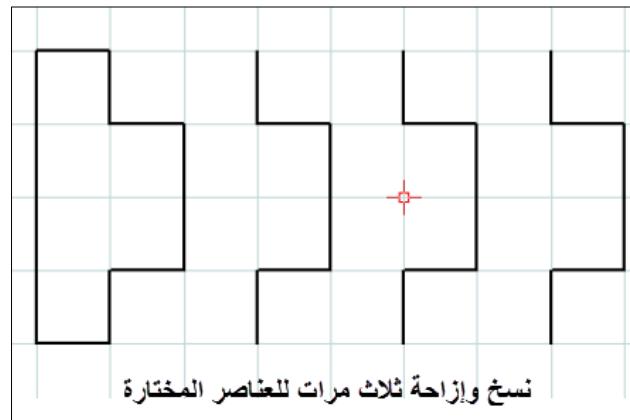
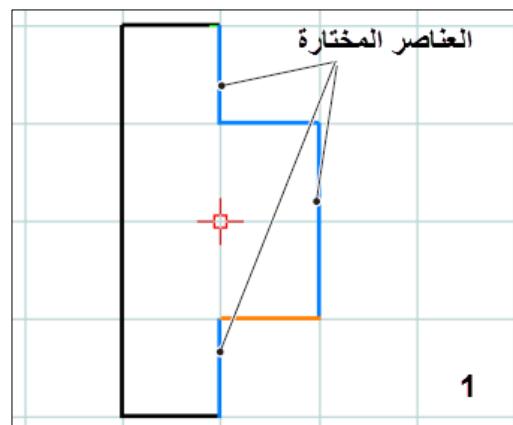
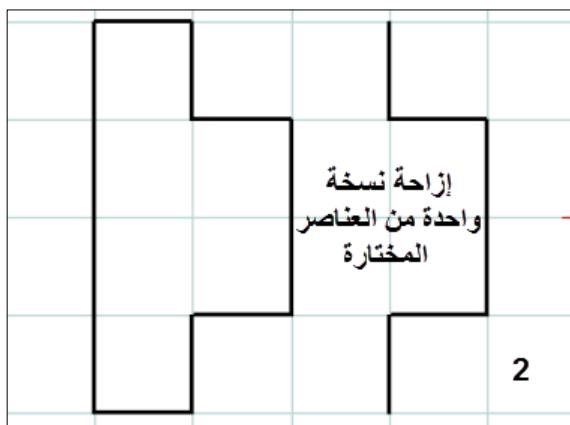


إزاحة نسخة من العناصر بقيمة مطلقة أو نسبية

Shifting and copying an element absolutely or incrementally

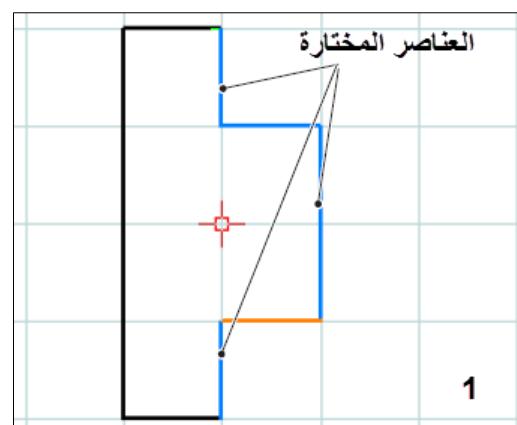
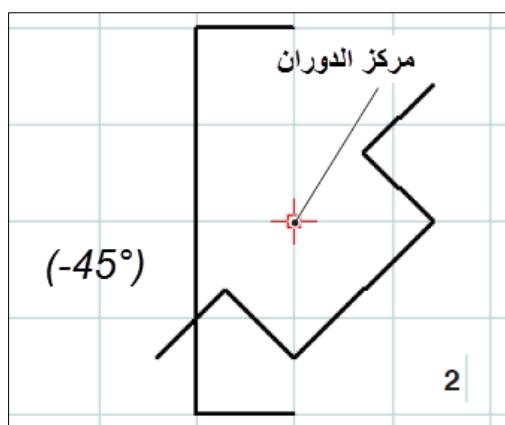
بعد اختيار العناصر التي ترغب في نسخها وإزاحة النسخة انقر على أيقونة إزاحة نسخة ثم حف الإزاحة بأحد الطرق التالية:

١. ادخل قيمة الإزاحة النسبية لكل محور في إطار الإدخال الموجود أسفل يسار نافذة الرسم ثم أضغط على زر ENTER من لوحة المفاتيح ثم في إطار الإدخال أدخل عدد مرات النسخ المزاح المتالي للعناصر المختارة ثم اضغط ENTER من لوحة المفاتيح.
٢. انقر بزر الفأرة الأيسر على أي موضع ترغب أن يكون نقطة مرجعية ثم انقر على نقطة النهاية للإزاحة المطلقة للعناصر المختارة، الإزاحة ستكون بالنسبة إلى موضع العناصر المختارة ثم في إطار الإدخال أدخل عدد مرات النسخ المزاح المتالي للعناصر المختارة.



دوران العنصر Rotate

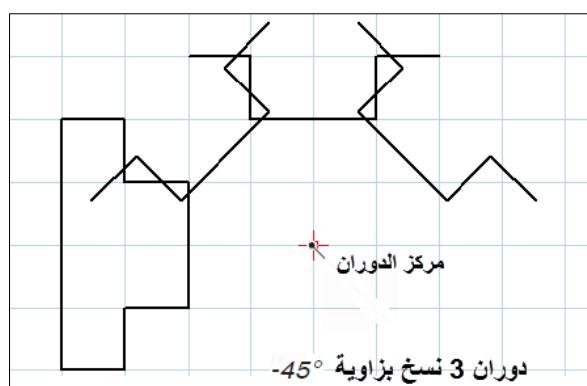
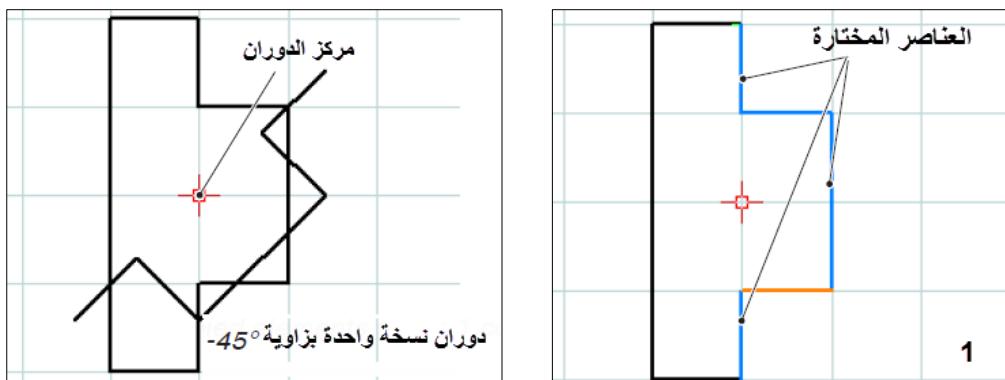
١. اختيار العنصر أو العناصر التي ترغب في إدارتها.
٢. أنقر بزر الفأرة الأيسر على أيقونة **Rotate**.
٣. بزر الفأرة الأيسر انقر على النقطة التي سيدور حولها العناصر أو ادخل إحداثياتها داخل إطار الإدخال أسفل يسار نافذة الرسم.
٤. أدخل قيمة زاوية الدوران داخل إطار الإدخال، إذا كانت القيمة موجبة فالدوران عكس عقارب الساعة وإذا كانت سالبة فمع عقارب الساعة.





نسخ ودوران العنصر Rotating and copying

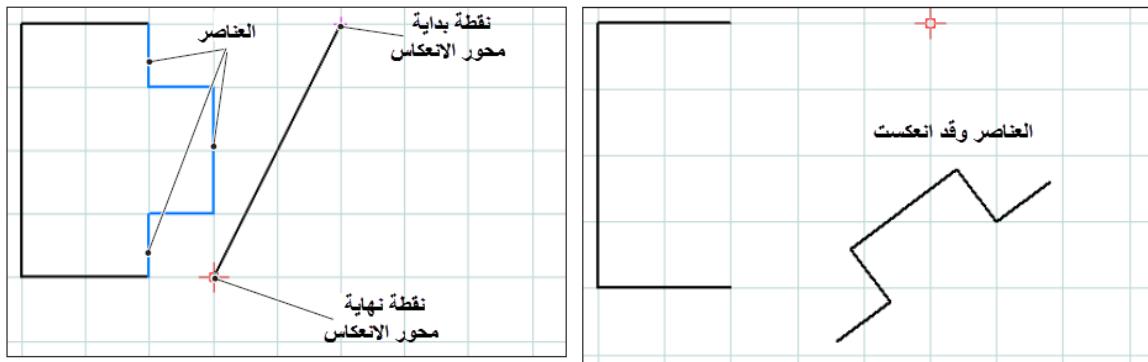
١. اختيار العنصر أو العناصر التي ترغب في إدارتها.
٢. أنقر بزر الفأرة الأيسر على أيقونة **Rotating and copying**.
٣. بزر الفأرة الأيسر انقر على النقطة التي ستدور حولها نسخة من العناصر أو ادخل إحداثياتها داخل إطار الإدخال أسفل يسار نافذة الرسم.
٤. أدخل قيمة زاوية الدوران داخل إطار الإدخال، إذا كانت القيمة موجبة فالدوران عكس عقارب الساعة وإذا كانت سالبة فمع عقارب الساعة.
٥. إذا كانت النسخ متعددة فان الزاوية تنسب إلى النسخة السابقة (الزوايا بين النسخ متساوية).
٦. ادخل عدد مرات النسخ في إطار الإدخال.



أمر مرآة (انعكاس) Mirroring

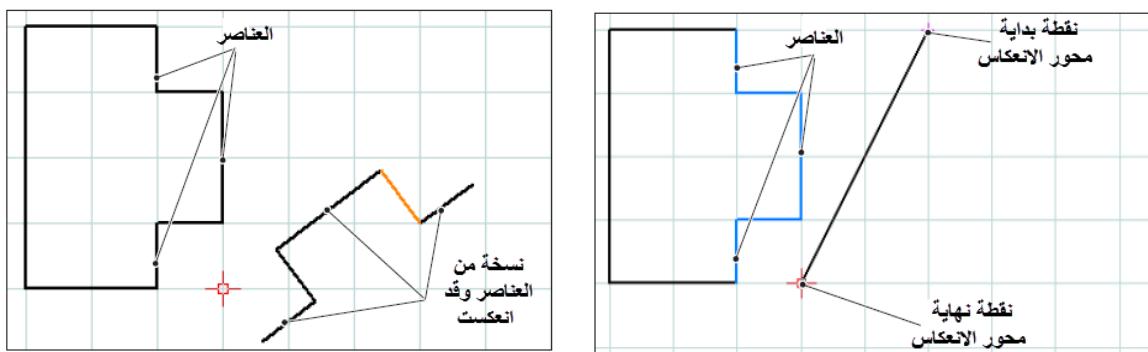
١. اختيار العنصر أو العناصر التي ترغب في عمل انعكاس لها.
٢. أنقر بزر الفأرة الأيسر على أيقونة **Mirroring**.
٣. حدد محور الانعكاس والذي يحدد بنقطة البداية ونقطة النهاية وذلك إما بإدخال إحداثيات النقطتين في إطار الإدخال أو بواسطة النقر بزر الفأرة الأيسر على موضع النقطتين.
٤. الانعكاس يتم بمجرد تحديد موضع النقطة الثانية لمحور الانعكاس.
٥. الشكل المنعكوس يماثل تماماً الشكل الأصلي أي بنفس الأبعاد لكنه منعكس.

٦. طول العمود الساقط من أي نقطة من نقاط العناصر على محور الانعكاس تساوي طول العمود الساقط من النقطة المماثلة لها من نقط الشكل المنعكس على محور الانعكاس.



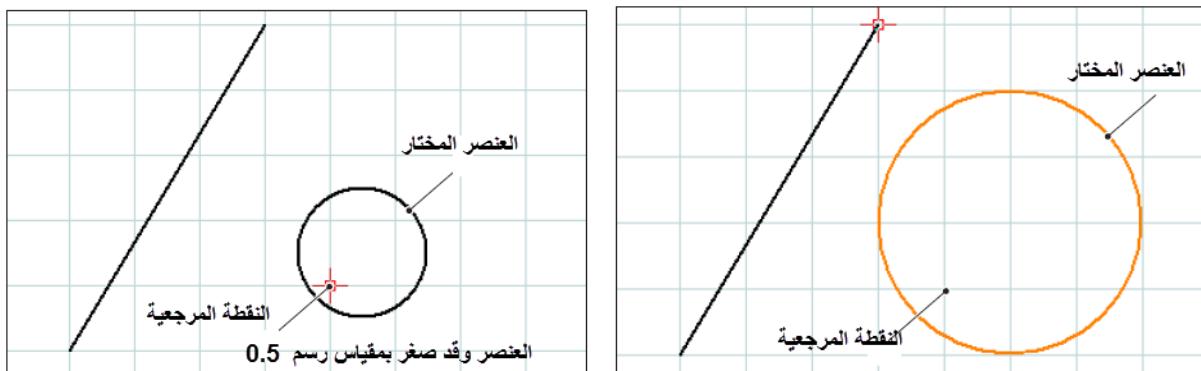
انعكاس ونسخ **Mirroring and copying**

١. اختيار العنصر أو العناصر التي ترغب في عمل نسخ وانعكاس لها.
٢. أنقر بزر الفأرة الأيسر على أيقونة **Mirroring and copying**.
٣. حدد محور الانعكاس والذي يحدد بنقطة البداية ونقطة النهاية وذلك إما بإدخال إحداثيات النقطتين في إطار الإدخال أو بواسطة النقر بزر الفأرة الأيسر على موضع النقطتين.
٤. الانعكاس لنسخة من العناصر يتم بمجرد تحديد موضع النقطة الثانية لمحور الانعكاس.



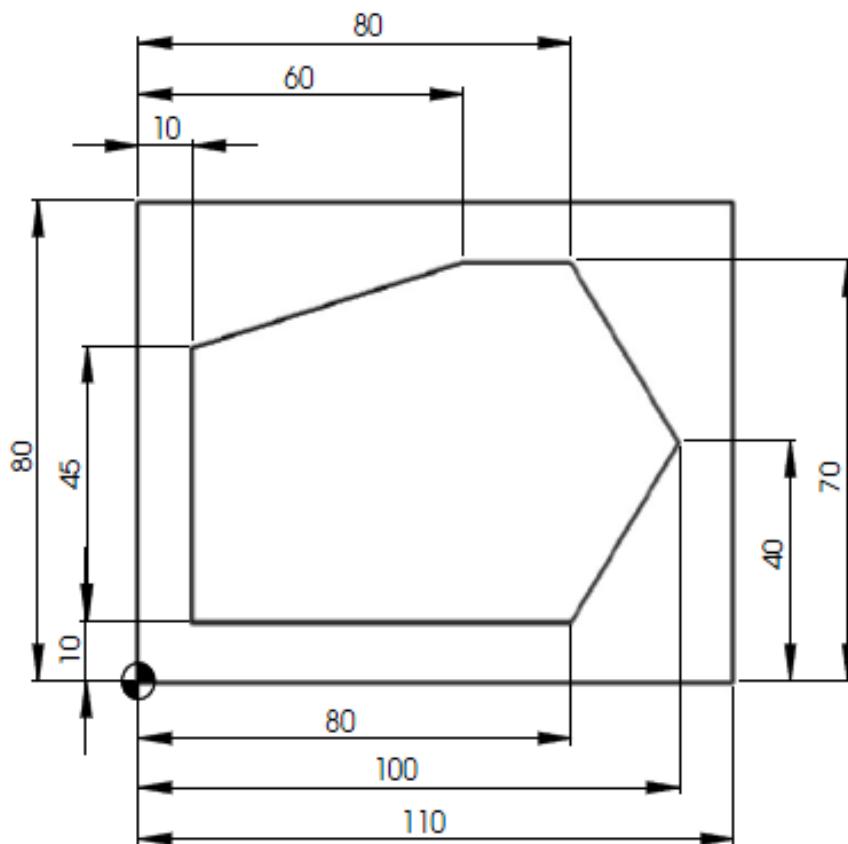
التكبير والتصغير **Scaling**

- Scaling** تعني تصغير العناصر أو تكبيرها.
١. اختيار العنصر أو العناصر التي ترغب في تصغيرها أو تكبيرها.
 ٢. أنقر بزر الفأرة الأيسر على أيقونة **Scaling**.
 ٣. حدد النقطة المرجعية للأمر **Scaling** بإدخال إحداثياتها بإطار الإدخال أو بالنقر عليها بالزر الأيمن لل فأرة.
 ٤. حدد مقاييس التكبير أو التصغير (المعامل) **scaling factor** بإدخال قيمته بإطار الإدخال ثم اضغط على مفتاح **ENTER** من لوحة المفاتيح.



أمثلة منوعة على الرسم بنمط CAD

مثال رقم ١
المطلوب رسم الشكل التالي:



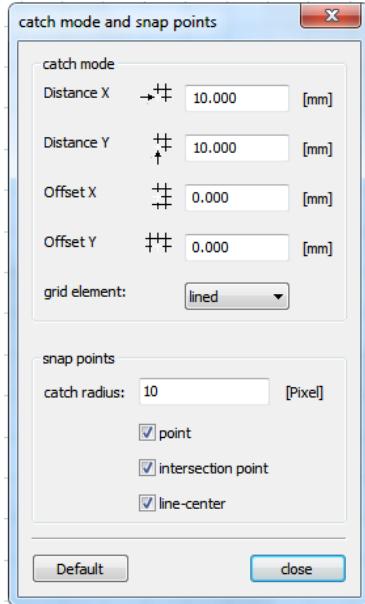
خطوات الرسم:

١. افتح برنامج CAMconcept.

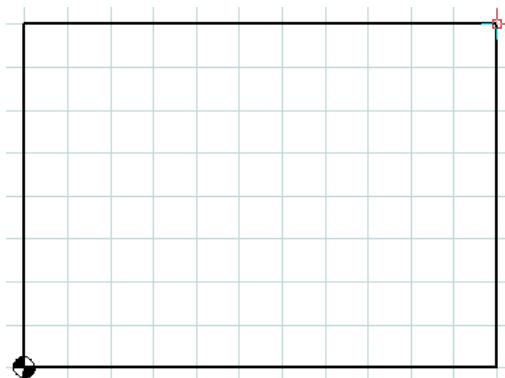
٢. اضبط إعدادات الخط من قائمة الطبقات layer كما هو موضح بالشكل التالي:



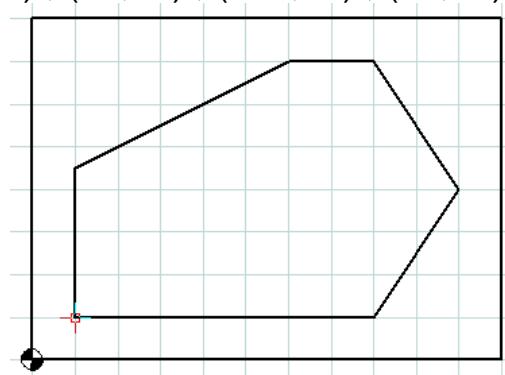
٣. انقر على زر تفعيل شبكة النقاط لتساعدك في الرسم واصبّطها كما هو موضح بالشكل التالي:



٤. انقر على أيقونة ضبط نقطة الصفر وفي إطار الإدخال أدخل إحداثيات النقطة (0,0).
٥. من قائمة line اختار أمر rectangle (مستطيل).
٦. في إطار الإدخال ادخل إحداثيات الركن الأول للمستطيل (0,0) ثم إحداثيات الركن الثاني (110,80)



٧. من قائمة line اختار أمر polyline
 ٨. ادخل في إطار الإدخال إحداثيات القيم التالية مع النقر على زر ENTER من لوحة المفاتيح بعد إدخال كل إحداثي:
- (10,10) , (10,45) , (60,70) , (80,70) , (100,40) , (80,10) , (10,10).



٩. انقر على زر الفأرة الأيمن للخروج من الأمر.

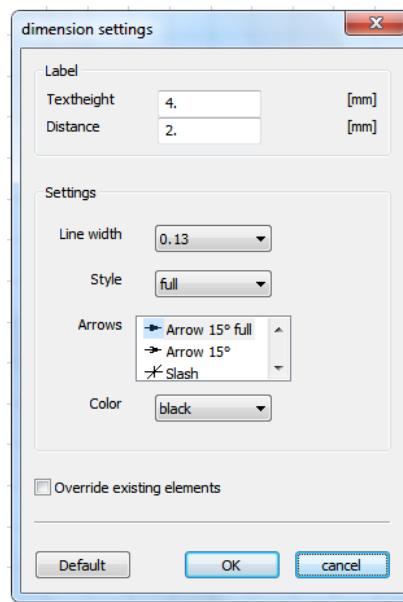
كتابة الأبعاد:

١٠. اضبط إعدادات قائمة الطبقات layer كما هو موضح بالشكل التالي:

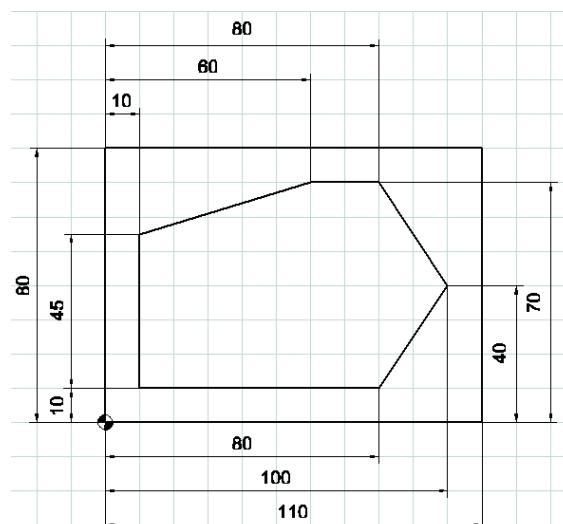


١١. انقر على أيقونة قائمة الأبعاد dimensioning menu.

١٢. انقر على أيقونة ضبط إعدادات الأبعاد واضبطها كما هو موضح بالشكل التالي:



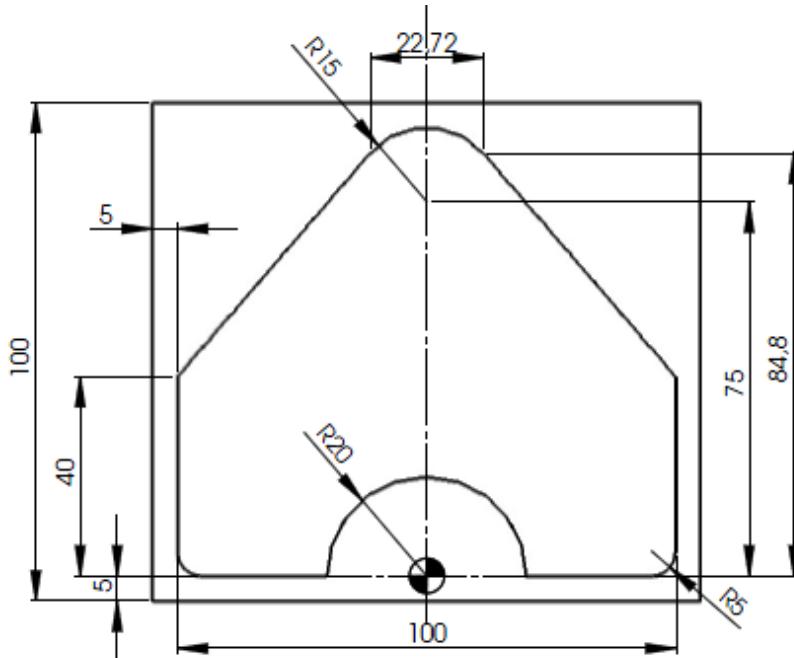
١٣. من قائمة الأبعاد dimensioning menu اختار الأيقونات المناسبة لكل بُعد إذا كان راسي أو أفقي أو مائل وهذا.



١٤. انقر على زر لحفظ الملف إما في العنوان الافتراضي:

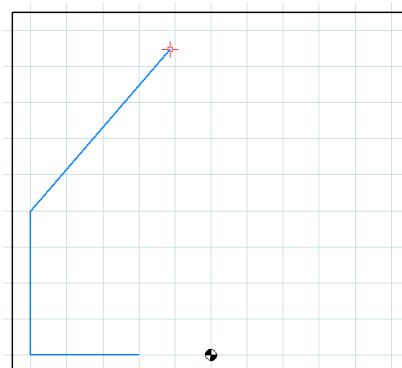
C:\WinNC32\CAMCONCEPT.M\PROG

أو في أي مجلد آخر لحفظ ملفاتك.

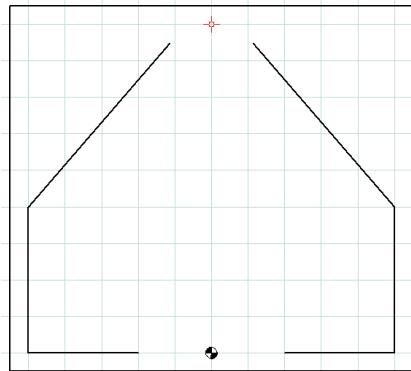


خلال هذا المثال والأمثلة التي تليه سوف نستعرض ما هو جديد ولن نكرر ما شرحناه في الأمثلة السابقة.

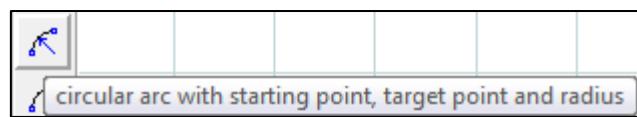
١. انقر على أيقونة new والتي تعني ملف جديد.
٢. ارسم مستطيل 110×100 .
٣. ارسم الشكل الداخلي كالتالي:
٤. اختار أمر polyline من قائمة line ثم في إطار الإدخال ادخل إحداثيات النقاط التالية تباعاً:
(-20,0) , (-50,0) , (-50,40) , (-22.72/2,84.8).
٥. انقر بزر الفارة الأيمن للخروج من الأمر.
٦. اضغط على F5 عند الضرورة لإزالة الخطوط الوهمية الموجودة على الشاشة.
٧. اختار العناصر التي قمت برسمها بالأمر .



٨. اختار أمر الانعكاس mirror and copy من قائمة التعديل Change menu ثم حدد محور الانعكاس في منتصف الشكل مارأً بنقطة الصفر.



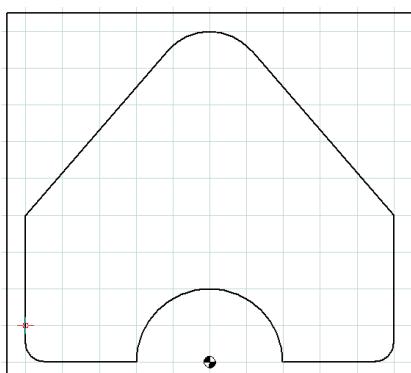
٩. انقر على أيقونة قائمة circle menu واختار رسم قوس بمعلومية نقطتي البداية والنهاية ونصف القطر.



١٠. ارسم نصف الدائرة السفلي بالتقاط نقطتي البداية والنهاية بالماوس ثم ادخل قيمة نصف القطر ٢٠ في إطار الإدخال واختار القوس المطلوب بالنقر عليه بالماوس.

١١. ارسم القوس العلوي بالتقاط نقطتي البداية والنهاية وإدخال قيمة نصف القطر ١٥ في إطار الإدخال واختار القوس المطلوب بالنقر عليه بالماوس.

١٢. من قائمة circle menu اختار insert radius ثم انقر على ضلع الركن الأيمن السفلي ثم ادخل قيمة نصف القطر ٥ في إطار الإدخال وكذلك الحال بالنسبة للركن الأيسر.



رسم المحاور

١٣. اضبط إعدادات قائمة الطبقات layer كما هو موضح بالشكل التالي:

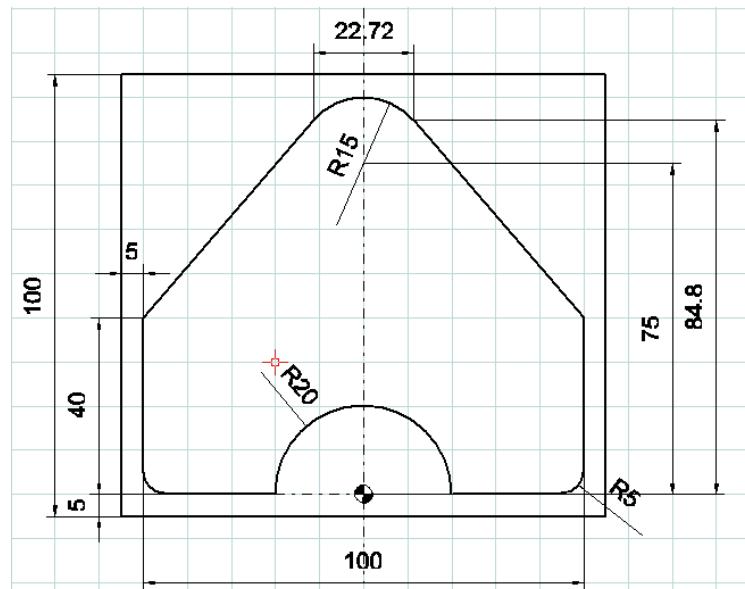


١٤. اختار الأمر line من قائمة line ثم النقر بزر الفارة الأيسر نقاط بداية ونهاية المحاور.

١٥. اضبط إعدادات قائمة الطبقات layer كما هو موضح بالشكل التالي:

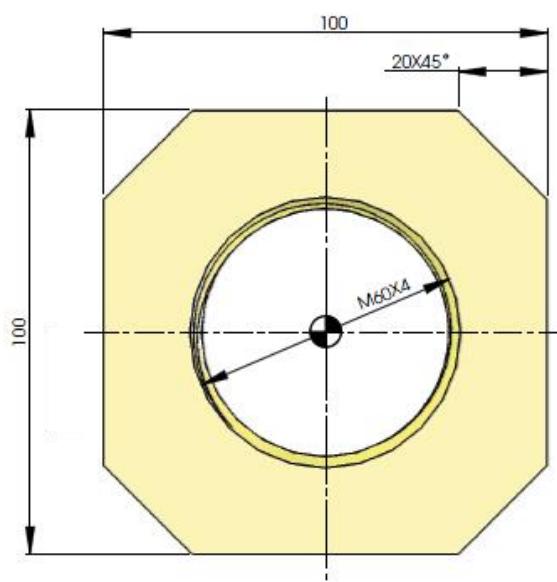


١٦. ادخل الأبعاد كما في المثال السابق



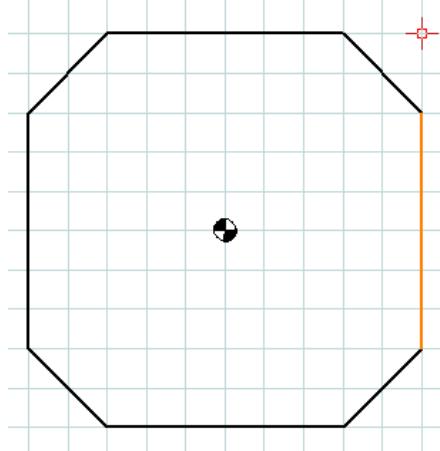
١٧. البعد 75 في الحقيقة 75.005 ، بالنقر عليه بزر الفارة الأيمن بالتزامن مع الضغط على **ctrl** من لوحة المفاتيح تظهر لك نافذة الخصائص properties قم بتغييره ليكون 75.

مثال ٣

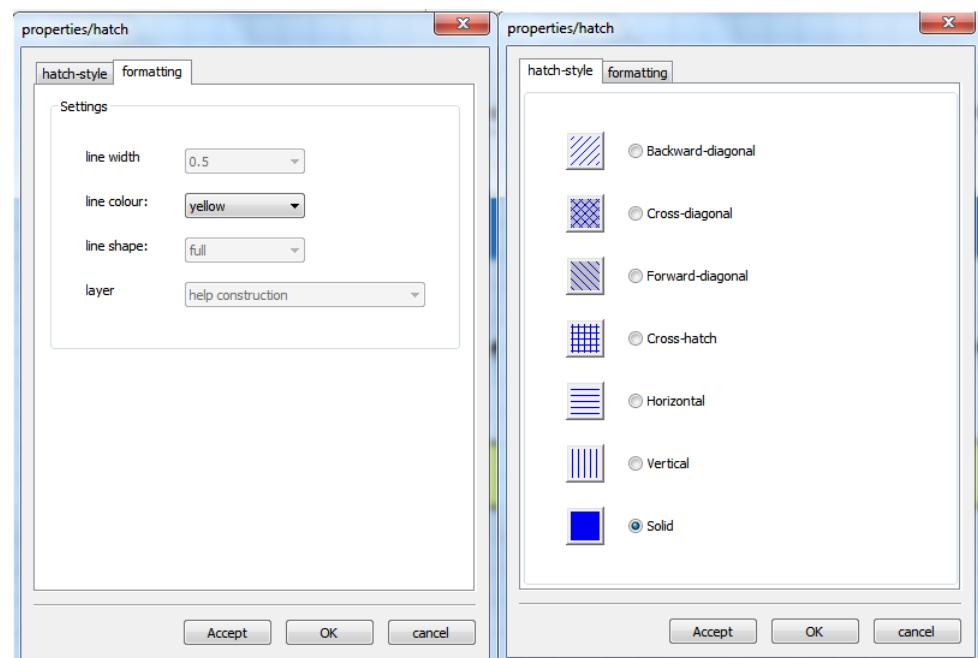


- انقر على الأمر Set new center من قائمة زووم ثم انقر على رمز zero point الموجود بنافذة الرسم والموضعة على نقطة (0,0) لكي تتوسط الشاشة.
- رسم مربع 100 x 100

٣. ارسم الشطاف بالنقر على أيقونة  chamfer (distance / distance) ثم ادخل في اطار الإدخال ٢٠ ثم ENTER من لوحة المفاتيح.
٤. ارسم المحاور.



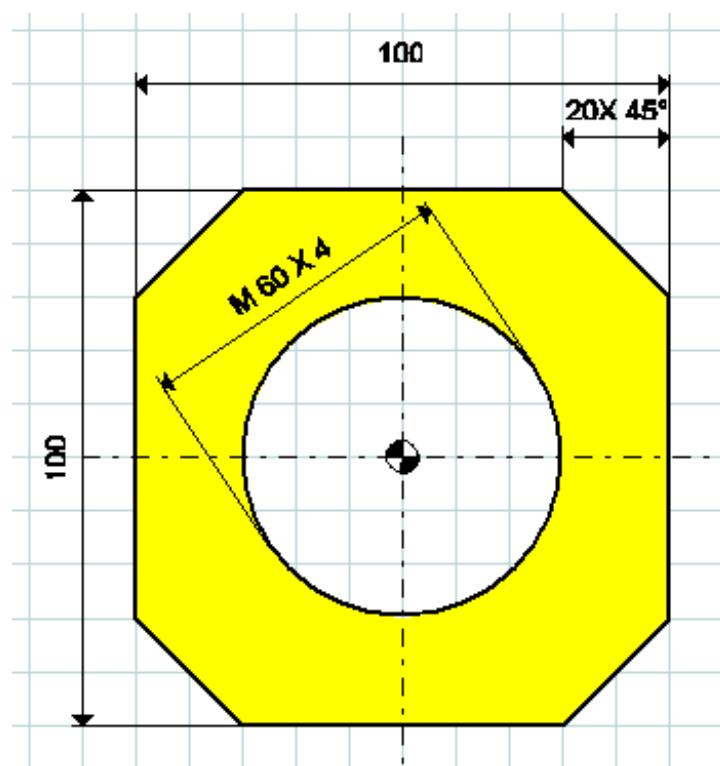
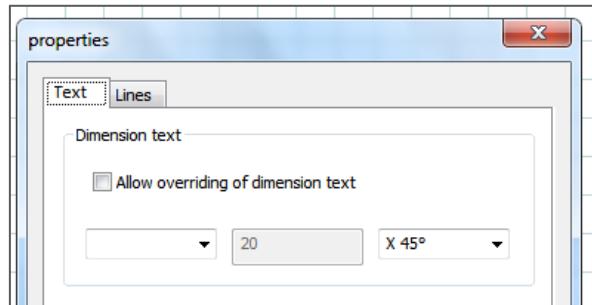
٥. من قائمة CIRCLE اختار circle with center and radius ثم انقر في منتصف الشكل وادخل قيمة نصف القطر ٣٠ ثم ENTER.
٦. من قائمة التعديل Change menu اختار الأمر النظليل (التهشير) Creating hatching.
٧. ثم اختار المساحة بين الدائرة والمرربع وأملأها باللون الأصفر.

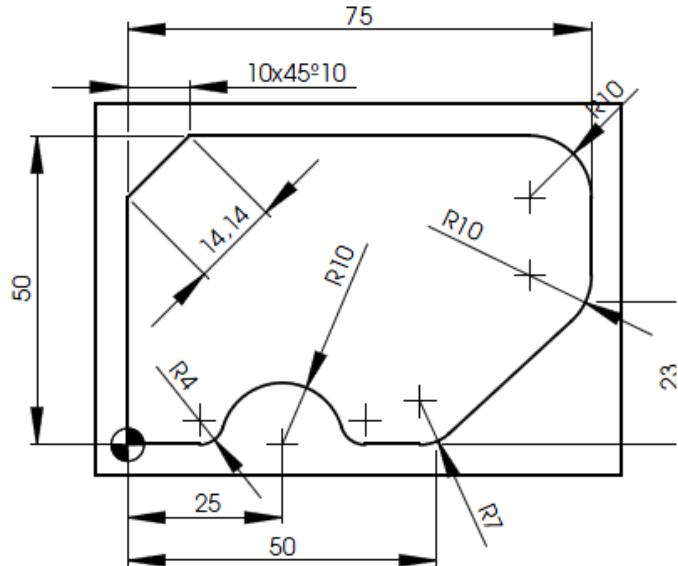


٨. أكتب الأبعاد كما تعلمت.

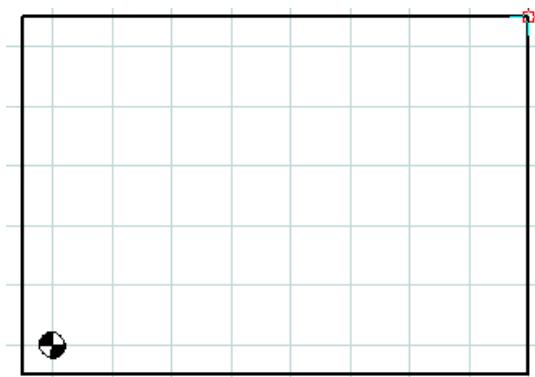
كتابة بيانات بجانب الأبعاد.

٩. بعد كتابة البعد أختاره بالنقر عليه بزر الفأرة الأيمن بالتزامن مع الضغط على مفتاح CTRL من لوحة المفاتيح لتظهر لك نافذة الخصائص سجل فيها البيانات مثل $20 \times 45^\circ$ كما هو موضح بالشكل التالي:

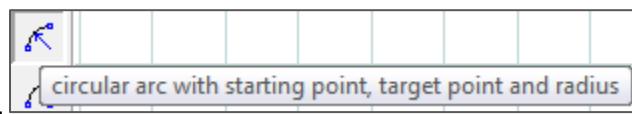
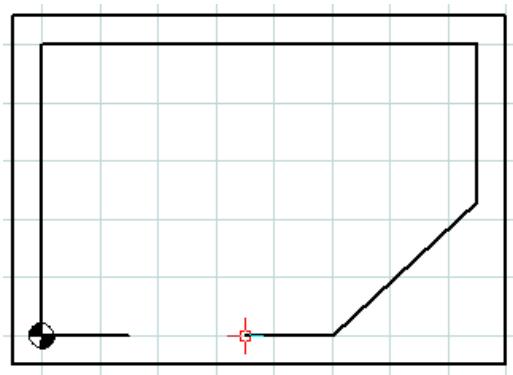




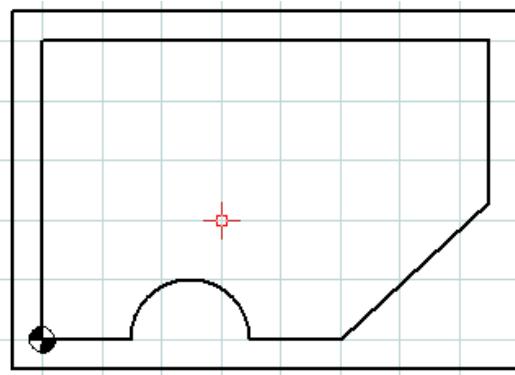
١. ارسم مستطيل 60×85 ولاحظ موضع نقطة الصفر.



٢. اختار الأمر polyline ثم ادخل إحداثيات النقاط التالية في إطار الإدخال.
 $(15,0), (0,0), (0,50), (75,50), (75,23), (50,0), (35,0)$.



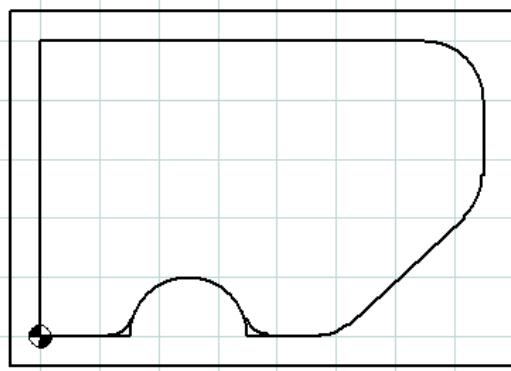
٣. ارسم النصف دائرة السفلية بالأمر



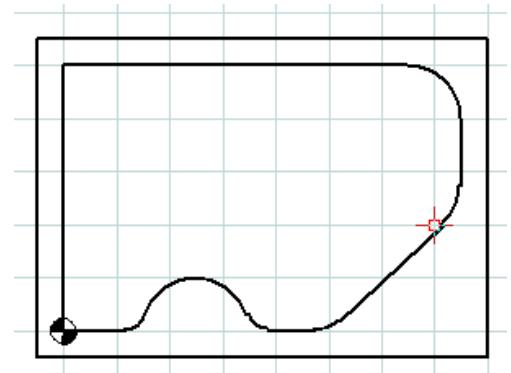
٤. باستخدام الأمر **R10,R10,R7** لف الأركان الثلاثة **R10,R10,R7**.



٥. باستخدام الأمر **R4** أقفل بقوس **R4** بين نصف الدائرة والخط الأفقي من الجهتين.



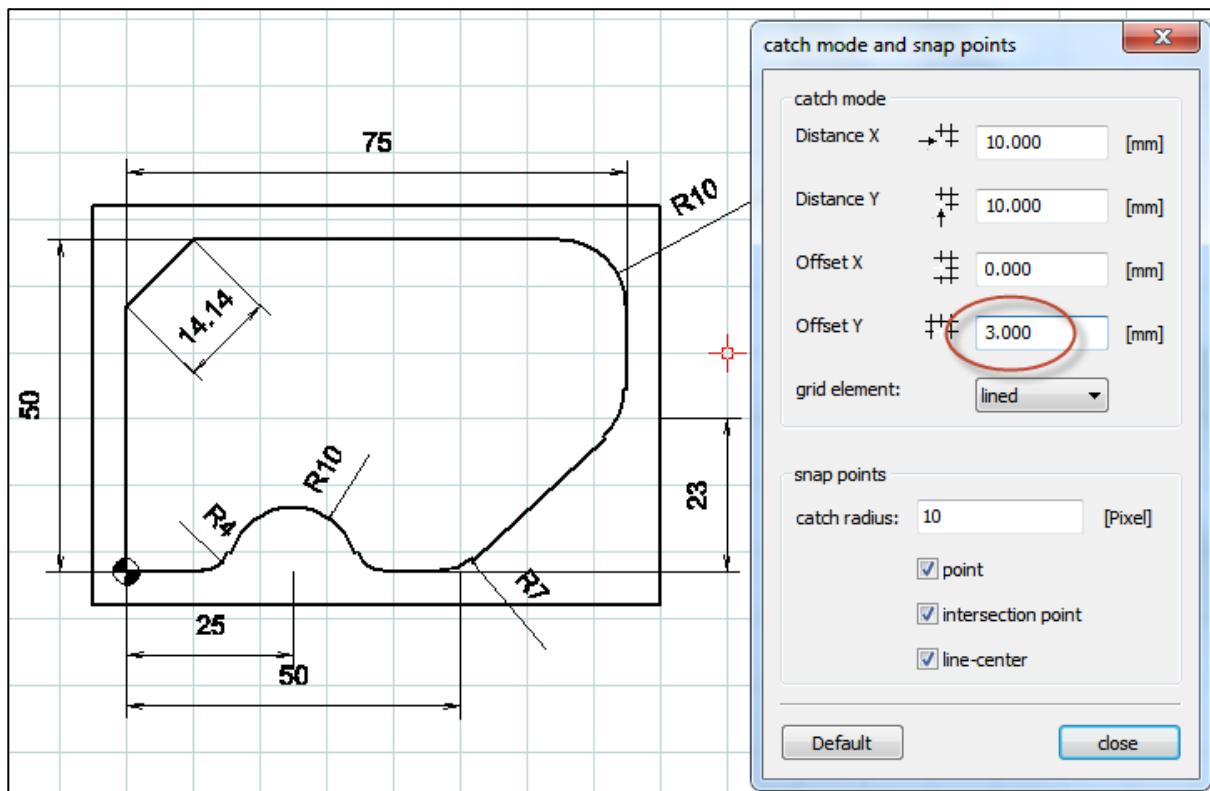
٦. باستخدام الأمر **trim 1 element** قم بتقليم زوائد الخط الأفقي بالقوس **R4** وتقليم الدائرة بنفس القوس **R4** وذلك من الجهتين.



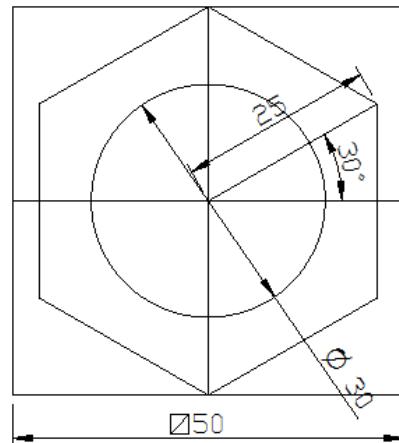
٧. باستخدام الأمر **chamfer (length)** اشطف الركن **14.14**.

٨. أكتب الأبعاد كما تعلمت.

٩. لكتابة البعد **٢٣** قم بترحيل الشبكة **٣** لتسطيع النقاط النقطة **٢٣** كلاسي:



مثال ٥



١. افتح ملف جديد.

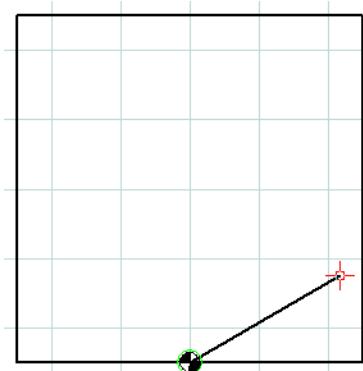
٢. ارسم مربع 50×50 .



٣. اسفل المربع في المنتصف ثم انقر على أيقونة temporary zero point.

لتحويل الإحداثيات إلى الإحداثيات القطبية.

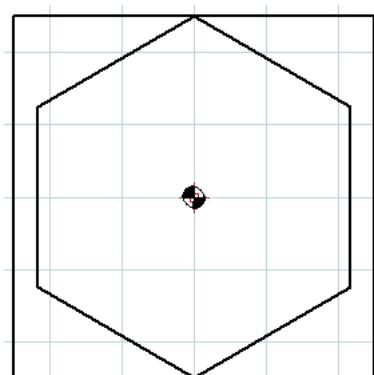
٤. ارسم خط بطول ٢٥ ومائلاً بزاوية ٣٠ على الأفقي.



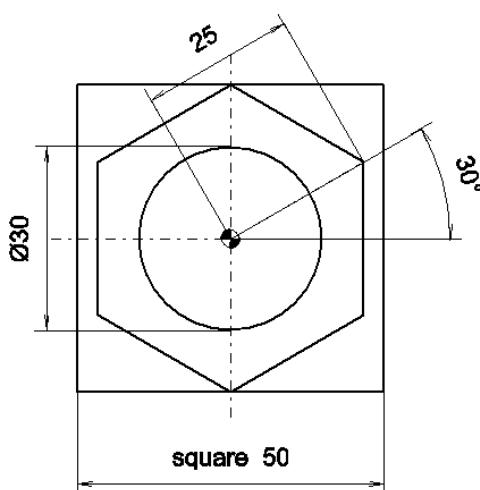
٥. اعد الصفر إلى منتصف الرسم وأعد الإحداثيات إلى الإحداثيات الكرتيزية.
٦. اختار الضلع الذي تم رسمه من المسدس.



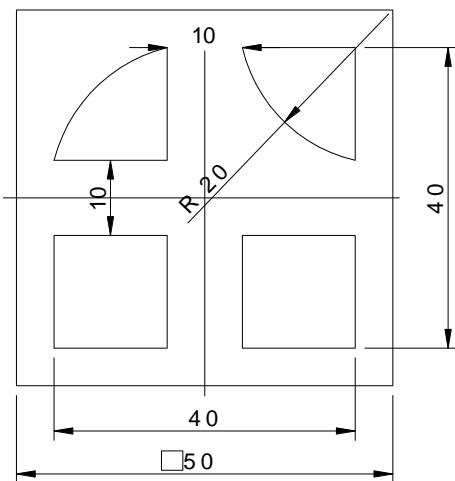
٧. من قائمة change اختار الأمر
٨. ادخل نقطة مركز الدوران (0,0)
٩. ادخل زاوية الدوران ٦٠°
١٠. ادخل عدد مرات النسخ ٥



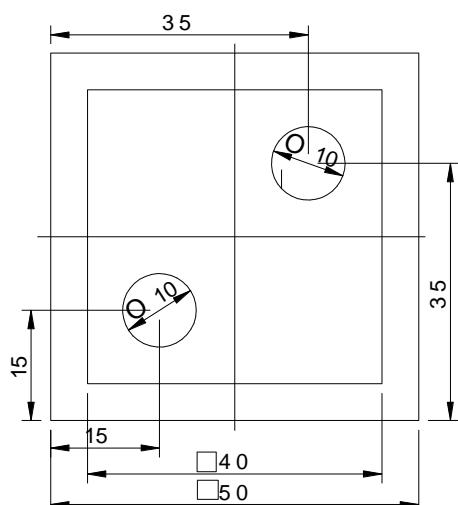
١١. ارسم المحاور كما تعلمت ولا تنسى تغيير الطبقات.
١٢. ارسم دائرة بقطر ٣٠.
١٣. اكتب الأبعاد.



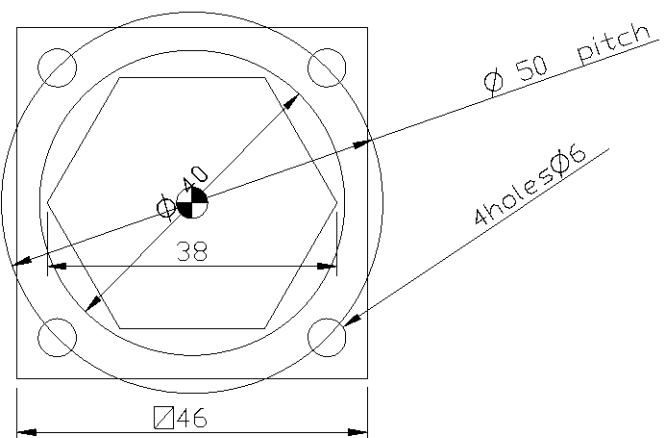
تمارين ارسم الأشكال التالية



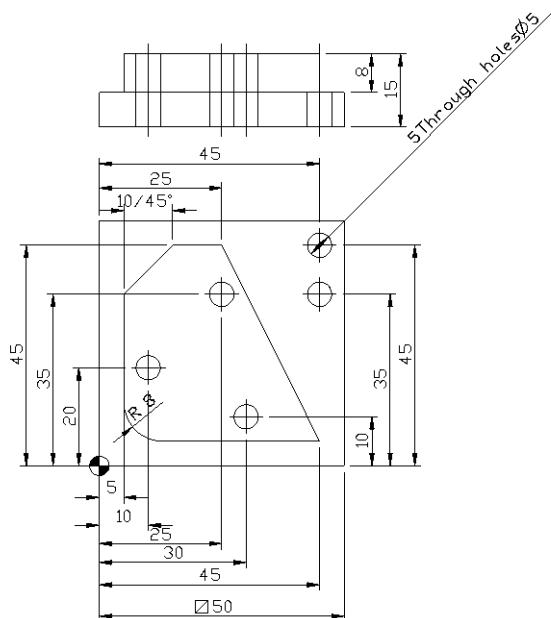
شكل رقم ١



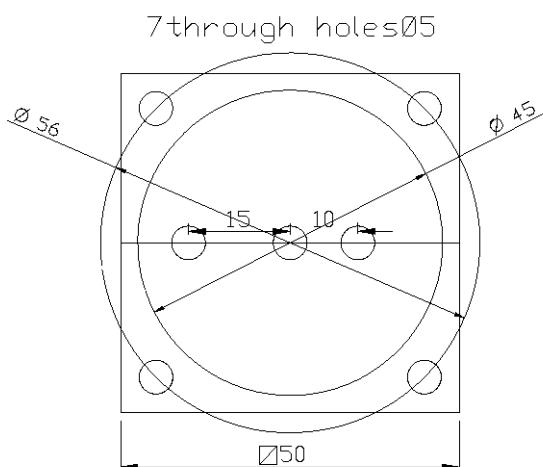
شكل رقم ٢



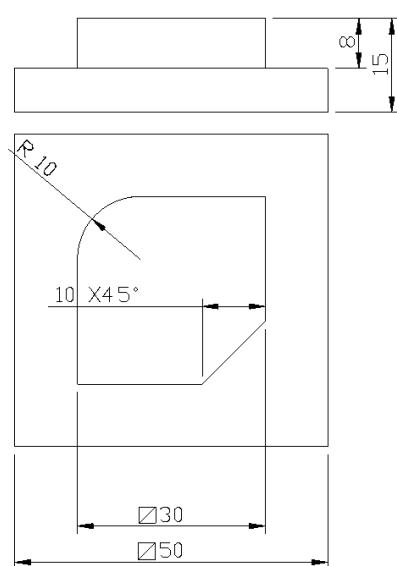
شكل رقم ٣



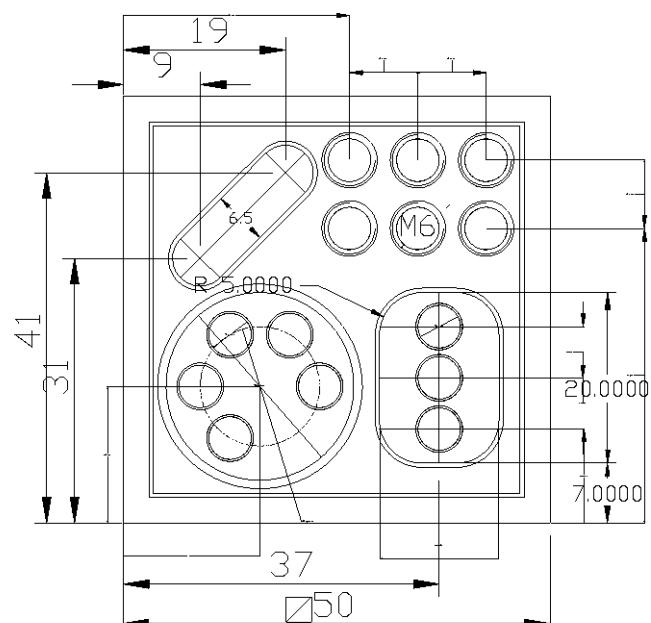
شكل رقم ٤



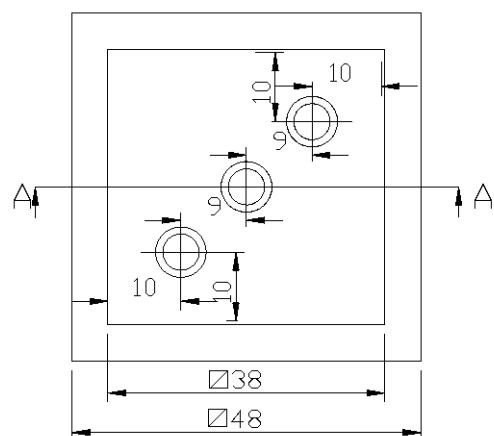
شكل رقم ٥



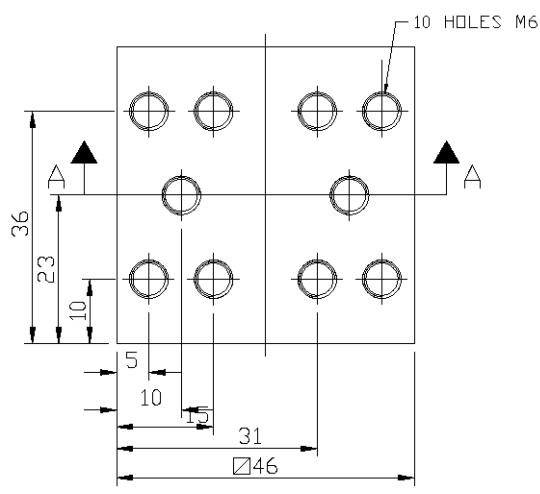
شكل رقم ٦



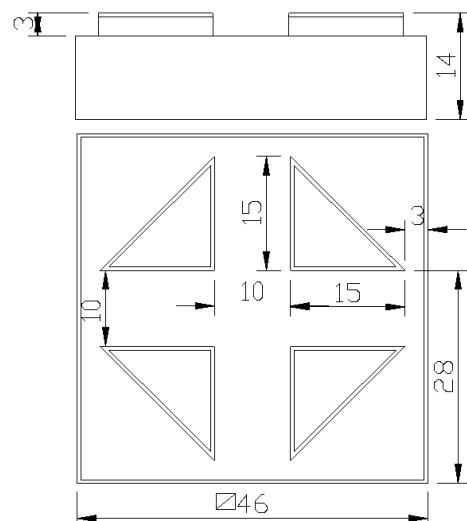
شكل رقم ٧



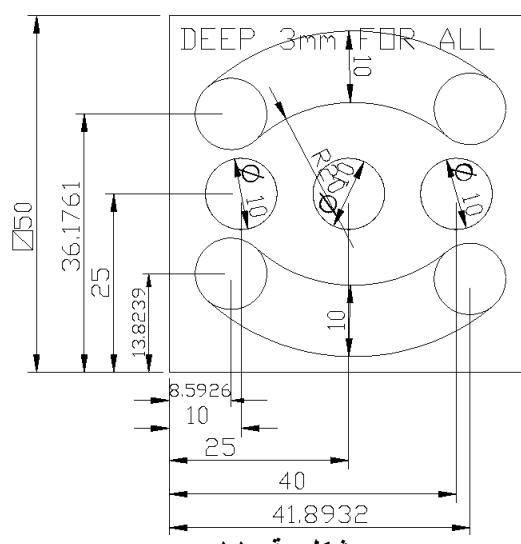
شكل رقم ٨



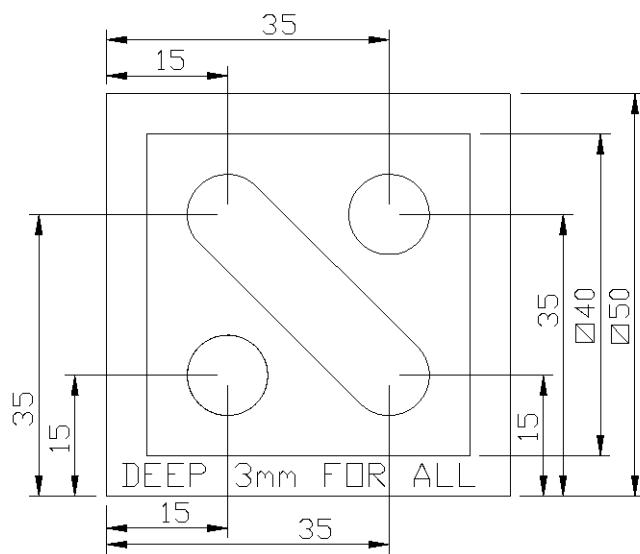
شكل رقم ٩



شكل رقم ١٠



شكل رقم ١١



شكل رقم ١٢

أوامر التصنيع

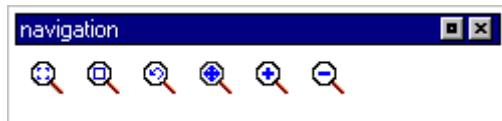
CAM commands



نمط التصنيع CAM mode

أوامر التصنيع (الكام) تُفعّل بالضغط على الرمز ويظل نمط كام فعال حتى يلغى التفعيل بالضغط على أيقونة نمط التصميم CAD أو الأنماط NC or OS.

أوامر الزoom zoom commands



هي نفس أوامر الزoom لنمط التصميم CAD التي سبق شرحها.



إعادة التشكيل F5 Restructuring

بعد الضغط على زر F5 من لوحة المفاتيح فإن الشاشة يعاد تشكيلها، ذلك لأن أحياناً بعد استخدام أوامر التعديل `delete` فإن الخطوط التي تم إزالتها لا تزال من الشاشة، أو الخطوط التي تم تعديلها لا تظهر بالكامل على الشاشة في هذه الحالة استخدام أمر F5 والذي يعيد تشكيل الشاشة لظهور الخطوط الفعلية التي يجب أن تكون موجودة. كذلك فإن أوامر الزoom لها نفس التأثير في إعادة تشكيل الشاشة.

قائمة التوليد Generating



قائمة ضبط الإعدادات Settings

هذا القائمة تستخدم لتحديد نوع الماكينة وتحديد أبعاد الخامة المستخدمة عن طريق رسماها وأيضاً من خلالها يمكن أن تدخل إلى جداول تحتوي على قاعدة بيانات واسعة لعدد القطع.



الرمز ماكينة Machine

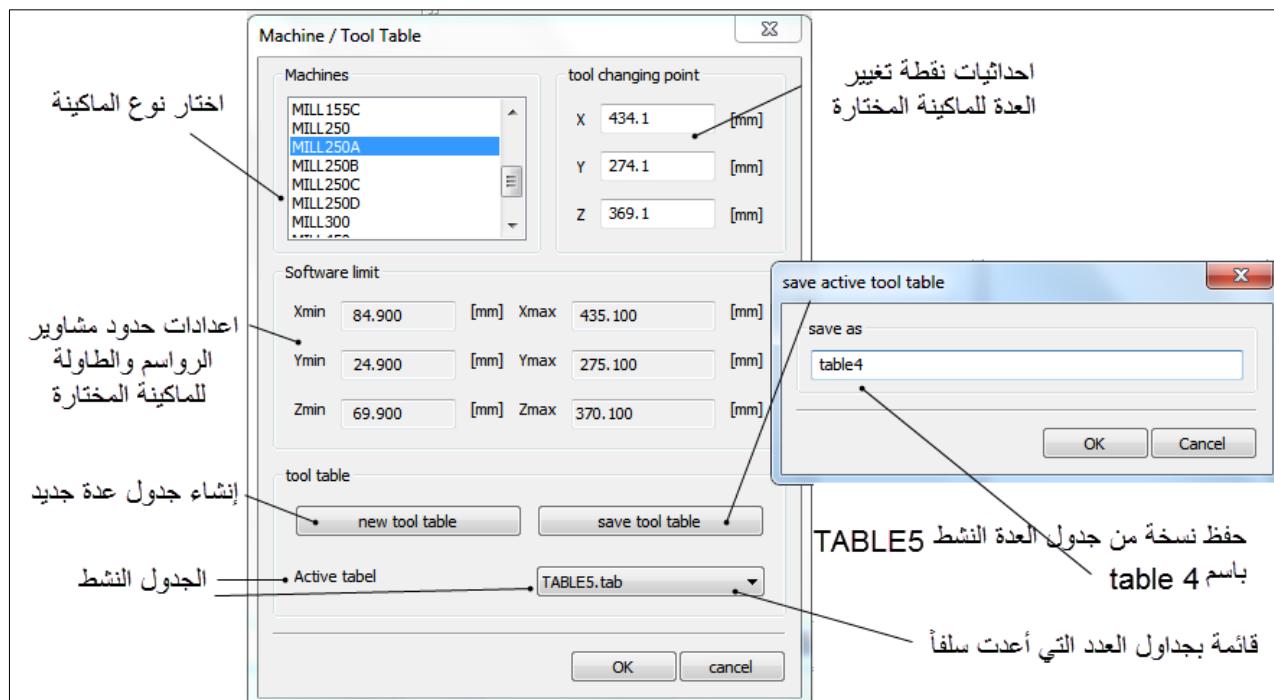
بعد النقر على الرمز ماكينة تظهر لك نافذة تستطيع أن تختار منها نوع الماكينة وجداول عدد القطع المناظرة لها والتي قمت بإعدادها سلفاً.

أو انقر على new tool table وأنشأ جدول عدد قطع جديد والذي سيتم تعيينه وضبطه لاحقاً ليطابق وضع العدد في المحطات واقعياً، وذلك من خلال الرمز Tool measurement بقائمة Settings.

جدول عدد القطع سوف يحفظ في البرنامج مقتربن بملف المشغولة التي تم رسماها في نمط CAD. وذلك في المسار التالي:

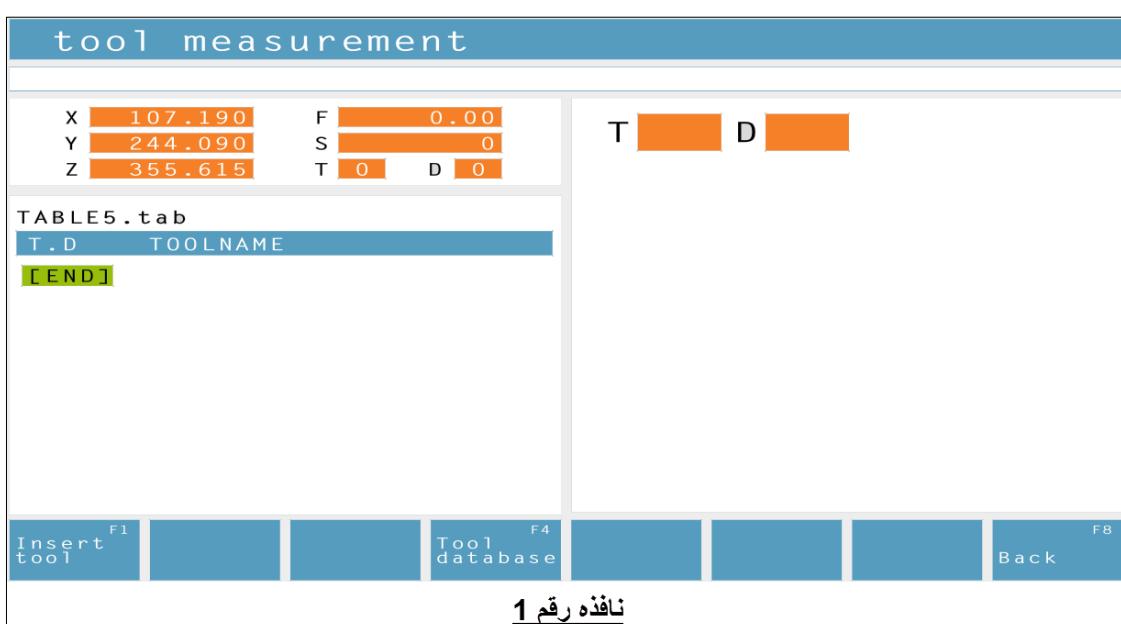
C:\WinNC32\CAMCONCEPT.M\DATA

الجدول النشط يمكن حفظ نسخة منه تحت اسم جديد مختلف ليكون متاح لاستخدامه مع مشغولات متعددة وذلك من خلال الزر .save tool table.



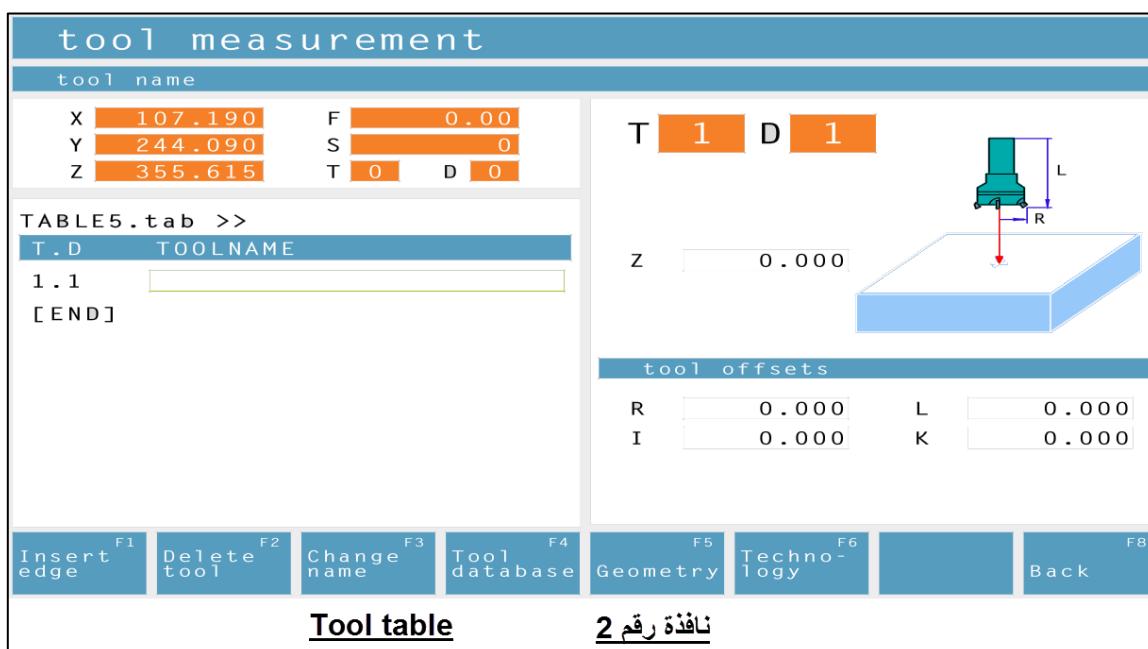
قياس العدة Tool measurement

عند النقر على أيقونة العدة الموجودة بقائمة Settings تظهر لك نافذة "Tool measurement" (نافذة رقم 1) والتي من خلالها تستطيع أن تضبط إعدادات نظام العدة للماكينة.



إدخال محطة عدة جديدة Enter new tool place

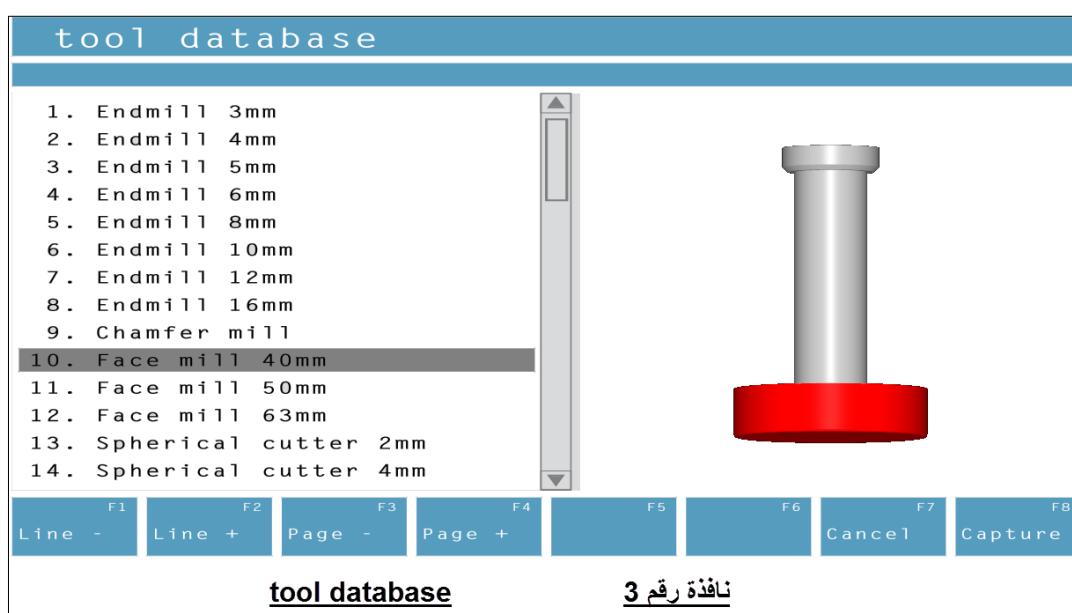
انقر على مفتاح "Insert tool F1" الظاهر أسفل النافذة رقم ١ لظهور لك نافذة جديدة (نافذة رقم ٢) وبها محطة عدة خالية .T1 D1



لو أردت أن تدخل محطة عدة أخرى جديدة حرك مؤشر الفأرة cursor إلى كلمة [END] فتظهر لك النافذة السابقة (نافذة رقم ١) والتي بها مفتاح "Insert tool F1" ومنها نستطيع أن تدخل محطة عدة جديدة.

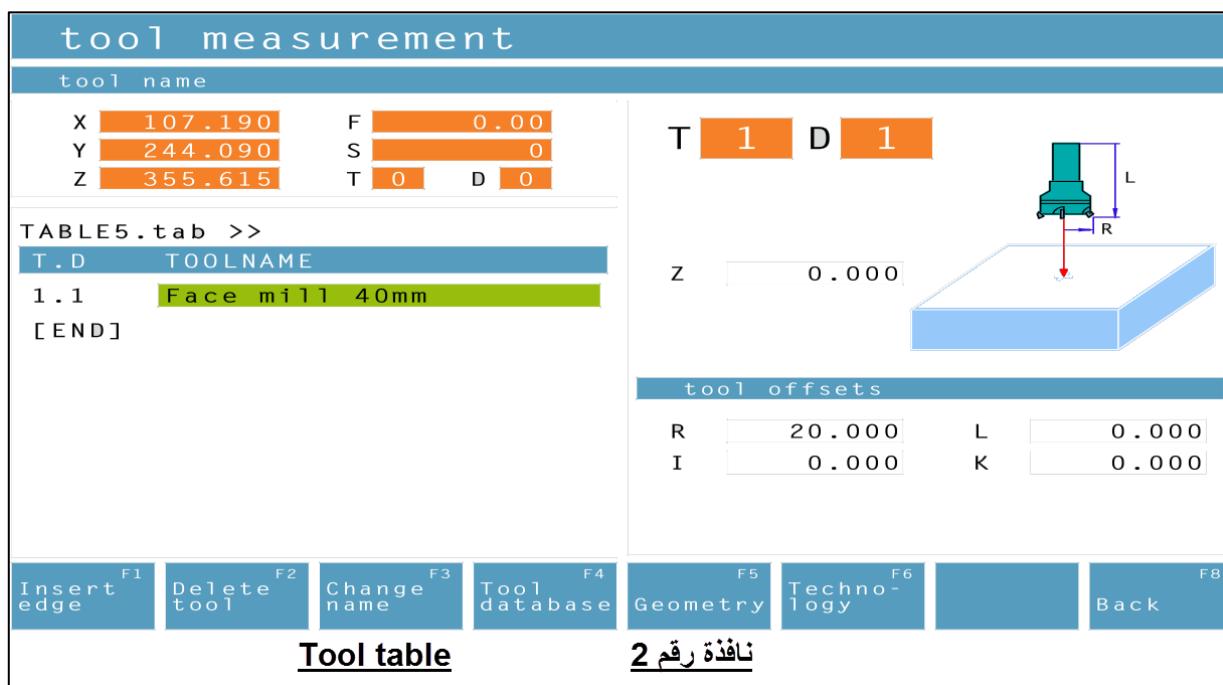
لو أردت إزالة محطة العدة Delete tool place التي أدخلتها حرك المؤشر على المحطة التي ترغب في إزالتها وانقر على زر F2 Delete tool ولاحظ أنك تزيل محطة وليس عدة قاطعة لذلك لا يمكن أن تزيل المحطات إلا تباعاً أي آخر محطة أولاً ثم التي قبلها وهكذا.

لوضع عدة قاطعة في المحطة new blade حرك المؤشر على المحطة المطلوبة ثم أضغط على قاعدة بيانات العدة F4 database لظهور لك النافذة ٣ التالية:



اختار العدة التي ترغب في تركيبها في المحطة (يجب أن يتطابق ذلك مع وضع العدد الحقيقي على الماكينة) ثم أضغط على زر Capture F8 والذي يعني النقط العدة فتظهر لك النافذة ٢ مرة أخرى وقد وضعت العدة في المحطة المطلوبة.

ليس بالضرورة أن تكون المحطة خالية عند تركيب عدة جديدة بها لو كان في المحطة عدة مركبة فستجدها قد استبدلت.



من الممكن أن تدخل محطة جديدة وان تركب فيها عدة قاطعة في مرحلة واحدة من خلال النافذة رقم ١ بالنقر على مفتاح قاعدة بيانات العدة Tool database F4 لظهور لك النافذة ٣ وتدخل العدة على محطة جديدة بمرحلة واحدة.

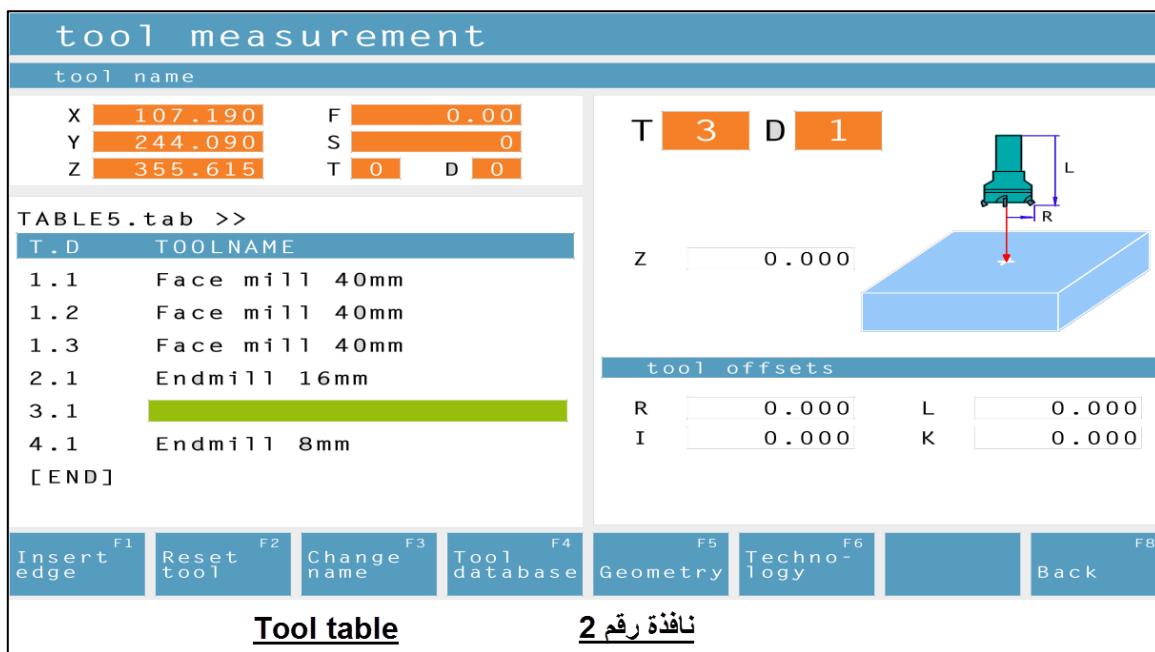
لو أردت تغيير اسم العدة الافتراضي (Face mill 40 mm) ضع المؤشر على العدة المطلوبة ثم انقر على المفتاح Change name F3 ثم غير الاسم وانقر على مفتاح Capture F8.

لكل محطة T مسجل إزاحة D فمثلاً T1D1 يعني المحطة رقم 1 وبياناتها على مسجل الإزاحة D1 ويمكن أن يكون للمحطة الواحدة أكثر من مسجل إزاحة مثلًا T1D3 أو T1D2 وهكذا لعمل ذلك أضغط على مفتاح Insert edge F1.

لإزاله العدة المركبة في أي محطة (من المحطة الأولى وحتى المحطة قبل الأخيرة)، قف بالمؤشر على العدة المراد إزالتها ثم انقر على مفتاح Reset tool F2 الآن تصبح المحطة خالية دون عدة (المحطة الأخيرة يمكن إزالتها فقط).

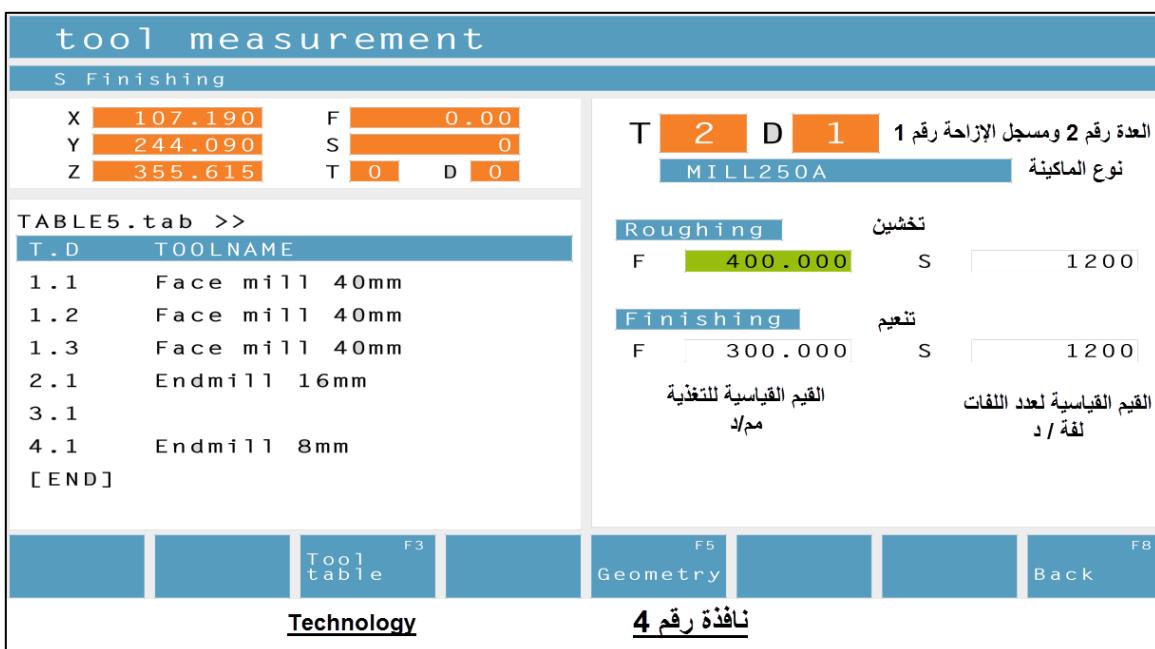
لاحظ أن كل البيانات التي أدخلناها لجدول العدة Tool table هي للجدول رقم ٥ (Table 5) والذي تم إنشاؤه

من خلال نافذة ماكينة Machine .



البيانات التكنولوجيا Technology

البيانات التكنولوجيا تعني شروط القطع عند التخسين والتعميم للعدة المستخدمة لعمل ذلك حرك المؤشر على العدة المطلوبة ثم انقر على مفتاح F6 لظهور لك نافذة البيانات التكنولوجيا النافذة رقم ٤

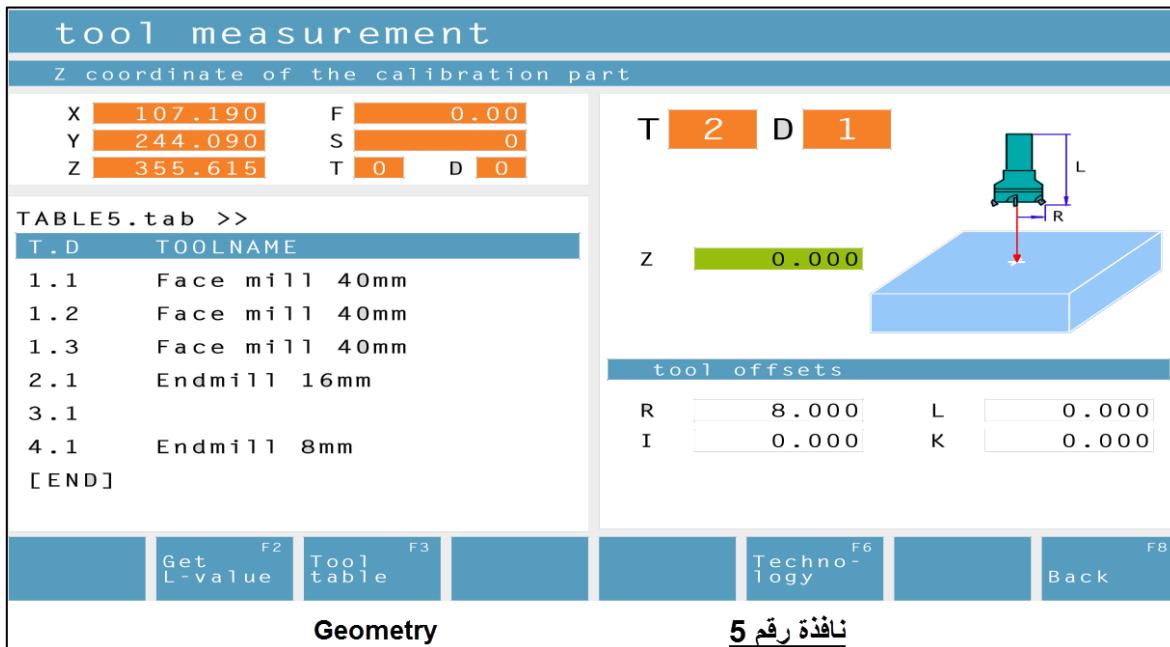


لاحظ:

أن نوع الماكينة هو النوع الذي تم اختياره من خلال نافذة ماكينة Machine .
القيم المسجلة أوتوماتيكيا لعدد اللفات والتغذية هي قيم قياسية تناسب مواصفات العدة المسجلة في ذاكرة البرنامج
ونوع معدن المشغولة المصنوع من الصلب.
عند البرمجة وعند اختيار العدة فان قيم التغذية و عدد اللفات المسجلة بنافذه technology تسجل أوتوماتيكيا
ضمن بيانات دورات التشغيل cycles كقيم مقترحة ويمكن تغيير تلك القيم إن أردت.

الشكل الهندسي للعدة Geometry

الشكل الهندسي يعني بيانات العدة tool data وقياسها على الماكينة.
أنقر على مفتاح Geometry F5 لظهور لك النافذة رقم 5 نافذة الشكل الهندسي.

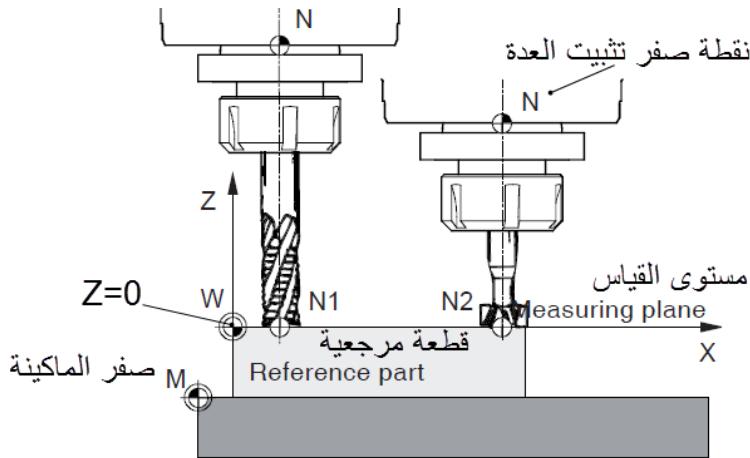


حدد المتغيرات الآتية:

ارتفاع المشغولة (المسافة بين صفر المشغولة W وصفر الماكينة M في اتجاه Z)	workpiece height	Z
نصف قطر العدة	tool radius	R
تأكل نصف قطر العدة	wear tool radius	I
طول العدة (المسافة بين طرف العدة P وصفر تثبيت العدة N) قياس العدة	tool length	L
تأكل طول العدة	wear tool length	K

قياس طول العدة (L)

أسهل طرق قياس طول العدة هي طريقة الخدش والتي تتلخص في:
تثبيت قطعة تشغيل مناسبة على الطاولة والتي ستسخدم كقطعة مرجعية (reference part) لقياس العدد.
سطح قطعة التشغيل سيحدد كمستوى قياس measuring plane وقيمة Z أثناء القياس عند ذلك المستوى ستحدد
بصفر .Z=0.
العدد المطلوب قياسها ستخدش مستوى القياس measuring plane واحدة تلو الأخرى.



اضغط على مفتاح F2 الموجود اسفل نافذة Geometry ليقوم نظام التحكم أوتوماتيكيا بحساب الطول L .

المسافة من مستوى القياس وحتى صفر تثبيت العدة هو طول العدة المراد قياسه L .

قيم K ، I تسجل بصفر وهي قيم التأكيل في طول ونصف قطر العدة.

قيم L ، K ، I تحفظ أوتوماتيكيا في جدول العدة Tool table (الجدول رقم ٥ Table 5) كمثال والذي تم إنشاؤه من خلال نافذة ماكينة Machine ().

و تكون مرتبطة برقم العدة التي تم قياسها.

ملحوظة:

البيانات R ، L تدل على أبعاد العدة بينما K ، I تدل على معاملات تصحيح والتي يأخذها نظام التحكم في الاعتبار عند استعراض التأكيل، لذلك فان نظام التحكم يجمع جبرياً معامل التصحيح K على الطول L ويجمع جبرياً معامل التصحيح R على نصف القطر R ليحصل على الطول الحقيقي $(L+K)$ ونصف القطر الحقيقي $(R+I)$.

للخروج من نوافذ Tool measurement والعودة إلى نافذة الرسم انقر على زر Back F8 .



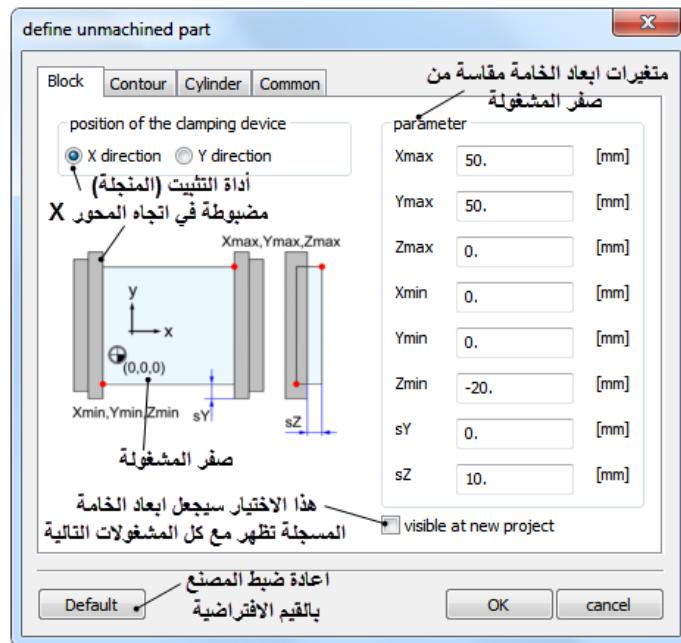
ضبط أبعاد الخامة Unmachined part

انقر على أيقونة Unmachined part الموجودة بقائمة settings فتظهر لك نافذة يمكن من خلالها ضبط الإعدادات التالية:

"Block"

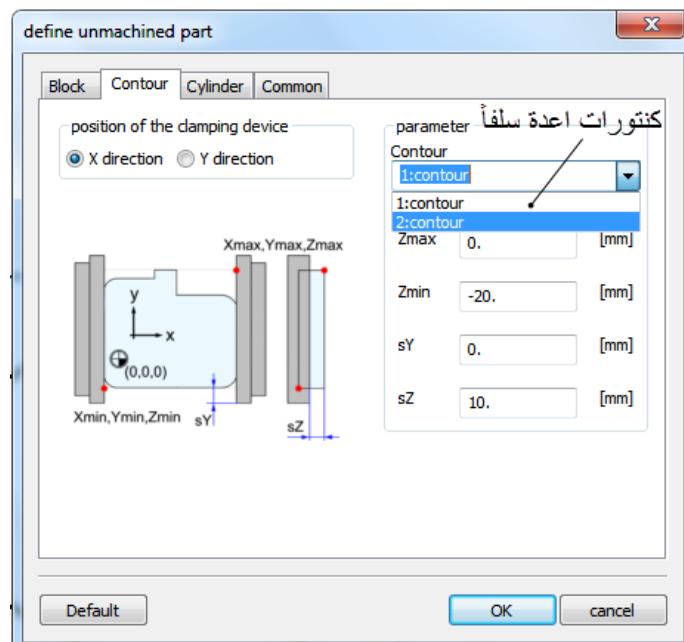
تحديد أبعاد خامة على شكل متوازي مستطيلات Block لتناسب أبعاد المشغولة التي ستتصنع منها وذلك من خلال شريط "Block" حيث يمكن تحديد أبعاد قطعة الخام وموضع أداة تثبيت المشغولة (المنجلة مثلاً) متوازي أحد اتجاهات محوري المستوى Y .

لاحظ أن صفر المشغولة هو موضع صفر نمط CAD الذي رسمت الشغالة منسوبة إليه.



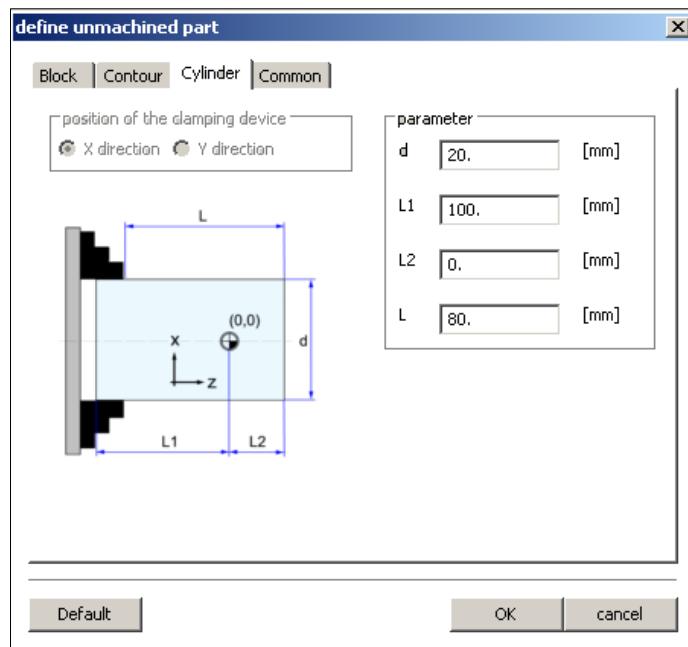
شريط "Contour"

من خالله تستطيع أن تحدد الخامدة على شكل كنتور (من المشغولة التي سيتم تصنيعها على نمط cam حدد Contour أو أكثر فيظهوروا لك بنافة Unmachined part بشرط Contour .)



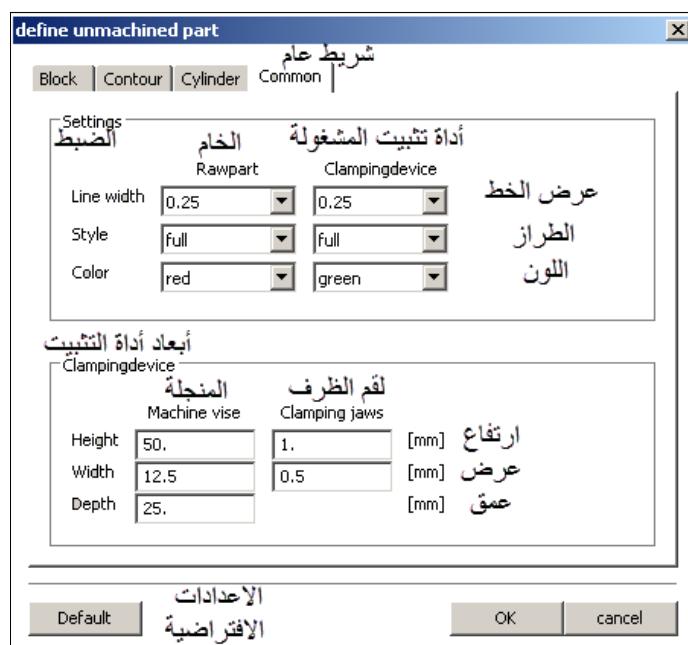
"Cylinder" شريط

من خلاله يمكن أن تحدد الخامة على شكل أسطوانة والتي ستركب في المحور الرابع (جهاز التقسيم).



"General" شريط

من خلاله تستطيع أن تحدد عرض الخط line width وطراز الخط line style ولوّنه colour للخامة 2D وأداة التثبيت clamping device بالإضافة لأبعاد أداة التثبيت لبرنامج المحاكاة simulation.

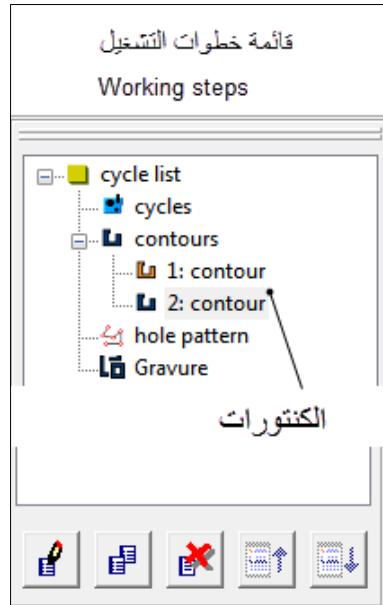




قائمة الكنتور **Entering a contour**

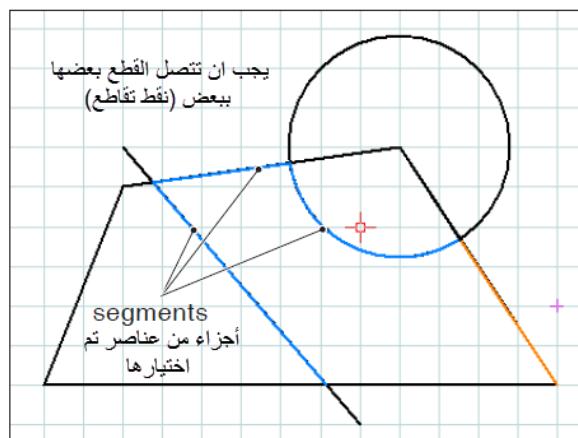
عندما تختار دورات تشغيل جاهزة working cycles لابد أن تكون قد حددت الكنتور سلفاً والذي ستقوم تلك الدورة بتشغيله.

كل الكنتورات المحددة تظهر في نافذة خطوات التشغيل "Working steps" والتي من خلالها يمكن إعادة تسميتها أو إزالتها.



بناء الكنتور بتتابع أجزاؤه **Follow contour – segments**

إذا كان شكل الكنتور معقد فمن الأفضل أن تحدده باختيار قطعة منفردة (العديد من نقاط التقاطع) لعمل ذلك انقر على أيقونة ثم استخدم الفأرة لتحديد عناصر الرسم وقطع من العناصر لتكوين الكنتور وفي حالة إذا كان هناك أكثر من عنصر أو قطعة من عنصر تشتراك في نقطة بداية أو نهاية قم باختيار القطعة الملائمة للكنتور بواسطة النقر بالماوس ولاحظ أن العناصر والقطع المختارة والمكونة للكنتور يتغير لونها ويجب أن تتصل القطع والعناصر بعضها البعض.





بناء الكنتور بتتبع العناصر Follow contour – elements

برنامج CAMConcept قادر على التعرف على الأشكال الهندسية المتتماسكة (مربع – دائرة – المضلعات – إلخ) أي الأشكال التي لها نفس نقطة البداية أو نقطة النهاية هذه الإمكانية تجعل التعرف على الكنتور أمر سهل جداً

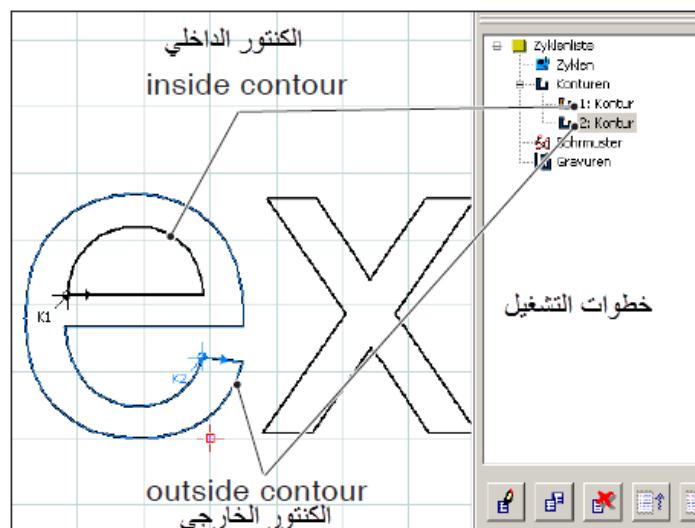
بعد النقر على الأيقونة استخدم الماوس لتحديد عناصر الرسم المتتماسكة والتي هي كنتور والبرنامج CAMConcept قادر على تتبعها حتى يصل إلى نقطة يشترك فيها أكثر من عنصر أي هناك أكثر من احتمال لمسار الكنتور فيتوقف عندها البرنامج وعليك اختيار أحد المسارات بالنقر عليه بالماوس.

بعد النقر على الكنتور يتغير لونه ويسجل أسمه في نافذة خطوات التشغيل مما يدل على صحة اختياره.



كنتور النصوص Follow contour – text

بعد النقر على الرمز أستخدم الفأرة لتحديد أحرف النص characters of a text كنتور. الكنتور الخارجي والكنتور الداخلي للنص يجب أن يحددا كلاً على حدا بما يعني انهما كنتورين منفصلين.





حفظ الكنتور Save contour

برنامج CAMConcept يتبع الكنتورات المتماسكة ويعرف عليها ويعرف بها وأوتوماتيكيا يحفظها في نافذة خطوات التشغيل Working steps، هذا الرمز يمكنك من حفظ وتحديد الكنتورات التي لم يعترف بها البرنامج أوتوماتيكيا ولم يتم حفظها بعد.

لاحظ انه أثناء بناءك للكنتور بالأمر بناء الكنتور بتتبع القطع Follow contour – segments تنشط أيقونة الأمر حفظ لتمكنك من إيقاف تتبع مسار قطع العناصر والاكتفاء بهذا الجزء وحفظه باعتباره كنتور.



إلغاء الكنتور Cancel contour

بواسطة هذا الرمز يمكن إلغاء العناصر التي تم اختيارها (العناصر التي تغير لونها أثناء تحديد عناصر الكنتور)، الكنتور الملغى لا يتم حفظه.
ملحوظة:

تستطيع أن تلغي عنصر من العناصر المختارة والتي تغير لونها بواسطة النقر بزر الفأرة الأيمن (كل نقرة تلغي عنصر) ثم تحفظ الجزء المتبقى من الكنتور إن أردت.



تحديد نقطة بداية جديدة للكنتور Define new starting point

تستطيع أن تحدد نقطة بداية جديدة للكنتور فقط للكنتورات التي تم حفظها سلفاً.
اختر الكنتور المطلوب تغيير نقطة بدايته.



انقر على موضع النقطة الجديدة على الكنتور المختار.

يقوم برنامج CAMConcept بسحب نقطة البداية التي تم تحديدها سلفاً للكنتور المختار ويسعها في المكان الجديد الذي تم اختياره بالنقر عليه بالماوس.



تغيير الاتجاه Change direction

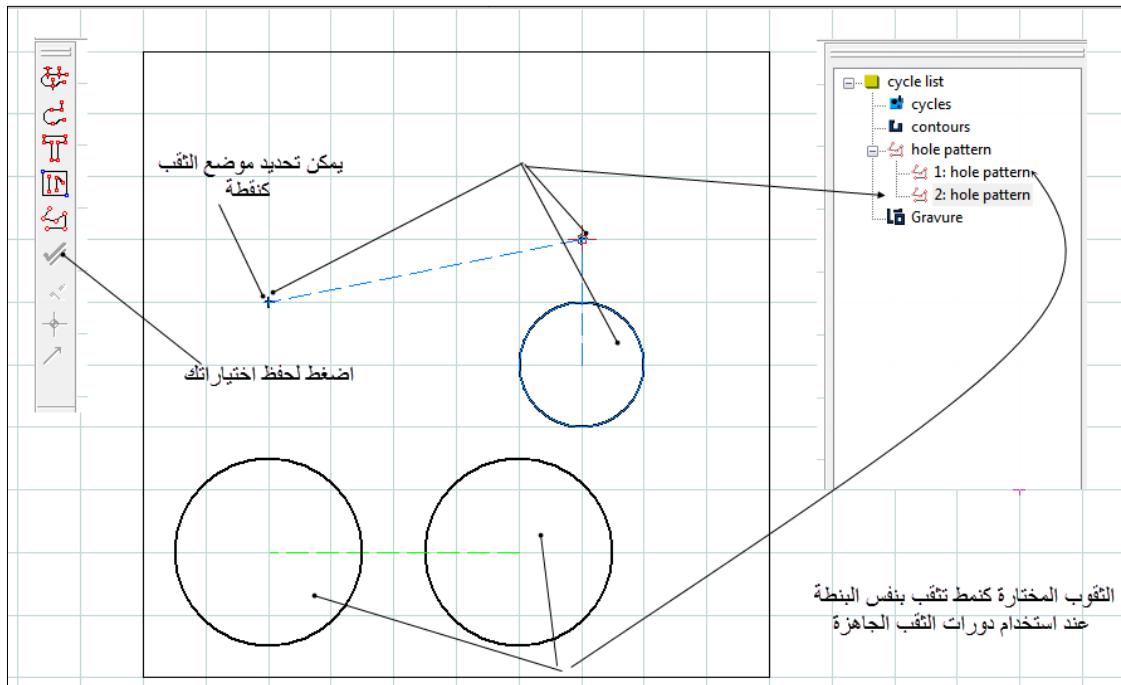
يقوم برنامج CAMConcept برسم اتجاه تشغيل افتراضي عند اختيار الكنتور فإذا أردت أن تغير اتجاه حركة التشغيل (حركة العدة) فتابع الآتي:

اختر الكنتور المطلوب

ثم انقر على رمز تغيير الاتجاه فتنعكس اتجاه الحركة.



نمط الثقوب Hole pattern



بواسطة الأمر نمط الثقوب hole patterns يمكن اختيار العديد من الثقوب العادية أو المقلوبة المشابهة التي لها نفس القطر لتشغل معا بدورة ثقب جاهزة واحدة.

انقر على رمز نمط الثقب

حدد الثقوب المشابهة وذلك بالنقر عليها بالتزامن مع الضغط على مفتاح **ctrl** من لوحة المفاتيح.

انقر على مفتاح حفظ الكنتور Save contour لحفظ النمط في نافذة خطوات التشغيل "Machining steps"

لتكون قادر على تحديد واختيار الثقوب في نمط CAM يجب أن تكون قد رسمت الثقوب كدوائر أو نقاط في نمط CAD.

بواسطة رمز إلغاء الكنتور Cancel contour يمكن إلغاء الثقوب التي تم اختيارها (الثقوب التي تغير لونها أثناء تحديد نمط الثقوب)، النمط الملغى لا يتم حفظه. **ملحوظة:**

نستطيع أن تلغي ثقب من الثقوب المختارة والتي تغير لونها بواسطة النقر عليها بزر الفأرة الأيسر بالتزامن مع الضغط على مفتاح **ctrl** (كل نقرة تلغي ثقب) ثم تحفظ الثقوب المتبقية كنمط ثقوب.



الدورات الجاهزة

Cycles



تحديد الدورات Defining cycles

قائمة الدورات الجاهزة توضح العديد من مجموعات الدورات.

كل أيقونة من أيقونات القائمة هي عبارة عن مجموعة من الدورات.

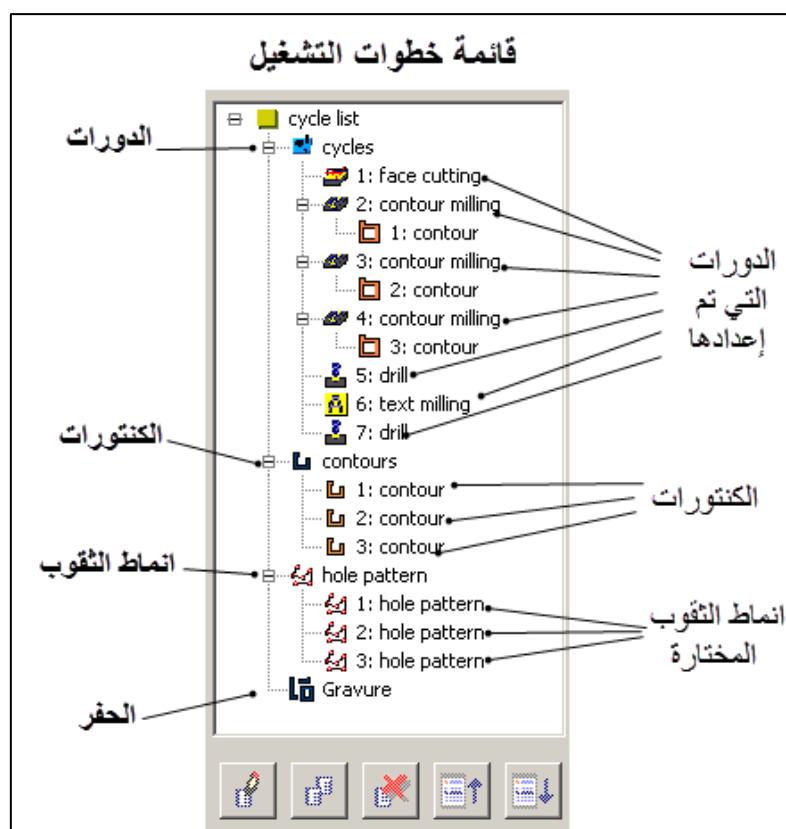
اختر المجموعة المطلوبة بالنقر على الأيقونة.

بعد أن تظهر نافذة المجموعة اختار الدورة التي تريدها.

ادخل كافة البيانات (المتغيرات) المطلوب إدخالها في تلك النافذة.

بعد الانتهاء من إدخال كل المتغيرات انقر على مفتاح "Capture F8". الموجود أسفل نافذة الدورة للخروج وحفظ الدورة المختارة.

الدورات التي تم حفظها تظهر في نافذة خطوات التشغيل "Machining steps" بنفس ترتيب إعدادها واحدة تلو الأخرى





تصحيح الدورة المختارة Edit selected cycle

هذا الرمز يمكنك من تصحيح دورة التشغيل التي تم إعدادها سلفاً وحفظها.

اختار الدورة التي تريده تصحيحة بالنقر عليها من قائمة خطوات التشغيل Machining steps.

انقر على أيقونة التصحيح .

برنامج CAMConcept سوف ينقلك مباشرةً إلى نافذة الدورة مرة أخرى لتمكن من تصحيح المتغيرات الموجودة بها.

بعد التصحيح انقر على مفتاح "Capture F8" الموجود بنافذة الدورة للخروج وحفظ التعديلات.



النسخ بقائمة خطوات التشغيل Copy selected entry

هذا الرمز يمكنك من نسخ أي من الدورات أو الكنتورات أو أنماط الثقب المخزنة والمحفوظة بقائمة خطوات التشغيل.

هذه النسخة سوف توضع في نهاية قائمة الدورات أو الكنتورات أو أنماط الثقب.



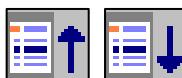
إزالة الخطوة المختارة من محتويات قائمة خطوات التشغيل Delete selected entry

هذا الرمز يمكنك من إزالة أي من الدورات المخزنة والمحفوظة بقائمة خطوات التشغيل أو الكنتورات أو أنماط الثقب غير المستخدمة في عمليات التشغيل.

الدورات أو الكنتورات أو أنماط الثقب المخزنة والتي تم إزالتها بطريق الخطأ يمكن استعادتها بواسطة النقر



على زر "Undo"



إزاحة الدورات وتغيير ترتيبها في القائمة Shift cycle

هذا الرمز يمكنك من تغيير ترتيب دورات التشغيل المخزنة سلفاً في قائمة خطوات التشغيل.

المحاكاة ثنائية الأبعاد 2D-Simulation



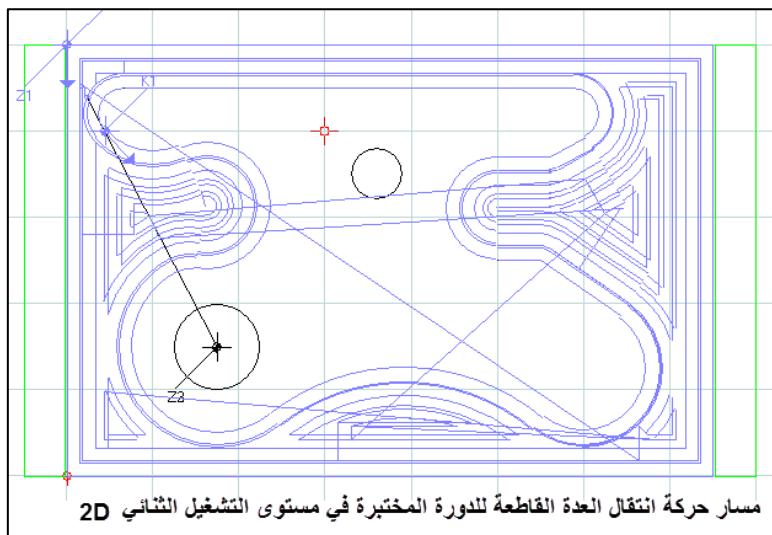
تشغيل وإيقاف المحاكاة ثنائية الأبعاد

Turning the 2D simulation on and off

من الممكن اختبار دورات التشغيل المبرمجة بواسطة برنامج المحاكاة ثنائي الأبعاد في أي وقت.

برنامج CAMConcept يرسم كل حركات انتقال العدة القاطعة التي تمت في مستوى التشغيل ثنائي الأبعاد.

اختار دورة التشغيل التي أعددتها سلفاً من قائمة خطوات التشغيل ثم انقر على مفتاح start من قائمة برنامج المحاكاة ثنائية الأبعاد.



الإنذار بالخطأ Alarms of the 2D simulation

هذا الرمز يعطي إشارة بأن برنامج CAMConcept قد وجد خطأ أو أكثر في المحاكاة الثنائية 2D. انقر على الرمز لفتح نافذة الإنذارات، رسائل الإنذارات تكون مسروقة داخل النافذة، إزالتك للرسالة بالنقر على مفتاح Delete يعتبرها البرنامج إقرار بقراءتها ومعرفة الخطأ.

بالنقر على مفتاح OK يعني معرفتك بالخطأ وتظل الرسالة كما هي بالنافذة دون إزالة.

جميع الأخطاء التي ينذر بها برنامج المحاكاة الثنائي هي في مستوى واحد فقط بمعنى أن البرنامج لا يبحث عن الأخطاء في البعد الثالث (على سبيل المثال لا يشعر البرنامج باصطدام العدة في فك المنجلة).



بدء التشغيل للمحاكاة ثنائية الأبعاد Start of the 2D simulation

المحاكاة الديناميكية تبدأ بالنقر على هذا الرمز وتظهر حركة العدة.

كل مشغولة تصمم في نمط CAD بغرض عمل برنامج التصنيع لها في نمط CAM تسمى مشروع .project. لكي يبدأ تشغيل برنامج المحاكاة ليد أن يكون المشروع مفتوح ولاحظ أن المحاكاة الجارية هي للمشروع المفتوح والذي يظهر اسمه في أعلى منتصف نافذة المحاكاة.



تصفير (إعادة ضبط) برنامج المحاكاة الثاني

بالنقر على هذا الرمز فان المحاكاة لبرنامج التشغيل CNC تتوقف ويرجع إلى حالته الأولية إلى نقطة البدء.



إيقاف برنامج المحاكاة الثاني الأبعاد

بالنقر على هذا الرمز فان المحاكاة وبرنامج التحكم الرقمي CNC يتوقفا ويمكن استكمال المحاكاة بالنقر مرة



أخرى على زر "NC start"



المحاكاة الثانية 2D بلوك بلوك (بلوك منفرد)

2D simulation single block on/off

هذا الرمز يتيح لك إيقاف برنامج المحاكاة بعد كل بلوك ويمكن استكمال المحاكاة بالنقر مرة أخرى على زر



"NC start".

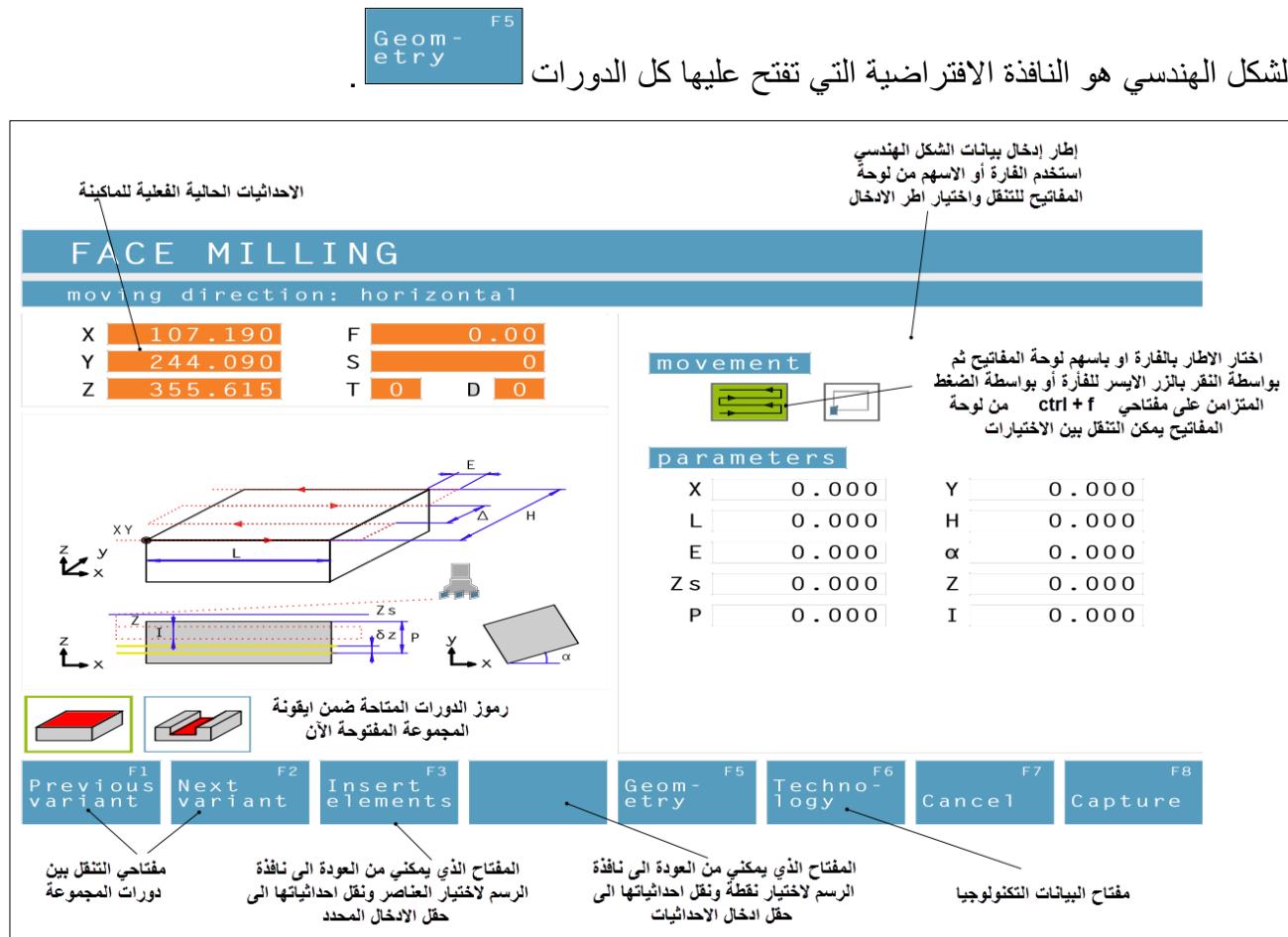


تشغيل وإيقاف مشاهدة المستوى ZX

بالنقر على هذا الرمز فان نافذة المحاكاة تنقسم إلى جزأين، الجزء السفلي من النافذة يظهر مسقط راسى إضافي

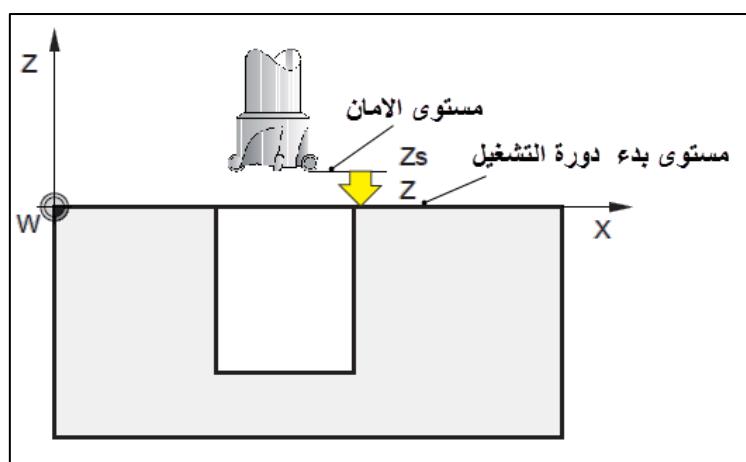
.ZX للمستوى

إدخال بيانات الشكل الهندسي للدورات الجاهزة Input of geometry data



مستوى الأمان Safety plane

متغير يحدد نقطة اقتراب العدة أعلى مستوى التشغيل لذلك ولمنع الاصطدام مع المشغولة أثناء تنفيذ دورة التشغيل يجب أن يكون المستوى SZ أعلى بمسافة آمنة من سطح المشغولة. SZ يطلق عليه مستوى الأمان ويحدد بالنظام النسبي من نقطة بدء الدورة.





التقاط إحداثيات العناصر من نافذة الرسم بنمط CAD

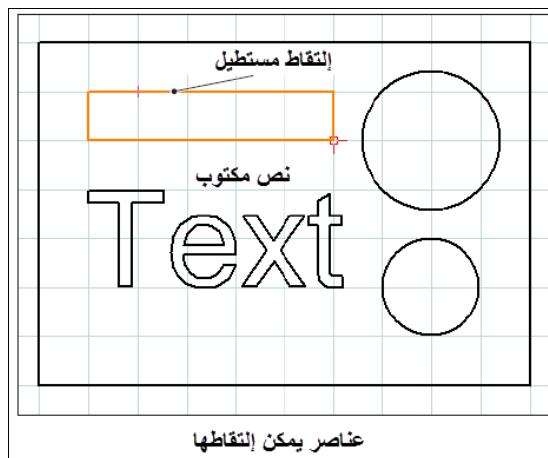
Taking coordinates of elements from the CAD drawing

بعد النقر على مفتاح "F3" ينتقل برنامج "Insert elements" إلى نمط CAMConcept إلى نمط CAD واعتماداً على الدورة المختارة فإن قيم الشكل الهندسي لمستطيل أو دائرة أو نص مكتوب تنتقل وتسجل داخل الإطار الموضوع عليه علامة المؤشر بالدورة.

استخدم الزر الأيسر للماوس لالتقاط العناصر في نافذة الرسم بنمط CAD، برنامج CAMConcept سوف يعود أوتوماتيكياً إلى نمط CAM وينقل قيم الشكل الهندسي.

القيم المنقولة تظهر بلون مختلف للدلالة على أنها أدخلت من نافذة الرسم بنمط CAD.

لو قمت بتغيير تلك القيم بإدخالها بواسطة لوحة المفاتيح فإنها تفقد اللون المميز لها.



ملحوظه عن التقاط المستويات:

المستويات المرسومة بأوامر رسم المستويات مثل الأوامر "Rotated rectangle" أو "Rectangle" في نافذة الرسم في نمط CAD فقط هي التي يمكن البرنامج من التقاطها كمستويات.



التقاط إحداثيات نقطة من نافذة الرسم بنمط CAD

Taking coordinates of points from the CAD drawing

بعد النقر على مفتاح "F4" ينتقل برنامج "Insert points" إلى نمط CAMConcept إلى نمط CAD.

استخدم الزر الأيسر للماوس لالتقاط النقطة المطلوبة.

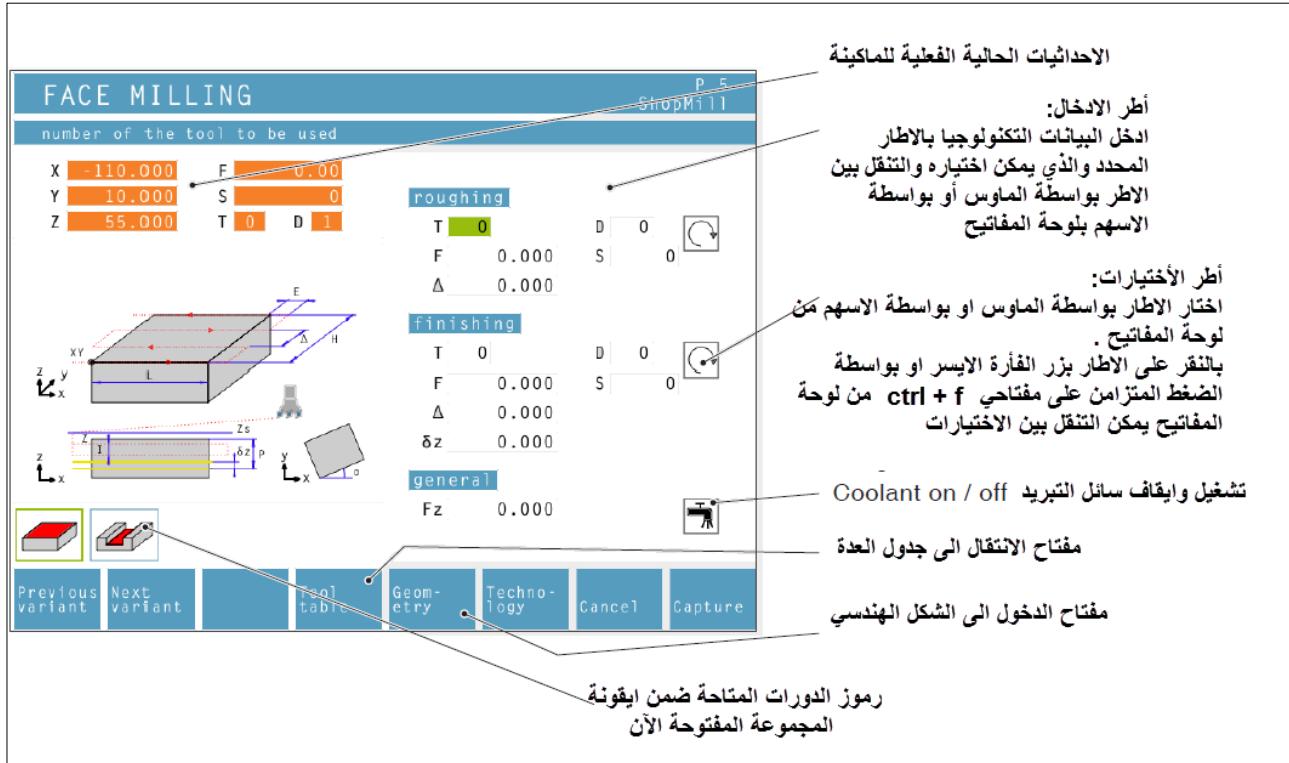
برنامج CAMConcept سوف يعود أوتوماتيكياً إلى نمط CAM وينقل قيم الإحداثيات داخل الإطار الموضوع عليه علامة المؤشر بالدورة.

القيم المنقولة تظهر بلون مغایر.

إدخال البيانات التكنولوجيا Input of technology data

F6
Techno-
logy

لإدخال البيانات التكنولوجيا انقر على زر
البيانات التكنولوجيا هي كل المتغيرات المتعلقة بشروط القطع.



التشغيل الكامل بواسطة الدورة Complete machining

يمكن استخدام نافذة الدورة لإجراء عملية التشغيل التخشيني وعملية التشغيل التتعيمي حيث تتم دورة التخشين أولاً ثم تليها دورة التتعيم ويمكن أن تحدد عدتين قاطعتين مختلفتين إحداهما لدوره التخشين والأخره دوره التتعيم كما تتم كل دورة بضبط منفصل لشروط القطع من حيث التغذية وسرعة الدوران.

عند اختيارك العدة القاطعة فان القيم القياسية لسرعة دوران عمود الدوران والقيم القياسية لمعدل التغذية المناظرة للعدة والمسجلة بجدول العدة TOOL TABLE سوف تسجل بالدوره وتظهر بأطر الإدخال كقيم مقترنة قابلة للتغيير.

عندما يتم تحديد أكثر من عدة قاطعة بالدوره (لتخشين والتتعيم) فان حامل العدة يتحرك أوتوماتيكيا إلى نقطة تغيير العدة لإجراء عملية التغيير.

التخشين Roughing

إذا اخترت عدة التتعيم finishing tool T0 فان هذا يعني أن دورة التتعيم لن تتم ولكن مقدار خلوص التشطيب المحدد بالدوره سوف يأخذ في الاعتبار عند تنفيذ دوره التخشين (سماح التشطيب سيظل موجود بعد انتهاء التخشين).

التنعيم Finishing

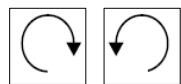
إذا اخترت عدة التخشين roughing tool T0 فان هذا يعني أن دورة التخشين لن تتم وسوف تتم دورة التنعيم فقط (سماح التشطيب المتروك من تنفيذ دورة التخشين في وقت سابق سوف يزال) (إذا كانت دورة التخشين لم تنفذ سابقا فربما يكون عمق القطع كبير جدا وقد يتسبب في حادثة تصدام).



تشغيل وإيقاف سائل التبريد Coolant

السرعة الدورانية لعمود الدوران [rpm] Spindle speed [rpm]

سرعة دوران عمود الدوران الرئيسي تدخل تحت المعامل المتغير S، من الممكن أن تبرمج سرعتين مختلفتين أحدهما للتخشين roughing والأخرة للتنعيم finishing.



اتجاه الدوران Direction of rotation

حسب عملية التشغيل وشكل العدة يمكن الاختيار بين الدوران مع عقارب الساعة clockwise والدوران عكس عقارب الساعة counter-clockwise.

معدل التغذية Feed rate [mm/min]

معدل التغذية يدخل تحت المعامل المتغير F، تستطيع أن تبرمج معدلي تغذية مختلفتين أحدهما للتخشين roughing والأخر للتنعيم finishing.

العدة القاطعة Tool

ادخل العدة المطلوبة لتنفيذ الدورة تحت المتغير T وادخل قياس العدة (تصحيح العدة أي مسجل الإزاحة tool correction) تحت المتغير D (تذكر أن للعدة الواحدة T متاح أكثر من مسجل إزاحة D).

تستطيع أن تحدد عدتين مختلفتين أحدهما للتخشين والأخرة للتنعيم

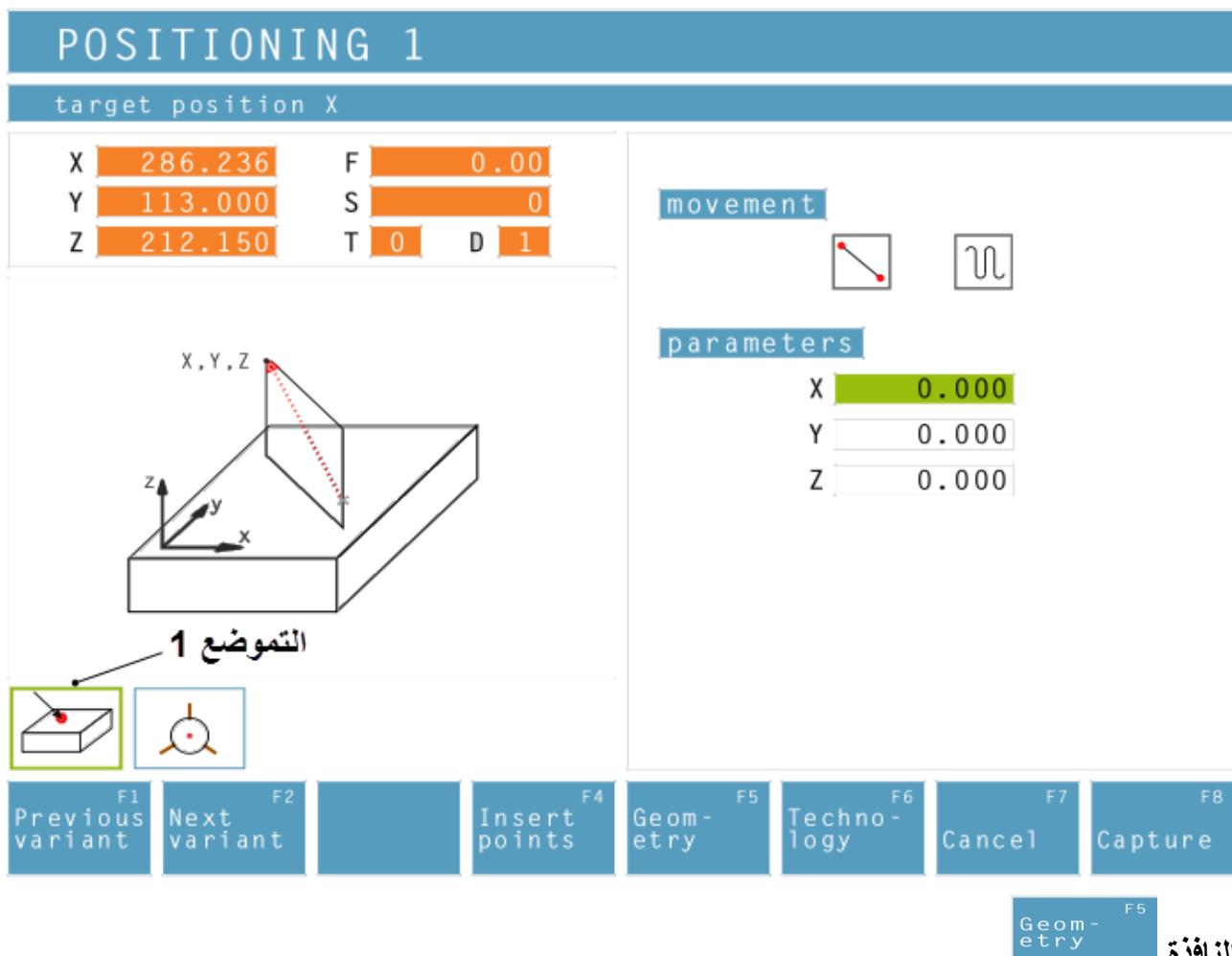
شرح الدورات

دوره التموضع Positioning 1

تمكنك هذه الدورة من إزاحة العدة من مكان إلى آخر لوضعها في موضع محدد عبر الحركة الخطية المستقيمة.

تستخدم هذه الدورة لغرضين هما:

1. توضع العدة في نقطة اقتراب مناسبة قبل عملية التشغيل.
2. إزاحة العدة إلى موضع مناسب بين دورتي تشغيل أي بعد تنفيذ الأولى وقبل تنفيذ الدورة الثانية.



العدة تنتقل من الموضع الحالي إلى الموضع المستهدف بحركة خطية مستقيمة في الفراغ (٣ مستويات).

العدة تنتقل من الموضع الحالي أولاً في اتجاه Z ثم في المستوى XY إلى الموضع المستهدف بحركة خطية مستقيمة

العدة تنتقل من الموضع الحالي أولاً في المستوى XY بحركة خطية مستقيمة ثم في اتجاه Z إلى الموضع المستهدف.



حركة العدة حركة سريعة G0.



حركة العدة مقيدة بمعدل التغذية المبرمج F.



الإحداثيات Coordinates:

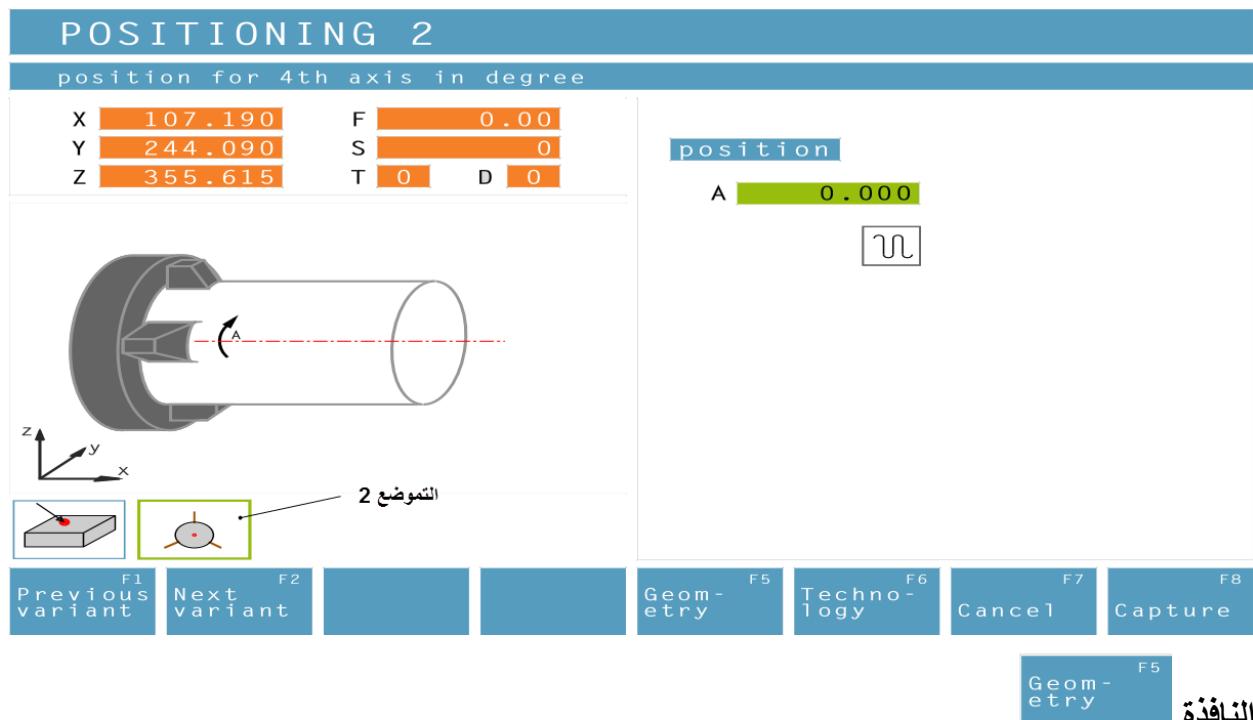
إحداثيات الموضع المستهدف تحدد بقيم المحاور X, Y and Z.



وفيها يتم إدخال كل البيانات التكنولوجيا المطلوبة (رقم العدة، اتجاه الدوران، معدل التغذية، سرعة الدوران).

التموضع 2 Positioning 2

اختار الدورة بالنقر عليها أو باستخدام المفاتيح "Next variant F2" أو "Previous variant F1". هذه الدورة تستخدم للتموضع الراوي للمحور الرابع للفريزة A-axis (جهاز التقسيم) بإدخال قيمة زاوية الدوران.



ادخل زاوية التموضع (A) للمحور الرابع 4th axis بالدرجات.

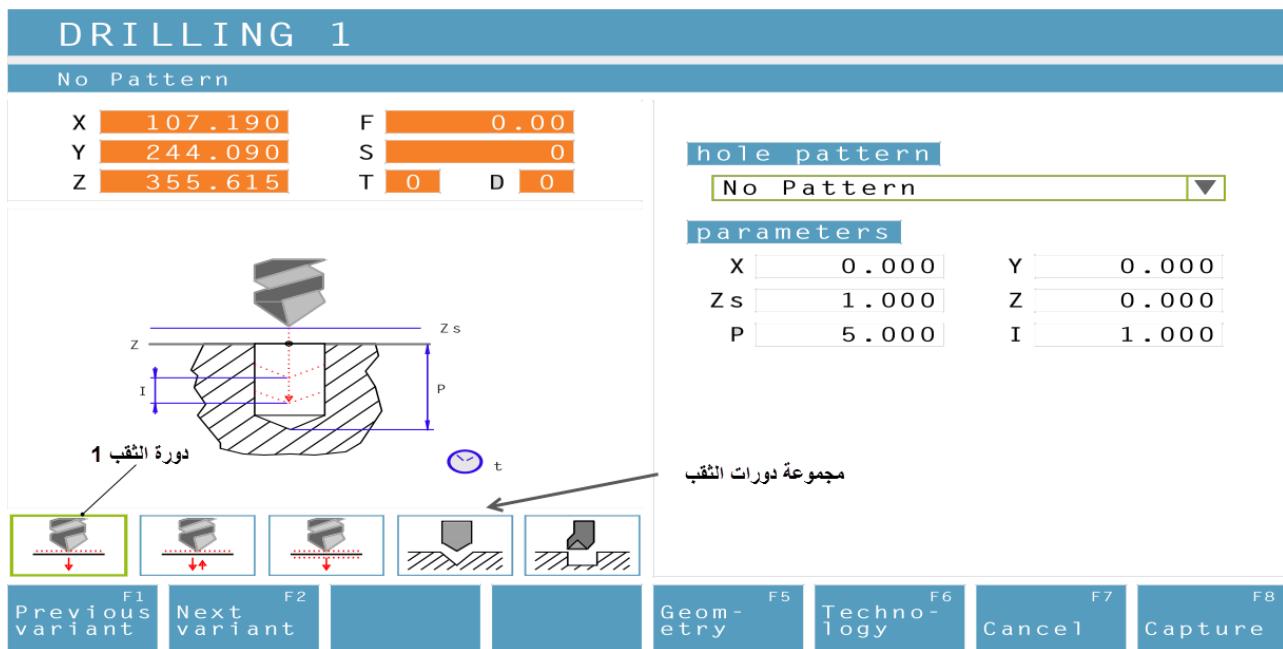
الانتقال الراوي مقيد بمعدل التغذية المبرمج.



ادخل قطر المشغولة 0.000 لكي يتمكن البرنامج من حساب معدل التغذية عند سطح المشغولة.

دوره الثقب ١ Drilling 1

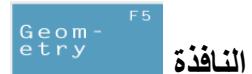
الثقب العميق بإخراج الرايش (بالعودة إلى مستوى الأمان Zs)



اختر دوره الثقب ١ من مجموعة دورات الثقب بالنقر عليها أو باستخدام المفاتيح "Previous variant F1"



أو "Next variant F2"



- أنماط الثقوب Hole patterns

اختر نمط الثقوب من قائمة الأنماط.

- Coordinates (X, Y) الإحداثيات.

وتعني إحداثيات نقطة مركز الثقب (في حالة عدم اختيار نمط ثقوب).

- (Zs) (Safety axis position in Z) (مستوى الأمان Z) مسافة التموضع الآمن في المحور Z

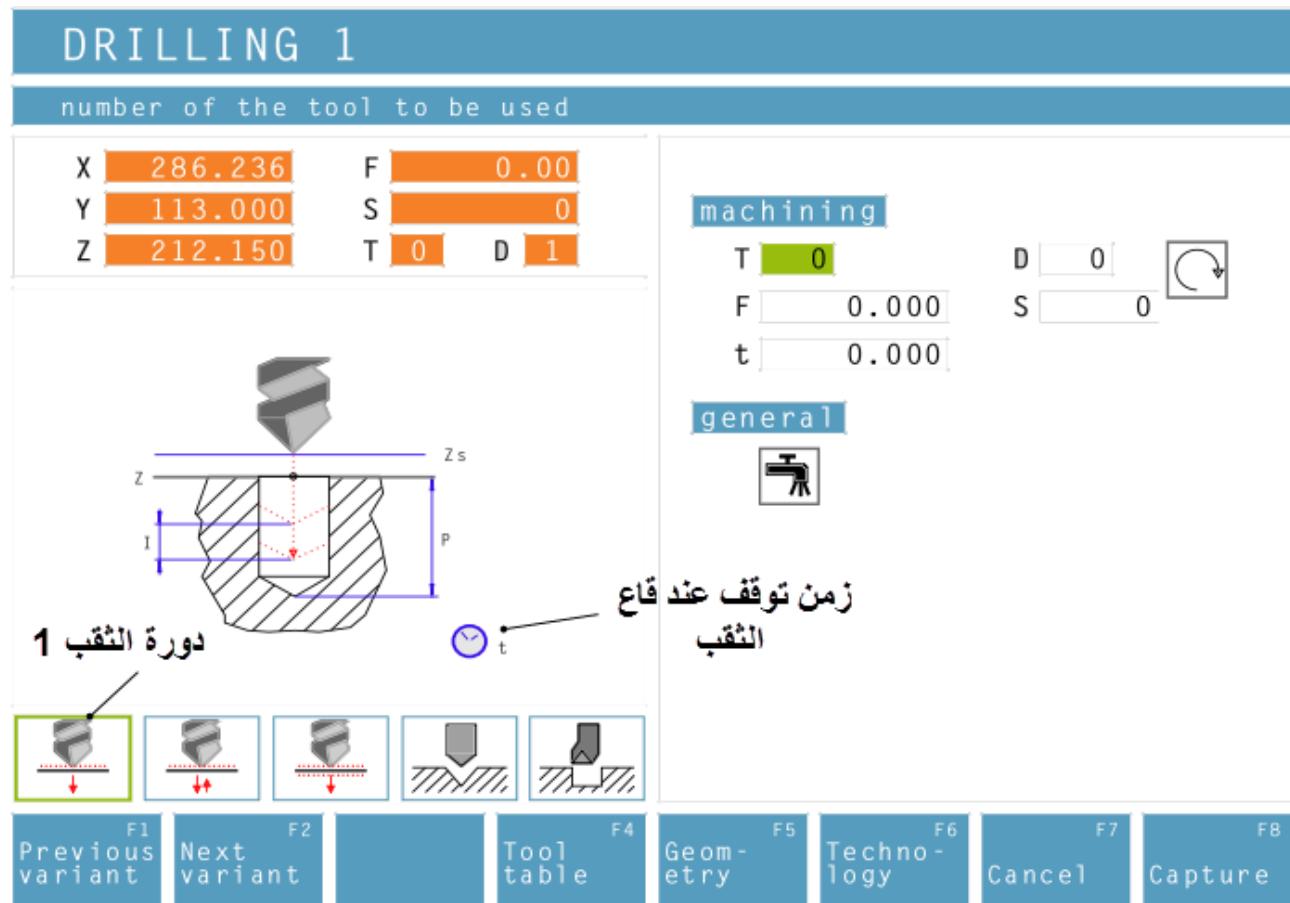
- Coordinate value of (Z) (the workpiece in Z) قيمة إحداثيات مستوى سطح الثقب (سطح المشغولة) في اتجاه المحور Z

(Depth) (P) عمق الثقب

- (Drilling steps) (I) خطوة الثقب

عمق الثقب في كل مشوار

وفيها يتم إدخال كل البيانات التكنولوجيا المطلوبة (رقم العدة، اتجاه الدوران، معدل التغذية، سرعة دوران عمود الدوران الرئيسي)

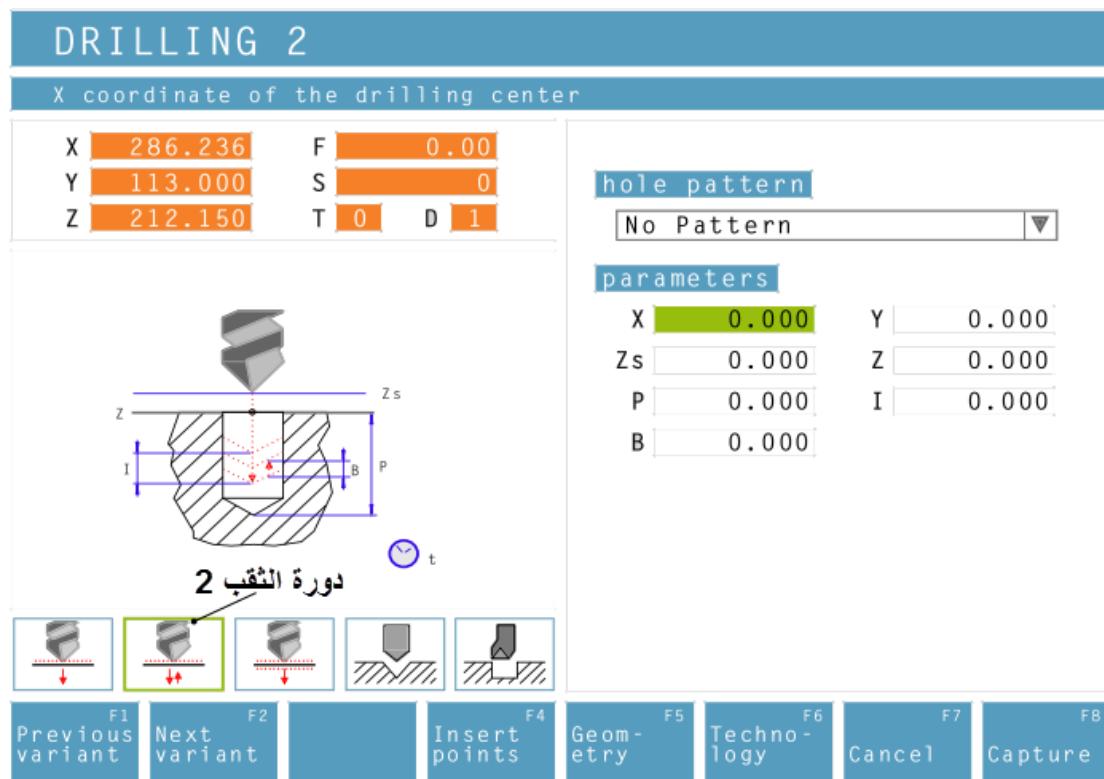


- (T) هي الوقت المستغرق لتشطيب قاع الثقب بالثانية.

وصف الدورة Cycle description

١. نظام التحكم يحرك عدة الثقب المركبة في محور الدوران بحركة سريعة G0 ليضعها عند مستوى الأمان (Zs) الواقع أعلى مستوى سطح المشغولة.
٢. عدة الثقب وبحركة تغذية بالمعدل المبرمج بالمتغير F تتحرك بالعمق المحدد (العمق الأول عند الموضع (Z-I).
٣. نظام التحكم يحرك العدة وبسرعة G0 للرجوع إلى مستوى الأمان (Zs) ثم وبنفس السرعة إلى موضع استقرار جديد قبل قاع ثقب المرحلة السابقة بمقدار ١مم.
٤. حركة ثقب بمعدل التغذية F وبالعمق التالي (العمق الثاني = $Z - 2*I$)
٥. وهكذا نظام التحكم يكرر الخطوات من ٢ إلى ٤ وحتى قاع الثقب المبرمج بالمتغير P ويظل عند قاع الثقب بدون حركة تغذية وبزمن قدره T ثانية.
٦. حركة سريعة G0 إلى المستوى (Zs) مستوى الأمان.

دوره الثقب ٢ الثقب العميق بتكسير الرأيش



اختر دوره الثقب رقم ٢ من مجموعة دورات الثقب بالنقر عليها أو باستخدام المفاتيح "Previous variant" F1 أو "Next variant" F2



- أنماط الثقوب Hole patterns

أختر نمط الثقوب من قائمة الأنماط المعدة سلفاً

- الإحداثيات (X, Y) Coordinates

وتعني إحداثيات نقطة مركز الثقب (في حالة عدم اختيار نمط ثقوب).

- (Zs) مسافة التموضع الآمن في المحور Z (Safety axis position in Z)

- (Z) قيمة إحداثيات مستوى سطح الثقب (سطح المشغولة) في اتجاه المحور Z (Coordinate value of Z) في (the workpiece in Z).

- (P) عمق الثقب (Depth).

- (I) خطوة الثقب (Drilling steps).

عمق الثقب لكل مشوار.

- (B) مسافة السحب للخلف Pull back distance.

المسافة التي ترجعها البنطة للخلف قبل كل مشوار ثقب.

وفيها يتم إدخال كل البيانات التكنولوجيا المطلوبة (رقم العدة، اتجاه الدوران، معدل التغذية، سرعة دوران عمود الدوران الرئيسي).

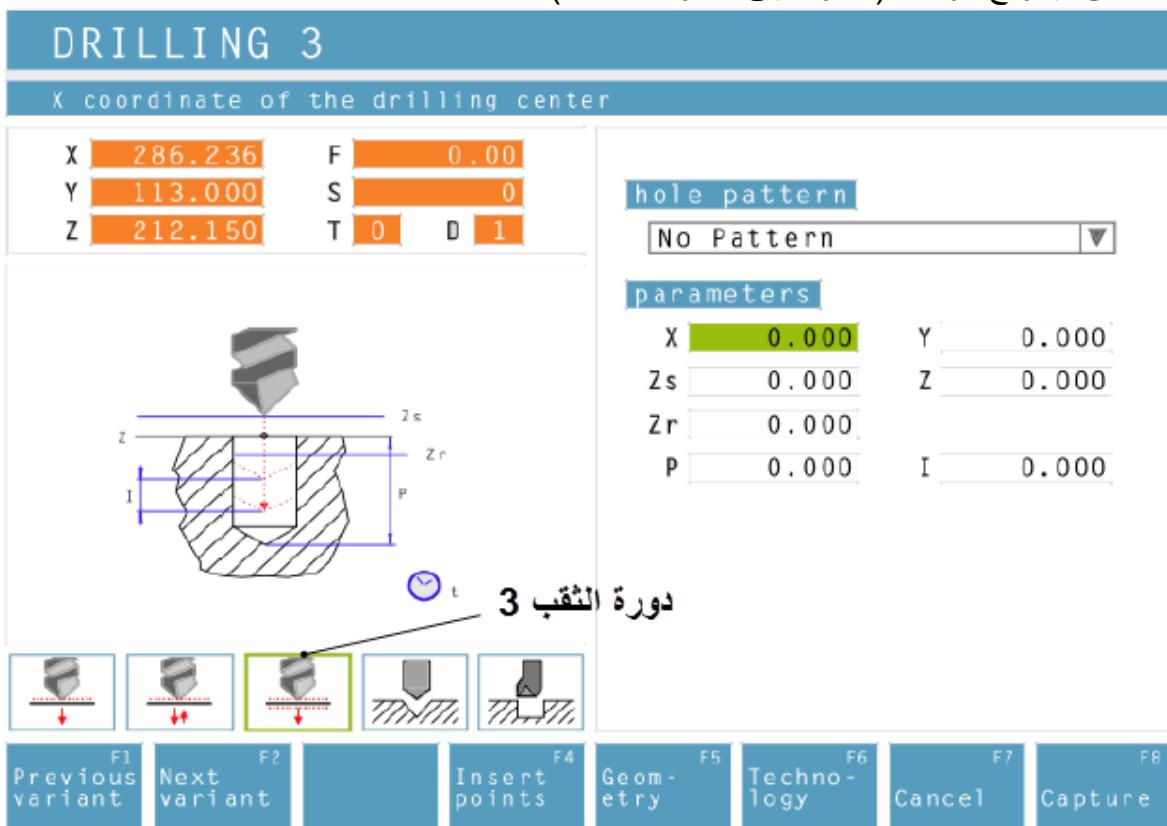
(T) هي الوقت المستغرق لتشطيب القاع الثقب بالثانية.

وصف الدورة .Cycle description

١. نظام التحكم يحرك عدة الثقب المركبة في محور الدوران بحركة سريعة G0 ليضعها عند مستوى الأمان (Zs) الواقع أعلى مستوى سطح المشغولة.
٢. عدة الثقب وبحركة تغذية بمعدل المبرمج بالمتغير F تتحرك بالعمق المحدد (العمق الأول للثقب عند الموضع A-Z-1).
٣. نظام التحكم يسحب البنطة للخلف وبسرعة G0 لمسافة السحب المبرمجة بالمتغير B.
٤. حركة ثقب بمعدل التغذية F وبالعمق التالي (العمق الثاني للثقب = Z-2*I).
٥. وهذا نظام التحكم يكرر الخطوات من ٢ إلى ٤ وحتى قاع الثقب المبرمج بالمتغير P ويظل عند قاع الثقب بدون حركة تغذية وبزمن قدره T ثانية.
٦. حركة سريعة G0 إلى المستوى (Zs) مستوى الأمان

دورة الثقب ٣ Drilling3

الثقب العميق بإخراج الرايش (بالعودة إلى مستوى السحب).



اختار دورة الثقب رقم ٣ من مجموعة دورات الثقب بالنقر عليها أو باستخدام المفاتيح "Previous variant



"Next variant F2" أو "F1"



- أنماط الثقوب Hole patterns.

اختار نمط الثقوب من قائمة الأنماط المعدة سلفاً.

- الإحداثيات Coordinates (X, Y).

وتعني إحداثيات نقطة مركز الثقب (في حالة عدم اختيار نمط ثقب).

- (Safety axis position in Z) Zs (مسافة التموضع الآمن في المحور Z).

- (Coordinate value of Z) Z (قيمة إحداثيات مستوى سطح الثقب (سطح المشغولة) في اتجاه المحور Z (the workpiece in Z).

- (Depth) P (عمق الثقب).

- (Drilling steps) I (خطوة الثقب).
عمق الثقب لكل مشوار



وفيها يتم إدخال كل البيانات التكنولوجيا المطلوبة (رقم العدة، اتجاه الدوران، معدل التغذية، سرعة دوران عمود الدوران الرئيسي).

(T) هي الوقت المستغرق لتنشيط قاع الثقب بالثانية.

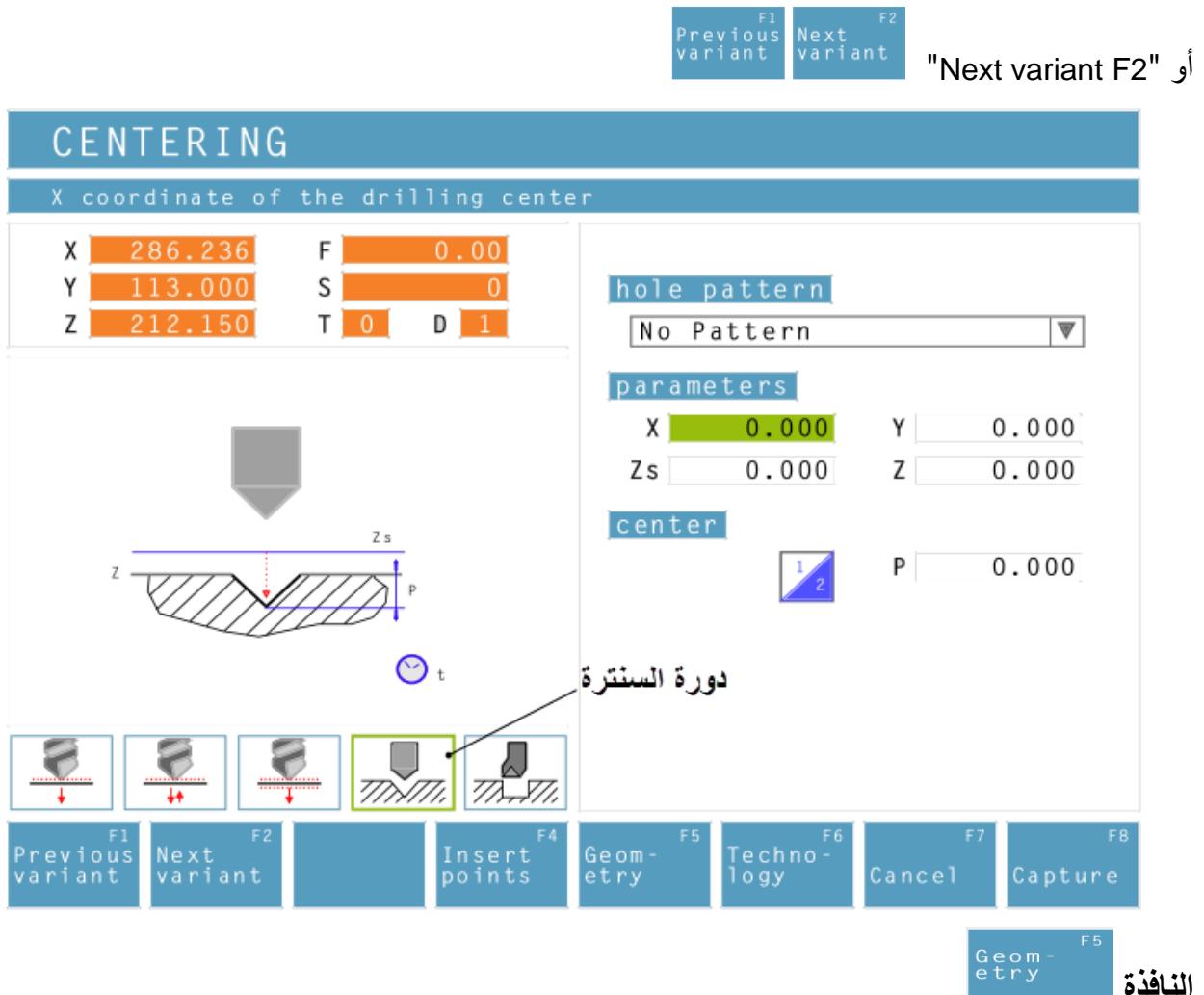
وصف الدورة Cycle description

١. نظام التحكم يحرك عدة الثقب المركبة في محور الدوران بحركة سريعة G0 ليضعها عند مستوى الأمان (Zs) الواقع أعلى مستوى سطح المشغولة.
٢. عدة الثقب وبحركة تغذية بالمعدل المبرمج بالمتغير F تتحرك بالعمق المحدد (العمق الأول للثقب عند الموضع I-Z).
٣. نظام التحكم يحرك العدة وبسرعة G0 للرجوع إلى مستوى السحب (Zr) ثم وبنفس السرعة إلى موضع استقرار جديد قبل قاع ثقب المرحلة السابقة بمقدار ١ مم.
٤. حركة ثقب بمعدل التغذية F وبالعمق التالي (العمق الثاني للثقب = Z - 2*I).
٥. وهكذا نظام التحكم يكرر الخطوات من ٢ إلى ٤ وحتى قاع الثقب المبرمج بالمتغير P ويظل عند قاع الثقب بدون حركة تغذية وبزمن قدره T ثانية.
٦. حركة سريعة G0 إلى المستوى (Zs) مستوى الأمان.

(الفرق بين دورة الثقب ١ ودورة الثقب ٣ هو أن مستوى السحب في الدورة ١ عند مستوى الأمان المحدد بالمتغير Z_s أما الدورة ٣ فأن مستوى السحب يحدد بالمتغير (Zr)).

دورة السنترة Centering
العدة المستخدمة هي بنطة سنترة NC start drill.

اختار دورة السنترة من مجموعة دورات الثقب بالنقر عليها أو باستخدام المفاتيح "Previous variant F1" أو "Next variant F2"



- أنماط الثقوب Hole patterns

أختار نمط الثقوب من قائمة الأنماط المعدة سلفاً.

- الإحداثيات (X, Y) Coordinates

وتعني إحداثيات نقطة مركز الثقب (في حالة عدم اختيار نمط ثقوب).

- (Zs) مسافة التموضع الآمن في المحور Z (Safety axis position in Z).

- (Z) قيمة إحداثيات مستوى سطح الثقب (سطح المشغولة) في اتجاه المحور Z (Coordinate value of Z) (the workpiece in Z).

- نوع التخريم Type of punching.

1
2

يحدد بعمق الثقب بالمتغير (P).

2
2

يحدد بزاوية بنطة السنترة (α) والقطر الأكبر للتخويفش (Ø).

F6
Techno-
logy
النافذة

وفيها يتم إدخال كل البيانات التكنولوجيا المطلوبة (رقم العدة، اتجاه الدوران، معدل التغذية، سرعة دوران عمود الدوران الرئيسي).

(T) هي الوقت المستغرق لتشطيب قاع الثقب بالثانية.

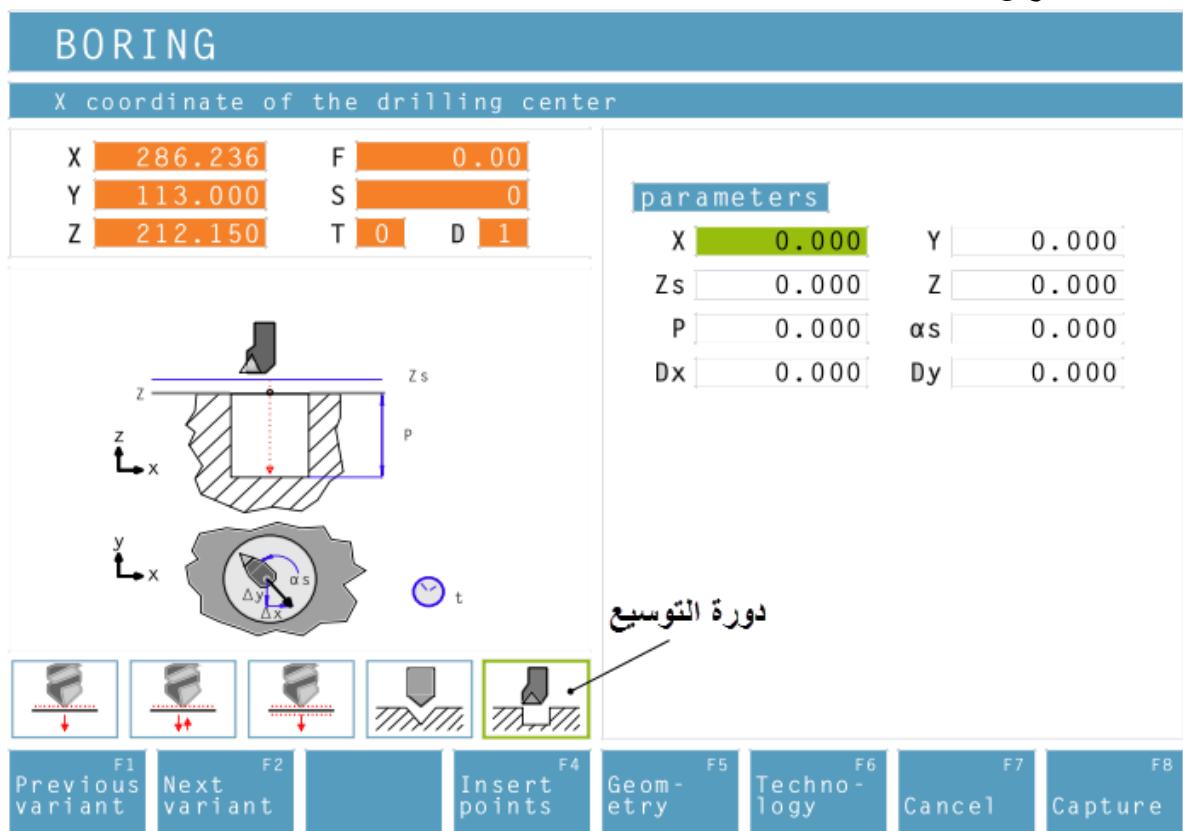
وصف الدورة Cycle description

١. نظام التحكم يحرك عدة الثقب المركبة في محور الدوران بحركة سريعة G0 ليضعها عند مستوى الأمان (Zs) الواقع أعلى مستوى سطح المشغولة.

٢. عدة السنترة وبحركة تغذية بالمعدل المبرمج بالمتغير F تتحرك إلى العمق المحدد بالمتغير P أو تظل تثقب حتى يصل القطر الأكبر للتخويفش لقيمة المحددة بالمتغير (Ø) وتظل عند قاع الثقب بدون حركة تغذية وبזמן قدره T ثانية.

٣. حركة سريعة G0 إلى المستوى (Zs) مستوى الأمان.

دورة التوسيع Boring



العدة المستخدمة هي قلم توسيع (قلم لطش).

اختار دورة التوسيع من مجموعة دورات الثقب بالنقر عليها أو باستخدام المفاتيح "Previous variant F1" أو "Next variant F2".



- **Coordinates.** (X, Y) -
وتعني إحداثيات نقطة مركز الثقب.

- **(Zs)** (Safety axis position in Z) -
Coordinate value of (Z) (Z) قيمة إحداثيات مستوى سطح الثقب (سطح المشغولة) في اتجاه المحور Z -
(the workpiece in Z

- **Depth of the bore (P)** -

- التموضع الزاوي لمotor عمود الدوران الرئيسي خلال حركة الرجوع.

- **(Δx)** الإزاحة النسبية في اتجاه المحور X عند قاع الثقب (قبل حركة الرجوع).

- **(Δy)** الإزاحة النسبية في اتجاه المحور Y عند قاع الثقب (قبل حركة الرجوع).

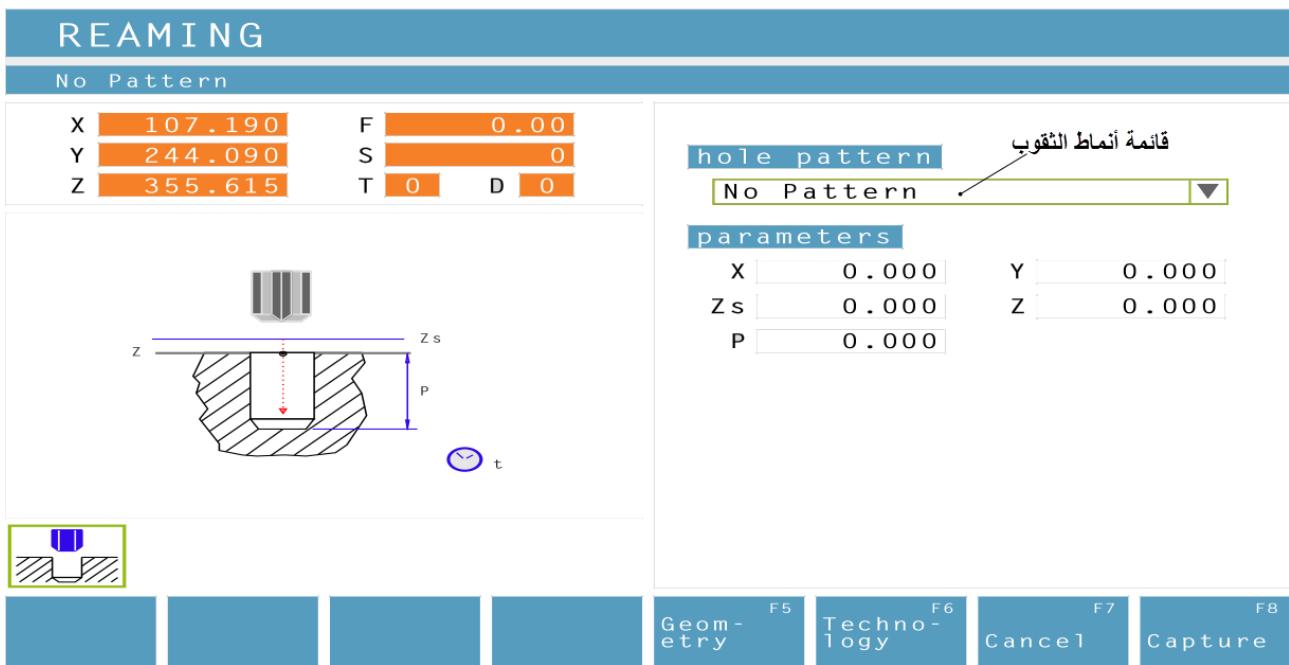
- عندما تصل عدة التوسيع إلى قاع الثقب فإنها تتوقف عن الدوران ثم يتموضع عمود الدوران تموضع زاوي بالزاوية المبرمجة ثم الإزاحة في المستوى xy بقيمة Δx (Δy) وأخيراً حركة العودة إلى مستوى الأمان المحدد بالكود Zs.

ملاحظة:

جدار الثقب سوف تخش لو عدة التوسيع الساكنة عن الدوران عند قاع الثقب تحركت حركة مشوار الرجوع إلى مستوى الأمان هذه المشكلة تعالج بتموضع عدة التوسيع بالإزاحة في اتجاه مركز الثقب قبل حركة الرجوع أعلى. تتيح لك هذه الدورة التموضع في المكان المناسب بحركة زاوية as مقاسة عكس عقارب الساعة بالنسبة لمotor x وإزاحة إلى نقطة تحديد إحداثياتها بإزاحة نسبية بالقيم Δx and Δy ويجب الحذر الشديد لتلك الإزاحة حيث يجب أن تكون في عكس تواجد طرف العدة. الإشارة السالبة للإزاحة تعني حركة العدة في اتجاه إحداثيات السالبة للمحاور.



دوره البرغله Reaming



البرغله هي عملية تشطيب ثقب لضبط الأبعاد وتنعيم السطح الداخلي للثقب وضبط استقامته.
العدة المستخدمة هي البرغل (والمعروفة بالإليزوار أو الريمير).

F5
Geom-
etry
النافذة

- نمط الثقوب Drill pattern

اختر نموذج الثقب المحدد والمعد سلفا من قائمة أنماط الثقوب أو استخدم مفتاح enter hall pattern لإنشاء نمط جديد.

- (X, Y) الإحداثيات Coordinates

وتعني إحداثيات نقطة مركز الثقب (في حالة عدم اختيار نمط ثقب).

- (Safety axis position in Z) Z (Zs) مسافة التموضع الآمن في المحور Z (Safety axis position in Z)

- Coordinate value of Z (Z) قيمة إحداثيات مستوى سطح الثقب (سطح المشغولة) في اتجاه المحور Z (the workpiece in Z)

- Depth of the bore (P) عمق الثقب (P)

F6
Techno-
logy
النافذة

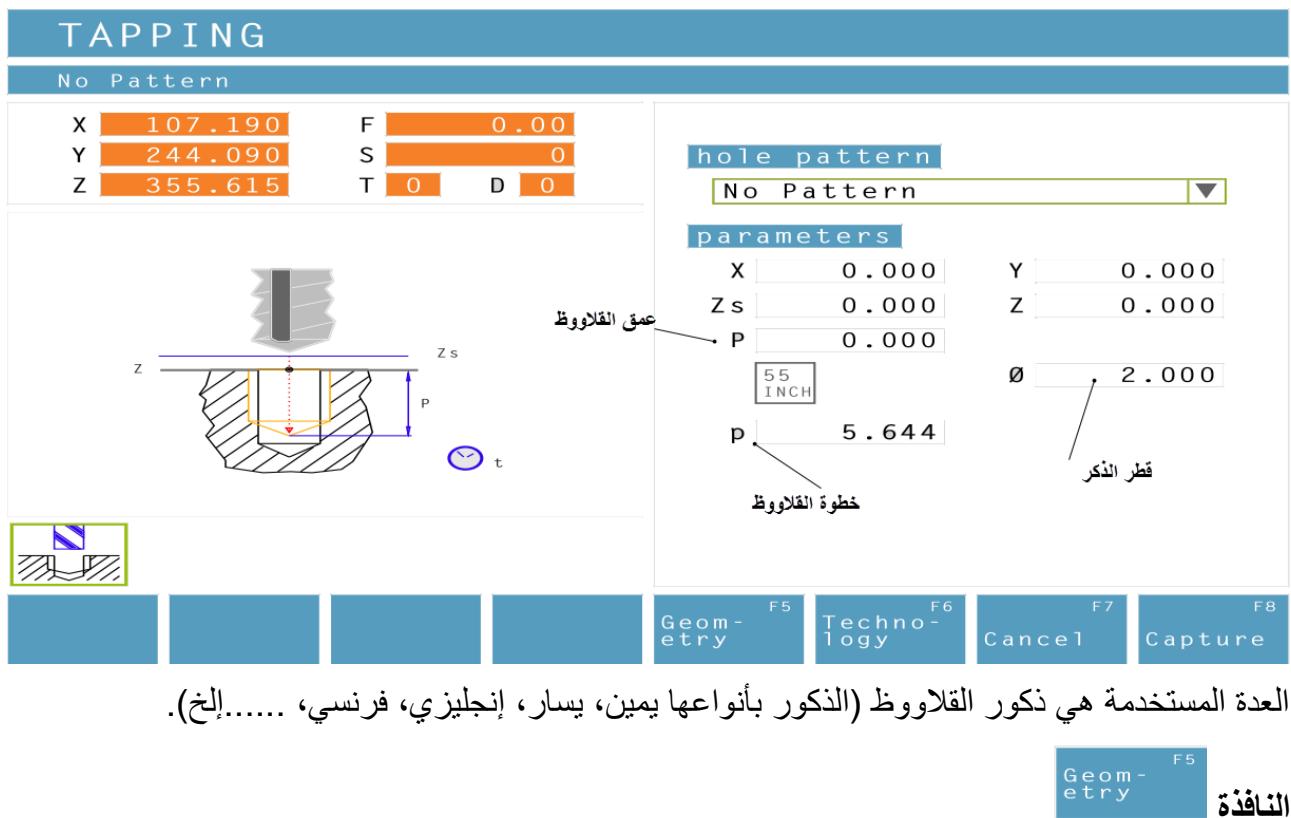
وفيها يتم إدخال كل البيانات التكنولوجيا المطلوبة (رقم العدة، اتجاه الدوران، معدل التغذية، سرعة دوران عمود الدوران الرئيسي).

(t) الوقت المستغرق لتشطيب قاع الثقب بالثانية.

وصف الدورة Cycle description

١. نظام التحكم يحرك عدة البرغة المركبة في محور الدوران بحركة سريعة G0 ليضعها عند مستوى الأمان (Zs) الواقع أعلى مستوى سطح المشغولة.
٢. عدة البرغة وبحركة تغذية بالمعدل المبرمج بالمتغير F تتحرك إلى العمق المحدد بالمتغير P وتظل عند قاع الثقب بدون حركة تغذية وبזמן قدره t ثانية.
٣. من قاع الثقب تتحرك العدة عائدة إلى المستوى (Zs) مستوى الأمان وبنفس سرعة التغذية بالمعدل المبرمج بالمتغير F.

دورة القلاووظ Tapping



العدة المستخدمة هي ذكور القلاووظ (الذكور بأنواعها يمين، يسار، إنجليزي، فرنسي،إلخ).

- نمط الثقوب Drill pattern .
اختر نموذج الثقب المحدد والمعد سلفا من قائمة أنماط الثقوب أو استخدم مفتاح enter hall pattern لإنشاء نمط جديد.

- (X, Y) الإحداثيات Coordinates .
- وتعني إحداثيات نقطة مركز الثقب (في حالة عدم اختيار نمط ثقوب).
- (Zs) مسافة التموضع الآمن في المحور Z (Safety axis position in Z)
- (Z) قيمة إحداثيات مستوى سطح الثقب (سطح المشغولة) في اتجاه المحور Z (Coordinate value of the Z)
- (P) عمق القلاووظ (workpiece in Z)

- نوع القلاووظ Thread type

الأنواع القياسية التالية من القلاووظ هي المتاحة بالدوره:

القلاووظ الأمريكي (الموحد) (UTS) Unified Thread Standard	القلاووظ الإنجليزي (ويتوارث) whitworth threads.	Metric Threads	حدد القلاووظ بحرية
Unified Fine Thread	Unified Coarse Thread	British Standard Fine thread	British Standard Whitworth Thread
الناعم	الخشن	الناعم	الخشن
U.N.F	U.N.C	W (BSF)	W (BSW)
زاوية السن °٦٠ الأبعاد باليوصة	زاوية السن °٥٥ الأبعاد باليوصة	زاوية السن °٦٠ الأبعاد بالمم	خطوة بالممتر

ملحوظة:

- استخدم نوع القلاووظ "حدد القلاووظ بحرية" Freely defined thread وادخل الخطوة التي تريد بالمم.
- إذا استخدمت الأنواع الأخرى فادخل قطر الذكر \varnothing thread diameter وستجد أن الخطوة القياسية للقلاووظ P حسبت أوتوماتيكيا، لو كان القطر المحدد غير قياسي فان دورة القلاووظ سوف تختلف أوتوماتيكيا بالقطر القياسي الأكبر منه مباشرةً.
- (\varnothing) قطر ذكر القلاووظ (مثال $\varnothing=10$ - M10 -)
- (p) خطوة القلاووظ.



وفيها يتم إدخال كل البيانات التكنولوجيا المطلوبة (رقم العدة، اتجاه الدوران، سرعة دوران عمود الدوران الرئيسي).

وصف الدورة Cycle description

١. نظام التحكم يحرك عدة القلوظة المركبة في محور الدوران بحركة سريعة G0 ليضعها عند مستوى الأمان (Zs) الواقع أعلى مستوى سطح المشغولة.
٢. عدة القلوظة تتحرك وفي مشوار واحد إلى قاع القلاووظ P.
٣. نظام التحكم يحسب معدل التغذية F كدالة في سرعة الدوران S، لو استخدمت مفتاح التحكم في سرعة دوران عمود الدوران الرئيسي سواء لزيادة أو تقليل عدد اللفات أثناء القلوظة فأن معدل التغذية سيضبط أوتوماتيكياً لكي يطابق القيم الصحيحة.

كيف يحسب نظام التحكم التغذية:

$$F = S \times p$$

F: Feed rate [mm/min] (اللغذية)

S: Revolutions [R/min] (عدد اللفات)

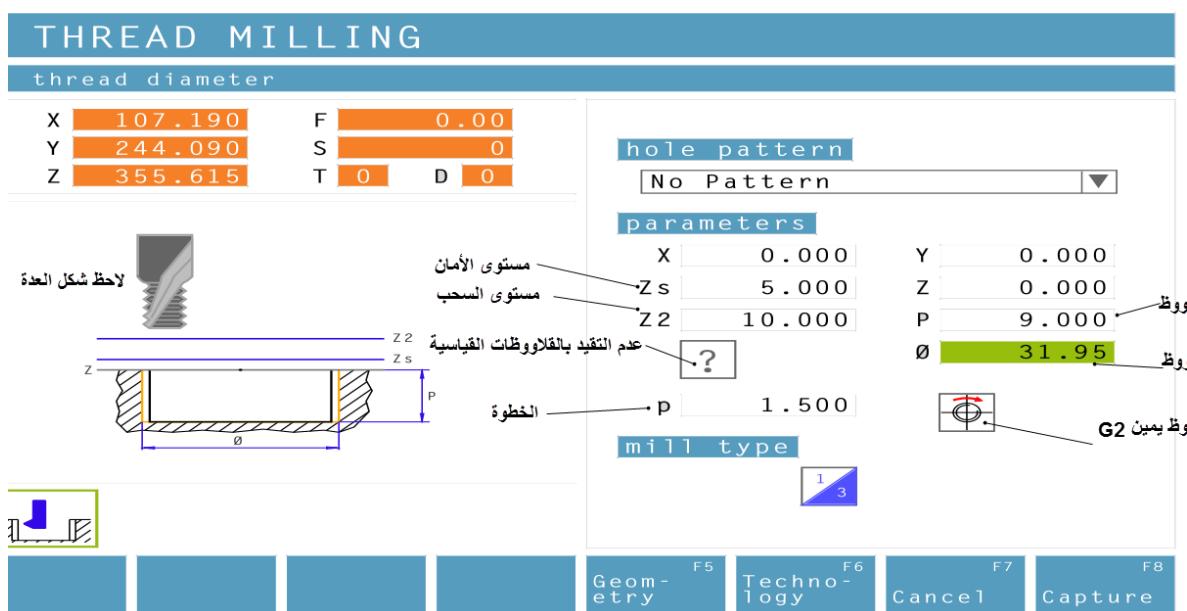
p: Thread pitch (p) (الخطوة)

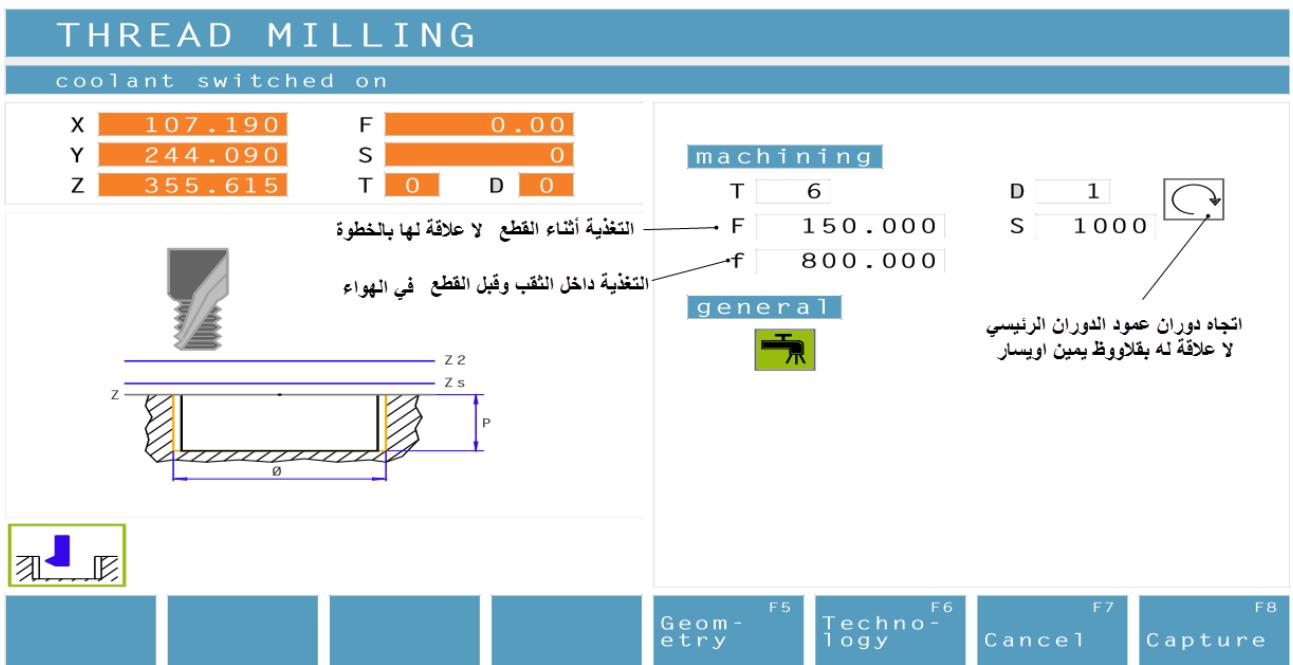
٤. بعد وصول الذكر لقاع القلاووظ يقوم عمود الدوران الرئيسي بعكس اتجاه الدوران ويترافق الذكر لأعلى خارجاً من الثقب وحتى المستوى Zs.

٥. عند المستوى Zs يعود محور الدوران لعكس اتجاه الدوران مرة أخرى.

دورة تفريز القلاووظ (ال ولوظة باستخدام الأمشاط) Thread milling

ال ولوظة باستخدام الأمشاط (thread mill) من أفضل طرق القلوظة بإزالة الرايش ذلك أنك تستطيع استخدام شروط القطع القياسية من سرعة قطع وتغذية دون علاقة بينهم وبين خطوة القلاووظ.





هذه الدورة تستخدم ثلاثة عدّ مختلفة حيث لكل mill type نوع عدّ مختلف ولاحظ أن قطر الثقب كبير أكبر من قطر العدة ولا علاقه بين القطرين.

F5
Geom-
etry
النافذة

- نمط الثقوب Drill pattern

اختر نموذج الثقب المحدد والمعد سلفاً من قائمة أنماط الثقوب أو استخدم مفتاح enter hall pattern لإنشاء نمط جديد.

- (X, Y) الإحداثيات Coordinates .
- وتعني إحداثيات نقطة مركز الثقب (في حالة عدم اختيار نمط ثقوب).
- (Zs) مسافة التموضع الآمن في المحور Z (Safety axis position in Z) .
- (Z) قيمة إحداثيات مستوى سطح الثقب (سطح المشغولة) في اتجاه المحور Z (Coordinate value of Z) .
- (the workpiece in Z)
- Z2 مستوى الرجوع والسحب تعود إليه العدة بعد نهاية قلوظة الثقب وهو مستوى مهم عند قلوظة نمط ثقب لمنع التصادم في المستوى XY .
- (P) عمق القلاووظ .

نوع القلاووظ Thread type

- الأنواع القياسية التالية من القلاووظ هي المتاحة بالدوره:

القلاووظ الأمريكي (الموحد) (UTS) Unified Thread Standard		القلاووظ الإنجليزي (ويتوارث) whitworth threads.		القلاووظ المترى (الفرنسي) Metric Threads		حدد القلاووظ بحريه
Unified Fine Thread	Unified Coarse Thread	British Standard Fine thread	British Standard Whitworth Thread	Metric Fine Thread	Metric Coarse Thread	Freely defined thread
نعم	خشن	نعم	خشن	نعم	خشن	?
U.N.F	U.N.C	W(BSF)	W(BSW)	M(ISO F)	M(ISO C)	
 60 INCH	 60 INCH	 55 INCH	 55 INCH	 60 MM	 60 MM	
زاوية السن °٦٠ الأبعاد بالبوصة	زاوية السن °٥٥ الأبعاد بالبوصة	زاوية السن °٦٠ الأبعاد بالمليمتر	خطوة بالمليمتر			

ملحوظة:

- استخدم نوع القلاووظ "حدد القلاووظ بحرية" ? وادخل الخطوة التي تريد بالمم.
- إذا استخدمت الأنواع الأخرى فأدخل قطر قاع القلاووظ \varnothing thread diameter وستجد أن الخطوة القياسية للقلاووظ P حسبت أوتوماتيكيا، لو كان القطر المحدد غير قياسي فان دورة القلاووظ سوف تبدلها أوتوماتيكيا بالقطر القياسي الأكبر منه مباشرتاً.
- (Ø) قطر قاع القلاووظ.
- (P) خطوة القلاووظ.

- نوع تفريز القلاووظ:



١. خط حلزوني بزاوية دوران ٣٦٠° حتى عمق القلاووظ

A 360° screw line to the thread depth

وفيه يتم قلوظة الثقب من خلال تحرك العدة حركة حلزونية قطرها يساوي قطر قاع القلاووظ وإزاحتها في اتجاه Z يساوي الخطوة P أي أن القلاووظ يتم في حركة حلزونية واحدة (العدة تقلوظ بكامل جسمها).

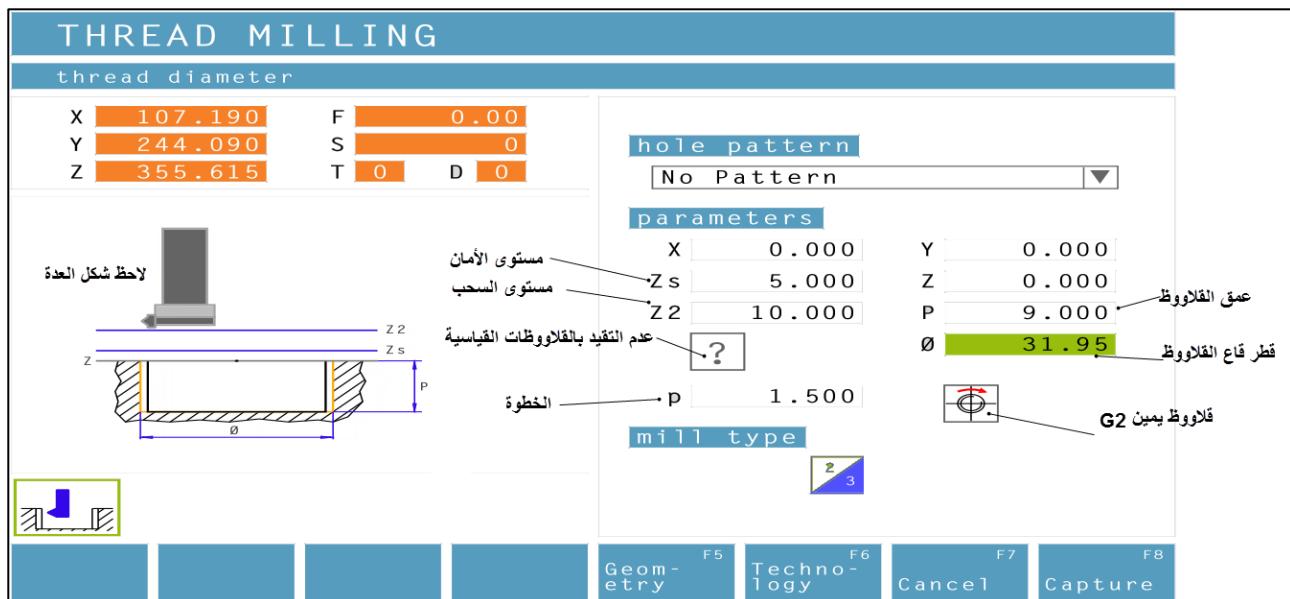
وصف الدورة Cycle description

١. تتحرك العدة بسرعة G0 إلى مستوى الأمان Zs وفي منتصف الثقب.
٢. تتحرك العدة G1 وبتغذية f حتى قبل نهاية عمق القلاووظ P بمقدار الخطوة p.
٣. تتحرك العدة في المستوى XY وفي اتجاه X لتلمس قطر قاع القلاووظ (جدار الثقب) بتغذية F.
٤. بحركة حلزونية وتغذية F حيث G2 قلاووظ يمين G3 قلاووظ يسار وتقديم في اتجاه Z بمقدار Z خطوة p.
٥. تتحرك العدة عائدة إلى منتصف الثقب بتغذية مقدارها F.
٦. رجوع وسحب العدة إلى المستوى Zs حركة سريعة G0.
٧. رجوع وسحب العدة إلى المستوى Z2 حركة سريعة G0.



٢. خط حلزوني مستمر وعلى امتداد عمق القلاووظ P

Continuous screw line along the full length of the thread



لاحظ شكل العدة المستخدمة واختلافها عن الدورة السابقة.

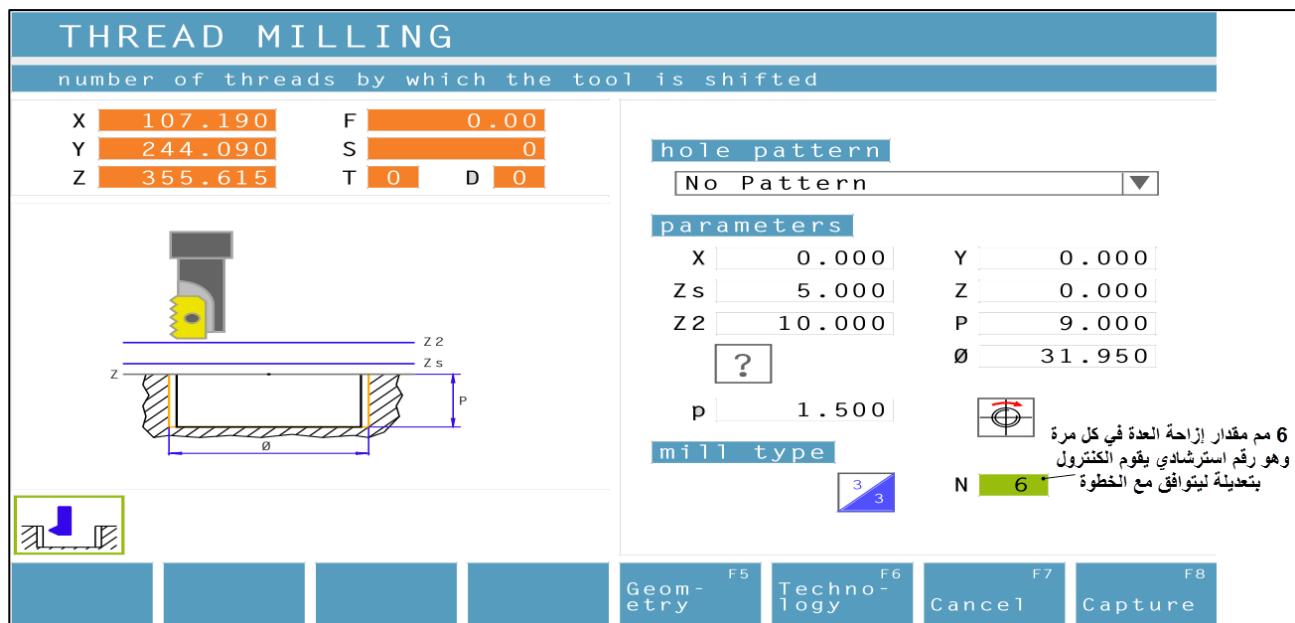
وصف الدورة Cycle description

١. تتحرك العدة بسرعة G0 إلى مستوى الأمان Zs وفي منتصف الثقب.
٢. تتحرك العدة G1 وبتغذية f حتى مستوى سطح الثقب Z0.
٣. تتحرك العدة في المستوى XY وفي اتجاه X لتلمس قطر قاع القلاووظ (جدار الثقب) وبتغذية F.
٤. بحركة حزونية مستمرة وبتغذية F حيث G2 قلاووظ يمين G3 قلاووظ يسار وتقديم مستمر في اتجاه Z حتى قاع القلاووظ P (كل خطوة حزونية مقدارها الخطوة p).
٥. تتحرك العدة عائدة إلى منتصف الثقب وبتغذية مقدارها F.
٦. رجوع وسحب العدة إلى المستوى Zs حرقة سريعة G0.
٧. رجوع وسحب العدة إلى المستوى Z2 حرقة سريعة G0.



٣. مسارات حزونية متعددة مع حركة في اتجاه -Z عند البدء بعد عدد من الأسنان

Several helical tracks with start Number of thread turns by which the tool is moved (N)



وصف الدورة Cycle description

١. تتحرك العدة بسرعة G0 إلى مستوى الأمان Zs وفي منتصف الثقب.
٢. تتحرك العدة G1 وبتغذية f حتى مستوى يحدده الكونترول ليراعي عمق القلاووظ P ويراعي الإزاحة لكل مرة N بالمم ويراعي الخطوة p (أي أن الرقم N يقوم الكونترول بتعديلاته إن لزم الأمر للمحافظة على عمق القلاووظ ثابت وكذلك للمحافظة على الخطوة).
٣. تتحرك العدة في المستوى XY وفي اتجاه X لتلمس قطر قاع القلاووظ (جدار الثقب) وبتغذية F.

٤. بحركة حازونية وبتغذية F حيث G2 قلاووظ يمين G3 قلاووظ يسار وتقدم في اتجاه Z مقداره الخطوة p.

٥. تتحرك العدة عائدة إلى منتصف الثقب وبتغذية مقدارها F

٦. تتحرك العدة G1 وبتغذية f في اتجاه Z بمقدار الإزاحة N ثم تكرر الخطوات ٣ ، ٤ وهكذا.

٧. رجوع وسحب العدة إلى المستوى Zs حركة سريعة G0.

٨. رجوع وسحب العدة إلى المستوى Z2 حركة سريعة G0.

دورة تفريز وجه المشغولة Face milling

تستخدم هذه الدورة لتسوية كامل سطح المشغولة أو جزء منه.

اختار الدورة المطلوبة من مجموعة الدورات بالنقر عليها أو باستخدام المفاتيح "Previous variant F1" أو "Next variant F2"



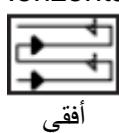
- اتجاه الانتقال Direction of travel

Vertical



رأسي

Horizontal



أفقي

Horizontal spikes



أفقي متوج

Vertical spikes

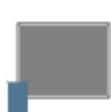


رأسي متوج

- نقطة البداية Starting position:

ويقصد بها الرأس التي يبدأ من عندها التفريز

bottom left



أسفل يسار

top left



أعلى يسار

top right



أعلى يمين

bottom right



أسفل يمين

- الإحداثيات (X, Y) Co-ordinates (X, Y)

إحداثيات نقطة البداية

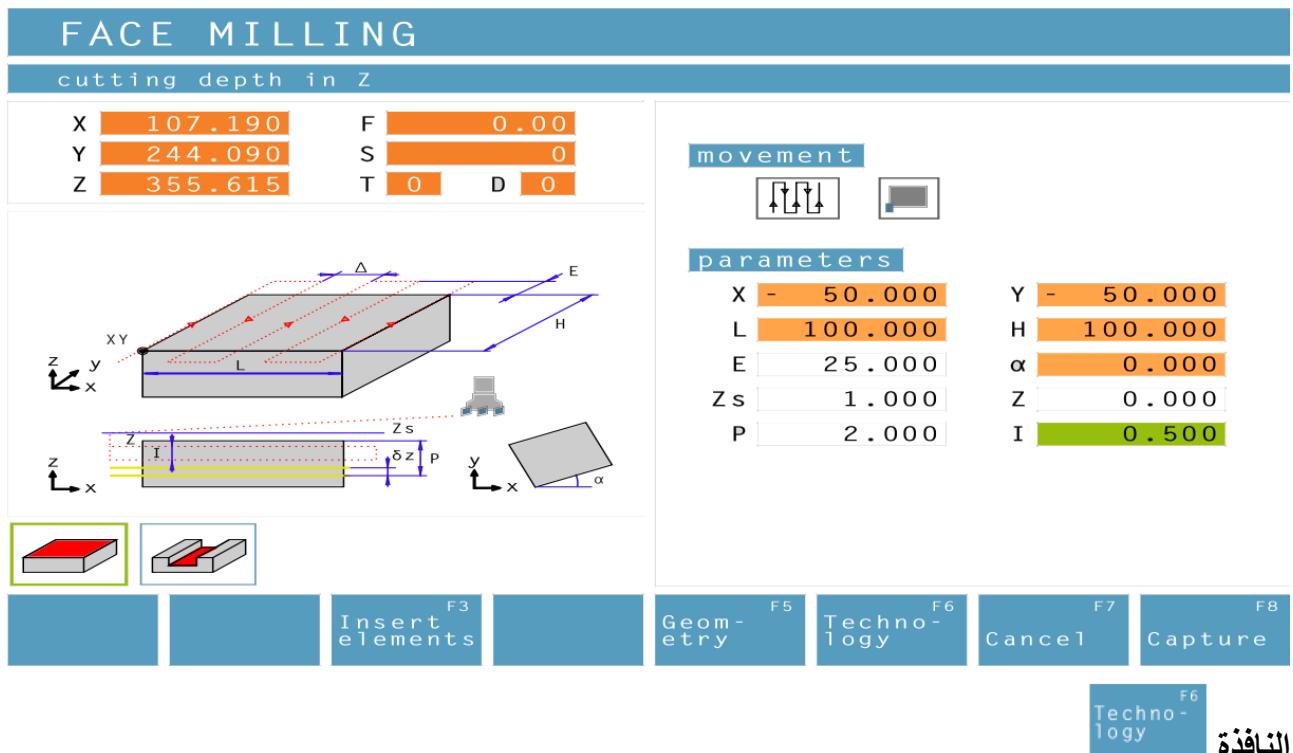
- (L) طول المساحة التي ستفرز وجهياً في اتجاه X.

- (H) طول المساحة التي ستفرز وجهياً في اتجاه Z.

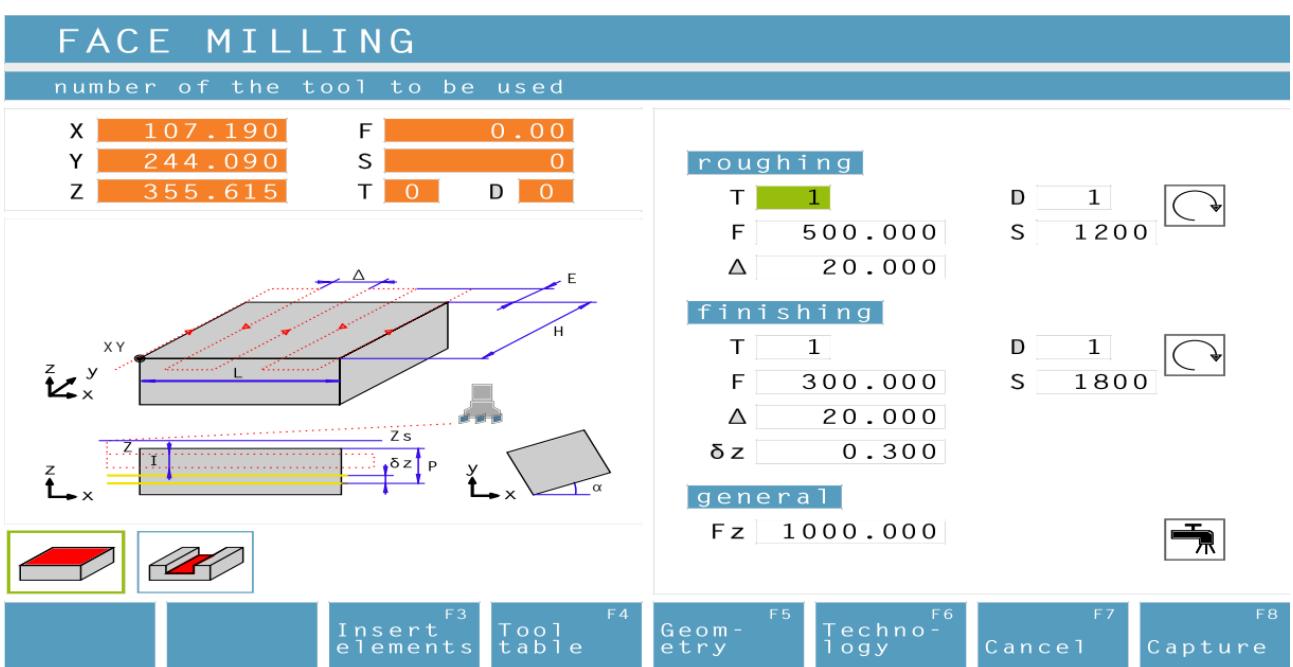
- (E) الزيادة (مقدار خروج السكينة).

هذه الزيادة يجب ألا تقل عن أزيد من نصف قطر العدة R.

- (a) زاوية ميل السطح المراد تفريزه على محور X-Axis -
- (Zs) مستوى الأمان في اتجاه Z -
- (Z) قيمة إحداثيات سطح المشغولة المراد تفريزه في اتجاه المحور Z -
- (P) العمق الكلي المراد إزالته -
- (l) عمق القطع في كل وش. -



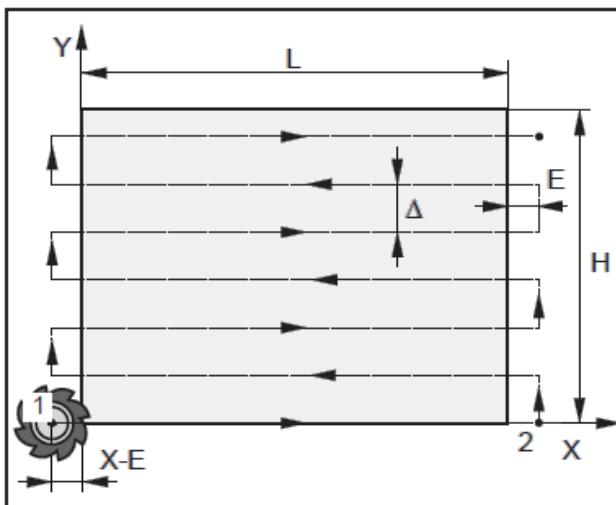
وفيها يتم إدخال كل البيانات التكنولوجيا المطلوبة (رقم العدة، اتجاه الدوران، معدل التغذية، سرعة دوران عمود الدوران الرئيسي).



- (Δ) ضبط الإزاحة العرضية عند التخشين .Roughing setting
- مسافة إزاحة الطاولة عند التخشين.
- (Δ) ضبط الإزاحة العرضية عند التعميم .Roughing setting
- مسافة إزاحة الطاولة عند التعميم.
- (ΔZ) مقدار سماح التشطيب في اتجاه Z . Finishing setting in Z
- المسافة المتراكمة من العمق P بعد التخشين.
- (Fz) معدل التغذية في اتجاه Z .

وصف الدورة Cycle description

(الوصف في حالة اختيار الانتقال الأفقي)



Direction of movement "horizontal"

اتجاه الحركة أفقي

الtxshin roughing

١. نظام التحكم يحرك عدة التفريز المركبة في محور الدوران بحركة سريعة G0 ليضعها عند مستوى الأمان (Zs) الواقع أعلى مستوى سطح المشغولة وعند نقطة البدء (Start point) (١) والتي إحداثياتها:

Start point 1 = (X-E, Y).

٢. ثم وبتغذية مقدارها (Fz) تتحرك العدة إلى أول عمق قطع محدد بالمتغير (ا) ثم تبدأ عملية التفريز التخشيني بمعدل تغذية التخشين F إلى نقطة النهاية (٢) الموضحة على الرسم والواقعة في نفس المستوى ثم تحدث الإزاحة العرضية (Δ) إلى نقطة بداية الصف التالي ثم تفريز تخشيني إلى نقطة تماثل نقطة البداية ١ وهكذا.

٣. بعد نهاية التفريز التخشيني لأول عمق قطع | بحركة سريعة G0 وفي اتجاه Z+ وبمقدار | ثم وبنفس

الحركة السريعة وفي نفس المستوى عودة إلى النقطة 1 (حركة في المستوى XY).

٤. تكرار للخطوات ٢ ، ٣ إلى أن نصل لعمق القطع التخسيني المبرمج ($P-\delta z$).

التعيم finishing

٥. العدة تعود إلى نقطة البدء (١) وعند المستوى (Zs).

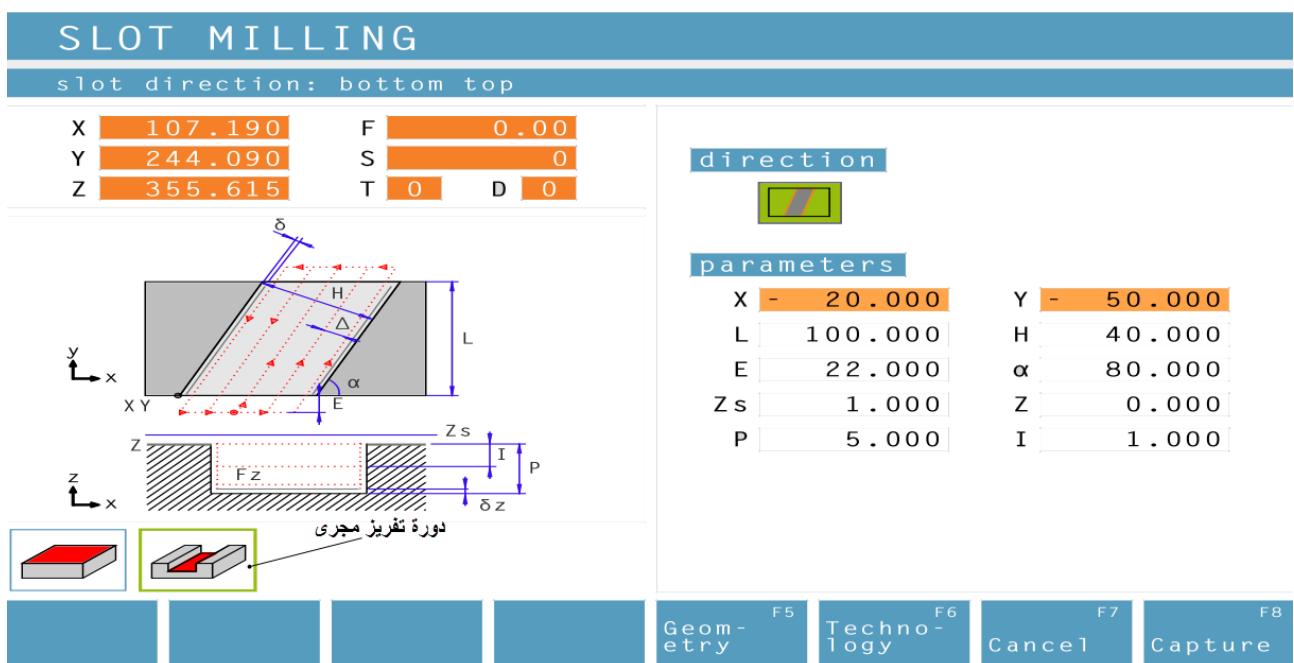
(نقطة البدء) Start point 1 = (X-E, Y).

٦. ثم وبحركة تغذية بمعدل التغذية المبرمج (Fz) إلى العمق (P) ثم يبدأ التفريز التعيمي ب معدل تغذية وشروط قطع التعيم إلى نقطة النهاية (٢) ثم إزاحة عرضية للتعيم مقدارها (Δ) إلى نقطة بداية الصف التالي وهكذا حتى نهاية التعيم.

٧. في النهاية تعود العدة إلى مستوى الأمان (Zs) وبحركة سريعة G0.

دورة تفريز مجرى Slot milling

تستخدم هذه الدورة لتفريز مجرى على سطح المشغولة.



اختر دورة تفريز مجرى من مجموعة الدورات بالنقر عليها أو باستخدام المفاتيح "Previous variant F1" أو "Next variant F2"

F1 Previous variant **F2 Next variant** أو "Next variant F2"

F5
Geom-etry **F6**
النافذة

- اتجاه المجرى Slot direction -

up and down	right to left	bottom right	top left	top right	bottom left

من أعلى إلى أسفل من اليمين إلى اليسار من أعلى إلى أسفل أعلى يمين أعلى شمال أعلى يمين أعلى شمال

- الإحداثيات (X, Y) .Co-ordinates (X, Y)

إحداثيات نقطة البداية

- طول المجرى (L) .Slot length (L)

- عرض المجرى (H) .Slot width (H)

- الزيادة (مقدار خروج السكينة) .Excess (E)

هذه الزيادة يجب ألا تقل عن أزيد من نصف قطر العدة .R.

- زاوية ميل المجرى المراد تفريزه على محور X-Axis .(a)

- مستوى الأمان في اتجاه Z .(Zs)

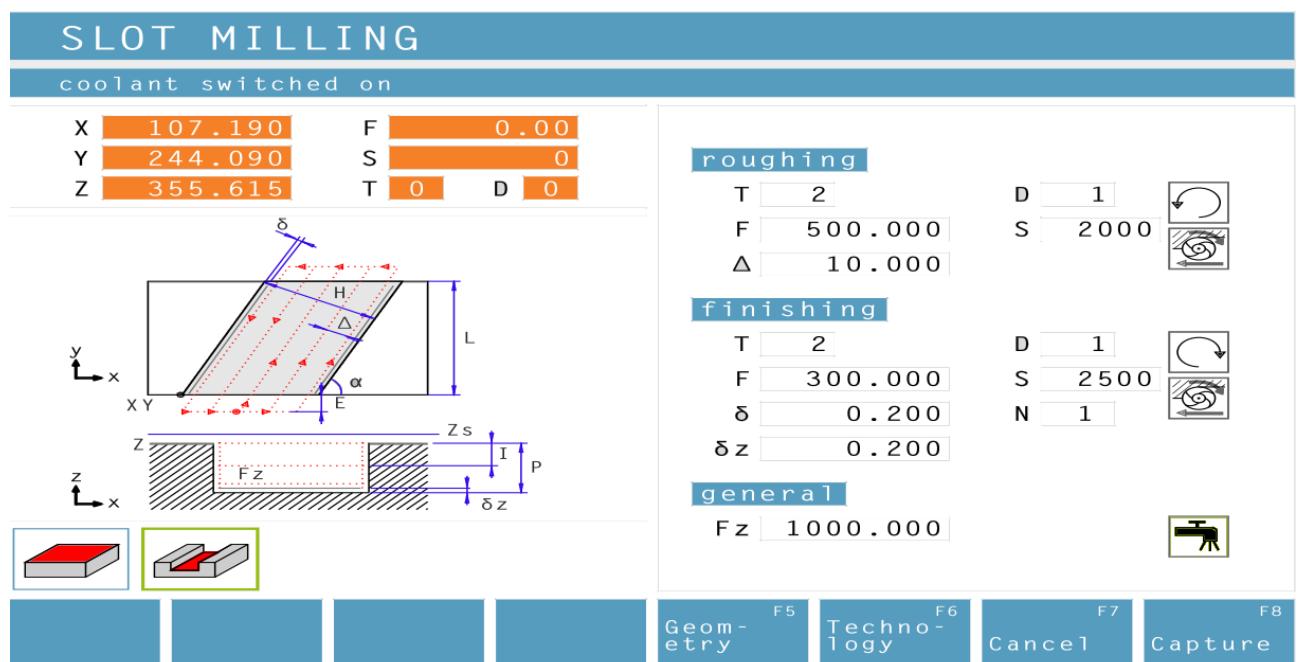
- قيمة إحداثيات سطح المشغولة المراد تفريزه في اتجاه المحور Z .(Z)

- العمق الكلي المراد إزالته (عمق المجرى) .(P)

- عمق القطع في كل وش .(I)



وفيها يتم إدخال كل البيانات التكنولوجيا المطلوبة (رقم العدة، اتجاه الدوران، معدل التغذية، سرعة دوران عمود الدوران الرئيسي).



- (Δ) ضبط الإزاحة العرضية عند التخشين .Roughing setting

مسافة إزاحة الطاولة عند التخشين.

- (δ) السمك المتراوх في جدار المجرى بعد انتهاء عملية التخشين .Finishing setting

- . Finishing setting in Z .(δz)

- اتجاه التشغيل .Direction of working



.UP CUT MILLING التفريز لأعلى (التفريز العادي - يفضل) .

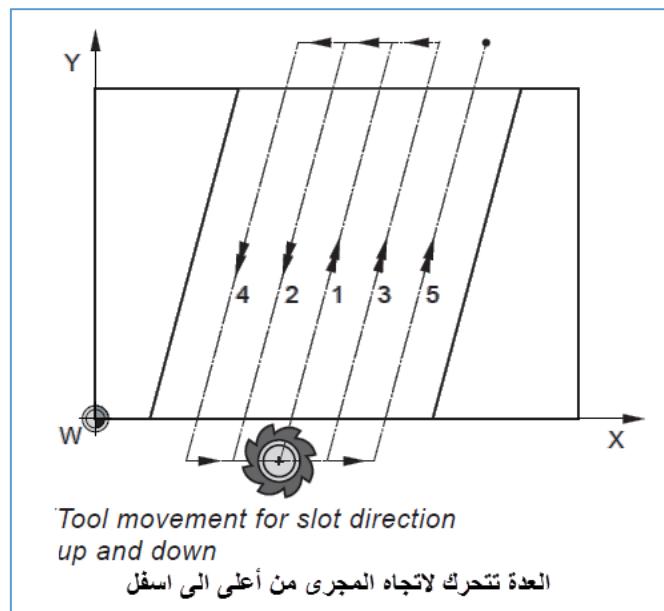


.DOWN CUT MILLING التفريز لأسفل (التفريز التسلقي - غير مفضل) .

- ز (Fz) معدل التغذية في اتجاه Z.

وصف الدورة .Cycle description

(الوصف في حالة اتجاه المجرى من أعلى إلى أسفل).



التخشين roughing

١. نظام التحكم يحرك عدة التفريز المركبة في محور الدوران بحركة سريعة G0 ليضعها عند مستوى الأمان (Zs) الواقع أعلى مستوى سطح المشغولة و عند منتصف المجرى ومزاحة بعيداً بمقدار الزيادة (E).

٢. ثم وبتغذية مقدارها (Fz) تتحرك العدة إلى عمق قطع محدد بالمتغير (I) ثم تبدأ عملية التفريز التخشيني بمعدل تغذية التخشين F في نفس المستوى صفاً بعد صف وبإزاحة عرضية (Δ) وحتى القيمة المتروكة للتعيم في جدران المجرى (δ) من الجهتين.

٣. بعد نهاية التفريز التخشيني لأول عمق قطع | بحركة سريعة G0 وفي اتجاه Z+ وحتى مستوى الأمان Zs ثم منتصف المجرى مرة أخرى من نفس نقطة البداية.

٤. تكرار للخطوات ٢ ، ٣ إلى أن نصل لعمق القطع التخشيني المبرمج (P- δz).

التعيم finishing

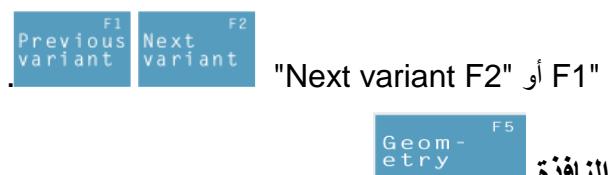
٥. العدة تعود إلى المستوى (Zs) وفي منتصف المجرى وعلى بعد المسافة E في المستوى XY.

٦. ثم وبحركة تغذية بمعدل التغذية المبرمج (FZ) إلى العمق (P) ثم يبدأ التفريز التعيمي بمعمل تغذية وشروط قطع التعيم وبإرادة عرضية مقدارها (Δ) وهكذا حتى نهاية التعيم.
٧. في النهاية تعود العدة إلى مستوى الأمان (Zs) وبحركة سريعة $G0$.

دورات التجاويف

۱. تجویف بسیط Simple pocket

"Previous variant اختار دوره تقریز تجویف بسیط من مجموعه الدورات بالنفر عليها أو باستخدام المفاتیح



SIMPLE POCKET

starting point X

X	107.190	F	0.00
Y	244.090	S	0
Z	355.615	T	0
		D	0

parameters

X	- 30.000	Y	- 30.000
L	60.000	H	60.000
Zs	1.000	Z	0.000
P	10.000	I	1.000

F1
Previous variant

F2
Next variant

F3
Insert elements

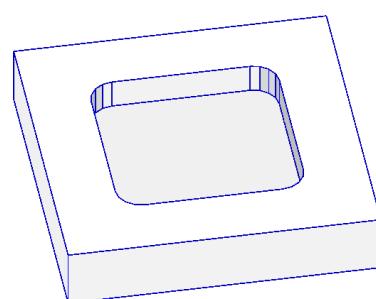
F4
Insert points

F5
Geom-
etry

F6
Techno-
logy

F7
Cancel

F8
Capture



الإحداثيات (X, Y) - Co-ordinates (X, Y)

إحداثيات نقطة البداية

- (L) طول التجويف في اتجاه X

- (H) طول التجويف في اتجاه Y Slot length

- (Zs) مستوى الأمان في اتجاه Z.

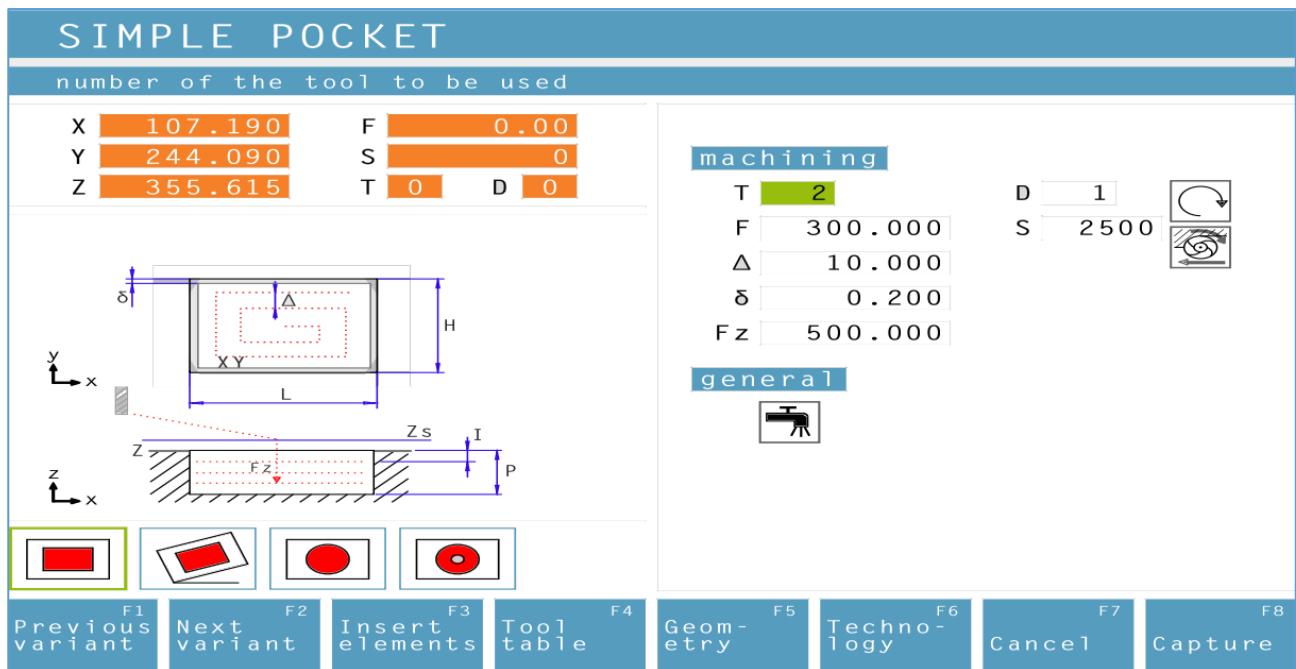
- (Z) قيمة إحداثيات سطح المشغولة المراد فتح التجويف به في اتجاه المحور Z.

- (P) العمق الكلي المراد إزالته (عمق التجويف).

- (I) عمق القطع في كل وش.



وفيها يتم إدخال كل البيانات التكنولوجيا المطلوبة (رقم العدة، اتجاه الدوران، معدل التغذية، سرعة دوران عمود الدوران الرئيسي).



- (Δ) ضبط الإزاحة العرضية عند التخشين Roughing setting .

مسافة إزاحة الطاولة عند التخشين.



- التفريز لأعلى (التفريز العادي - يفضل) UP CUT MILLING .

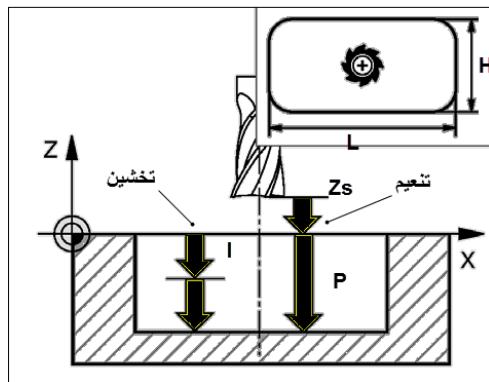


- التفريز لأسفل (التفريز التسلقي - غير مفضل) DOWN CUT MILLING .

- (δ) السمك المتراوх في جدار التجويف بعد انتهاء عملية التخشين Finishing setting .

- (Fz) معدل التغذية في اتجاه Z .

وصف الدورة .Cycle description



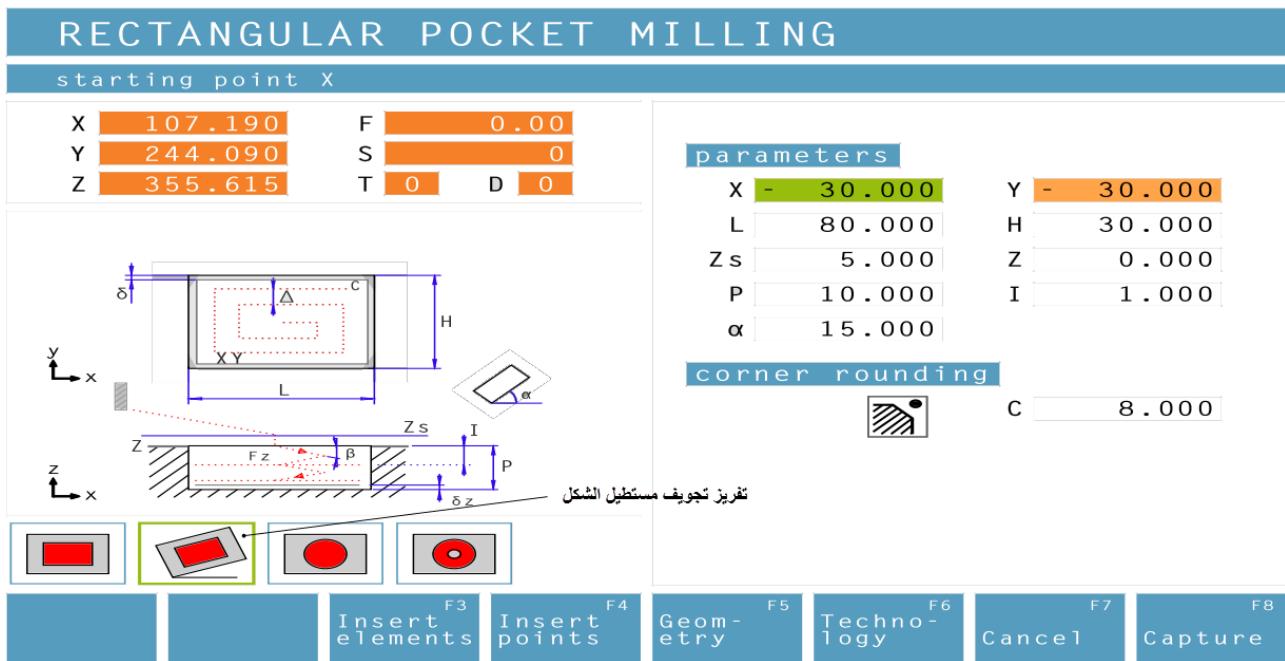
التخشين roughing

١. نظام التحكم يحرك عدة التفريز المركبة في محور الدوران بحركة سريعة G0 ليضعها عند مستوى الأمان (Z_s) الواقع أعلى مستوى سطح المشغولة وعند منتصف التجويف.
٢. ثم وبتغذية مقدارها (F_z) تتحرك العدة إلى عمق القطع الأول محدد بالمتغير (I) ثم تبدأ عملية التفريز التخشيني أولاً بحركة العدة في الاتجاه الموجب للضلوع الأطول للتجويف، لو كان التجويف مربع فان أول حركة للعدة تكون في الاتجاه الموجب للمحور Z ويتم القطع من الداخل إلى الخارج وحسب نوع التفريز إذا كان تفريز عادي أو تفريز لأسفل وبمعدل تغذية التخشين F في نفس المستوى صفاً بعد صف وبإرادة عرضية (Δ) وحتى القيمة المتروكة للتنعيم في جدار التجويف (δ) من كل الجوانب.
٣. بعد نهاية التفريز التخشيني لأول عمق قطع I وبحركة سريعة G0 وفي اتجاه $Z+$ وحتى مستوى الأمان Z_s وفي اتجاه X إلى نقطة البدء مرة أخرى.
٤. تكرار للخطوات ٢ ، ٣ إلى أن نصل لعمق القطع التخشيني المبرمج (P).

التنعيم finishing

- هذه الدورة تستخدم فيها عدة واحدة لأعمال التنعيم والتخشين.
٥. العدة تعود إلى المستوى (Z_s) وفي منتصف التجويف.
 ٦. ثم وبحركة تغذية بمعدل التغذية المبرمج (F_z) إلى العمق (P) ثم يبدأ التفريز التنعيمي بمعدل تغذية وشروط قطع التنعيم وبإرادة عرضية مقدارها (Δ) وهكذا حتى نهاية التنعيم.
 ٧. في النهاية تعود العدة إلى مستوى الأمان (Z_s) وبحركة سريعة G0.

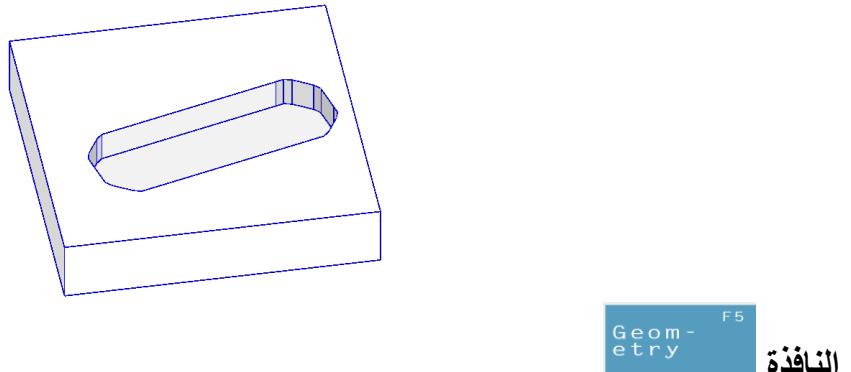
٢. تفريز تجويف مستطيل الشكل Rectangular pocket milling



اختر دورة تفريز تجويف مستطيل الشكل من مجموعة الدورات بالنقر عليها أو باستخدام المفاتيح "Previous

F1 Previous variant F2 Next variant

"Next variant F2" أو "variant F1"



- الإحداثيات (X, Y) .Co-ordinates (X, Y)
- إحداثيات نقطة البداية. Slot length X في اتجاه X (L)
- طول التجويف في اتجاه Y (H) .Slot length Y في اتجاه Y
- مستوى الأمان في اتجاه Z (Zs) .Z
- قيمة إحداثيات سطح المشغولة المراد فتح التجويف به في اتجاه المحور Z (Z) .(Z) العمق الكلي المراد إزالته (عمق التجويف).
- عمق القطع في كل وش. (P) .(P) (I)

- (a) زاوية ميل التجويف على محور X في اتجاه عقارب الساعة.

- شكل الركن :Corner shaping

Sharp-edged	Rounded	Chamfered 45°
حافة حادة	حافة ملفوفة	حافة مشطوفة على زاوية ٤٥°



وفيها يتم إدخال كل البيانات التكنولوجيا المطلوبة (رقم العدة، اتجاه الدوران، معدل التغذية، سرعة دوران عمود الدوران الرئيسي).

RECTANGULAR POCKET MILLING

number of the correction to be used

X	107.190	F	0.00
Y	244.090	S	0
Z	355.615	T	0
		D	0

roughing

T	7	D	1
F	500.000	S	1900
β	30.000		
Δ	5.000		

finishing

T	7	D	1
F	380.000	S	1900
Θ	90.000	N	10
δ	0.200	δz	0.200

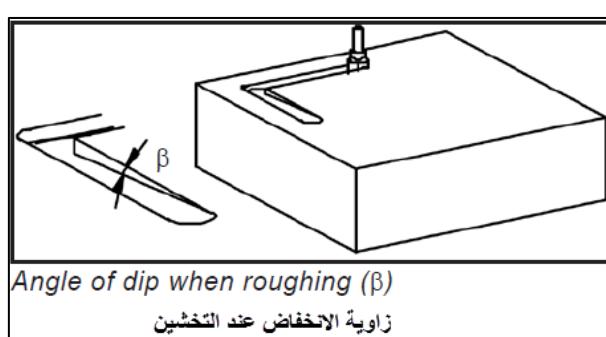
general

Fz	300.000	
----	---------	--

Insert elements Tool table Geom-etry Techno-logy Cancel Capture

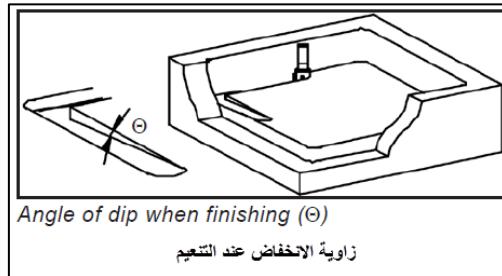
- زاوية الانخفاض عند التخشين .Angle of dip β .

زاوية انخفاض عدة التخشين أثناء تحركها حرفة عمق القطع التخسيني (ا).



- (Δ) ضبط الإزاحة العرضية عند التخشين .Roughing setting
مسافة إزاحة الطاولة عند التخشين.

- زاوية الانخفاض عند التنعيم .Angle of dip Θ
زاوية انخفاض عددة التنعيم أثناء تحركها حركة عمق القطع التنعيمي.



- (N) عدد مسارات التنعيم أثناء تشطيب جدار التجويف.

مثلاً لو كان عمق التجويف $P=10$ و كانت $N=10$ فهذا يعني أن جدران التجويف أثناء التشطيب ستتشطب 1 مم في اتجاه Z ثم 1 مم وهكذا حتى القاع 10 مم.

- (δ) السمك المتراكب في جدار التجويف بعد انتهاء عملية التخشين .Finishing setting

- (δz) السمك المتراكب في قاع التجويف (في اتجاه Z) بعد انتهاء عملية التخشين .Finishing setting

- التفريز لأعلى (التفريز العادي – يفضل) UP CUT MILLING



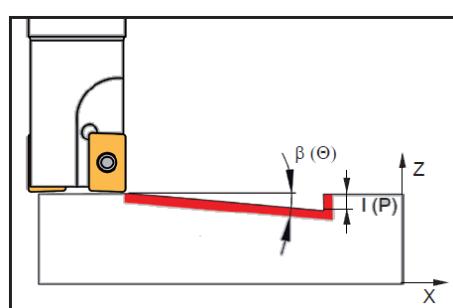
- التفريز لأسفل (التفريز التسلقي – غير مفضل) DOWN CUT MILLING



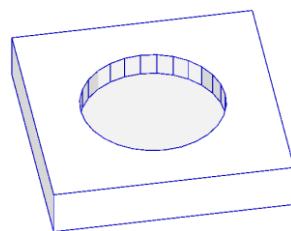
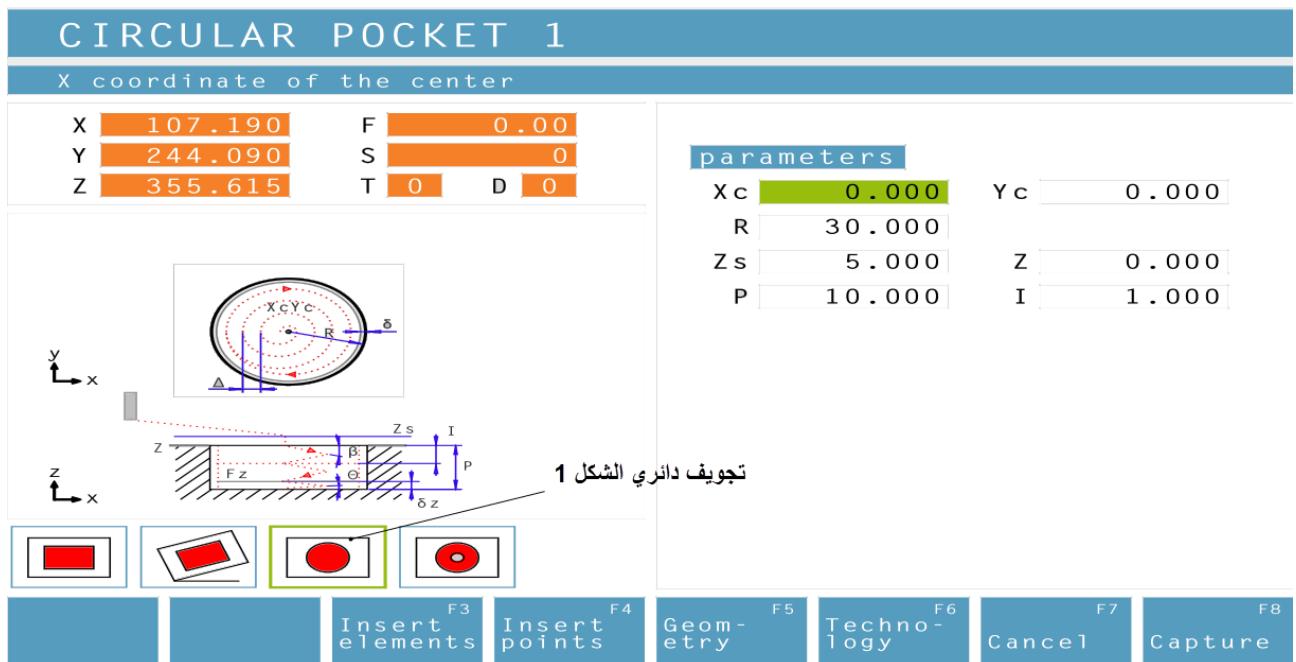
- (Fz) معدل التغذية في اتجاه Z.

ملحوظة:

عادتاً ما نتقب ثقب مبدئي ببنشه في المكان المحدد لنزول الاندميل أثناء تفريز التجويف ذلك لحماية نقطة تلاقى حد القطع الأمامي (القررة) وحد القطع الجانبي للاندميل (جسم الاندميل) من التآكل وهي اضعف نقطة وتنسب في تتلم الاندميل السريع (فرز بالحدود الفاطعة الواقعه على جسم الاندميل وتجنب الحدود الأمامية كلما أمكن ذلك) كما نلجم لذلك عند العمل بالاندميلات التي لا تصل الريش (الحدود الفاطعة) إلى مركزها، إلا أن زوايا الانخفاض Θ and β تتيح لنا أن نفرز دون الحاجة للثقب المبدئي وباستخدام أي نوع من الاندميلات (لو لم تحدد زوايا الانخفاض فمن المحتمل أن تتكسر العدة وتعطّب).



٣. تجويف دائري الشكل ١ Circular pocket 1



اختر دورة تفريز تجويف بسيط من مجموعة الدورات بالنقر عليها أو باستخدام المفاتيح "Previous variant" أو "Next variant" F1 أو F2

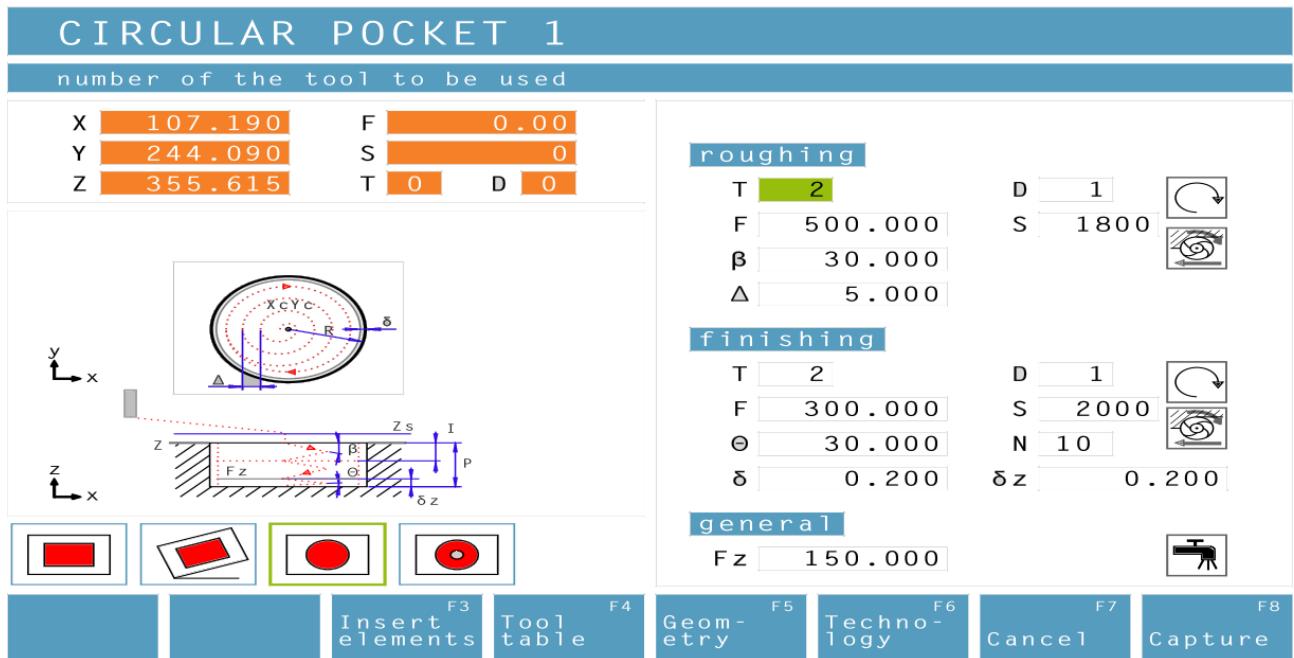
F1 Previous variant F2 Next variant

"Next variant F2" أو "F1"

F5
Geom-
etry
النافذة

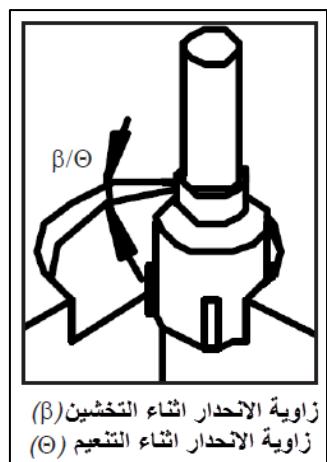
- (Xc, Yc) الإحداثيات.
- إحداثيات مركز التجويف.
- (R) نصف قطر التجويف.
- (Zs) مستوى الأمان في اتجاه Z.
- (Z) قيمة إحداثيات سطح المشغولة المراد فتح التجويف به في اتجاه المحور Z.
- (P) العمق الكلي المراد إزالته (عمق التجويف).
- (I) عمق القطع في كل وش.

وفيها يتم إدخال كل البيانات التكنولوجيا المطلوبة (رقم العدة، اتجاه الدوران، معدل التغذية، سرعة دوران عمود الدوران الرئيسي).



- زاوية الانغرس للتخشين β . Plunge angle β .

زاوية الانغرس التي ينحدر بها الاندمايل أثناء تحقيقه عمق القطع في التخشين (I).



- (Δ) ضبط الإزاحة العرضية عند التخشين . Roughing setting

المسافة الجانبية التي تزاح بها العدة خلال التخشين.

- زاوية الانغرس θ . Plunge angle θ .

- زاوية الانغرس التي ينحدر بها الاندمايل أثناء تحقيقه عمق القطع إلى العمق P .

- N عدد مسارات التغعيم أثناء تسطيب جدار التجويف.
مثلاً لو كان عمق التجويف $P=10$ وكانت $N=10$ فهذا يعني أن جدران التجويف أثناء التسطيب ستشطب 1 مم في اتجاه Z ثم 1 مم وهكذا حتى القاع 10 مم.

- (δ) السمك المتراوх في جدار التجويف بعد انتهاء عملية التخشنين .Finishing setting
- (δz) السمك المتراوх في قاع التجويف (في اتجاه Z) بعد انتهاء عملية التخشنين .Finishing setting

.UP CUT MILLING التفريز لأعلى (التفريز العادي - يفضل) -



.DOWN CUT MILLING التفريز لأسفل (التفريز التسلقي - غير مفضل) -



.Z (Fz) معدل التغذية في اتجاه Z -

تجويف دائري الشكل 2 Circular pocket 2

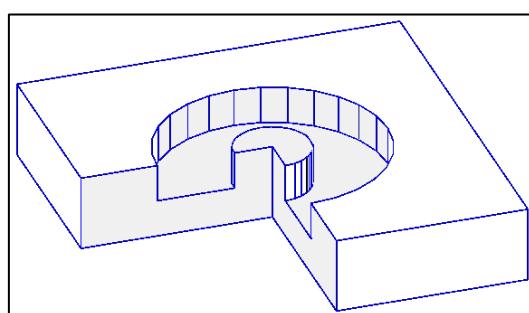
CIRCULAR POCKET 2

X coordinate of the center					
X	107.190	F	0.00	S	0
Y	244.090	T	0	D	0
Z	355.615				
parameters Xc 0.000 Yc 0.000 Re 30.000 Ri 10.000 Zs 5.000 Z 0.000 P 10.000 I 1.000					
F3 Insert elements F4 Insert points F5 Geom- F6 Techno- F7 Cancel F8 Capture					

اختر دورة تفريز تجويف بسيط من مجموعة الدورات بالنقر عليها أو باستخدام المفاتيح "Previous variant F1" أو "Next variant F2" F1

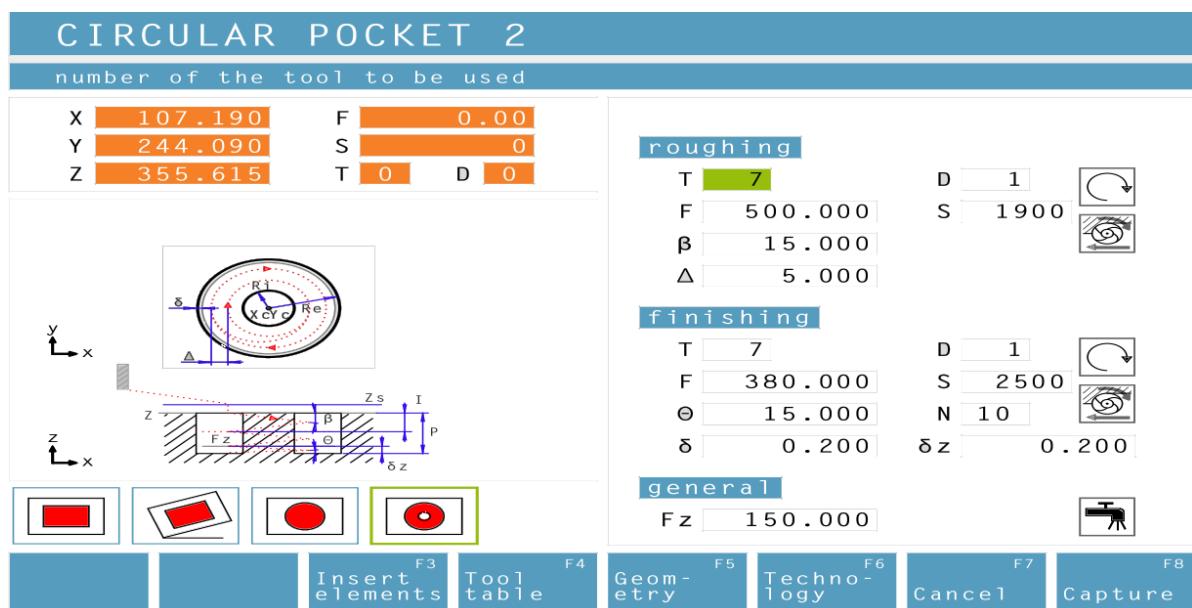
F1 Previous variant F2 Next variant

"Next variant F2" F1



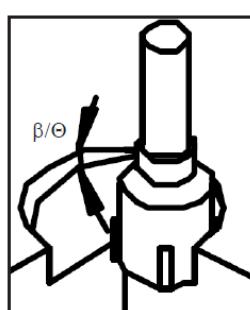
- إحداثيات (Xc, Yc).
- إحداثيات مركز التجويف.
- نصف القطر الداخلي للتجويف (Ri).
- مستوى الأمان في اتجاه Z (Zs).
- قيمة إحداثيات سطح المشغولة المراد فتح التجويف به في اتجاه المحور Z (Z).
- العمق الكلي المراد إزالته (عمق التجويف) (P).
- (I) عمق القطع في كل وش.

وفيها يتم إدخال كل البيانات التكنولوجيا المطلوبة (رقم العدة، اتجاه الدوران، معدل التغذية، سرعة دوران عمود الدوران الرئيسي).



- زاوية الانغراص للتخشين β .

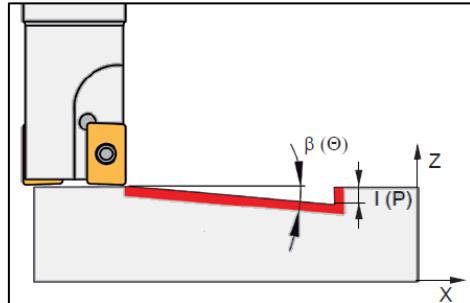
زاوية الانغراص التي ينحدر بها الاندمايل أثناء تحقيقه عمق القطع في التخشين (I).



زاوية الانحدار أثناء التخشين (β)
زاوية الانحدار أثناء التدعيم (Θ)

- (Δ) ضبط الإزاحة العرضية عند التخشين .Roughing setting المسافة الجانبية التي تزاح بها العدة خلال التخشين.

- زاوية الانغراس θ .Plunge angle زاوية الانغراس التي ينحدر بها الاندميل أثناء تحقيقه عمق القطع في التدعيم إلى العمق P .

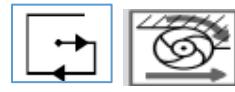


- N عدد مسارات التدعيم أثناء تسطيب جدار التجويف مثلاً لو كان عمق التجويف $P=10$ وكانت $N=10$ فهذا يعني أن جدران التجويف أثناء التسطيب ستشطب 1 مم في اتجاه Z ثم 1 مم وهكذا حتى القاع 10 مم.

- (δ) السمك المتروك في جدار التجويف والجزء البارز في المنتصف بعد انتهاء عملية التخشين

- (δz) السمك المتروك في قاع التجويف (في اتجاه Z) بعد انتهاء عملية التخشين Finishing setting

- التفريز لأعلى (التفريز العادي - يفضل) UP CUT MILLING



- التفريز لأسفل (التفريز التسلقي - غير مفضل) DOWN CUT MILLING



- (Fz) معدل التغذية في اتجاه Z .

- تجويف دائري الشكل 2 Circular pocket

وصف الدورة roughing

التخشين

1. العدة تتحرك إلى مستوى الأمان (Z_s) وفي النقطة التي إحداثياتها ($X_c+R_i+R+\delta_c$ ، Y_c) .

حيث:

R : نصف قطر العدة

2. ثم تتحرك العدة بمعدل تغذية (F_z) إلى أول عمق قطع ($|l|$) بحركة حلزونية وبزاوية انغراس للتخشين (β) ثم تقطع مسارات حلزونية حول الجزء البارز في منتصف التجويف (الجزيرة) وبمعدل تغذية التخشين F وبطريقة القطع المحددة في الدورة، وفي كل مرة تتحرك العدة بإزاحة عرضية للتخشين مقدارها (Δ) وحتى المسافة المتروكة للتدعيم (δ) للجوانب وللجزيرة الداخلية.

٣. بعد أن تنتهي العدة من تفريز الشكل لأول عمق قطع | ترجع العدة إلى نقطة البدء مرة أخرى وعند مستوى التشغيل (ترتفع بمقدار $|$ في اتجاه Z).

٤. العملية ٢ و ٣ تتكرر وحتى الوصول إلى العمق الإجمالي للتجويف للتخسين ($P-\delta z$).

تشطيب القاع Finishing depth

٥. العدة المستخدمة في التشطيب تنتقل إلى مستوى الأمان Z_s وعند الموضع المحدد بالنقطة التي إحداثياتها $(X_c+R_i+R+\delta, Y_c)$.

٦. تتحرك العدة وبمعدل تغذية (F_z) إلى العمق ($P-\delta z$) ثم وبحركة حلزونية حول الجزيرة وبزاوية انغراس (Θ) وحتى العمق P عمق التجويف ثم بإزاحة جانبية مقدارها (Δ) وحتى الانتهاء من تشطيب قاع التجويف مع ترك مسافة التشطيب (δ) في جوانب التجويف والجزيرة كما هي.

٧. بعد تشطيب القاع تعود العدة إلى مستوى الأمان Z_s .

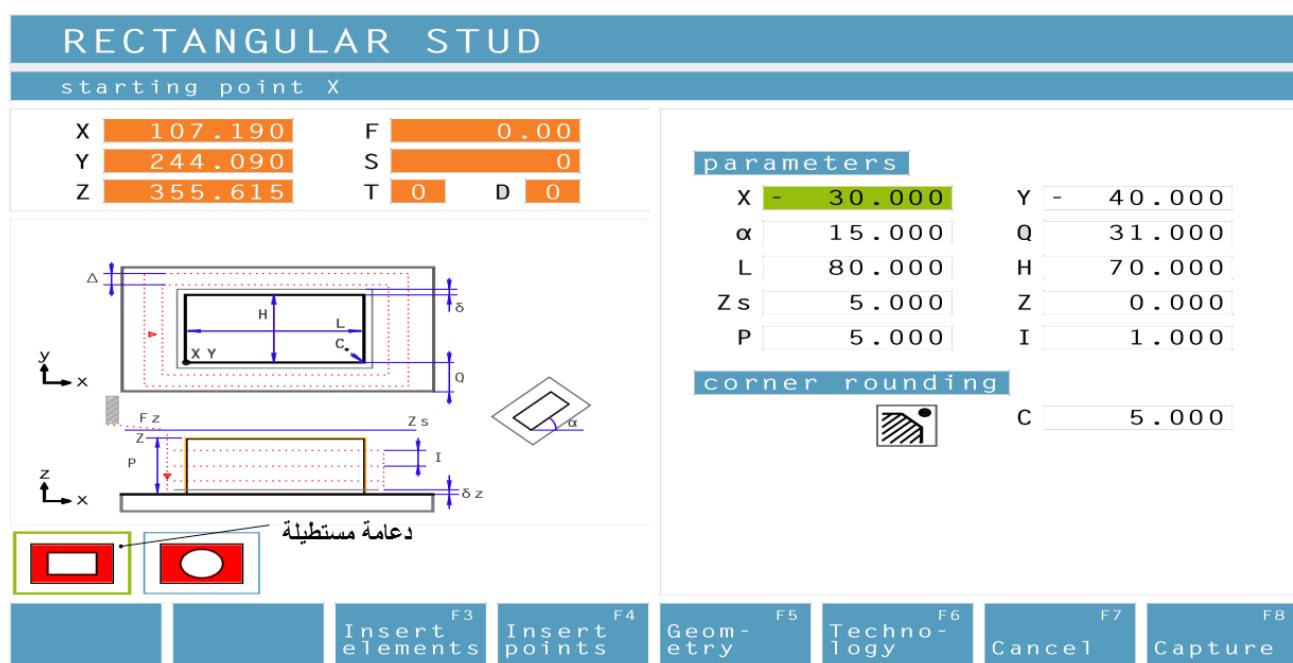
تشطيب الجوانب Finishing sides

٨. تتحرك العدة في مستوى (Z_s) إلى الموضع المحدد بالإحداثيات (Y_c) .

٩. بمعدل تغذية (F_z) إلى العمق الذي يحدد تبعاً للمتغير N ثم بمعدل تغذية تعييمي F يتم تشطيب الجدار والجزيرة ويتكرر ذلك حتى قاع التجويف P .

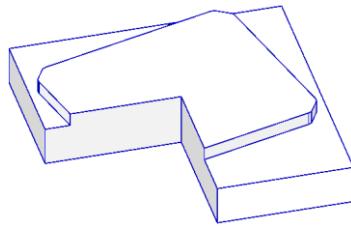
١٠. تتحرك العدة بعد الانتهاء من تشطيب الجدران إلى نقطة البدء في المستوى Z_s وبسرعة G_0 .

دورة الدعامة المستطيلة Rectangular stud



الدعامة جزء بارز مفرغ تفرغ حوله الخامة.

اختر دورة تفريز الدعامة المستطيلة من مجموعة الدورات بالنقر عليها أو باستخدام المفاتيح "Previous



- . Co-ordinates (X, Y) نقطة بداية الدعامة (أحد أركان الدعامة)
- (α) زاوية ميل الدعامة المستطيلة على محور X مقاسة عكس عقارب الساعة.

Angle of the rectangular stud relative to the X-Axis

- . Material quantity (Q) المسافة التي تحدد المعدن المزال حول الدعامة (حول الدعامة وبنفس شكلها)
- (L) طول الدعامة المستطيل في اتجاه X.
- (H) طول الدعامة المستطيل في اتجاه Y.
- (Zs) مستوى الأمان في اتجاه Z.
- (Z) قيمة إحداثيات سطح المشغولة المراد فتح التجويف به في اتجاه المحور Z.
- (P) العمق الكلي المراد إزالته (عمق التجويف).
- (l) عمق القطع في كل وش.
- . Corner shaping: شكل الركن

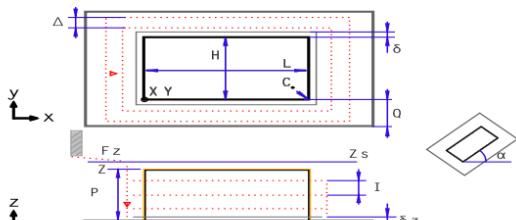
Sharp-edged	Rounded	Chamfered 45°
حافة حادة	ملغوف	شطف على زاوية ٤٥°

وفيها يتم إدخال كل البيانات التكنولوجيا المطلوبة (رقم العدة، اتجاه الدوران، معدل التغذية، سرعة دوران عمود الدوران الرئيسي).

RECTANGULAR STUD

number of the tool to be used

X	107.190	F	0.00
Y	244.090	S	0
Z	355.615	T	0 D 0



Insert elements

Tool table

roughing

T	7
F	500.000
Δ	5.000

D	1
S	1900



finishing

T	7
F	380.000
δ	0.200
δz	0.200

D	1
S	2500
N	5



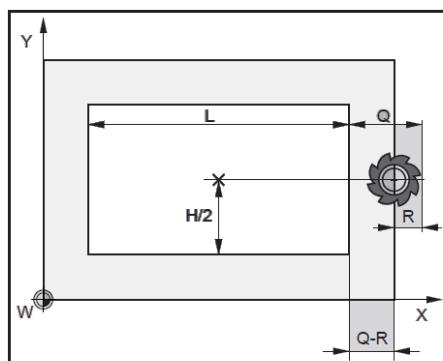
general

Fz	150.000
----	---------



- (Δ) ضبط الإزاحة العرضية عند التخشين Roughing setting
 - المسافة الجانبية التي تزاح بها العدة خلال التخشين.
- N عدد مسارات التغعيم أثناء تشطيب جدار التجويف.
 - مثلا لو كان عمق التجويف P=5 وكانت N=5 فهذا يعني أن جدران التجويف أثناء التشطيب ستتشطب 1م في اتجاه Z ثم وهكذا حتى القاع 10 م.
- (δ) السمك المتزولك في جدار التجويف والجزء البارز في المنتصف بعد انتهاء عملية التخشين Finishing setting
 - .Finishing setting
- (δz) السمك المتزولك في قاع التجويف (في اتجاه Z) بعد انتهاء عملية التخشين
 - .UP CUT MILLING التفريز لأعلى (التفريز العادي - يفضل)
 - .DOWN CUT MILLING التفريز لأسفل (التفريز التسلقى - غير مفضل)
 - .Z (Fz) معدل التغذية في اتجاه Z

Cycle description



Starting position of the mill before roughing

موقع البدء للعدة قبل التخشين

التحشين Roughing

١. العدة تتحرك إلى مستوى الأمان (Z_s) في الموضع ($(X+L+Q-R)$, $(Y+H/2)$) (لاحظ أن المسافة Q يجب أن تزيد عن قطر العدة).

حيث:

R : نصف قطر العدة

٢. ثم تتحرك العدة بمعدل تغذية (F_z) إلى عمق القطع المحدد بالمتغير (I).
٣. ثم بمعدل تغذية F للتحشين وفي عدة مسارات متكررة بإزاحة عرضية (Δ) وحتى قبل جدار الداعمة بمقادار ($\delta + R$).
٤. عودة للعدة إلى نقطة البدء وفي نفس مستوى التشغيل ثم عمق قطع تخشيني جديد مقداره I .
٥. تكرار للخطوتين ٣ ، ٤ وحتى الوصول إلى عمق القطع الإجمالي للتحشين ($P - \delta z$).

التنعيم Finishing

٦. تتحرك عدة التنعيم إلى مستوى الأمان Z_s في الموضع ($(X+L+Q-R)$, $(Y+H/2)$).
٧. تتحرك العدة بمعدل تغذية F_z إلى أرضية الداعمة المحددة بالعمق P لتشطيبها ثم بمعدل تغذية F للتنعيم وفي عدة مسارات متكررة بإزاحة عرضية (Δ) وحتى قبل جدار الداعمة بمقادار ($\delta + R$) ليكون بذلك قد تم تشطيب الأرضية.
٨. حركة $G0$ إلى مستوى Z_s في الموضع ($(X+L+Q-R)$, $(Y+H/2)$) ثم وبعمق قطع يحدد تبعاً للمتغير N يتم تشطيب الجدار بمعدل تغذية F للتنعيم ويتكرر ذلك حتى العمق P .
٩. حركة سريعة $G0$ والعودة إلى مستوى الأمان Z_s . ثم إلى مركز الداعمة.

دورة الداعمة الدائرية Circular stud

CIRCULAR STUD

X coordinate of the center

X	107.190	F	0.00
Y	244.090	S	0
Z	355.615	T	0
		D	0

Diagram showing the geometry of a circular stud. It includes a top view with center point X_c, Y_c , radius R , and clearance Q . Below it is a side view showing the stud's height Z_s above a base plane at Z , with a depth P and a bottom offset I . The total depth is δ_z . A note "داعمة دائرية" is present.

parameters

Xc	0.000	Yc	0.000
R	40.000	Q	32.000
Zs	5.000	Z	0.000
P	5.000	I	1.000

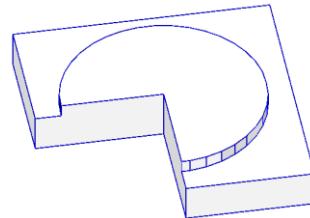
Insert elements F3
Insert points F4
Geom- F5
Techno- F6
Cancel F7
Capture F8

الداعمة جزء بارز مفرغ من حوله.

اختار دورة تفريز الداعمة الدائرية من مجموعة الدورات بالنقر عليها أو باستخدام المفاتيح "Previous variant" أو "Next variant F1" أو "Next variant F2"

F1
Previous variant
F2
Next variant

"Next variant F2" أو "variant F1"



F5
Geom-
etry
النافذة

- (Xc, Yc) إحداثيات مركز الداعمة الدائرية.
- (R) نصف القطر.
- (Q) المسافة التي تحدد المعدن المزال حول الداعمة (حول الداعمة وبنفس شكلها).
- (Zs) مستوى الأمان في اتجاه Z.
- (Z) قيمة إحداثيات سطح المشغولة المراد فتح التجويف به في اتجاه المحور Z.
- (P) العمق الكلي المراد إزالته (عمق التجويف).
- (I) عمق القطع في كل وش.

F6
Techno-
logy
النافذة

وفيها يتم إدخال كل البيانات التكنولوجيا المطلوبة (رقم العدة، اتجاه الدوران، معدل التغذية، سرعة دوران عمود الدوران الرئيسي).

CIRCULAR STUD	
number of the tool to be used	
X Y Z	107.190 244.090 355.615
F S T	0.00 0 0
<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
roughing T 2 F 500.000 Δ 10.000 finishing T 2 F 380.000 Δ 0.200 δz 0.200 general Fz 150.000	
Insert elements F3 Tool table F4 Geom- etry F5 Techno- logy F6 Cancel F7 Capture F8	

- (Δ) ضبط الإزاحة العرضية عند التخشين Roughing setting .

- المسافة الجانبية التي تزاح بها العدة خلال التخشين.

- N عدد مسارات التدعيم أثناء تشطيب جدار التجويف.

مثلاً لو كان عمق التجويف $P=5$ وكانت $N=5$ فهذا يعني أن جدران التجويف أثناء التشطيب ستشطب 1 مم في اتجاه Z ثم 1 مم وهكذا حتى القاع 5 مم.

- (δ) السمك المتراوх في جدار التجويف والجزء البارز في المنتصف بعد انتهاء عملية التخشين.

.Finishing setting (δz) - السمك المتراوх في قاع التجويف (في اتجاه Z) بعد انتهاء عملية التخشين

.UP CUT MILLING - التفريز لأعلى (التفريز العادي - يفضل)



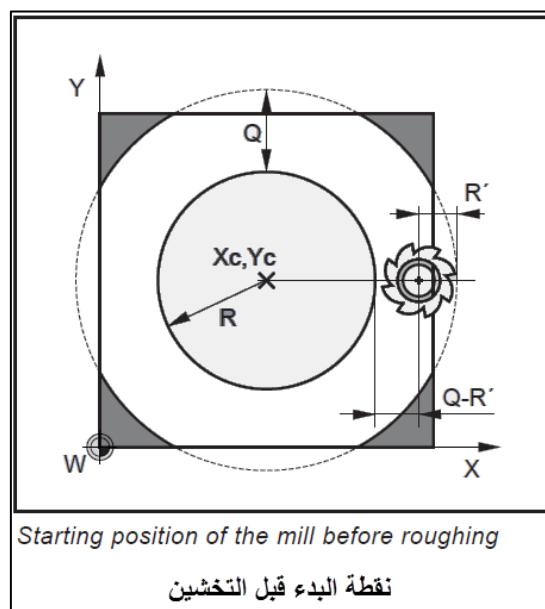
.DOWN CUT MILLING - التفريز لأسفل (التفريز التسلقي - غير مفضل)



- F_z معدل التغذية في اتجاه Z.

- Cycle description .وصف الدورة

- التخشين Roughing



1. العدة تتحرك إلى مستوى الأمان (Z_s) في الموضع ((X_c, Y_c)) (لاحظ أن المسافة

Q يجب أن تزيد عن قطر العدة).

حيث:

R' : نصف قطر العدة.

2. ثم تتحرك العدة ب معدل تغذية (F_z) إلى عمق القطع المحدد بالمتغير (I).

٣. ثم بمعدل تغذية F للتخشين وفي عدة مسارات متكررة بإزاحة عرضية (Δ) وحتى قبل جدار الدعامة بمقدار $(\delta + R)$.

٤. عودة للعدة إلى نقطة البدء وفي نفس مستوى التشغيل ثم عمق قطع تخشيني جديد مقداره I .

٥. تكرار للخطوتين ٣ ، ٤ وحتى الوصول إلى عمق القطع الإجمالي للتخشين ($P - \delta z$).

التنعيم Finishing

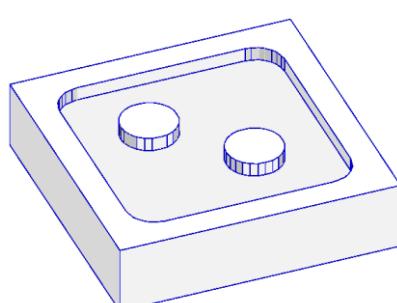
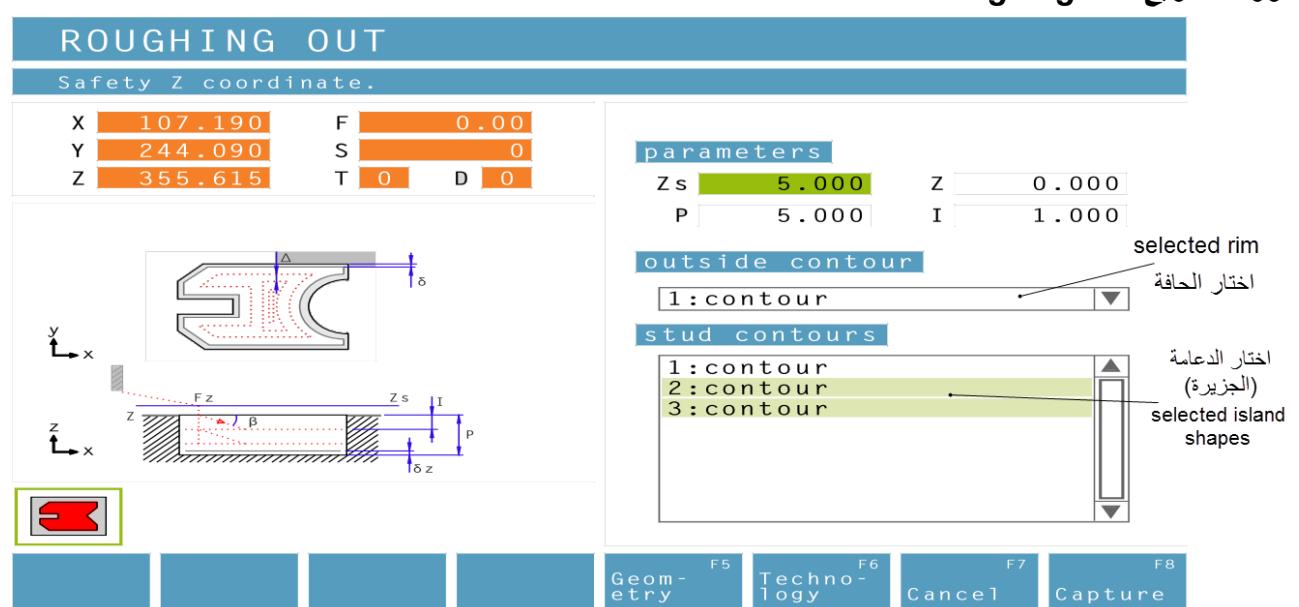
٦. تتحرك عدة التنعيم إلى مستوى الأمان Z_s في الموضع (Y_c) ، $(X_c + R + Q - R)$.

٧. تتحرك العدة بمعدل تغذية F_z إلى أرضية الدعامة المحددة بالعمق P لتشطيبها ثم بمعدل تغذية F للتنعيم وفي عدة مسارات متكررة بإزاحة عرضية (Δ) وحتى قبل جدار الدعامة بمقدار $(\delta + R)$ ليكون بذلك قد تم تشطيب الأرضية.

٨. حركة $G0$ إلى مستوى Z_s في الموضع (Y_c) ، $(X_c + R + 2 * R)$ ثم وبعمق قطع يحدد تبعاً للمتغير N يتم تشطيب الجدار بمعدل تغذية F للتنعيم ويتكسر ذلك حتى العمق P .

٩. حركة سريعة $G0$ والعودة إلى مستوى الأمان Z_s . ثم إلى مركز الدعامة.

دوره التفريغ Roughing out



يقصد بها تفريغ حيز من الخامنة حول دعامات (جُزر).

- (Zs) مستوى الأمان في اتجاه Z.
- (Z) قيمة إحداثيات سطح المشغولة في اتجاه المحور Z (صفر المشغولة).
- (P) العمق الكلي للتفريغ المراد إزالتها.
- (I) عمق القطع في كل وش.
- الحافة أو الإطار الخارجي Rim.

اختر شكل الإطار (الكتور الخارجي) الذي تم تحديده سلفاً من القائمة.

- الجزيرة (الدعامة) Island shape.

ثلاثة احتمالات لاختيار الجزيرة (كتور الجزء الداخلي).

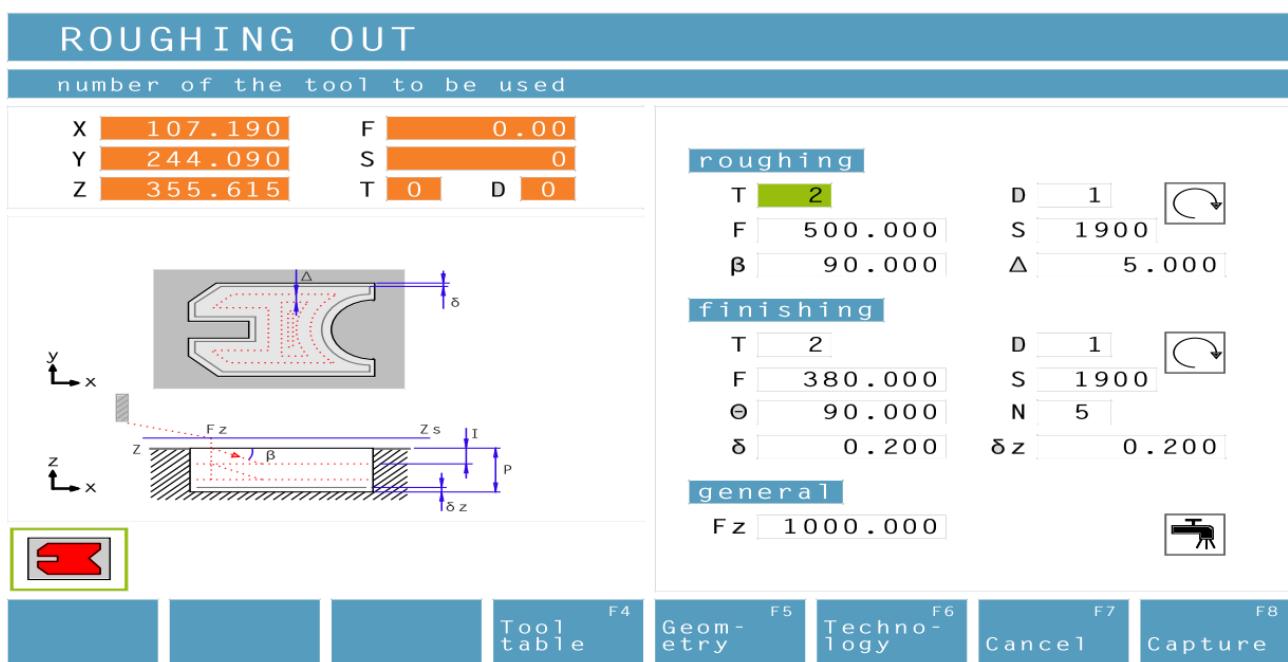
لا تختار شيء (لا توجد جزر).

اختيار جزيرة واحدة.

اختيار عدة جزر.

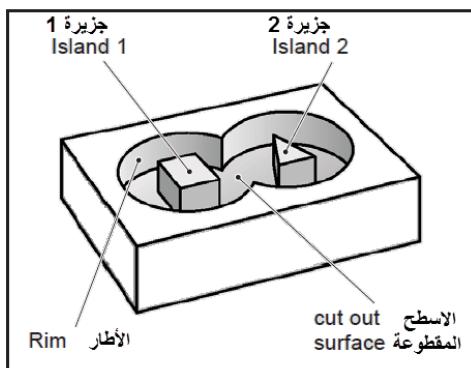
لاحظ أن الجزر المختارة تظهر بلون شريط أخضر.

وفيها يتم إدخال كل البيانات التكنولوجيا المطلوبة (رقم العدة، اتجاه الدوران، معدل التغذية، سرعة دوران عمود الدوران الرئيسي)



- زاوية الانغراص عند التخشين (β).
- الزاوية التي تتغير بها عدة التخشين أثناء تحقيق عمق القطع | عند القطع التخسيني.

- (Δ) ضبط الإزاحة العرضية عند التخسين .Roughing setting المسافة الجانبية التي تزاح بها العدة خلال التخسين.
 - زاوية الانغراس عند التعيم .Angle of dip (θ) الزاوية التي تتغير بها عدة التعيم عندما تتغير إلى أرضية التفريغ P .
 - N عدد مسارات التعيم أثناء تشطيب الجداران.
- مثلاً لو كان عمق التفريغ $P=5$ و كانت $N=5$ فهذا يعني أن الجدران الداخلية أثناء التشطيب ستتشطب 1م في اتجاه Z ثم 1م وهكذا حتى القاع 5مم.
- (δ) السمك المتراوх في الجدران بعد انتهاء عملية التخسين .Finishing setting
 - (δ Z) السمك المتراوх في الأرضية (في اتجاه Z) بعد انتهاء عملية التخسين .Finishing setting in Z
 - (F_Z) معدل التغذية في اتجاه Z .



تفریز الكنتور **Contour milling**

CONTOUR MILLING

starting point X

X	107.190	F	0.00
Y	244.090	S	0
Z	370.100	T	0 D 0

تفریز الكنتور
Insert points

parameters

X	- 10.000	Y	- 10.000
Zs	5.000	Z	0.000
P	10.000	I	1.000

contour

1 : contour ▾

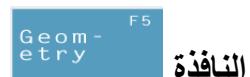
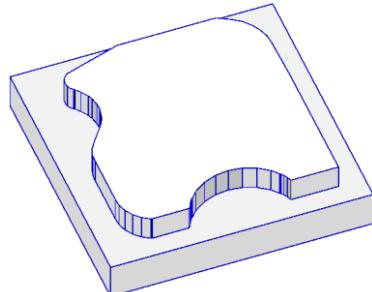
اختر الكنتور الذي أعد سلفاً

Geometry F5
Technology F6
Cancel F7
Capture F8

اختار دورة تفريز الكنتور من مجموعة الدورات بالنقر عليها أو باستخدام المفاتيح "Previous variant



"Next variant F2" أو F1



النافذة

.Co-ordinates (X , Y) الإحداثيات -

إحداثيات نقطة البدء. -

- وهي نقطة الاستقرار (وليس نقطة بداية الكنتور) يجب أن تكون خارج الكنتور (بعيدة عن حافة الخامفة) وبعيدة عن نقطة بدء الكنتور المختارة بمسافة مناسبة تزيد عن نصف قطر العدة.

(Zs) مستوى الأمان في اتجاه Z. -

(Z) قيمة إحداثيات سطح المشغولة في اتجاه المحور Z. -

(P) عمق القطع الكلي (ارتفاع الكنتور). -

(I) عمق القطع في كل وش للتخشين. -

- طريقة الدخول إلى الكنتور Shape.

- العدة تتحرك من نقطة الاستقرار والتي هي في الهواء خارج الكنتور أولاً في اتجاه Z ثم التقدم من الخارج إلى نقطة بدء الكنتور في اتجاه XY.



- العدة تتحرك من نقطة الاستقرار والتي هي في الهواء خارج الكنتور أولاً في اتجاه XY ثم تنزل على نقطة بدء الكنتور في اتجاه Z.



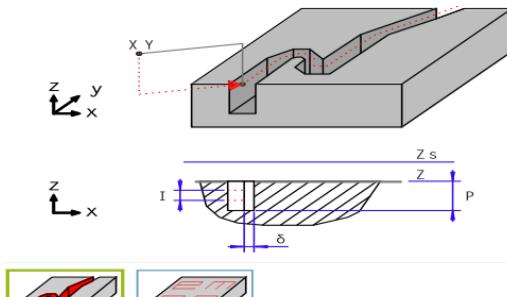
النافذة

وفيها يتم إدخال كل البيانات التكنولوجيا المطلوبة (رقم العدة، اتجاه الدوران، معدل التغذية، سرعة دوران عمود الدوران الرئيسي).

CONTOUR MILLING

number of the tool to be used

X	107.190	F	0.00
Y	244.090	S	0
Z	370.100	T	0 D 0



- (٥) السمك المتروك للتشطيب في جدران الكنتور .Finishing setting

السمك المتروك من التخشين

- معدل التغذية في اتجاه Z (Fz) Feed rate in Z (Fz)

- استعراض نصف قطر العدة Tool radius compensation

none	right	left
لا استعراض (التغذية بسترن العدة)	العدة على يمين الكنتور	العدة على يسار الكنتور

التعيم يتم على وجه واحد.

Cycle description

roughing

1. تتحرك العدة إلى مستوى الأمان (Zs) وفي موضع نقطة البدء (X, Z).
2. ثم تتحرك العدة مستخدمة معدل التغذية Fz أولاً في اتجاه Z ثم في اتجاه XY إلى نقطة بداية الكنتور أو تتحرك العدة أولاً في اتجاه XY ثم في نقطة بداية الكنتور وفي نفس الوقت يتحقق عمق القطع | للوجه الأول للتخشين كما تزاح العدة بمقدار سماح التشطيب لجدران الشكل (٥) ويأخذ استعراض نصف قطر العدة في الاعتبار إن تم اختياره.

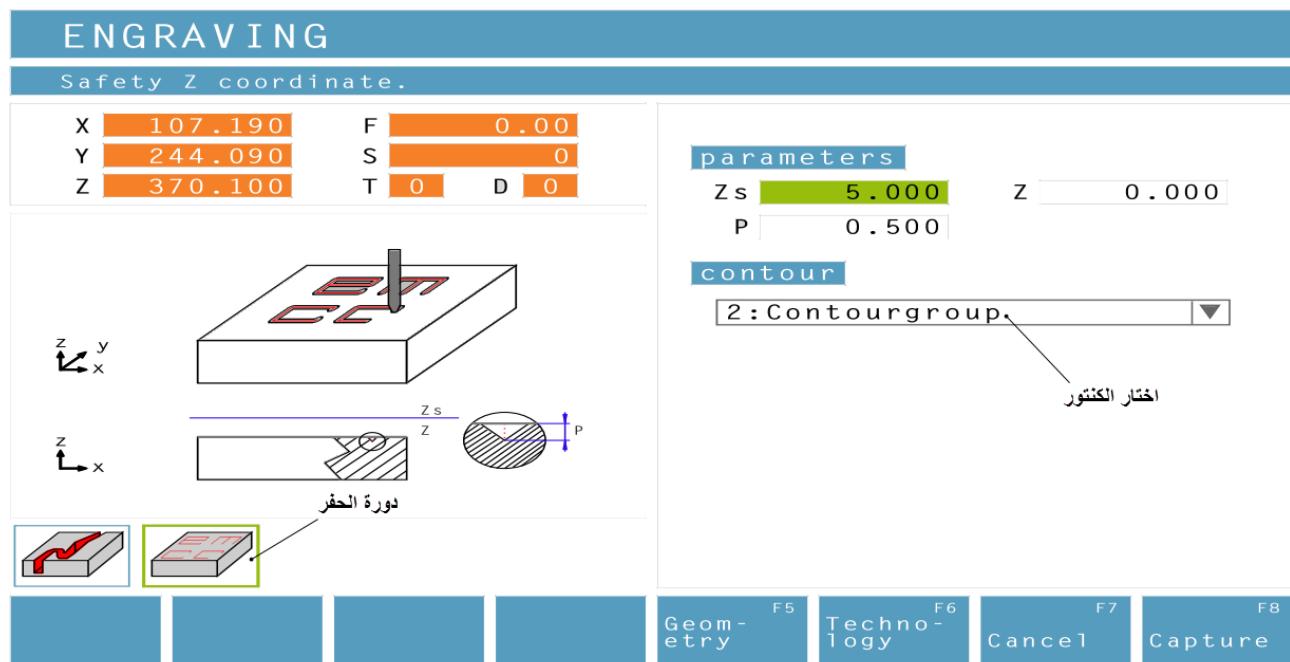
3. تتحرك العدة بمعدل التغذية F للتخسين في مستوى التشغيل | متبعه مسار الكنتور حتى الانتهاء من تقریزه ثم تعود إلى نقطة البدء مرة أخرى عند مستوى الأمان Zs.

4. تتكرر الخطوات ٢ ، ٣ حتى العمق الكلي المبرمج P.

التشطيب finishing

٥. تتحرك عدة التعيم إلى مستوى الأمان Z_s وعند نقطة البدء (X, Z) .
٦. ثم تتحرك العدة وبمعدل التغذية F_z أولاً في اتجاه Z ثم في اتجاه Y إلى نقطة بداية الكنتور أو تتحرك العدة أولاً في اتجاه Y ثم في اتجاه Z إلى نقطة بداية الكنتور وفي نفس الوقت يتحقق العمق الكلي P كما تزاح العدة بمقدار استعراض نصف قطر العدة إن تم اختياره.
٧. ثم تتحرك العدة وبمعدل تغذية التعيم وشوط قطعه ليتم التشطيب في وجه واحد.
٨. عودة $G0$ إلى مستوى الأمان F_z بعد نهاية التشطيب.

دورة الحفر Engraving



الحفر يكون بأعمق قليلة جداً وتنتمي على وجه واحد حيث تنزل العدة من مستوى الأمان F_z على بداية الحفر (بداية الكنتور) ثم ترتفع إلى مستوى الأمان في نهاية الحفر (نهاية الكنتور).

اختار دورة الحفر من مجموعة الدورات بالنقر عليها أو باستخدام المفاتيح "Previous variant F1" أو "Next variant F2"



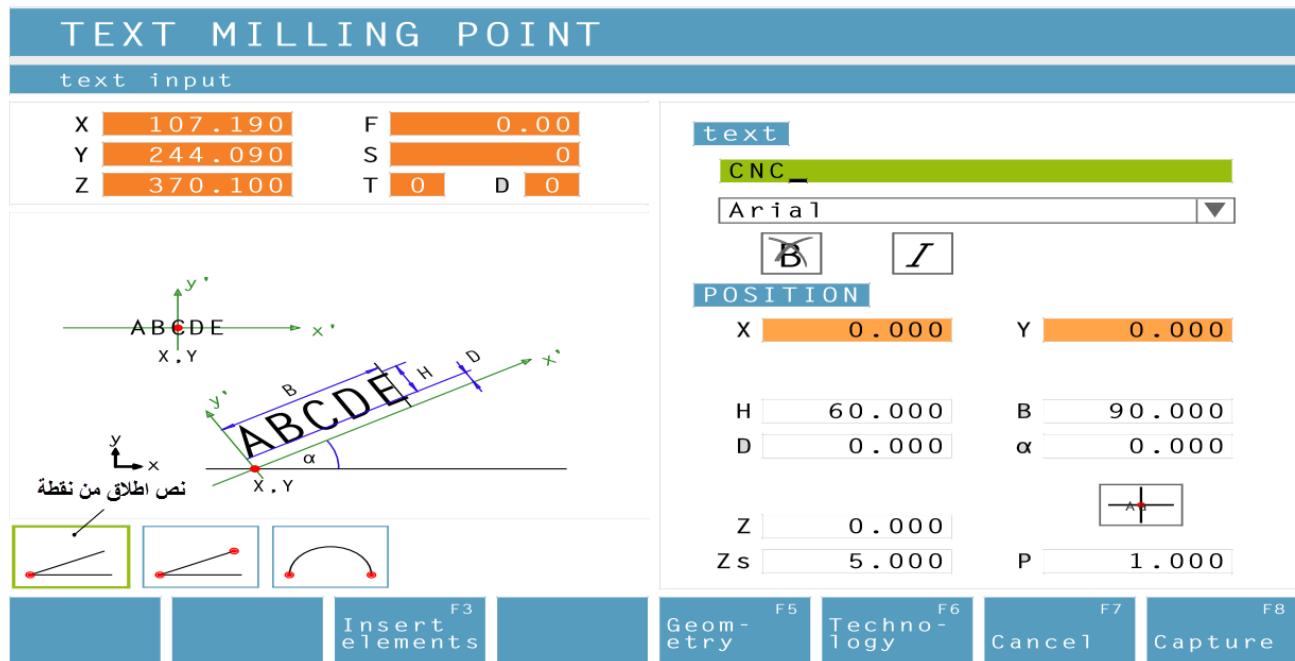
- (Zs) مستوى الأمان في اتجاه Z .
- (Z) قيمة إحداثيات سطح المشغولة في اتجاه المحور Z .
- (P) عمق الحفر.
- .Contour الكنتور.
- اختيار من القائمة كنتور الحفر الذي تم إعداده سلفاً.

وفيها يتم إدخال كل البيانات التكنولوجيا المطلوبة (رقم العدة، اتجاه الدوران، معدل التغذية، سرعة دوران عمود الدوران الرئيسي).

تغذية النصوص Text milling

إذا كان النص سبق كتابته في نمط الرسم CAD قم باختياره مباشرةً.

تغذية نص انطلاق من نقطة Text milling point



اختر دورة تغذية نص من نقطة من مجموعة الدورات بالنقر عليها أو باستخدام المفاتيح "Previous variant

F1 Previous variant F2 Next variant

"Next variant F2" أو F1

F5
Geom-
etry

النافذة

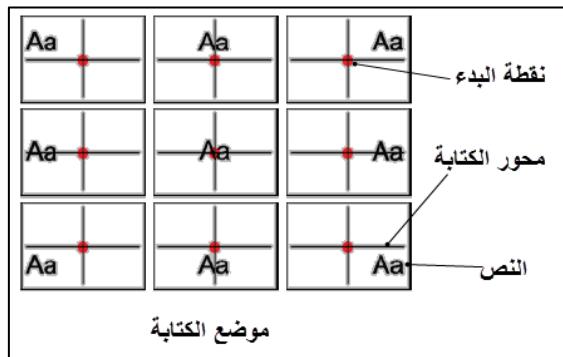
- إدخال النص Text input

ادخل النص وهو عبارة عن سطر واحد، كحد أقصى ٢٥ حرفاً.

- الفونت (شكل الكتابة) Font.

اختر شكل كتابة النص.

- الإحداثيات (X, Y) .Coordinates (X, Y)
- إحداثيات نقطة البدء .Text height (H)
- عرض النص Text width (B)
- المسافة إلى محور الكتابة والمعروف بمحور X .Distance to x' axis (D)
- زاوية دوران محور الكتابة حول نقطة البدء عكس عقارب الساعة .Rotation angle (α)
- موضع الكتابة Position of the text

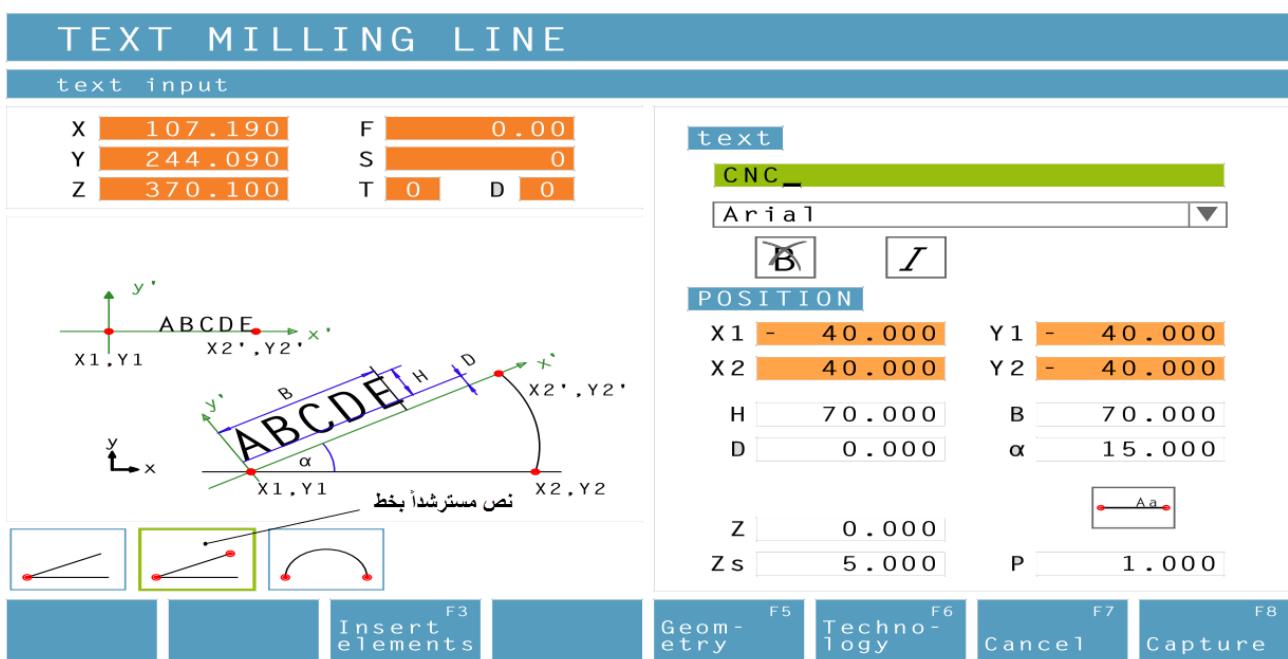


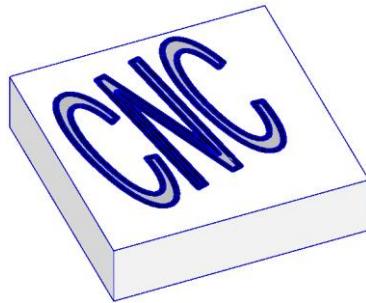
- مستوى الأمان في اتجاه Z .Zs (Zs)
- قيمة إحداثيات سطح المشغولة في اتجاه المحور Z .Z (Z)
- عمق الحفر .P (P)



.Z Feed rate in Z (Fz) -

تغريز نص مسترشداً بخط Text milling line

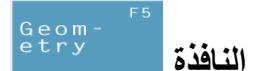




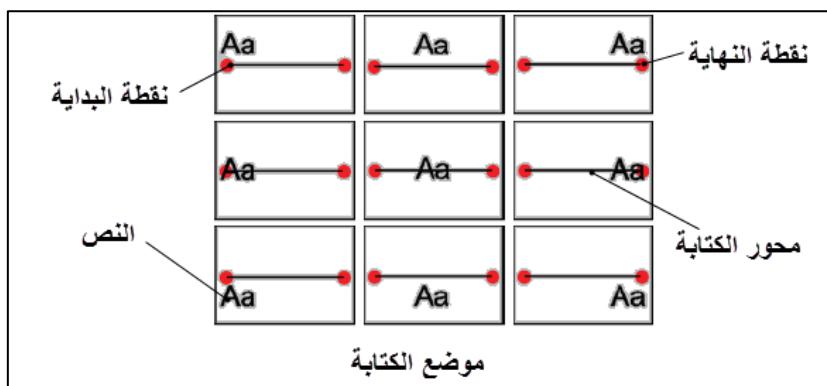
اختر دورة تفريز نص مسترشداً بخط من مجموعة الدورات بالنقر عليها أو باستخدام المفاتيح "Previous



"Next variant F2" أو "variant F1"



- إدخال النص .Text input
- ادخل النص وهو عبارة عن سطر واحد وكحد أقصى ٢٥ حرف.
- الفونت (شكل الكتابة) .Font
- اختار شكل كتابة النص.
- الإحداثيات (X1, Y1) .Coordinates (X1, Y1)
- إحداثيات نقطة بدء الخط .
- الإحداثيات (X2, Y2) .Coordinates (X2, Y2)
- إحداثيات نقطة نهاية الخط .
- ارتفاع النص .Text height (H) -
- عرض النص .Text width (B) -
- المسافة العمودية من الخط إلى محور الكتابة والمعرف بمحور X .Distance to x' axis (D) -
- زاوية دوران محور الكتابة حول نقطة البدء عقارب الساعة .Rotation angle (α) -
- موضع الكتابة .Position of the text -



.Z (Zs) مستوى الأمان في اتجاه Z -

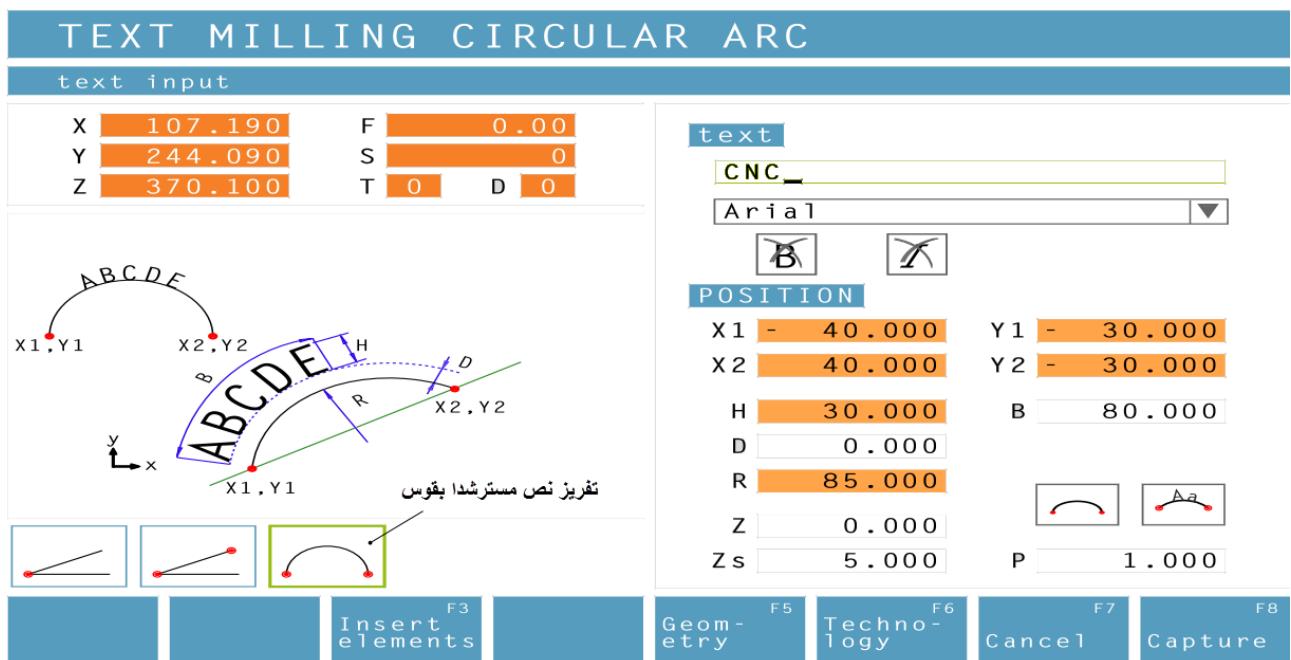
.Z (Z) قيمة إحداثيات سطح المشغولة في اتجاه المحور Z -

.P (P) عمق الحفر. -



.Z Feed rate in Z (Fz) معدل التغذية في اتجاه Z

تغذية نص مسترشداً بقوس Text milling circular arc



اختر دورة تغذية نص مسترشداً بقوس من مجموعة الدورات بالنقر عليها أو باستخدام المفاتيح "Previous variant F1" أو "Next variant F2" أو "variant F1"



"Next variant F2" أو "variant F1"



- إدخال النص .Text input

ادخل النص وهو عبارة عن سطر واحد وكحد أقصى ٢٥ حرف.

- الفونت (شكل الكتابة) Font.

اختار شكل كتابة النص.

- الإحداثيات (X1, Y1). Coordinates

إحداثيات نقطة بدء القوس

- الإحداثيات (X2, Y2). Coordinates

إحداثيات نقطة نهاية القوس

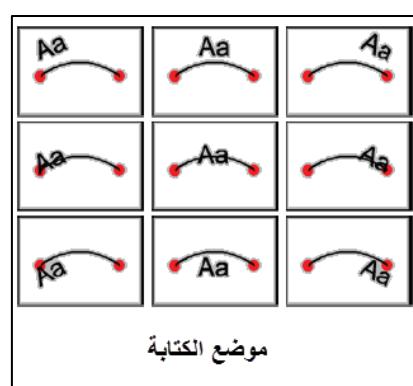
- ارتفاع النص Text height (H).

- عرض النص Text width (B).

. المسافة العمودية من القوس إلى قوس الكتابة المعروفة بمحور X Distance to x' axis (D).

- زاوية دوران محور الكتابة حول نقطة البدء عقارب الساعة Rotation angle (α).

- موضع الكتابة Position of the text.



- نوع القوس: Arc type:

الجزء الأكبر من الدائرة العلوية	الجزء الأكبر من الدائرة السفلية	الجزء الأصغر من الدائرة السفلية	الجزء الأصغر من الدائرة العلوية

- مستوى الأمان في اتجاه Z (Zs).

- قيمة إحداثيات سطح المشغولة في اتجاه المحور Z (Z).

- عمق الحفر (P).



- Feed rate in Z (Fz) - معدل التغذية في اتجاه Z.

إدخال وتحرير الأكواد بنمط ISO

هذه الدورة مصممة للنقيد بأكواد البرمجة الخاصة للمواصفات DIN/ISO.

- زر الاختبار Check.

يستخدم لاختبار الأكواد المكتوبة للتأكد من عدم وجود أخطاء إملائية بها.

- زر افتح Open.

يستخدم لفتح أي ملفات بها أكواد ومعدة سلفاً لإدخال محتوياتها إلى نافذة الدورة. (الملفات المفتوحة يجب أن تكون ملفات برمجة).

- زر حفظ Save.

- يستخدم لحفظ وتخزين ملفات ISO code داخل المجلد الذي ترغب فيه.

- زر موافق وانقل Accept.

يستخدم لنقل الأكواد ISO code داخل قائمة الدورات cycle list.



DIN/ISO طبقاً المسوح كود M-G

أولاً كود: M

COMMAND	MEANING
M0	Programmed stop
M1	Optional stop
M2	Program end
M3	Spindle ON, clockwise
M4	Spindle ON, anti-clockwise
M5	Spindle OFF
M6	Tool change
M7	Minimal lubrication ON
M8	Coolant ON
M9	Coolant OFF, minimal lubrication OFF
M10	Spindle brake ON
M11	Spindle brake OFF
M25	OPEN clamping device
M26	CLOSE clamping device
M27	Swivel partial apparatus
M30	Main program end
M70	Position position-controlled spindle
M71	Blow out ON
M72	Blow out OFF

COMMAND	MEANING	FORMAT
G0	Rapid feed	G0 X... Y... Z...
G1	Linear interpolation	G1 X... Y... Z...
G2	Circular interpolation, clockwise	G2 X... Y... Z... I... J... K... G2 X... Y... Z... R...
G3	Circular interpolation, anti-clockwise	G3 X... Y... Z... I... J... K... G3 X... Y... Z... R...
G4	Dwell time (in seconds)	G4 F...
G33	Thread cutting	G33 X... Y... Z... L-pitch
G40	Deselection of tool radius correction	G40
G41	Tool radius correction, left	G41
G42	Tool radius correction, right	G42
G94	Feed rate per minute	G94
G95	Feed rate per revolution	G95
G96	Constant cutting speed	G96
G97	Constant speed	G97

ثالثاً اکواد اخري:

COMMAND	MEANING	FORMAT
T	Tool selection	T...
D	Cutting edge selection	D...
S	Spindle speed or constant cutting speed	S...
F	Feed rate	F...

إزاحة الإحداثيات

Co-ordinates transformation

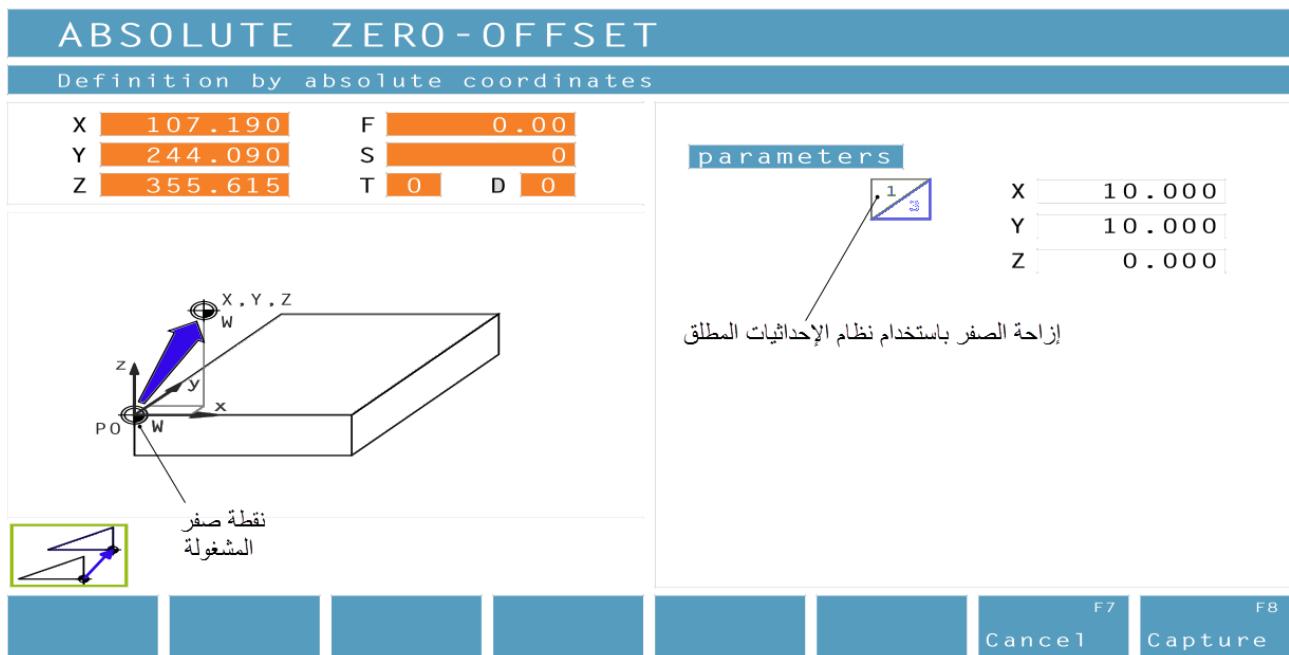
مجموعة دورات إزاحة الإحداثيات تستخدم لإزاحة صفر المشغولة (ZPO - zero point offset)



إزاحة الصفر باستخدام نظام الإحداثيات المطلق

وهي تتناسب الإزاحة المسجلة إلى صفر المشغولة W

معنی أن القيم التي أدخلتها في دورة إزاحة صفر المشغولة سوف تجمع على القيم المسجلة في G54.



Co-ordinates (X, Y, Z)

إزاحة مطلقة لصفر المشغولة في اتجاه محور X (X-Axis) (قيمة مضافة على G54).	X
إزاحة مطلقة لصفر المشغولة في اتجاه محور Y (Y-Axis) (قيمة مضافة على G54).	Y
إزاحة مطلقة لصفر المشغولة في اتجاه محور Z (Z-Axis) (قيمة مضافة على G54).	Z



إزاحة الصفر باستخدام نظام الإحداثيات النسبي

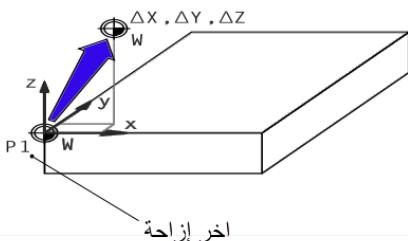
وهي تتناسب الإزاحة المسجلة إلى آخر إزاحة لصفر المشغولة (أي تضاف الإزاحات على بعضها)

معنی أن القيم التي أدخلتها في دورة إزاحة صفر المشغولة سوف تجمع على صفر المشغولة الحالي أي أن الإزاحات السابقة سوف تأخذ في الاعتبار.

INCREMENTAL ZERO-OFFSET

Definition by incremental coordinates

X	107.190	F	0.00
Y	244.090	S	0
Z	355.615	T	O D 0



إزاحة الصفر باستخدام نظام الإحداثيات النسبي

parameters

Δx	10.000
Δy	10.000
Δz	0.000

Co-ordinates (Δx, Δy, Δz)

إزاحة نسبية لصفر المشغولة في اتجاه محور X (X-Axis) (قيمة مسافة على W)	Δx
إزاحة نسبية لصفر المشغولة في اتجاه محور Y (Y-Axis) (قيمة مسافة على W)	Δy
إزاحة نسبية لصفر المشغولة في اتجاه محور Z (Z-Axis) (قيمة مسافة على W)	Δz



إلغاء إزاحة صفر المشغولة Cancel Zero-offset

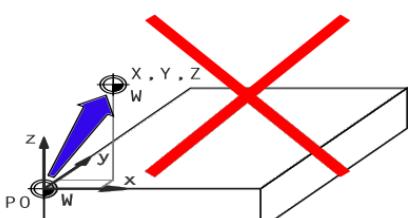
إزاحة صفر المشغولة السابقة سوف تلغى ليعود موضع صفر المشغولة إلى القيم المسجلة بمسجل الإزاحة

.G54

CANCEL ZERO-OFFSET

Cancel zero offset

X	107.190	F	0.00
Y	244.090	S	0
Z	355.615	T	O D 0



G54

parameters

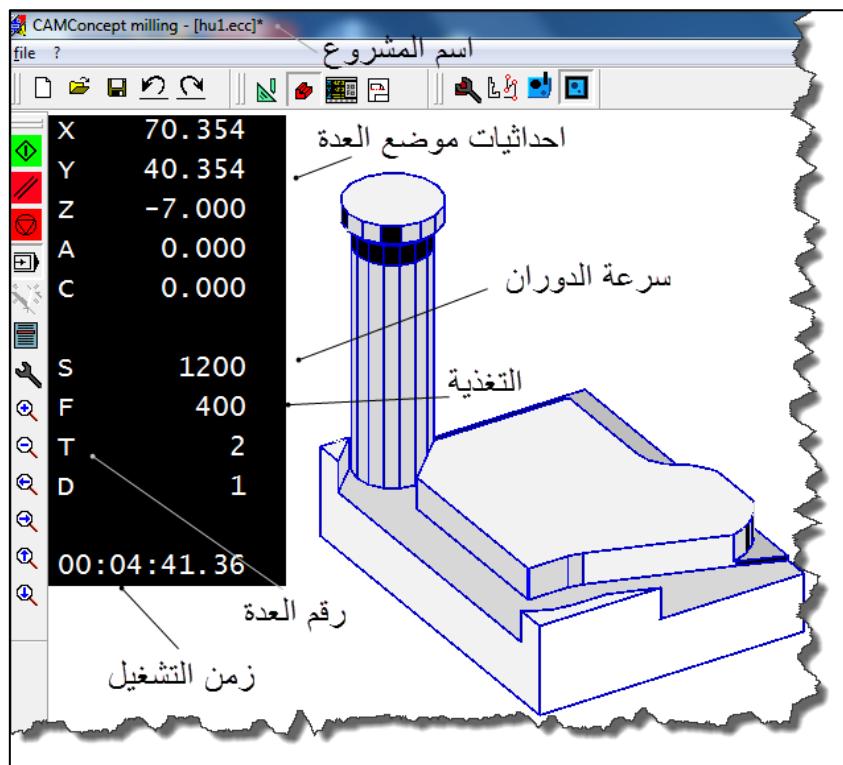


إلغاء إزاحة صفر المشغولة

عودة إلى G54

F7	Cancel	F8
	Capture	

المحاكاة Simulation



نافذة برنامج الماكينة توضح مراحل تشغيل المشغولة

بجانب نافذة الماكينة يظهر معدل التغذية الحالي، وسرعة دوران عمود الدوران الرئيسي واسم وقيم إحداثيات موضع العدة.

كذلك يظهر وقت التشغيل بالساعة والدقيقة والثانية وعشرين الثانية.

أيضاً تظهر الرسائل التحذيرية (التحذير من التصادم).



تشغيل البرنامج NC start

بالنقر على هذا الزر تبدأ الماكينة

بالطبع لبد أن يكون مشروع التصنيع مفتوح (المشغولة) أولاً حيث يظهر اسمه أعلى يسار نافذة الماكينة hu1.ecc كما بالرسم)



أعادة تشغيل البرنامج NC reset

بالنقر على هذا الرمز فإن الماكينة وبرنامج التحكم الرقمي CNC يتوقف ويعود إلى بدايته.



إيقاف برنامج الماكينة NC stop

بالنقر على هذا الرمز فإن الماكينة وبرنامج التحكم الرقمي CNC يتوقف ويمكن أن يستكمل من الموضع الذي توقف عنده بالضغط على زر تشغيل البرنامج NC start.



المحاكاة بلوك بلوك Single block on/off

تفعيل هذا الرمز يوقف المحاكاة بعد تنفيذ كل بلوك ويستكمل المحاكاة للبلوك التالي بالنقر على زر تشغيل البرنامج NC start.



الرسائل التحذيرية لبرنامج المحاكاة Alarms of the 3D simulation

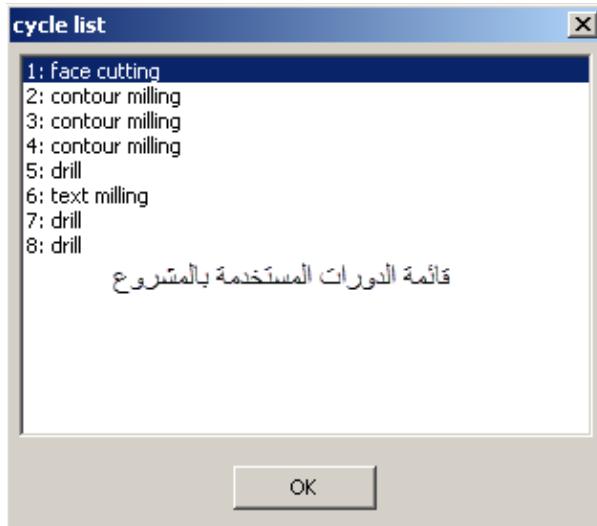
عندما ينشط هذا الزر فلدلالة على أن برنامج CAMConcept قد وجد خطأ أو العديد من الأخطاء في المحاكاة ثلاثية الأبعاد.

أضغط الرمز تفتح لك نافذة التحذير والتي تظهر به قائمة الرسائل التحذيرية بالضغط على زر Delete الموجود أسفل النافذة تحذف كل الرسائل وبالضغط على زر OK للدلالة على إنك اطلعت على الرسائل التحذيرية لكنها لا تحذف من القائمة.



قائمة الدورات Cycle lists

بعد اختيارك هذا الرمز بالنقر عليه تظهر لك نافذة قائمة الدورات Cycle lists والتي يظهر بها أسماء كل الدورات المستخدمة بالمشروع النشط الآن.





ضبط برنامج المحاكاة 3D-simulation settings

بعد النقر على زر رمز الضبط تظهر لك نافذة خصائص المحاكاة.

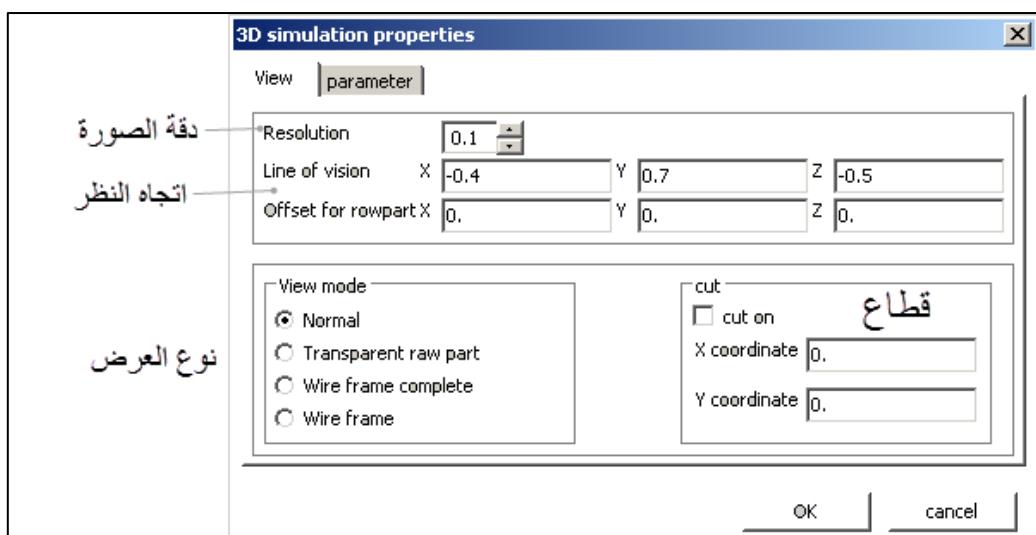
شريط "View".

- دقة ووضوح الصورة .resolution

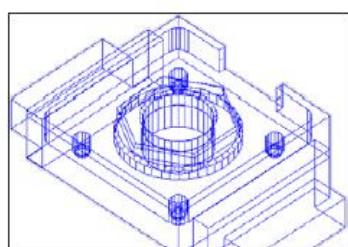
يمكنك أن تدخل قيم من 0.01 إلى 0.3 كلما زادت القيمة كلما زادت دقة ووضوح الصورة ثلاثية الأبعاد.

- اتجاه النظر Viewing direction

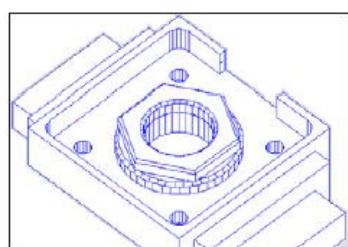
بواسطة القيم التي تدخلها في إطارات اتجاه النظر يمكن أن نغير اتجاه النظر الأولي للخامة قبل التشغيل والذي تفتح عليه نافذة المحاكاة ومع ذلك فإنه وباستخدام الماوس يمكن تغيير اتجاه النظر خلال المحاكاة بيسهولة.



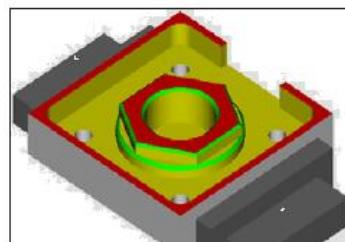
- نوع العرض Type of display



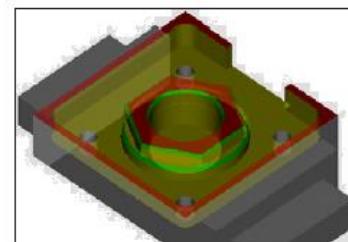
• Wire frame complete



• Wire frame



• Normal display

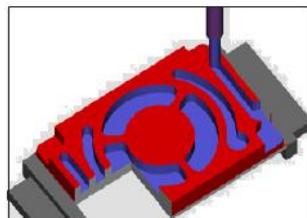


• Unmachined part, transparent

نوع العرض

قطاع (cut) Section

عمل قطاع في المنظر يتيح لك النظر وملاحظة الأجزاء المخفية أثناء تتابع عمليات التشغيل. موضع القطع يحدد بإدخال إحداثياته ولتنشيط القطاع وتفعيله لبد من إعادة تشغيل برنامج المحاكاة مرة أخرى.



Section view
قطاع

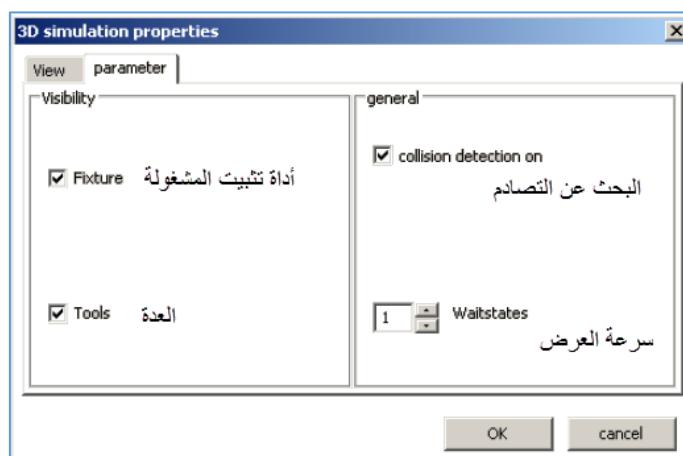
شريط parameter

من خلال هذا الشريط يمكن أن تحدد الآتي:

١. مدى الرؤيا Visibility.
٢. أداة التثبيت (مشاهدة أو عدم مشاهدة).
٣. العدة القاطعة (مشاهدة أو عدم مشاهدة).

عام General

- البحث عن التصادم collision detection on/off.
- سرعة العرض waiting cycles من صفر (سريع جداً) وحتى ٩٩ (بطيء جداً).



أوامر الزoom للمحاكاة Zoom commands for the simulation

- التكبير Zoom in

بالنقر على زر التكبير فإن المنظر يكبر خطوة واحدة.

- التصغير Zoom out

بالنقر على زر التصغير فإن المنظر يصغر خطوة واحدة.

- الزووم المتابع

للزووم المتابع للصورة سواء بالتصغير أو بالتكبير أضغط على مفتاح **ctrl** من لوحة المفاتيح بالتزامن مع

الضغط على الزر الأيسر للماوس بالتزامن مع تحريك الماوس إلى أعلى أو إلى أسفل.



إزاحة الصورة Shift

بعد النقر على أيقونة الإزاحة تتحرك الصورة خطوة واحدة إلى الاتجاه المحدد على الرمز، أيضاً يمكن بالضغط المستمر على زر الفارة الأيمن بالتزامن مع تحريك الفارة إلى الاتجاه المطلوب تتحرك معها الصورة إلى أي مكان بنافذة المحاكاة.

دوران الصورة Rotate

في أي وقت تستطيع أن تلف صورة المحاكاة في مستوى واحد بالضغط المستمر على زر الفارة الأيسر بالتزامن مع تحريك الفارة. أيضاً يمكن أن تحرك الصورة حركة دائيرية حول محور Z بالضغط على مفتاح Shift من لوحة المفاتيح بالتزامن مع تحريك الفارة إلى اليمين أو إلى اليسار.

أوامر التحكم العددي

NC commands

نمط التحكم العددي NC mode (الماكينة)

بالنقر على أيقونة NC فإن كل أوامر نمط NC تصبح نشطة وتظل كذلك حتى تلغى بالضغط على أحد الأنماط CAD, CAM or OS وظائف الماكينة تتجمع في الجزء العددي من لوحة المفاتيح ويكون هو الجزء الوحيد النشط من لوحة المفاتيح بشرط أن يكون زر NUM Lock غير نشط أيضاً يمكنك أن تستخدم أيقونات ومفاتيح البرنامج لنفس الوظائف (CAMConcept).

Ctrl + OPT STOP SBL = OPT STOP

OPT STOP SBL = SBL



وظائف المفاتيح للجزء العددي من لوحة المفاتيح

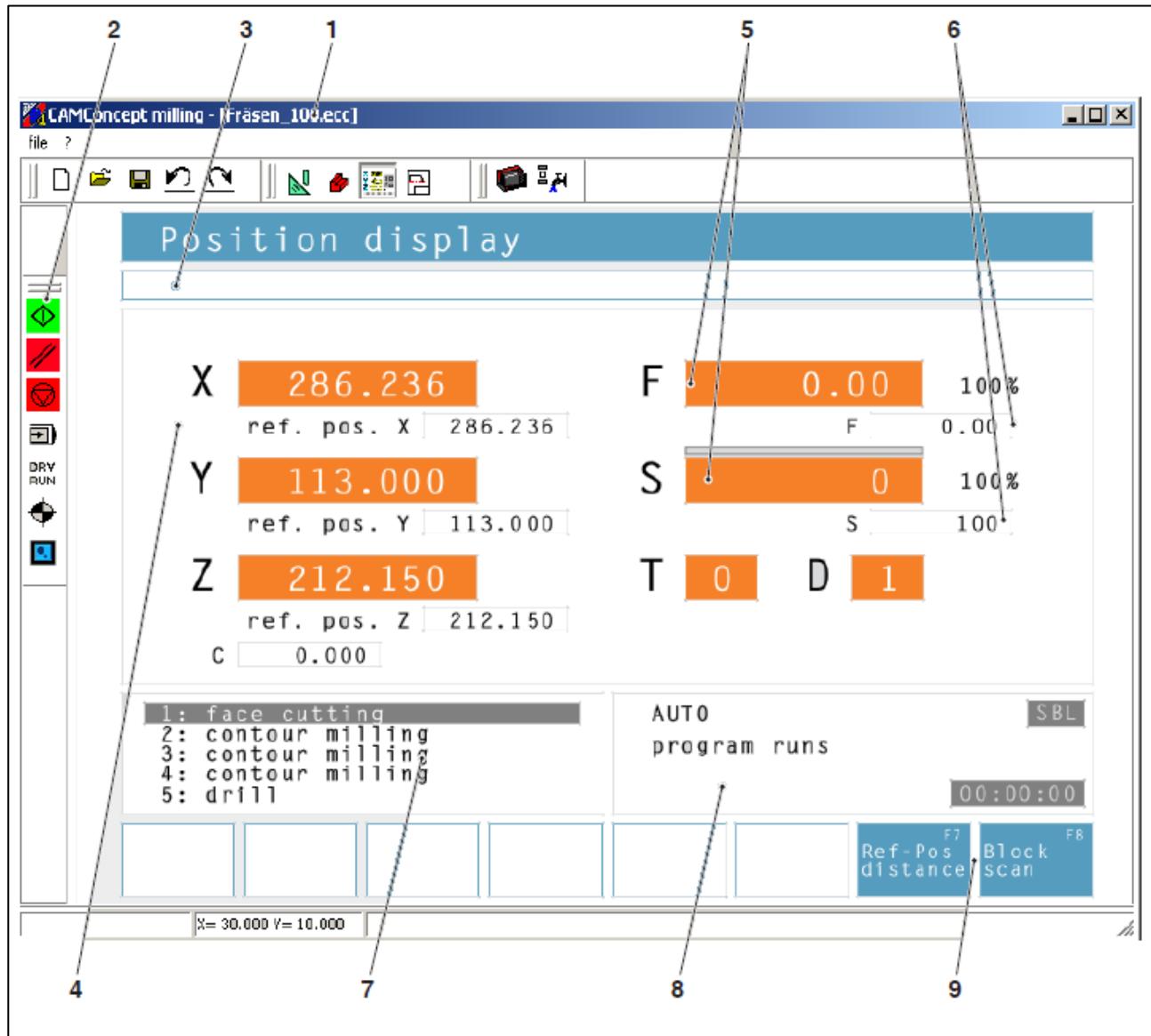


أجزاء التحكم العددي NC part



أولاً العمل من خلال برنامج التحكم العددي Working through the NC program

تخطيط شاشة NC



الوصف	م
اسم المشروع	.١
أوامر عمليات البرنامج	.٢
شريط التحذيرات والرسائل	.٣
مبين إحداثيات موضع التحكم العددي X,Y,Z تمثل بعد طرف العدة (نقطة القطع P) عن صفر المشغولة W. ref. pos. X,Y,Z تمثل بعد صفر تثبيت العدة N عن صفر الماكينة.	.٤

الوصف	م
مبين القيمة الحالية لمعدل التغذية وسرعة دوران عمود الدوران الرئيسي.	٥.
مبين القيمة المبرمجة لمعدل التغذية وسرعة دوران عمود الدوران الرئيسي.	٦.
قائمة الدورات المستخدمة بالمشروع، الدورة المظللة هي الدورة التي يتم تشغيلها الآن.	٧.
بيان الحالة تظهر أنماط التشغيل (AUTO – JOG).	٨.
مفاتيح البرنامج للتنقل بين مبين الموضع المرجعي reference position ومبين المسار المستهدف path-to-go	٩.



بدء التشغيل NC start

استخدم هذا الرمز للتنقل من نمط JOG إلى نمط AUTO للبدء في تشغيل برنامج التحكم العددي. يجب أن يكون برنامج المشروع (المشغولة) مفتوح واسمها يظهر أعلى النافذة يساراً لكي يبدأ التشغيل.



أعادة تشغيل البرنامج NC reset

بالنقر على هذا الرمز ننتقل من نمط JOG إلى نمط AUTO ويتوقف برنامج التحكم الرقمي CNC ويعود إلى بدايته.



إيقاف التشغيل NC stop

بالنقر على هذا الرمز فإن التحكم الرقمي NC يتوقف ويمكن أن يستكمل من الموضع الذي توقف عنده بالضغط على زر تشغيل البرنامج NC start.

إيقاف وتشغيل خاصية التشغيل بلوك بلوك Single block on/off

بتفعيل هذه الخاصية فإن تشغيل البرنامج يتوقف بعد كل بلوك ويستكمل البلوك التالي بالنقر على مفتاح NC start



عندما تكون خاصية بلوك بلوك نشطة فإن عباره SBL (= Single Block) تظهر أسفل النافذة يمين (نافذة بيان الحالة).



التشغيل الجاف Dry run

انقر على هذا الزر لتشييط حالة اختبار التشغيل وهذا يعني إنك عندما تشغيل برنامج التحكم العددي فإن عمود الدوران الرئيسي لن يدور و فقط طاولة الماكينة ومنزلق العدة سوف يتحرك.

تحذير: دائمًا اجري اختبار التشغيل بدون وجود المشغولة.

عندما تكون خاصية اختبار التشغيل نشطة فان عبارة DRY تظهر أسفل النافذة يمين (نافذة بيان الحالات).



الذهاب إلى النقطة المرجعية Reference the machine

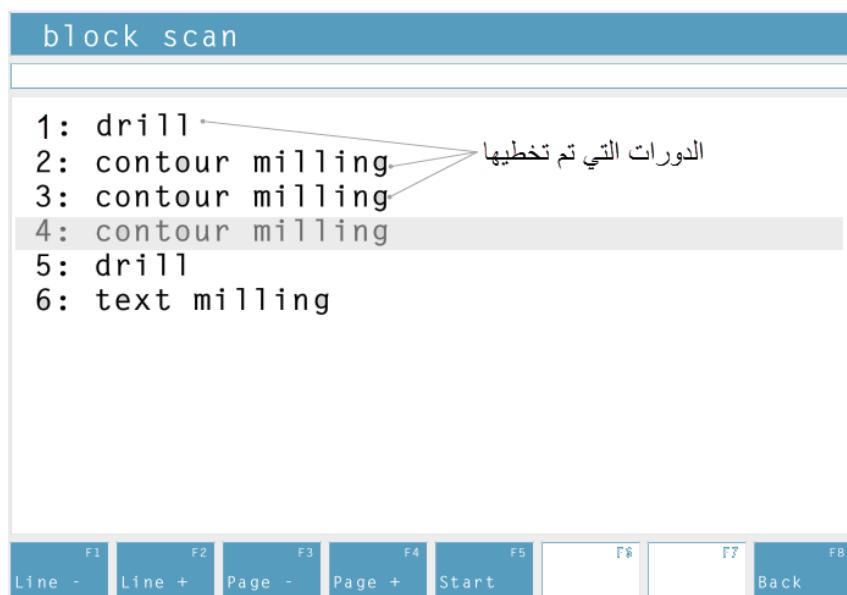
انقر على هذا الزر لتحرك الأجزاء إلى المواقع المرجعية للماكينة.

.Command advance الأمر خطوة إلى الأمام

هذه الوظيفة تمكّنك من تحطيم الدورات cycles عند تشغيل البرنامج.



انقر على زر لفتح لك النافذة التالية:



استخدم مفاتيح الأسهم من لوحة المفاتيح لتحديد الدورة التي تريدها أن يستأنف برنامج التحكم العددي التشغيل بدأ منها.



انقر على مفتاح (F5) ثم انتظر حتى ينتهي برنامج CAMConcept من قراءة وحساب الجزء المتبقى (الذي تم تحطيمه) ولا تضغط على زر NC-Start حتى يسألك البرنامج عن ذلك برسالة في نافذة الحالات. الدورة التي تم تحطيمها لن تنفذ.



الوظائف المحيطة Periphery

الوظائف المحيطة تتيح لك التنقل بين تشغيل ملحقات الماكينة، مجال الوظائف المحيطة يعتمد على الملحقات الواردة مع الماكينة والتي تم إنشائها داخل النظام أما الوظائف غير المتاحة فستظهر لك بلون رمادي غير نشطة ولا يمكن تنشيطها.



دوران عمود الدوران الرئيسي عكس عقارب الساعة **Spindle counter-clockwise**



دوران عمود الدوران الرئيسي مع عقارب الساعة **Spindle clockwise**



إيقاف دوران عمود الدوران الرئيسي **Spindle stop**



فتح وغلق أداة تثبيت المشغولة (المنجلة) **Open / close clamping device**

يستخدم هذا الأمر لفتح وغلق المنجلة وتذكر أن هذا ممكّن فقط عندما يكون الباب مفتوح.



تشغيل وغلق جهاز النفخ **Blowing-out device on / off**

بالنقر على هذا الزر يعمل جهاز نفخ الهواء لمدة ثلاثة ثوانٍ فقط.



فتح وغلق الباب أوتوماتيكيا **Automatic door open / close**



تشغيل وغلق مضخة سائل التبريد **Coolant on / off**



العده التالية **Next tool**

هذه الأيقونة تستخدم لتحريك برج العدة خطوة واحدة (العده التالية) يمكن أيضاً أن تؤدي هذه الوظيفة بالضغط المتزامن على مفاتيح ALT + K من لوحة المفاتيح.

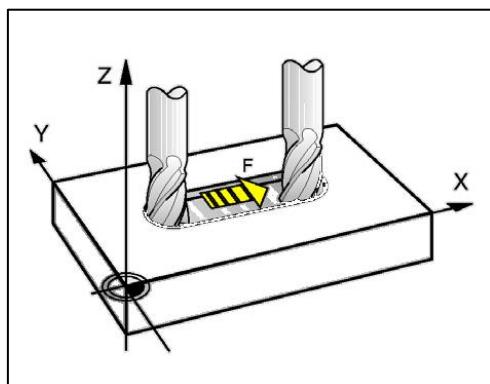


توصيل وفصل الأجهزة المساعدة **Auxiliary drives**

معدل التغذية **Feed rate F [mm/min]**

معدل التغذية F هو السرعة بالمم / دقيقة mm/min أو بالقدم / دقيقة feet/ min التي يتحرك بها مركز العدة القاطعة.

أقصى سرعة للتغذية يمكن التحكم فيها وتغييرها بالنسبة لكل محور من محاور الماكينة وذلك بتحديد قيمتها في متغيرات الماكينة **.machine parameters**.



- أدخل قيمة التغذية **Input**

- انقر على مفتاح F من لوحة المفاتيح أو انقر بالفارة لاختيار إطار إدخال معدل التغذية.
- ادخل معدل التغذية المطلوب.

F8

- انقر مفتاح Enter لتجد أن القيمة المطلوبة قد تم إدخالها أوتوماتيكيا في مبين القيمة

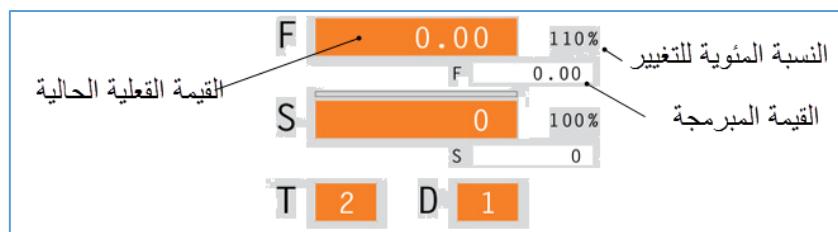
المبرمجة لمعدل التغذية.

سرعة معدل التغذية القصوى Rapid feed

للسرعة القصوى ادخل F99999 عند الضغط على مفتاح Enter فان قيمة التغذية القصوى تصبح إلى القيمة الصحيحة للماكينة.

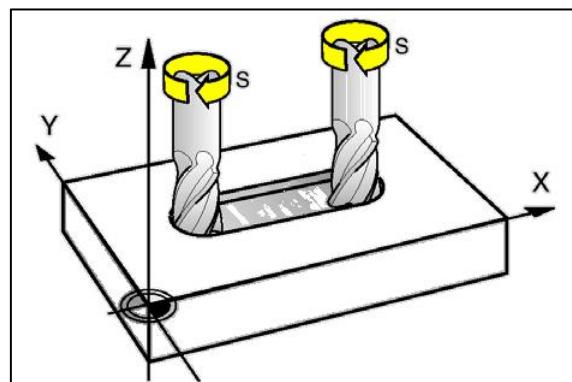
التحكم بمعدل التغذية Feed control

 معدل التغذية المبرمج F يناظر 100 %. بواسطة مفتاح التحكم في التغذية Feed override يمكن تغيير ضبط معدل التغذية بنسبة مؤدية محددة من 0% to 120% من معدل التغذية المبرمجة أما السرعة القصوى G0 rapid feed فالتحجيم حتى 100% فقط.



سرعة الدوران Spindle speed S [rpm]

سرعة الدوران S تسجل باللغة / دقيقة (rpm)

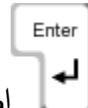


إدخال سرعة الدوران S Input S.



- انقر على حرف S من لوحة المفاتيح لاختيار إطار إدخال قيمة سرعة الدوران.

- ادخل قيمة S المطلوبة.



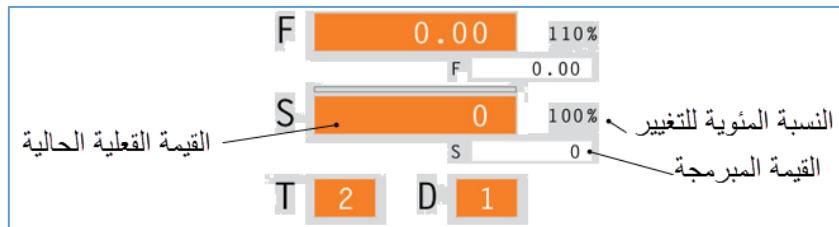


اضغط على مفتاح Enter لتجد أن القيمة المطلوبة قد تم إدخالها أوتوماتيكيا في

مبين القيمة المبرمجة لسرعة الدوران.

تصحيح سرعة الدوران Spindle speed correction

سرعة الدوران S التي تم برمجتها تناهز 100% بواسطة مفتاح التحكم في سرعة الدوران يمكن تغيير ضبط سرعة الدوران بنسبة مئوية محددة من 50% to 120% من سرعة الدوران المبرمجة.



تحريك محاور الإحداثيات .Traversing coordinate axes

مثال:

حرك المحور X إلى الموضع 20

- انقر على مفتاح X من لوحة المفاتيح لاختيار إطار الإدخال للمحور X.
- ادخل الرقم 20.

الموجود أسفل النافذة لينتقل المحور إلى الموضع المحدد - اضغط على مفتاح البرنامج و بمعدل حركة التغذية المضبوط بالنافذة.



ضبط وإعادة ضبط النقطة المرجعية Setting / resetting a reference point

ضبط النقطة المرجعية Setting a reference point

من المعلوم أن نقطة صفر الماكينة لا يمكن أن تكون نقطة صفر المشغولة، كما أن نقطة صفر تثبيت العدة لا يمكن أن تتحرك إلى موضع نقطة صفر الماكينة.

ذلك فان الصفر الذي نسبت إليه الإحداثيات بنمط CAD والذي على أساسه ضبطت قطعة الخام من أيقونة

بنمط CAM لبأن يقع بعيداً عن صفر الماكينة.

المسافات بين صفر المشغولة وصفر الماكينة في اتجاه المحاور الثلاثة X,Y,Z هي القيم المطلوب وضعها في مسجل إزاحة صفر الماكينة، هذه العملية هي المقصود بضبط النقطة المرجعية (قريبة من مفهوم G54) وابسط طريقة لضبطها هو:

1. حرك نقطة صفر تثبيت العدة N إلى موضع صفر المشغولة W بعد تثبيتها على طاولة الماكينة (بالخدش بأي عدة مقاسة واخذ قيم نصف قطر العدة وبعد بين طرف العدة P ونقطة تثبيت صفر العدة N في الاعتبار).

٢. استخدم مفاتيح X Y Z لاختيار اطر إدخال المحاور المطلوبة.

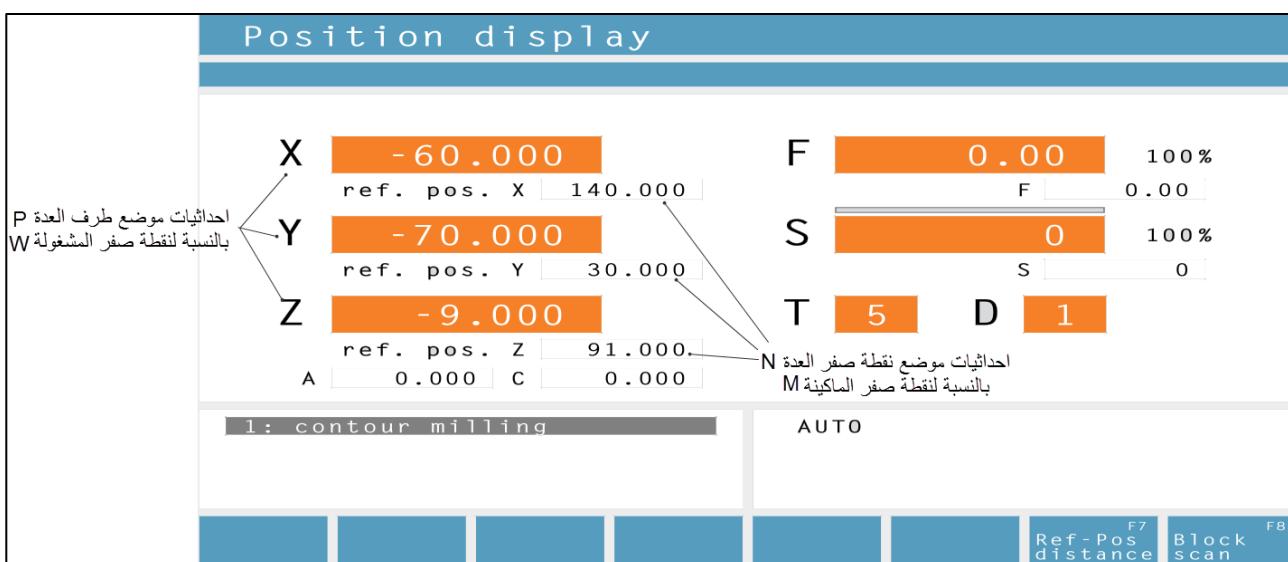
٣. ادخل القيمة 0 في كل اطار.



٤. أضغط على أي من تلك المفاتيح.

سيظهر لك رسالة حوار مع برنامج CAMConcept يخبر أنك تضبط النقطة المرجعية ويطلب منك الضغط على ENTR للموافقة أو الضغط على ESC للخروج وإلغاء الأمر.

Setting reference point? (Enter=yes, Esc=no)



إعادة ضبط النقطة المرجعية .Resetting a reference point

(إلغاء إزاحة صفر الماكينة)

١. استخدم مفاتيح X Y Z لاختيار اطر إدخال المحاور المطلوبة.

٢. اضغط مفتاح REST لاستعادة ضبط المصنوع لنقطة المرجعية لصفر الماكينة.

تحميل عدة جديدة Loading a new tool

مثال:

اختر العدة رقم 3 ومسجل الإزاحة 2.

١. استخدم المفتاح لاختيار إطار إدخال رقم العدة.

٢. ادخل رقم العدة 3.

٣. أضغط على أي من تلك المفاتيح.

٤. ستحتاج لاختيار إطار إدخال مسجل الإزاحة.

٥. ادخل رقم 2.

٦. أضغط على أي من تلك المفاتيح.

نمط جدولة العمليات

(OS) Operations scheduling mode

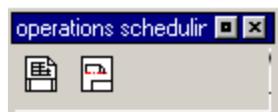
بالنقر على زر  ينشط نمط جدولة العمليات ويظل نشط حتى يلغى باختيار نمط آخر .NC

شريط النزوم



سبق شرحه بالأنماط السابقة

شريط جدولة العمليات Operations scheduling



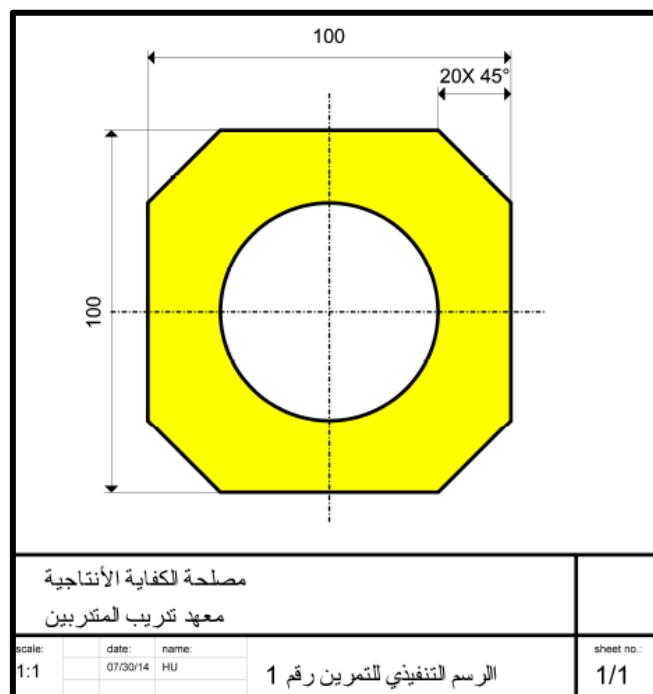
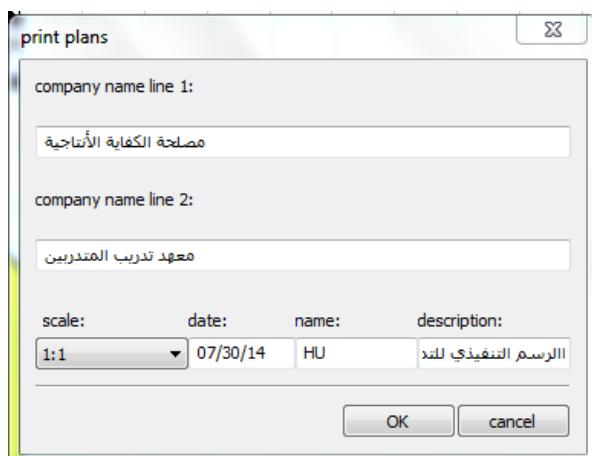
طباعة جدول العدد Print tool table

انقر على رمز الطباعة لتظهر لك نافذة أدخال البيانات التالية (ادخل البيانات) ثم اضغط OK

date:	name:	description:
07/30/14	HU	اخصائي برماج

 Print plans طباعة خطط

بعد اختيار الرمز بالنقر عليه اختار المساحة التي تريد طباعتها من نافذة الرسم باستخدام الماوس ومن خلال نافذة البيانات يمكنك إدخال بيانات الرسم الهندسية كما هو موضح.



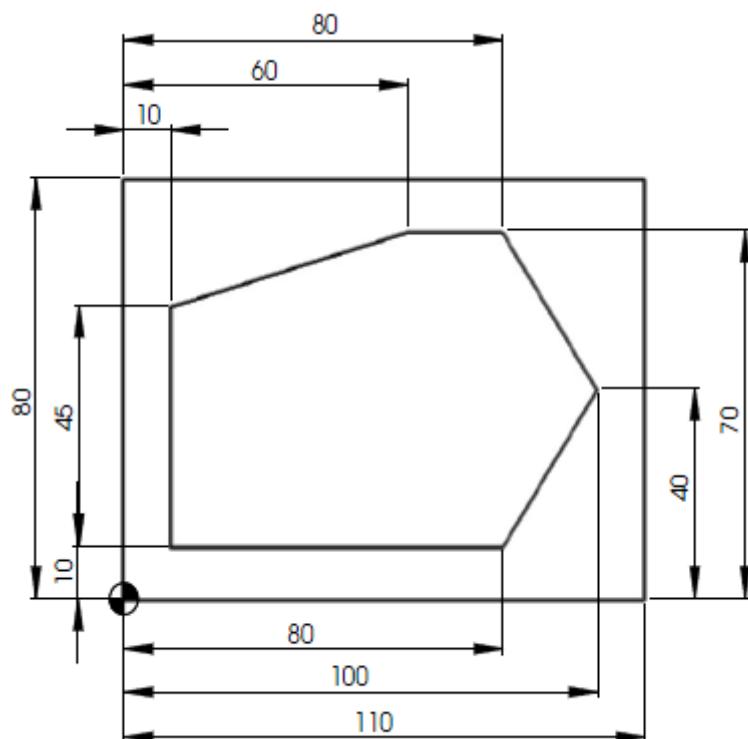
ضبط الخطوط

انقر على الأيقونة لظهور لك نافذة يمكن من خلالها تحديد ما تريده أن يظهر أو يختفي من الرسم بالنافذة قبل الطباعة.



مثال تطبيقي:

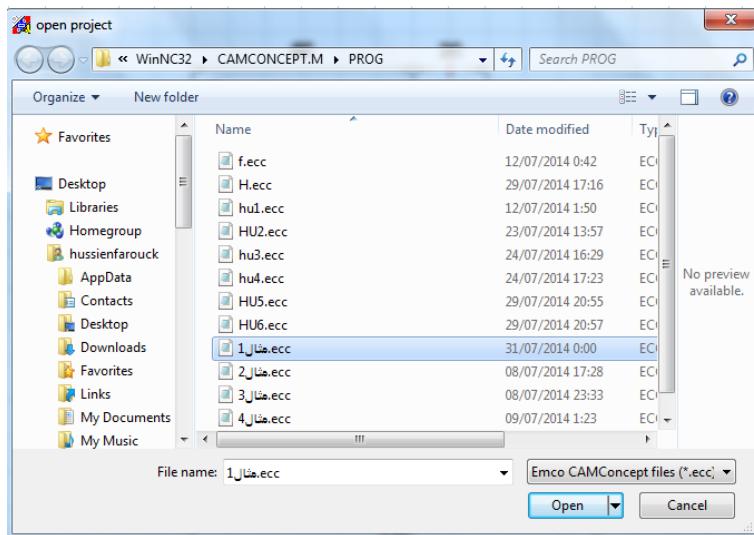
المطلوب أعداد برنامج تصنيع الجزء التالي والذي سبق رسمه بنمط CAD:



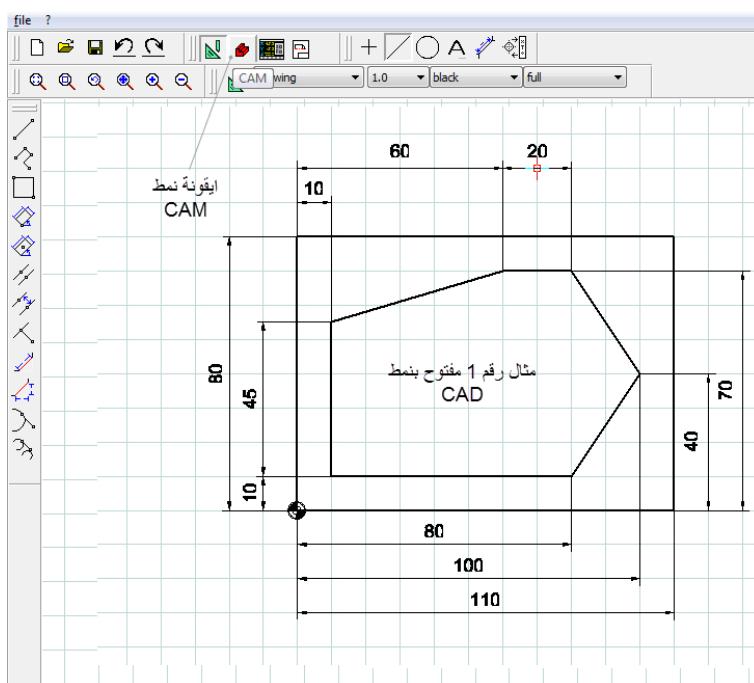
الحل:

هذا المثال سبق رسمه بالجزء الأول من هذا الكتاب بنمط CAD والآن سوف نعد له برنامج التشغيل على نمط .CAM

- بنمط CAD انقر على أيقونة OPEN لفتح لك النافذة التالية والتي من خلالها اختار ملف المثال رقم 1



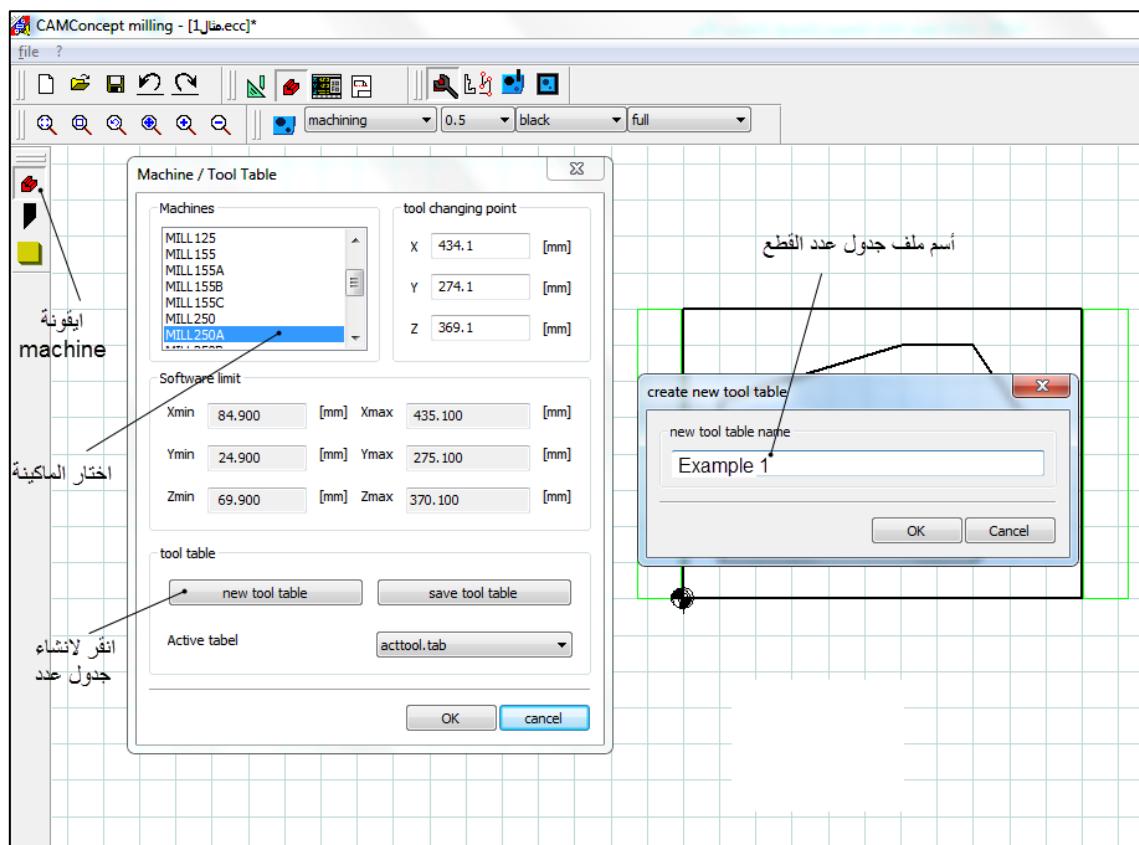
- ليظهر الرسم بنافذة CAD.



- انقر على أيقونة CAM للدخول إلى نمط .CAM.

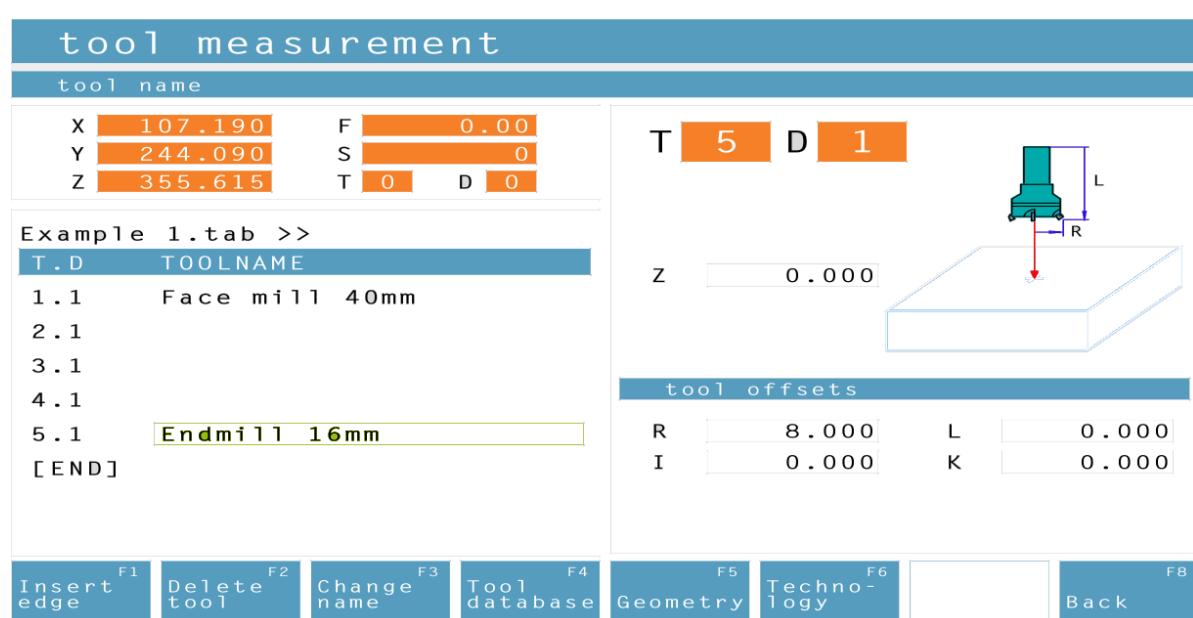
- انقر على أيقونة settings ثم أيقونة .machine

- من خلال نافذة Machine/Tool Table حدد نوع الماكينة ثم أنشأ جدول عدد قطع جديدة بالنقر على أيقونة .new tool table.

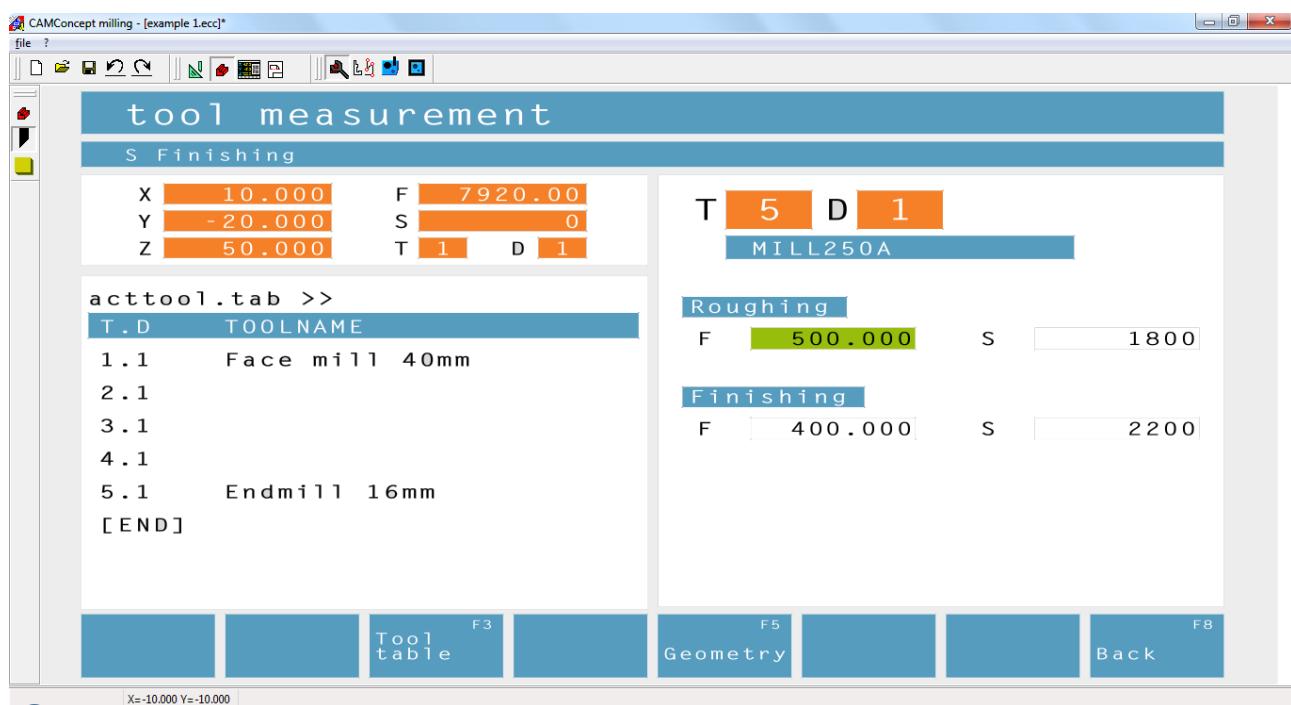
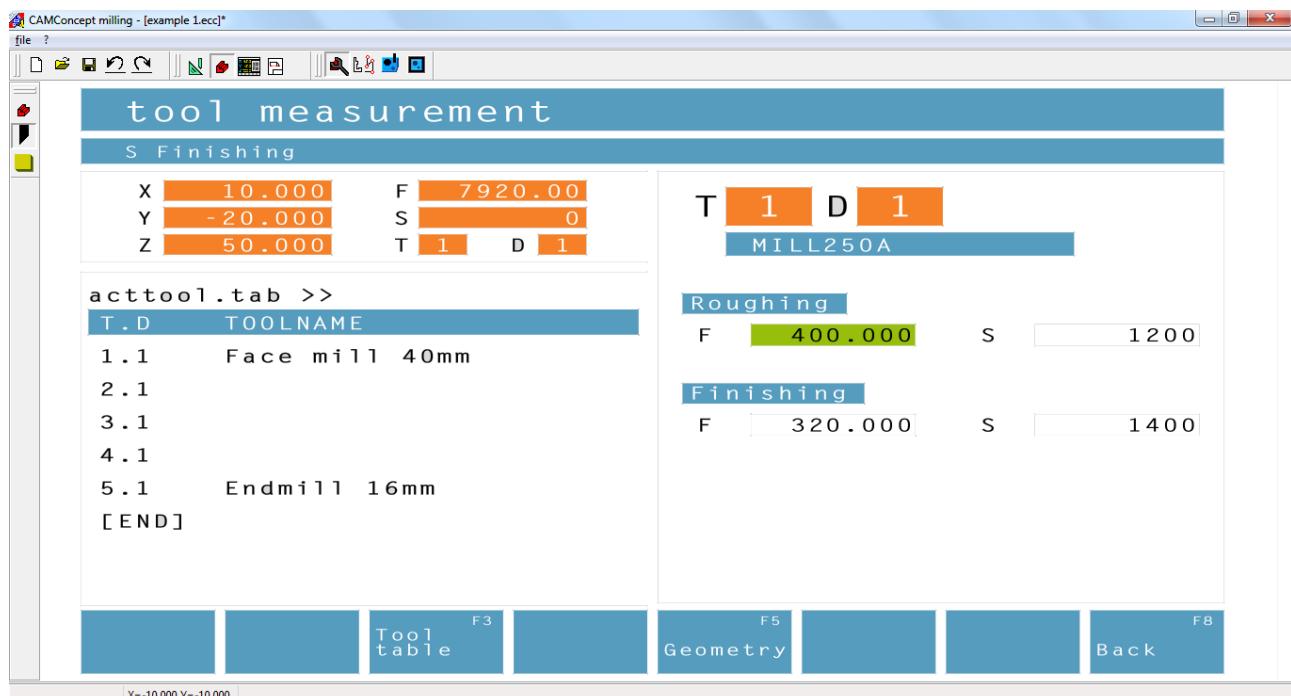


- انقر على OK .

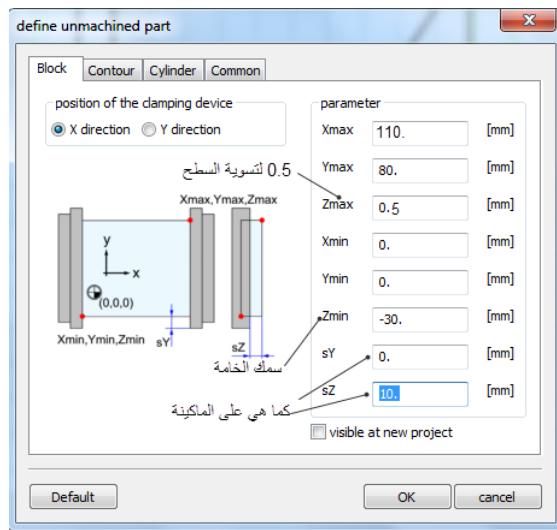
- من نافذة CAM انقر على أيقونة لفتح لك نافذة جدول العدد Example1.
- انقر على أيقونة لإدخال العدة بالجدول (كما هي بالفعل على الماكينة) ولتكن العدة رقم 1
- بقطر ٤٠ مم والعدة رقم ٥ Face mill 40 mm
- انقر على أيقونة واختر Face mill 40 mm للمحطة رقم 1 ثم انقر زر ثم
- كرر ذلك واختر End mill 16 mm للمحطة رقم 5.



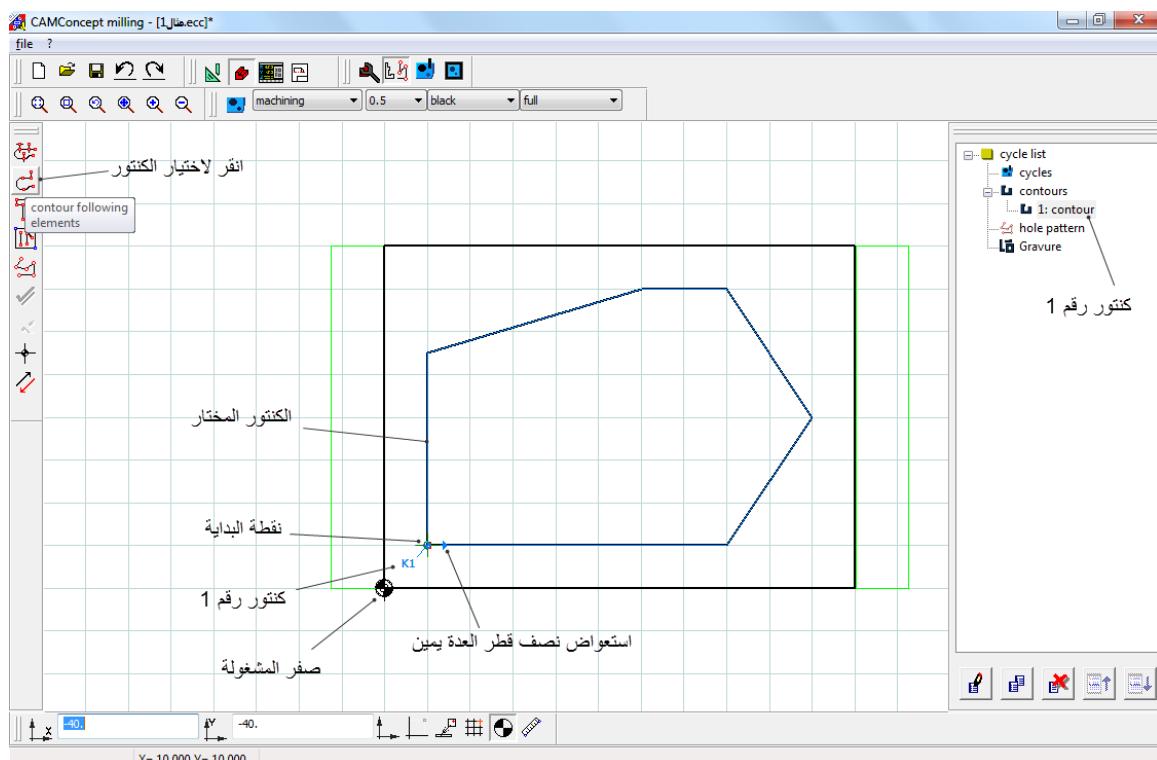
- بالنقر على **Technology** تفتح لك نافذة قم بمراجعة البيانات التكنولوجية وتصححها إن لزم الأمر للعدة رقم 1 ثم كرر ذلك للعدة رقم 5 .



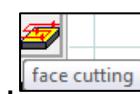
- انقر على زر **Back** للخروج.
- الآن علينا ضبط موضع وأبعاد الخامة.
- انقر على أيقونة لتفتح لك نافذة الخامة ادخل القيم ثم اضغط **OK** كالاتي:



- انقر أيقونة ثم اختار الكنتور كالتالي:



- الآن سنقوم بالتصنيع



١. بالعدة T1 (Face mill) ننفذ دورة



٢. بنفس العدة نقوم بتنفيذ دورة للتخشين.



٣. بالعدة T2 (End mill 16mm) ننفذ دورة للتعيم.

٤. إرجاع العدة إلى محطتها لإفراج عمود الدوران من العدد.

- وتم هذه العمليات كالتالي:



١. بالعدة T1 (Face mill) ننفذ دورة

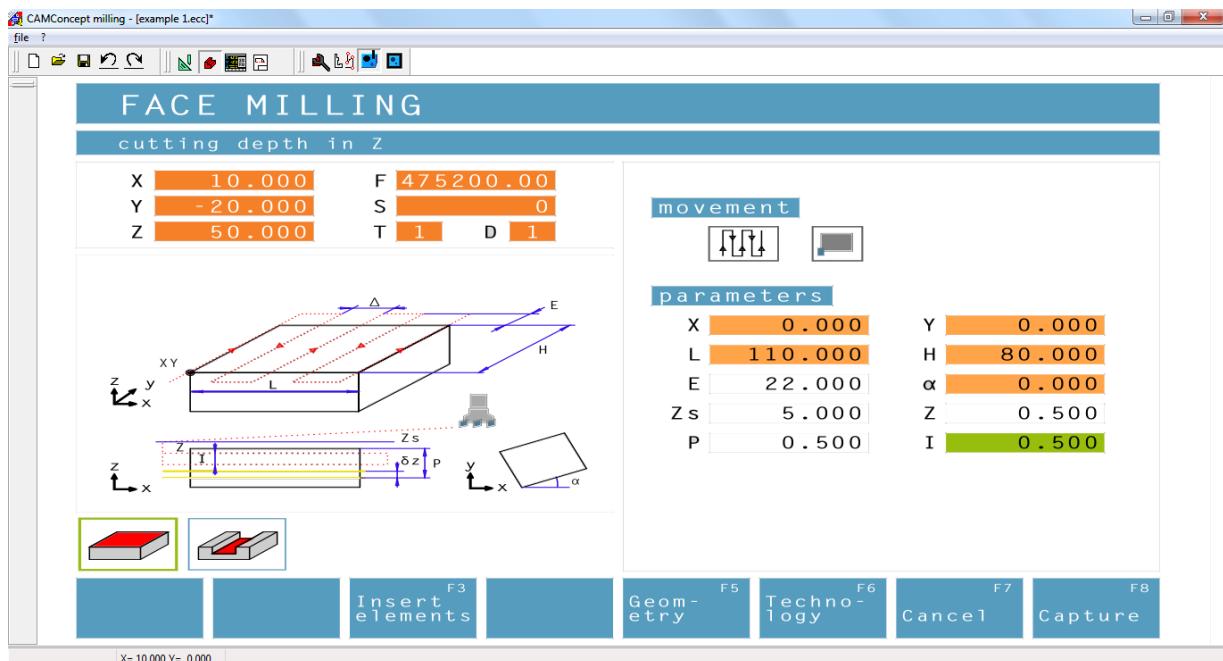


- انقر على أيقونة

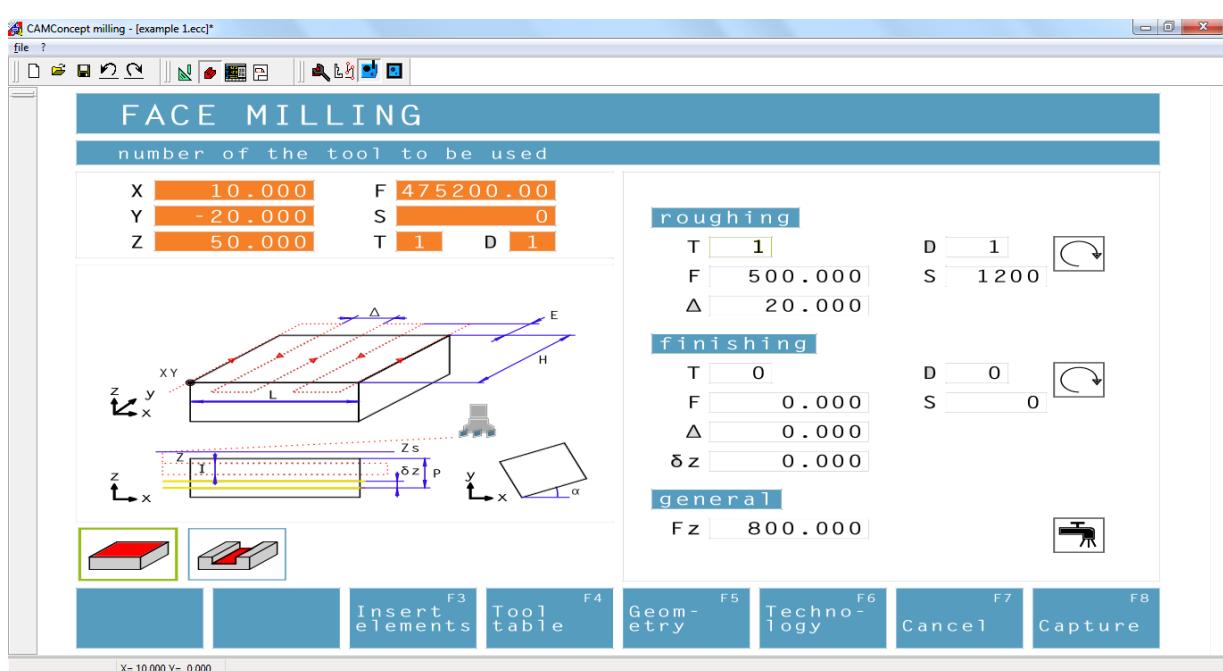


- انقر على أيقونة

- ثم ادخل البيانات الهندسية التالية:



- من خلال نافذة technology ادخل البيانات التكنولوجيا التالية

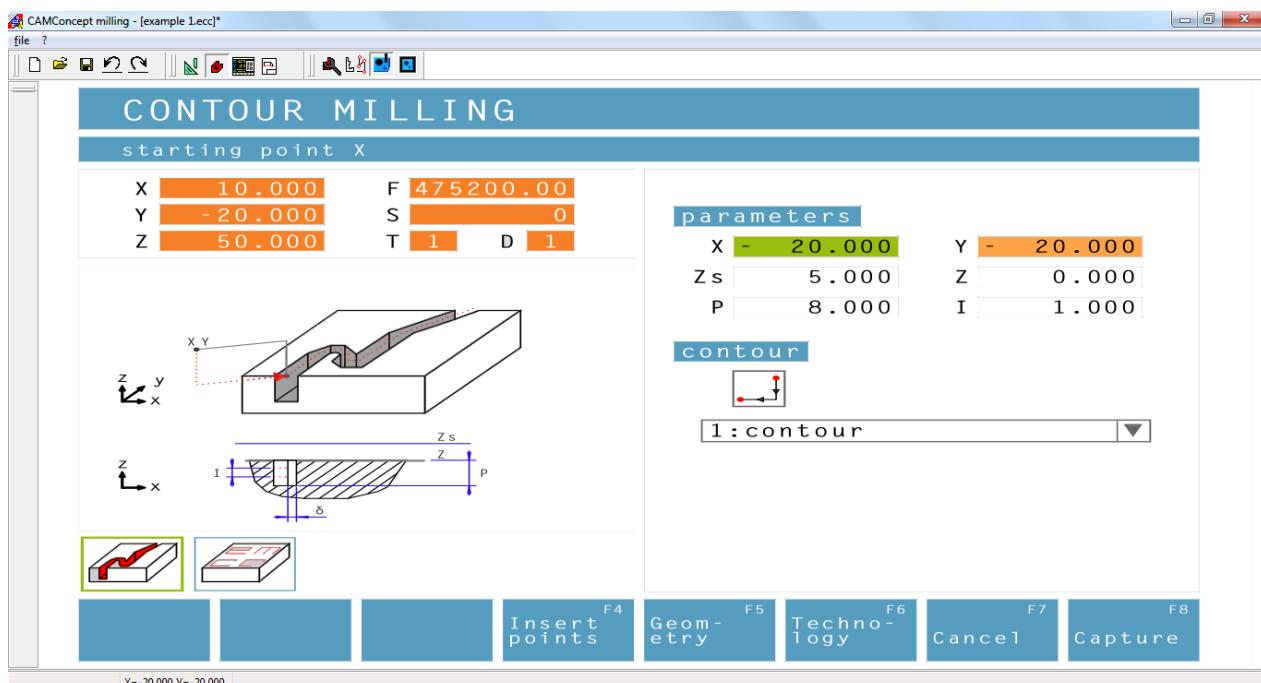


٢. بنفس العدة نقوم بتنفيذ دورة **contour milling** للتخسين.

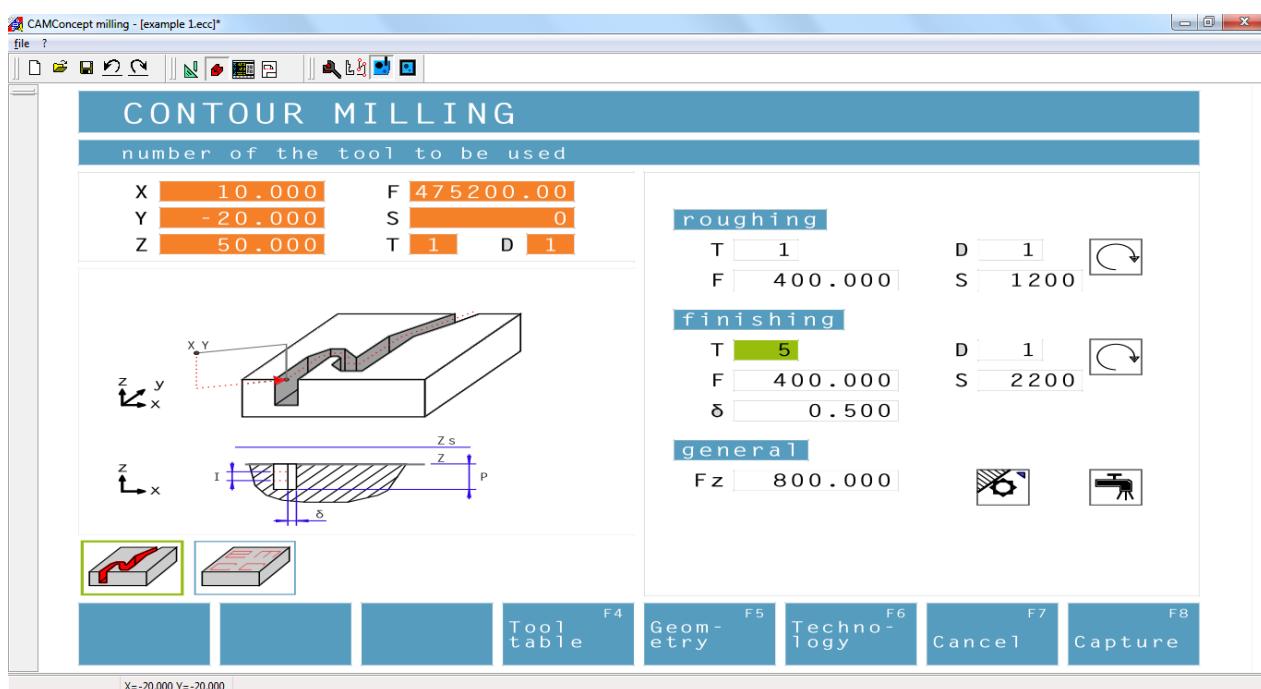
٣. بالعدة **T2** (End mill 16mm) بتنفيذ دورة **contour milling** للتعيم.

- انقر على أيقونة الدورة

- ثم ادخل البيانات الهندسية التالية:



- من خلال نافذة **technology** ادخل البيانات التكنولوجيا التالية:

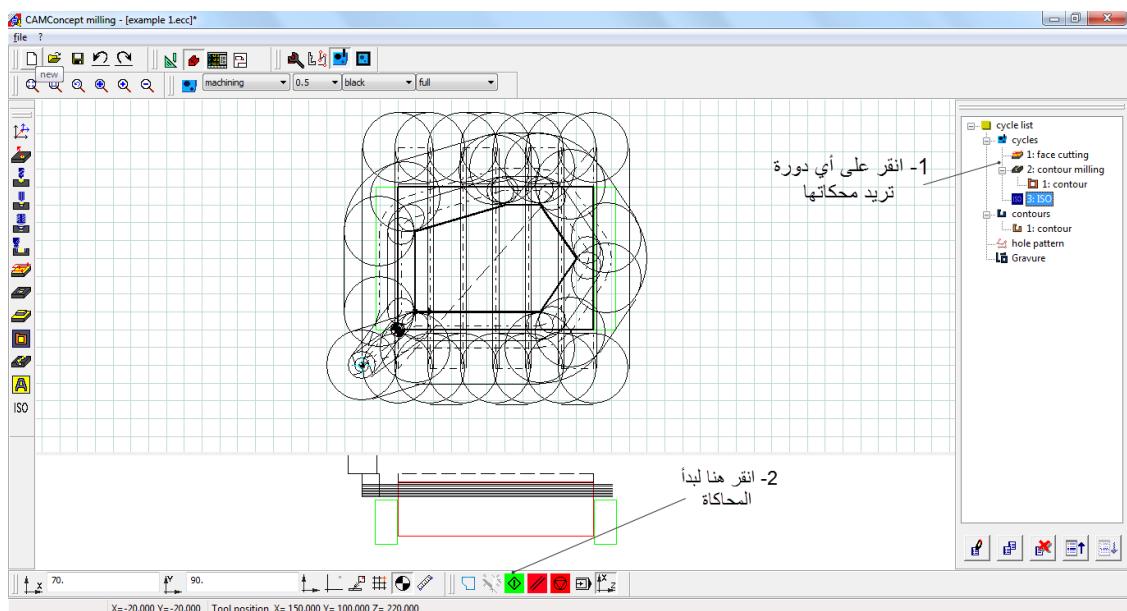


٤. إرجاع العدة إلى محطتها لإفراغ عمود الدوران من العدد.

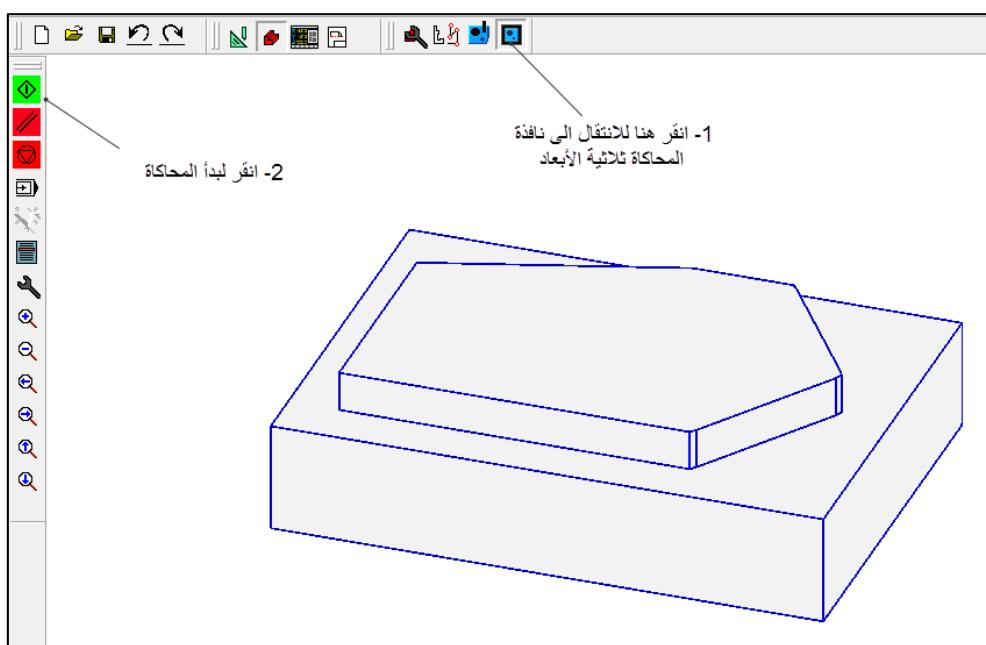
- انقر على أيقونة من نافذة CAM ثم اكتب البيانات التالية:



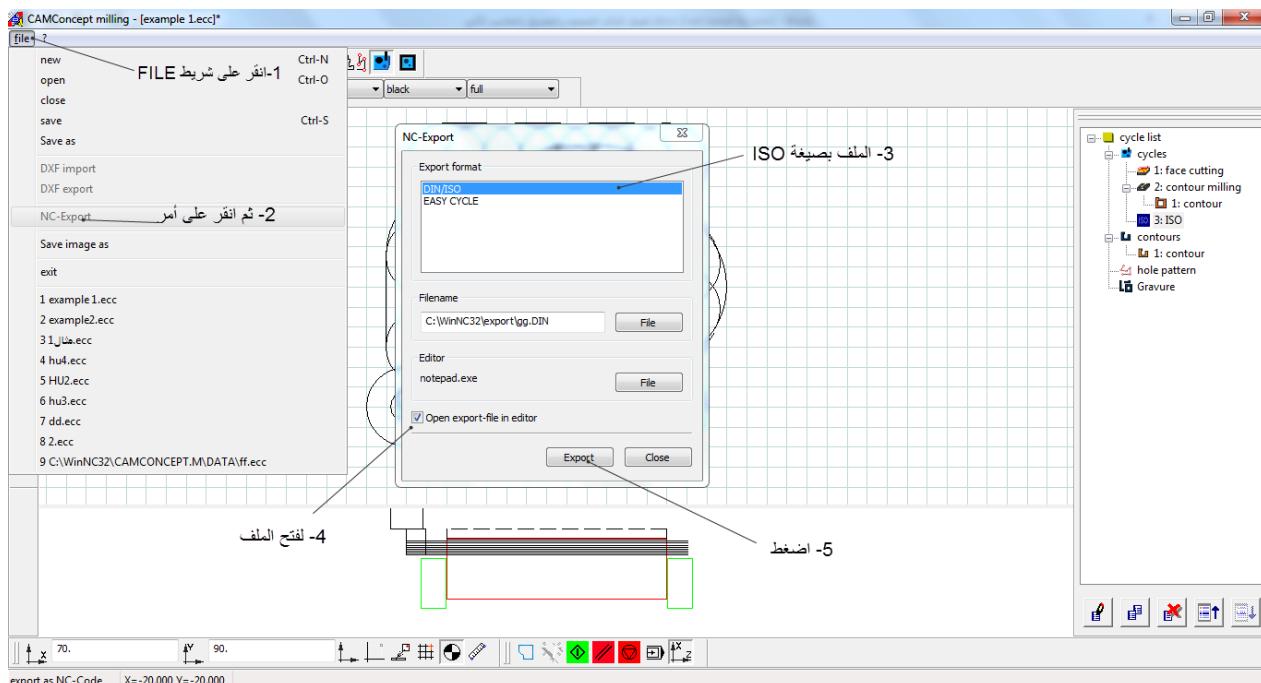
- المحاكاة ثنائية الأبعاد:



- المحاكاة ثلاثية الأبعاد



- إصدار ملف البرنامج بصيغة ISO.



ملف البرنامج

N1 G54

N2 G94

N3 ; Exported CamConcept project: C:\WinNC32\CAMCONCEPT.M\PROG\example 1.ecc

N4 ; Export filter: DIN/ISO 2.00

N5 ; tool tool name radius length missing textentry (4700008(

N6 ; T1D1 Face mill 40mm 20.000 0.000

N7 ; T2D1 0.000 0.000

N8 ; T3D1 0.000 0.000

N9 ; T4D1 0.000 0.000

N10 ; T5D1 Endmill 16mm 8.000 0.000

N11 ; 1: face cutting

N12 D0

N13 G53 G0 X434.100 Y274.100 Z369.100

N14 T1 D1 M6

N15 M8

N16 S1200

N17 M3

N18 G0 X0 Y-22 Z5

N19 G1 X0 Y-22 Z0 F800

N20 G1 X0 Y102 Z0 F500

N21 G1 X18.333 Y102 Z0

N22 G1 X18.333 Y-22 Z0

N23 G1 X36.667 Y-22 Z0

N24 G1 X36.667 Y102 Z0

N25 G1 X55 Y102 Z0

N26 G1 X55 Y-22 Z0

N27 G1 X73.333 Y-22 Z0
N28 G1 X73.333 Y102 Z0
N29 G1 X91.667 Y102 Z0
N30 G1 X91.667 Y-22 Z0
N31 G1 X110 Y-22 Z0
N32 G1 X110 Y102 Z0
N33 G0 X110 Y102 Z5
N34 G0 X0 Y-22 Z5
N35 ; 2: contour milling
N36 M8
N37 S1200
N38 M3
N39 G0 X-20 Y-20 Z5
N40 G1 X-20 Y-20 Z-1 F800
N41 G42
N42 G1 X10 Y9.500 Z-1 F400
N43 G1 X80 Y9.500 Z-1
N44 G3 X80.416 Y9.723 Z-1 J0.500
N45 G1 X100.416 Y39.723 Z-1
N46 G3 X100.416 Y40.277 Z-1 I-0.416 J0.277
N47 G1 X80.416 Y70.277 Z-1
N48 G3 X80 Y70.500 Z-1 I-0.416 J-0.277
N49 G1 X60 Y70.500 Z-1
N50 G3 X59.856 Y70.479 Z-1 J-0.500
N51 G1 X9.856 Y55.479 Z-1
N52 G3 X9.500 Y55 Z-1 I0.144 J-0.479
N53 G1 X9.500 Y10 Z-1
N54 G1 X9.500 Y10 Z5 F800
N55 G40
N56 G0 X-20 Y-20 Z5
N57 G0 X-20 Y-20 Z5
N58 G1 X-20 Y-20 Z-2
N59 G42
N60 G1 X10 Y9.500 Z-2 F400
N61 G1 X80 Y9.500 Z-2
N62 G3 X80.416 Y9.723 Z-2 J0.500
N63 G1 X100.416 Y39.723 Z-2
N64 G3 X100.416 Y40.277 Z-2 I-0.416 J0.277
N65 G1 X80.416 Y70.277 Z-2
N66 G3 X80 Y70.500 Z-2 I-0.416 J-0.277
N67 G1 X60 Y70.500 Z-2
N68 G3 X59.856 Y70.479 Z-2 J-0.500
N69 G1 X9.856 Y55.479 Z-2
N70 G3 X9.500 Y55 Z-2 I0.144 J-0.479
N71 G1 X9.500 Y10 Z-2
N72 G1 X9.500 Y10 Z5 F800

N73 G40
N74 G0 X-20 Y-20 Z5
N75 G0 X-20 Y-20 Z5
N76 G1 X-20 Y-20 Z-3
N77 G42
N78 G1 X10 Y9.500 Z-3 F400
N79 G1 X80 Y9.500 Z-3
N80 G3 X80.416 Y9.723 Z-3 J0.500
N81 G1 X100.416 Y39.723 Z-3
N82 G3 X100.416 Y40.277 Z-3 I-0.416 J0.277
N83 G1 X80.416 Y70.277 Z-3
N84 G3 X80 Y70.500 Z-3 I-0.416 J-0.277
N85 G1 X60 Y70.500 Z-3
N86 G3 X59.856 Y70.479 Z-3 J-0.500
N87 G1 X9.856 Y55.479 Z-3
N88 G3 X9.500 Y55 Z-3 I0.144 J-0.479
N89 G1 X9.500 Y10 Z-3
N90 G1 X9.500 Y10 Z5 F800
N91 G40
N92 G0 X-20 Y-20 Z5
N93 G0 X-20 Y-20 Z5
N94 G1 X-20 Y-20 Z-4
N95 G42
N96 G1 X10 Y9.500 Z-4 F400
N97 G1 X80 Y9.500 Z-4
N98 G3 X80.416 Y9.723 Z-4 J0.500
N99 G1 X100.416 Y39.723 Z-4
N100 G3 X100.416 Y40.277 Z-4 I-0.416 J0.277
N101 G1 X80.416 Y70.277 Z-4
N102 G3 X80 Y70.500 Z-4 I-0.416 J-0.277
N103 G1 X60 Y70.500 Z-4
N104 G3 X59.856 Y70.479 Z-4 J-0.500
N105 G1 X9.856 Y55.479 Z-4
N106 G3 X9.500 Y55 Z-4 I0.144 J-0.479
N107 G1 X9.500 Y10 Z-4
N108 G1 X9.500 Y10 Z5 F800
N109 G40
N110 G0 X-20 Y-20 Z5
N111 G0 X-20 Y-20 Z5
N112 G1 X-20 Y-20 Z-5
N113 G42
N114 G1 X10 Y9.500 Z-5 F400
N115 G1 X80 Y9.500 Z-5
N116 G3 X80.416 Y9.723 Z-5 J0.500
N117 G1 X100.416 Y39.723 Z-5
N118 G3 X100.416 Y40.277 Z-5 I-0.416 J0.277

N119 G1 X80.416 Y70.277 Z-5
N120 G3 X80 Y70.500 Z-5 I-0.416 J-0.277
N121 G1 X60 Y70.500 Z-5
N122 G3 X59.856 Y70.479 Z-5 J-0.500
N123 G1 X9.856 Y55.479 Z-5
N124 G3 X9.500 Y55 Z-5 I0.144 J-0.479
N125 G1 X9.500 Y10 Z-5
N126 G1 X9.500 Y10 Z5 F800
N127 G40
N128 G0 X-20 Y-20 Z5
N129 G0 X-20 Y-20 Z5
N130 G1 X-20 Y-20 Z-6
N131 G42
N132 G1 X10 Y9.500 Z-6 F400
N133 G1 X80 Y9.500 Z-6
N134 G3 X80.416 Y9.723 Z-6 J0.500
N135 G1 X100.416 Y39.723 Z-6
N136 G3 X100.416 Y40.277 Z-6 I-0.416 J0.277
N137 G1 X80.416 Y70.277 Z-6
N138 G3 X80 Y70.500 Z-6 I-0.416 J-0.277
N139 G1 X60 Y70.500 Z-6
N140 G3 X59.856 Y70.479 Z-6 J-0.500
N141 G1 X9.856 Y55.479 Z-6
N142 G3 X9.500 Y55 Z-6 I0.144 J-0.479
N143 G1 X9.500 Y10 Z-6
N144 G1 X9.500 Y10 Z5 F800
N145 G40
N146 G0 X-20 Y-20 Z5
N147 G0 X-20 Y-20 Z5
N148 G1 X-20 Y-20 Z-7
N149 G42
N150 G1 X10 Y9.500 Z-7 F400
N151 G1 X80 Y9.500 Z-7
N152 G3 X80.416 Y9.723 Z-7 J0.500
N153 G1 X100.416 Y39.723 Z-7
N154 G3 X100.416 Y40.277 Z-7 I-0.416 J0.277
N155 G1 X80.416 Y70.277 Z-7
N156 G3 X80 Y70.500 Z-7 I-0.416 J-0.277
N157 G1 X60 Y70.500 Z-7
N158 G3 X59.856 Y70.479 Z-7 J-0.500
N159 G1 X9.856 Y55.479 Z-7
N160 G3 X9.500 Y55 Z-7 I0.144 J-0.479
N161 G1 X9.500 Y10 Z-7
N162 G1 X9.500 Y10 Z5 F800
N163 G40
N164 G0 X-20 Y-20 Z5

N165 G0 X-20 Y-20 Z5
N166 G1 X-20 Y-20 Z-8
N167 G42
N168 G1 X10 Y9.500 Z-8 F400
N169 G1 X80 Y9.500 Z-8
N170 G3 X80.416 Y9.723 Z-8 J0.500
N171 G1 X100.416 Y39.723 Z-8
N172 G3 X100.416 Y40.277 Z-8 I-0.416 J0.277
N173 G1 X80.416 Y70.277 Z-8
N174 G3 X80 Y70.500 Z-8 I-0.416 J-0.277
N175 G1 X60 Y70.500 Z-8
N176 G3 X59.856 Y70.479 Z-8 J-0.500
N177 G1 X9.856 Y55.479 Z-8
N178 G3 X9.500 Y55 Z-8 I0.144 J-0.479
N179 G1 X9.500 Y10 Z-8
N180 G1 X9.500 Y10 Z5 F800
N181 G40
N182 G0 X-20 Y-20 Z5
N183 G0 X-20 Y-20 Z5
N184 D0
N185 G53 G0 X434.100 Y274.100 Z369.100
N186 T5 D1 M6
N187 S2200
N188 M3
N189 G0 X-20 Y-20 Z5
N190 G1 X-20 Y-20 Z-8
N191 G42
N192 G1 X10 Y10 Z-8 F400
N193 G1 X80 Y10 Z-8
N194 G1 X100 Y40 Z-8
N195 G1 X80 Y70 Z-8
N196 G1 X60 Y70 Z-8
N197 G1 X10 Y55 Z-8
N198 G1 X10 Y10 Z-8
N199 G40
N200 G1 X-20 Y-20 Z-8
N201 G0 X-20 Y-20 Z5
N202 G0 X-20 Y-20 Z5
N203 ; 3: ISO
N204 T0 D0 M6
N205 G0 X150 Y100 Z220
N206 M30

تم بحمد الله

Software description - software version 2.0 or higher

EMCO CAMConcept Milling

Ref.No. EN 1828

Edition C 2009-10